

# Инструкция по быстрому началу работы с ПОДКАСТОМ

## Познакомьтесь с инструкцией по быстрому началу работы с ПОДКАСТОМ BEHRINGER.

Благодарим Вас за то, что Вы выбрали одно из наших изделий, способных работать в режиме «подкаст». Это первоклассное сочетание аппаратуры и компьютерной программы позволяет Вам создавать профессионально звучащие подкаст файлы для работы в Интернете. Перейдите на следующую ступень развития массового обмена информацией и освободите себя и других от ограничений, накладываемых обычными средствами массовой коммуникации.

### Основы подкастинга.

До того как начать, важно понять некоторые термины, применяемые в расширяющейся области подкастинга, и их употребление.

Термин «Подкастинг» составлен из слов «АйПод» (iPod) и «бродкастинг» (broadcasting - вещание) и обозначает распределение аудио или видео файлов, например, радиопрограмм или музыкальных клипов по интернету. Это достигается применением одного из двух способов распространения, обеспечивающего пользователям доступ к таким портативным устройствам как АйПоды (iPod) и лэптоп компьютеры.

Форматы распространения RSS (Really Simple Syndication - В самом деле простое распространение) и Атом (Atom) являются форматами передачи информации по сети Web, написанными на языке XML и обеспечивающими либо передачу самого содержательного подкаст файла, либо адресную информацию, состоящую из ссылки на содержательный файл и дополнительной информации файла.

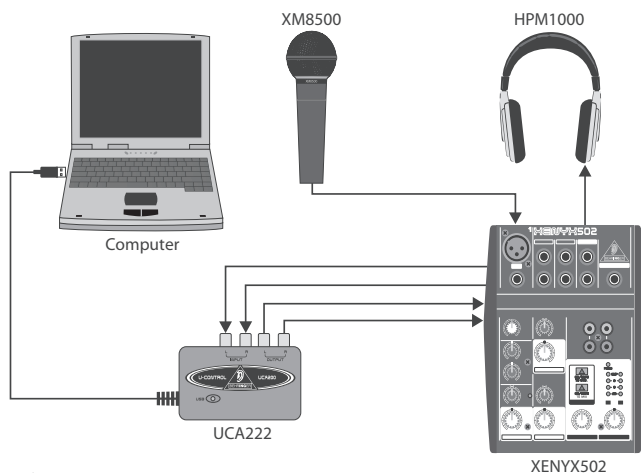
Подкаст представляет собой исходные аудио или видео файлы, помещенные на интернете для всеобщего доступа. Любой может подписаться на получение этих файлов и загружать файлы различного содержания. Это позволяет Вам собирать программы из разнообразных источников для прослушивания или просмотра их содержания в сетевом или автономном режиме на Вашем компьютере или на соответствующем портативном устройстве.

Podcatcher -- это прикладная компьютерная программа, обеспечивающая загрузку подкаст файлов. Она как правило работает в фоновом режиме, выполняя управление источниками вводимой информации, названия которых Вы вводите вручную, и загружая каждый из них с заданными интервалами.



