## Owner's Manual Bedienungsanleitung Mode d'emploi Manual de instrucciones Руководство пользователя

#### How to use this manual

Before using the PSR-E223/YPT-220, be sure to read the "PRECAUTIONS" section on pages 4–5. Follow the instructions described in "Setting Up," then try out the simple operations in "Quick Guide." "Reference" provides detailed descriptions and procedures for getting the most out of the instrument. After you've read the manual, keep it safe and handy for future reference.

The Data List contains MIDI related information. The Data List is available for downloading from the Yamaha Manual Library at: http://www.yamaha.co.jp/manual/

#### So verwenden Sie dieses Handbuch

Achten Sie darauf, vor Einsatz des PSR-E223/YPT-220 die "VORSICHTSMASSNAHMEN" auf Seite 4-5 durchzulesen Folgen Sie den im Abschnitt, Spielvorbereitungen" beschriebenen Anweisungen, und probieren Sie dann die im "Quick Guide" beschriebenen einfachen Bedienvorgänge aus. Der Abschnitt "Referenz" enthält ausführliche Beschreibungen und Vorgehensweisen, um das Instrument bestmöglich einzusetzen. Bewahren Sie das Handbuch nach der Lektüre leicht erreichbar an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.

Die Datenliste enthält Informationen über MIDI. Die Datenliste kann von der Yamaha Manual Library heruntergeladen werden unter:

#### Comment utiliser ce mode d'emploi

Avant d'utiliser le PSR-E223/YPT-220, veuillez lire attentivement la section « PRÉCAUTIONS D'USAGE » aux pages 4-5. Suivez les instructions de la section « Configuration », puis testez les opérations simples décrites dans la section « Guide de référence rapide ». La section « Référence » propose des descriptions et des procédures détaillées qui vous permettront de tirer le meilleur parti de l'instrument. Après avoir lu le mode d'emploi, conservez-le à portée de main afin de pouvoir le consulter ultérieurement.

La liste des données contient les informations liées à la norme MIDI. Elle est téléchargeable depuis la bibliothèque Yamaha Manual Library, à l'adresse suivante : http://www.yamaha.co.jp/manual/

#### Cómo utilizar el manual

Antes de utilizar el PSR-E223/YPT-220, lea las "Precauciones" que debe tener en cuenta en las páginas 4 y 5. Siga las instrucciones de la sección "Instalación" y realice a continuación las operaciones de la sección "Guia rápida". La sección "Referencia" ofrece descripciones detalladas y procedimientos para aprovechar al máximo las capacidades del instrumento. Asimismo, después de leerlo, guarde el manual en un lugar seguro y a mano para poder consultarlo posteriormente.

La Lista de datos incluye información sobre MIDI. La Lista de datos puede descargarse de la Biblioteca de manuales de Yamaha, en http://www.yamaha.co.jp/manual/

Как пользоваться этим руководством
Перед началом работы с PSR-E223/YPT-220 прочитайте раздел «ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ» на стр. 4 – 5. Выполните инструкции раздела «Установка», затем опробуйте простые операции краткого руководства, «Оправочник» содержит подробные описания и процедуры по наиболее эффективному использованию инструмента. После прочтения храните его в надежном и удобном месте для справки.

Перед началом В сборнике таблиц содержится информация, относящаяся к MIDI, Сборник таблиц можно загрузить из Библиотеки руководств по продуктам Yamaha, http://www.yamaha,co.jp/manual/





ES

RU

#### Information for Users on Collection and Disposal of Old Equipment and used Batteries



These symbols on the products, packaging, and/or accompanying documents mean that used electrical and electronic products and batteries should not be mixed with general household waste.

For proper treatment, recovery and recycling of old products and used batteries, please take them to applicable collection points, in accordance with your national legislation and the Directives 2002/96/EC and 2006/66/EC.



