

6 КАЛИБРОВАТЬ ГИТАРУ

Лучше всего установить ручку тона на максимум и использовать те же настройки тона и положение датчика для этого шага калибровки, которые будут использоваться при обучении SDRUM.

А. Нажмите и удерживайте **АУДИТОРИЯ ГИТАРЫ** кнопку, сохраняя при этом гитару тихо (чтобы SDRUM не улавливал непреднамеренные звуки). **ВПИНАТЬ** пэд будет мигать, и **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** Светодиоды станут красными.

Б. Приглушите струны ладовой рукой и сыграйте на низких струнах так, как вы хотели бы обучать игре на бас-барабане. После каждого обнаруженного попадания **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** Светодиод погаснет.

С. Когда все 12 событий удара будут получены, **SNARE** панель будет мигать. Повторите процедуру с 12 ударами малого барабана, приглушив звук ладовой рукой и ударив по самой высокой струне (-ам).

Д. Когда калибровка завершена, **АУДИТОРИЯ ГИТАРЫ** Кнопка загорится ярко, и SDRUM будет издавать звуки бочки и малого барабана при игре приглушенных струн.

ЗАМЕТКА: Когда **АУДИТОРИЯ ГИТАРЫ** горит, SDRUM будет воспроизводить звуки бочки и малого барабана при игре на гитаре. Когда индикатор не светится, звуки бочки и малого барабана будут слышны только после очистки текущей партии или песни. Чтобы отключить звуковую обратную связь во время обучения, нажмите кнопку **АУДИТОРИЯ ГИТАРЫ** кнопку, чтобы светодиод погас. Калибровка сохраняется после отключения питания.

• The **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** Светодиоды показывают количество шагов калибровки бочки или малого барабана, которые еще предстоит обнаружить.



• Нажмите и удерживайте **АУДИТОРИЯ ГИТАРЫ** кнопку, чтобы войти в режим калибровки.

• Нажмите **АУДИТОРИЯ ГИТАРЫ** кнопка для переключения между тремя режимами:

ВЫКЛЮЧЕННЫЙ - Во время обучения нет обратной связи по бас-барабану / малому барабану

DIM - Обратная связь бочки / малого барабана будет повторно включена только после очистки партии.

ЯРКИЙ - Включена обратная связь бочки / малого барабана

7 ИГРАТЬ ПАРТИЮ БАРАБАНА НА ГИТАРЕ

ЗАМЕТКА: Для достижения наилучших результатов откалибруйте гитару перед выполнением этих действий (см. **Раздел 6**) и используйте те же настройки гитары, которые использовались во время калибровки.

А. Убедитесь, что загружена пустая песня. **ВУЧИТЬСЯ** Светодиод должен медленно мигать, а **ПИНАТЬ** и **SNARE** колодки должны быть выключены. НЕ ДОЛЖЕН играть метрономом. Если это не так, сначала удалите текущую песню (см. **Раздел 5**).

Б. нажмите **НОЖНОЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ** однажды **УЧИТЬСЯ** Светодиод будет быстро мигать красным, указывая на то, что SDRUM активирован и готов к обучению.

С. Сотрите ритм ударных, используя те же типы ударов, что и на этапе калибровки - обычно образец с двумя тактами, но не более 4 тактов. Как только будет достигнута точка, в которой узор снова начинается, нажмите **НОЖНОЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ** для завершения этапа обучения.

Д. В **ИГРАТЬ В** Светодиод будет гореть зеленым светом, пока SDRUM воспроизводит паттерн.

ЗАМЕТКА: Помните о сроках. По завершении этапа обучения, чем ближе **НОЖНОЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ** будет нажата до фактического конца рисунка, тем лучше будет результат. Должно быть ощущение, что паттерн заканчивается именно там, где барабанщик начинает играть.

• Нажмите **НОЖНОЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ** вооружить SDRUM для обучения.

• Сыграйте паттерн бочки / малого барабана, заглушая струны гитары и царапая низкие струны для бочки и высокие струны для малого барабана.

• Нажмите **НОЖНОЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ** снова, чтобы закончить обучение в конце шаблона.



8 РАБОТА С ПЕСНЯМИ

ХРАНЕНИЕ ПЕСНИ

Все песни автоматически сохраняются в памяти SDRUM в реальном времени. Это означает, что никаких действий для сохранения настроек текущей песни не требуется - любые изменения будут сохранены немедленно. Чтобы сохранить текущую песню и начать что-то новое, просто выберите новую песню. Чтобы вернуться к предыдущей песне, просто загрузите эту песню.

ВЫБОР НОВОЙ УДАЛЕННОЙ ПЕСНИ

А. нажмите **ПЕСНЯ** кнопка.

Б. Повернуть **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** ручку, чтобы выбрать пустую песню (светодиод не горит). При повороте регулятора выше 12 будет введен следующий банк, обозначенный цветом светодиода. Всего 3 банка: зеленый, желтый и красный.

С. нажмите **ПЕСНЯ** кнопку или **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** ручку, чтобы выбрать эту песню и выйти из режима песни.



ЗАГРУЗКА СОХРАНЕННОЙ ПЕСНИ

А. нажмите **ПЕСНЯ** кнопка.

Б. Повернуть **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** ручку, чтобы выбрать ранее сохраненную песню. Ранее сохраненные песни будут тусклыми.

С. нажмите **ПЕСНЯ** кнопку или **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** ручку, чтобы выбрать желаемую песню и выйти из режима песни.

ОЧИСТКА ПЕСНИ

А. нажмите **ПЕСНЯ** кнопка.

Б. Повернуть **ШАПКИ / ПОЕЗДКИ** ручку, чтобы выбрать ранее сохраненную песню. Ранее сохраненные песни будут тусклыми.

С. Нажмите и удерживайте **ПЕСНЯ** кнопку до 3 **ЧАСТЬ** кнопки мигают красным. Теперь песня очищена.

Д. нажмите **ПЕСНЯ** кнопку для выхода из режима песни.

ЗАМЕТКА: См. Руководство пользователя, чтобы узнать о дополнительных функциях, например о том, как скопировать песню из одного слота в другой.

9 РАСШИРЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

См. Руководство пользователя SDRUM, чтобы узнать, как использовать следующие расширенные функции:

- Включение подсчета
- Бесшумная четкость
- Предварительный выбор времени и ощущений
- Предварительный выбор настроек для детали
- Обучение классическому «тренировочному ритму»
- Использование метронома в новой песне
- Заливка бочки без замены деталей
- Обучение паттерну без бочки или малого барабана на первой доле

Наслаждаться! И спасибо, что выбрали DigiTech.

ПОЛУЧИТЕ РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Загрузите руководство по эксплуатации на сайте <http://digitech.com/en-US/products/sdrum/#documentation> или отсканируйте код с помощью приложения для сканирования QR-кодов на мобильном устройстве.



ЗАРЕГИСТРИРУЙТЕ СВОЙ ПРОДУКТ

Зарегистрируйте свой продукт на http://digitech.com/en-US/support/anty_registration или отсканируйте код с помощью приложения для сканирования QR-кодов на мобильном устройстве.

DigiTech
by HARMAN
SDRUM

ИНСТРУКЦИЯ ПО НАЧАЛУ РАБОТЫ



ЧТО В КОРОБКЕ

- Педаль SDRUM
- Зарядное устройство