# Инструкция по быстрому началу работы с ПОДКАСТОМ

## Инструкция по установке при помощи интерфейсов USB или FireWire.



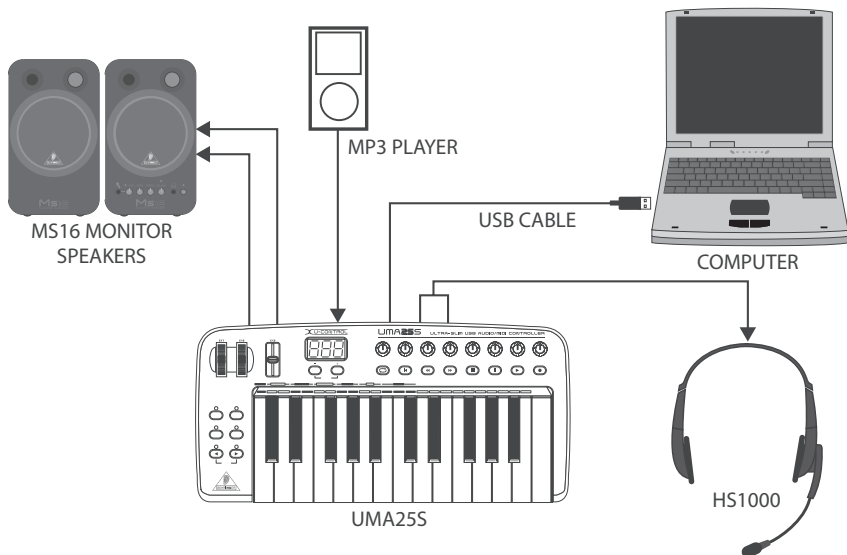
### Основное оборудование:

Компьютер, программное обеспечение, интерфейс USB или FireWire (внутренний или внешний), микшер, микрофон, наушники.

Теперь, когда Вы получили элементарное представление о том, что такое подкастинг, и имеете необходимое оборудование, пришло время установить аппаратуру и программы и приступить к делу.

1. Установите все необходимые драйверы до подключения Вашего интерфейса USB или FireWire. Они должны быть включены в комплект Вашей покупки.
2. После установки драйверов можно включить прилагаемый кабель USB или FireWire в интерфейс Вашего компьютера.
3. Подключите Ваш источник аудио сигнала ко входам Вашего интерфейса. Вы можете использовать RCA или кабели, либо адаптер.
4. Подключите контрольный прибор. Вы можете подключить к выходам интерфейса пару громкоговорителей с автономным питанием или входы микшера. Вы можете также подключить к интерфейсу пару наушников.
5. При использовании микшера подключите к свободным каналам микрофон и/или музыкальные инструменты. Вы можете также подключить наушники не к интерфейсу, а к микшеру.
6. Не забудьте прочесть руководства по отдельным компонентам Вашей подкаст системы, чтобы обеспечить правильные соединения и эксплуатацию.

## Инструкция по быстрому началу работы с ПОДКАСТОМ



### Инструкция по установке клавиатуры USB с внутренним аудио интерфейсом.

#### Основное оборудование:

Компьютер, программное обеспечение, клавиатура с интерфейсом USB, гарнитура (HS1000), громкоговорители, проигрыватель MP3.

1. Установите все необходимые драйверы до подключения Вашей клавиатуры с интерфейсом USB. Они должны быть включены в комплект Вашей покупки.
2. После установки драйверов можно подключить клавиатуру с Вашим компьютером при помощи кабеля USB. По нему поступает также питание клавиатуры.
3. Подключите все остальные устройства, например, громкоговорители с автономным питанием, проигрыватели MP3/CD, наушники или гарнитуру HS1000 (при использовании UMA25S).

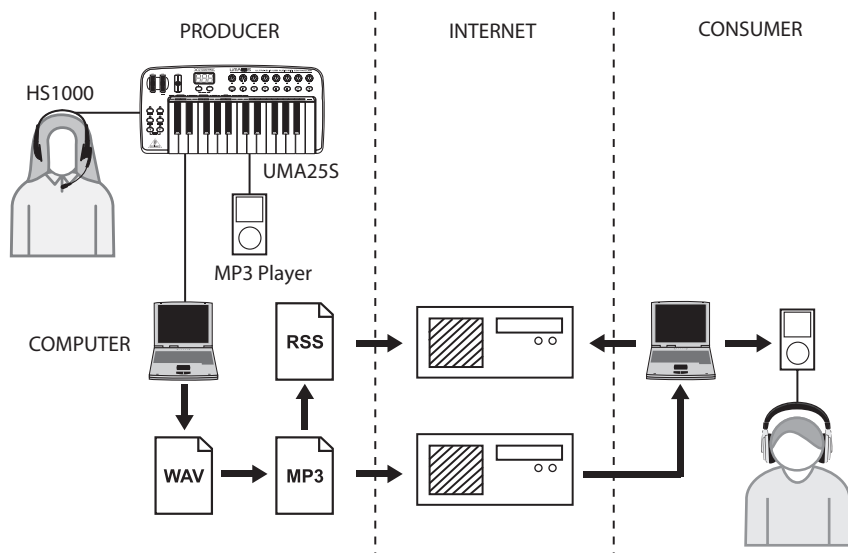
#### Установка программного обеспечения.