By disposing of these products and batteries correctly, you will help to save valuable resources and prevent any potential negative effects on human health and the environment which could otherwise arise from inappropriate waste handling.

For more information about collection and recycling of old products and batteries, please contact your local municipality, your waste disposal service or the point of sale where you purchased the items.

#### [For business users in the European Union]

If you wish to discard electrical and electronic equipment, please contact your dealer or supplier for further information.

#### [Information on Disposal in other Countries outside the European Union]

These symbols are only valid in the European Union. If you wish to discard these items, please contact your local authorities or dealer and ask for the correct method of disposal.

#### Note for the battery symbol (bottom two symbol examples):

This symbol might be used in combination with a chemical symbol. In this case it complies with the requirement set by the Directive for the chemical involved

Cd

#### Verbraucherinformation zur Sammlung und Entsorgung alter Elektrogeräte und benutzter Batterien

Befinden sich diese Symbole auf den Produkten, der Verpackung und/oder beiliegenden Unterlagen, so sollten benutzte elektrische Geräte und Batterien nicht mit dem normalen Haushaltsabfall entsorgt werden.



Durch die fachgerechte Entsorgung der Elektrogeräte und Batterien helfen Sie, wertvolle Ressourcen zu schützen und verhindern mögliche negative Auswirkungen auf die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ander nfalls durch unsachgerechte Müllentsorgung auftreten könnten.



Cd

Für weitere Informationen zum Sammeln und Wiederaufbereiten alter Elektrogeräte und Batterien, kontaktieren Sie bitte Ihre örtliche Stadt- oder Gemeindeverwaltung, Ihren Abfallentsorgungsdienst oder die Verkaufsstelle der Artikel.

#### [Information für geschäftliche Anwender in der Europäischen Union]

Wenn Sie Elektrogeräte ausrangieren möchten, kontaktieren Sie bitte Ihren Händler oder Zulieferer für weitere Informationen.

#### [Entsorgungsinformation für Länder außerhalb der Europäischen Union]

Diese Symbole gelten nur innerhalb der Europäischen Union. Wenn Sie solche Artikel ausrangieren möchten, kontaktieren Sie bitte Ihre örtlichen Behörden oder Ihren Händler und fragen Sie nach der sachgerechten Entsorgungsmethode.



Dieses Symbol kann auch in Kombination mit einem chemischen Symbol verwendet werden. In diesem Fall entspricht dies den Anforderungen der Direktive zur Verwendung chemischer Stoffe.

## Information concernant la Collecte et le Traitement des piles usagées et des déchets d'équipements électriques et électroniques



Les symboles sur les produits, l'emballage et/ou les documents joints signifient que les produits électriques ou électroniques usagés ainsi que les piles ne doivent pas être mélangés avec les déchets domestiques habituels.

Pour un traitement, une récupération et un recyclage appropriés des déchets d'équipements électriques et électroniques et des piles

usagées, veuillez les déposer aux points de collecte prévus à cet effet, conformément à la réglementation nationale et aux Directives 2002/ 96/FC et 2006/66/FC

En vous débarrassant correctement des déchets d'équipements électriques et électroniques et des piles usagées, vous contribuerez à la sauvegarde de précieuses ressources et à la prévention de potentiels effets négatifs sur la santé humaine qui pourraient advenir lors d'un traitement inapproprié des déchets.



Pour plus d'informations à propos de la collecte et du recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques et des piles usagées, veuillez contacter votre municipalité, votre service de traitement des déchets ou le point de vente où vous avez acheté les produits.

#### [Pour les professionnels dans l'Union Européenne]

Si vous souhaitez vous débarrasser des déchets d'équipements électriques et électroniques veuillez contacter votre vendeur ou fournisseur pour plus d'informations.



Cd

[Information sur le traitement dans d'autres pays en dehors de l'Union Européenne]

Ces symboles sont seulement valables dans l'Union Européenne. Si vous souhaitez vous débarrasser de déchets d'équipements électriques et électroniques ou de piles usagées, veuillez contacter les autorités locales ou votre fournisseur et demander la méthode de traitement appropriée.

Note pour le symbole "pile" (deux exemples de symbole ci-dessous): Ce symbole peut être utilisé en combinaison avec un symbole chimique. Dans ce cas il respecte les exigences établies par la Directive pour le produit chimique en question.

#### Información para Usuarios sobre Recolección y Disposición de Equipamiento Viejo y Baterías usadas



Estos símbolos en los productos, embalaje, y/o documentación que se acompañe significan que los productos electrónicos y eléctricos usados y las baterías usadas no deben ser mezclados con desechos hogareños corrientes.

Para el tratamiento, recuperación y reciclado apropiado de los productos viejos y las baterías usadas, por favor llévelos a puntos de recolección aplicables, de acuerdo a su legislación nacional y las directivas 2002/96/EC y 2006/66/EC.

Al disponer de estos productos y baterías correctamente, ayudará a ahorrar recursos valiosos y a prevenir cualquier potencial efecto negativo sobre la salud humana y el medio ambiente, el cual podría surgir de un inapropiado manejo de los desechos

Para mayor información sobre recolección y reciclado de productos viejos y baterías, por favor contacte a su municipio local, su servicio de gestión de residuos o el punto de venta en el cual usted adquirió los artículos.



#### [Para usuarios de negocios en la Unión Europea]

Si usted desea deshacerse de equipamiento eléctrico y electrónico, por favor contacte a su vendedor o proveedor para mayor [Información sobre la Disposición en otros países fuera de la Unión Europea]

#### y pregunte por el método correcto de disposición. Nota sobre el símbolo de la batería (ejemplos de dos símbolos de la parte inferior):

Este símbolo podría ser utilizado en combinación con un símbolo químico. En este caso el mismo obedece a un requerimiento dispuesto por la Directiva para el elemento químico involucrado.

Estos símbolos sólo son válidos en la Unión Europea. Si desea deshacerse de estos artículos, por favor contacte a sus autoridades locales



Cd

The serial number of this product may be found on the bottom of the unit. You should note this serial number in the space provided below and retain this manual as a permanent record of your purchase to aid identification in the event of theft.

Model No.

Serial No.

(bottom)

Vous pouvez trouver le numéro de série de ce produit sur le bas de l'unité. Notez ce numéro de série dans l'espace fourni ci-dessous et conservez ce manuel en tant que preuve permanente de votre achat afin de faciliter l'identification du produit en cas de vol.

N° de modèle

N° de série

(bottom)

Серийный номер данного продукта приведен на нижней части устройства. Запишите этот серийный номер в данном пустом по и сохраните данное руководство как подтверждение покупки; это поможет идентифицировать принадлежность устройства в случае кражи.

Номер модели

Серийный номер

(bottom)

Die Seriennummer dieses Produkts befindet sich an der Unterseite des Geräts. Sie sollten die Nummer des Modells, die Seriennummer und das Kaufdatum an den unten vorgesehenen Stellen eintragen und diese Anleitung als Dokument Ihres Kaufs aufbewahren.

Modellnr.

Seriennr.

(bottom)

El número de serie de este producto se encuentra en la parte inferior de la unidad. Debe tomar nota del número de serie en el espacio proporcionado a continuación y conservar este manual como registro permanente de su adquisición; todo ello facilitará la identificación en caso de robo.

Modelo nº

Serie nº

(bottom)

#### **OBSERVERA!**

Apparaten kopplas inte ur växelströmskällan (nätet) så länge som den ar ansluten till vägguttaget, även om själva apparaten har stängts av.

**ADVARSEL:** Netspæendingen til dette apparat er IKKE afbrudt, sålænge netledningen sidder en stikkontakt, som er tændt — også selvom der er slukket på apparatets afbryder.