1. При использовании операционной системы Windows важно установить необходимый драйвер ASIO. Это не требуется для систем Mac.
2. Установите прилагаемые программы записи DAW, например, energyXT в редакции BEHRINGER, Ableton Live Lite 4 BEHRINGER edition, Audacity и Kristal Audio Engine.

## Инструкция по быстрому началу работы с ПОДКАСТОМ

Учтите, что Audacity не поддерживает ASIO.

1. Удостоверьтесь, что Вы выбрали в качестве входного источника аудио сигнала устройство USB или FireWire в Вашей новой программе DAW.
2. Программа Audacity не может экспортировать записанный Вами подкаст файл в формате MP3, который является предпочтительным форматом для использования в интернете. Однако, Вы можете загрузить и установить бесплатный кодировщик LAME MP3, позволяющий программе Audacity выполнять требуемый экспорт. Этот кодировщик можно найти в сети. Просто введите предмет поиска Audacity + LAME в любой популярной поисковой системе, чтобы найти загружаемый исходный файл.
3. Если в Ваш комплект покупки включена программа Podifier, установите ее. Эта прикладная программа автоматизирует создание подкаст файлов и включает в себя функцию FTP для загрузки Ваших подкаст файлов в сервер.
4. Установите программы Juice или Podnova (при их наличии). Это приемники для связи между платформами, которые помогут Вам управлять Вашими подкаст файлами.
5. Вы можете установить вместо программ Juice и Podnova программу Golden Ear. Она совместима только с Windows, но позволяет Вам искать и загружать подкаст файлы.



## Создание Подкаст файла.

Теперь Вы готовы к созданию Вашего первого подкаст файла. Освоение этого процесса может потребовать некоторого времени, но у Вас будет получаться лучше с накоплением практики. Далее изложены основные операции, позволяющие Вам, имея только аппаратуру и программу, создать передаваемый подкаст файл, который другие пользователи сети смогут загрузить и прослушать.

1. Запишите Ваш подкаст файл при помощи программы записи DAW по вашему выбору. Вы можете включить в него что угодно от речи до музыки и фрагментов произведений других авторов (при заимствовании аудио фрагментов из других источников не забывайте об авторском праве). При наложении различных элементов Вашего подкаст файла может помочь создание записывающей системы с несколькими звуковыми дорожками при помощи программы energyXT.
2. Поскольку программа energyXT содержит создание эффектов и поддерживает вставки VST, Вы можете также добавлять эффекты к различным звукам или ко всей смеси. По окончании записи и редактирования Вашего подкаст файла Вы можете экспортировать аудио файл как единую звуковую стерео дорожку в формате WAV или AIF и записать его на Ваш твердый диск.
3. Откройте эту звуковую стерео дорожку в программе Audacity и экспортируйте ее в виде файла MP3 (для этого потребуется кодировщик lame\_enc.dll).
4. При помощи программы Podifier загрузите Ваш новый подкаст файл на сервер, подключенный к сети.
5. Перешлите подкаст файл на различные источники информации и интернет порталы, откуда другие смогут загрузить Ваш новый подкаст файл для прослушивания!

Все упомянутые торговые марки (за исключением BEHRINGER, логотипа BEHRINGER, JUST LISTEN и PODCASTUDIO) принадлежат их соответствующим владельцам и не связаны с BEHRINGER. Mac, Mac OS и Firewire являются торговыми марками Apple Computer, Inc., зарегистрированными в США и других странах. Windows является зарегистрированной в США и других странах торговой маркой Microsoft Corporation.