**VAROITUS:** Laitteen toisiopiiriin kytketty käyttökytkin ei irroita koko laitetta verkosta.

(standby)

## IMPORTANT NOTICE FOR THE UNITED KINGDOM Connecting the Plug and Cord

 $\ensuremath{\mathsf{IMPORTANT}}.$  The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

BLUE : NEUTRAL BROWN : LIVE

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured makings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

The wire which is coloured BLUE must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured BLACK. The wire which is coloured BROWN must be connected to the

terminal which is marked with the letter L or coloured RED. Making sure that neither core is connected to the earth terminal of the three pin plug.

(2 wires)

#### **Entsorgung leerer Batterien (nur innerhalb Deutschlands)**

Leisten Sie einen Beitrag zum Umweltschutz. Verbrauchte Batterien oder Akkumulatoren dürfen nicht in den Hausmüll. Sie können bei einer Sammelstelle für Altbatterien bzw. Sondermüll abgegeben werden. Informieren Sie sich bei Ihrer Kommune.

(battery)

This applies only to products distributed by Yamaha Music U.K. Ltd.

## ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

## ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ПРИСТУПАТЬ К ЭКСПЛУАТАЦИИ

\* Храните это руководство в безопасном месте. Оно вам еще понадобится.



## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Во избежание серьезных травм и даже смерти от удара электрическим током, а также короткого замыкания, повреждения оборудования, пожара и других инцидентов всегда соблюдайте следующие меры безопасности:

#### Источник питания/адаптер переменного тока

- Используйте только напряжение, заданное для инструмента.
   Это напряжение указано на инструменте.
- Используйте только указанный адаптер (PA-3C или аналогичный, рекомендованный корпорацией Yamaha). Использование неправильного адаптера может привести к повреждению или перегреву инструмента.
- Периодически проверяйте вилку электроинструмента и удаляйте с нее грязь и пыль.
- Шнур адаптера переменного тока не должен находиться рядом с источниками тепла (нагревателями, радиаторами и др.). Не допускайте также чрезмерного стибания и повреждения шнура, не ставьте на него тяжелые предметы и держите его в таком месте, где на него нельзя наступить, задеть ногой или что-нибудь по нему перекатить.

#### Не открывать

 Не открывайте инструмент и не пытайтесь разобрать или модифицировать его внутренние компоненты. В инструменте нет компонентов, которые должен обслуживать пользователь. При появлении неисправности немедленно прекратите эксплуатацию и обратитесь за помощью к квалифицированным специалистам центра технического обслужива-ния корпорации Yamaha.

#### Беречь от воды

- Берегите инструмент от дождя, не используйте его рядом с водой, в условиях сырости и повышенной влажности; не ставьте на него емкости с жидкостью, которая может разлиться и попасть внутрь.
   В случае попадания жидкости, например воды, в инструмент немедленно отключите питание и отсоедините кабель питания от электросети. Затем обратитесь за помощью к квалифицированным специалистам центра технического обслуживания корпорации Yamaha.
- Никогда не вставляйте и не вынимайте вилку электроинструмента мокрыми руками.

#### Беречь от огня

Не ставьте на инструмент горящие предметы, например свечи.
 Горящий предмет может упасть и вызвать пожар.

#### Внештатные ситуации

 В случае износа и повреждения шнура или вилки адаптера переменного тока, а также при внезапном исчезновении звука во время эксплуатации, при появлении необычного запаха и дыма немедленно отключите электропитание, выньте вилку адаптера из розетки и обратитесь за помощью к специалистам центра технического обслуживания корпорации Yamaha.



## ВНИМАНИЕ

Во избежание нанесения серьезных травм себе и окружающим, а также повреждения инструмента и другого имущества, помимо прочих, всегда соблюдайте следующие меры безопасности:

#### Источник питания/адаптер переменного тока

- При отключении кабеля от инструмента или от электросети беритесь за вилку, а не за кабель.
- Когда инструмент не используется, а также во время грозы отключайте адаптер переменного тока.
- Не подключайте инструмент к одной электрической розетке с другими устройствами (например, через тройник). Это может привести к снижению качества звука или перегреву розетки.

#### Батарея

- Всегда проверяйте, что батареи вставлены правильно в соответствии с полярностью +/-. Несоблюдение этого правила может привести к перегреву, пожару или протеканию батарей.
- Всегда заменяйте одновременно все батареи. Не используйте новые батареи вместе со старыми. Не используйте батареи разных типов, например щелочные вместе с марганцевыми, батареи разных производителей или разные типы батарей одного производителя, так как это может привести к перегреву, пожару или протеканню батарей.
- Не держите батареи близко к огню.
- Не пытайтесь перезарядить батареи, не предназначенные для перезарядки.
- Если батареи разрядились или инструмент не будет использоваться длительное время, во избежания протекания батарей, удалите их из инструмента.
- Не давайте батареи детям.
- Если батареи протекли, избегайте контакта с вытекшей жидкостью.
   В случае попадания этой жидкости в глаза, рот или на кожу, немедленно промойте их водой и обратитесь к врачу. Жи8спользуемая в батареях, – это едкое вещество, способное вызвать потерю зрения или химические ожоги.

#### Место установки

- Во избежание деформации панели и повреждения внутренних компонентов берегите инструмент от чрезмерной пыли и сильной вибрации и не используйте его при очень высокой или низкой температуре (например, на солнце, рядом с нагревателем или в машине в дневное время).
- Не используйте инструмент в непосредственной близости от телевизора, радиоприемника, стереооборудования, мобильного телефона и других электроприборов. В противном случае в инструменте, телевизоре или радиоприемнике могут возникнуть помехи.
- Во избежание случайного падения инструмента не оставляйте его в неустойчивом положении.
- Перед перемещением инструмента отсоедините подключенный к нему адаптер и другие кабели.
- Перед настройкой изделия убедитесь, что используемая электророзетка легко доступна. В случае возникновения какихлибо неполадок немедленно выключите инструмент и отключите его от электросети. Даже если питание выключено, изделие продолжает потреблять электроэнергию в минимальном количестве. Если изделие не используется в течение длительного времени, отключите шнур питания от электросети.
- Используйте только подставку, специально предназначенную для инструмента. Для крепления стойки или подставки используйте только винты, поставляемые в комплекте. В противном случае возможно повреждение внутренних компонентов и падение инструмента.

#### Подключение

 Перед подключением инструмента к другим электронным компонентам отключите их питание. Перед включением или отключением электронных компонентов установите минимальный уровень громкости. Убедитесь также в том, что на всех компонентах установлен минимальный уровень громкости, а во время игры на инструменте постепенно увеличьте громкость до нужной.

#### Обслуживание

 Для чистки инструмента пользуйтесь мягкой сухой тканью. Никогда не используйте пятновыводители, растворители, жидкие очистители или чистящие салфетки с пропиткой.

#### Меры безопасности при эксплуатации

- Не вставляйте пальцы или руку в отверстия инструмента.
- Никогда не вставляйте и не роняйте бумажные, металлические и прочие предметы в отверстия на панели и клавиатуре. Если это случилось, немедленно выключите инструмент и выныте кабель питания из розетки.
   Затем обратитесь за помощью к специалистам центра технического обслуживания корпорации Yamaha.
- Не кладите на инструмент предметы из винила, пластмассы или резины: это может вызвать выцветание панели или клавиатуры.
- Не облокачивайтесь на инструмент, не ставьте на него тяжелые предметы и не прикладывайте слишком большой силы при пользовании кнопками, выключателями и разъемами.
- Не следует долго работать с высоким или некомфортным уровнем громкости инструмента/устройства или наушников, так как это может привести к потере слуха. При ухудшении слуха или звоне в ушах обратитесь к врачу.

Корпорация Yamaha не несет ответственности за повреждения, вызванные неправильной эксплуатацией или модификацией инструмента, а также за потерянные или испорченные данные.

Всегда выключайте инструмент, если не используете его.

При использовании адаптера переменного тока, даже если выключатель питания находится в состоянии STANDBY, инструмент продолжает потреблять электроэнергию на минимальном уровне. Если инструмент не используется длительное время, отключите адаптер переменного тока от розетки.

Утилизируйте использованные батареи в соответствии с правилами, принятыми в вашем регионе.

Иллюстрации и снимки ЖК-дисплеев приведены в данном руководстве только в качестве примеров. В действительности все может выглядеть несколько иначе.

#### ● УВЕДОМЛЕНИЕ ОБ АВТОРСКИХ ПРАВАХ

Этот продукт включает компьютерные программы и содержимое, авторские права на которые принадлежат корпорации Yamaha или право на использование которых получено по лицензии от других фирм. К материалам, защищенным авторскими правами, относятся все без ограничения компьютерные программы, файлы стиля, файлы MIDI, данные WAVE и музыкальные звукозаписи. Любое несанкционированное использование таких программ и содержимого, выходящее за рамки личного пользования, запрещено соответствующими законами. Любое нарушение авторских прав преследуется по закону. НЕ СОЗДАВАЙТЕ, НЕ РАСПРОСТРАНЯЙТЕ И НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ НЕЗАКОННЫЕ КОПИИ.

Копирование коммерческих музыкальных данных, включая MIDI-данные и/или аудиоданные, но не ограничиваясь ими, строго запрещается, за исключением использования в личных целях.

#### • Товарные знаки

• Названия фирм и продуктов, используемые в данном руководстве, являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний.

#### **ЛОГОТИПЫ**

#### **GM System Level 1**



«GM System Level 1» представляет собой дополнение к стандарту MIDI, обеспечивающее точное воспроизведение любых музыкальных данных, совместимых со стандартом GM, на любом тон-генераторе, совместимом со стандартом GM, независимо от изготовителя. Любое программное и аппаратное обеспечение, поддерживающее стандарт GM System Level, помечено маркировкой GM.

Стандарт «XGlite» – это упрощенная версия формата высококачественных тон-генераторов XG корпорации Yamaha. Разумеется, с помощью тон-генератора XGlite можно воспроизвести любую мелодию в формате XG. Однако имейте в виду, что из-за сокращенного набора параметров управления и эффектов некоторые композиции могут воспроизводиться не так, как в оригинальном варианте.

#### **Stereo Sampled Piano**



B инструменте есть особый тембр, Portable Grand Piano, созданный на основе достижений технологии стереосэмплирования и с помощью тон-генератора AWM (Advanced Wave Memory) корпорации Yamaha.

#### Yamaha Education Suite 5



Инструмент включает новый набор обучающих средств (Yamaha Education Suite). Благодаря использованию новейших технологий разучивание музыкальных произведений становится как никогда интересным и плодотворным!

## Принадлежности, входящие в поставку

В комплект поставки PSR-E223/YPT-220 входят указанные ниже принадлежности. Проверьте их наличие.

- Пюпитр
- Руководство пользователя (настоящее руководство)
- Блок питания переменного тока (РА-3С или равноценный, рекомендованный к применению корпорацией Yamaha)
  - \* Может не входить в комплект поставки для вашего региона. Свяжитесь с региональным дилером Yamaha.
- Регистрационная карта пользователя «My Yamaha Product User Registration»
  - \* Идентификатор PRODUCT ID, указанный на листе, который потребуется при заполнении регистрационной формы пользователя.

# Возможности инструмента PSR-E223/YPT-220

## Игра на клавиатуре

## Изменение тембров

**▶**cтр. 12, 13

Тембр инструмента, звучащий во время игры на клавиатуре, можно заменить на тембр скрипки, флейты, арфы или любой другой из обширного набора тембров. Можно также восстановить параметры фортепьяно простым нажатием кнопки.

## Добавление реверберации звука

▶стр. 32

Эффекты реверберации добавляют теплую атмосферу звучания, имитирующую сложные отражения звука в реальных концертных помещениях, таких как концертные залы или небольшие клубы. (стр.)

## Игра со стилями

▶стр. 18

Можно выбирать из 100 различных стилей (автоаккомпанемент) для игры на клавиатуре – предоставляется возможность создания полного оркестрового звучания в различных стилях от вальса до электронной музыки 8-бит и евро-транса ... а также многое другое.

## **Упражнения**

## Упражнения и разучивание композиций

▶стр. 28

Можно начать упражнения одной рукой и даже в собственном темпе, по одной ноте за один раз с замедленной скоростью, пока вы не сможете играть на полной скорости.

## Прослушивание

## Прослушивание композиций

**▶**cтр. 16

Инструмент содержит широкий ряд из 102 встроенных композиций.

# Содержание

5	Добавление эффекта реверберации Добавление эффекта Chorus	
	Добавление эффекта Chorus	
	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
	Добавление эффекта Sustain	
	Настройка громкости тембра	
	Транспонирование	
8	Настройка высоты звука	34
	Октава	35
8	Функция One Touch Setting	
	Настройка громкости метронома	36
	Настройки композиций	37
	Изменение темпа композиции	37
10	Отключение звука	37
	Практика – условие совершенства	
10	Tap Start	39
	Изменение тембра мелодии	39
	Функции стиля (автоаккомпанемент)	40
	Начало воспроизвеления стиля	40
12		
	·	
12		
	and the special section of the secti	
	Параметры функций	43
		4.0
	выоерите параметр и измените значение	43
16	MIDI-интерфейс	45
10	Что такое MIDI?	45
16	Передача исполнительских данных на другой	
18	инструмент и ооратно	43
19		
	Приложение	
23		
	Vстранение неполалок	1-
25		
	Список тембров	
	Максимальная полифония	50
	Список наборов ударных	54
	Список стилей	
	Список композиций	
26	Список типов эффектов	
- 1	Технические характеристики	60
28		
	1213141515  16161922232425	Настройки композиций

Урок 3 (Ожидание) ......31

## **Установка**

## Обязательно выполните указанные ниже операции ДО включения питания.

## Требования к электропитанию

Хотя инструмент может работать как от дополнительного адаптера переменного тока, так и от батарей, корпорация Yamaha рекомендует по возможности использовать адаптер переменного тока. Он безопаснее батарей с экологической точки зрения и гораздо экономичнее.

#### ■ Адаптер переменного тока —

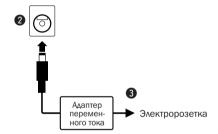
 Убедитесь, что питание инструмента отключено (на экране отображается только нотный стан).

#### 

- Используйте только указанный тип адаптера (РА-3С или равноценный, рекомендованный к применению корпорацией Yamaha). Подключение через другой адаптер может привести к необратимому повреждению как адаптера, так и инструмента.
- **2** Подключите адаптер переменного тока к разъему питания синтезатора.
- 3 Подключите адаптер к электросети.

#### **А** ВНИМАНИЕ

 Если инструмент не используется, а также во время грозы, блок питания переменного тока необходимо отключать.

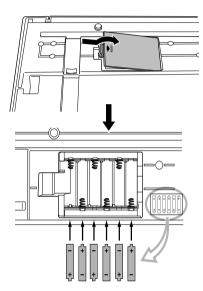


#### Батареи —

- Откройте крышку отсека для батарей, расположенную на нижней панели инструмента.
- 2 Вставьте шесть новых батарей. Обратите внимание на маркировку полярности на боковой части отсека.
- **3** Закройте и защелкните крышку отсека, убедившись, что она плотно встала на место.

#### 

 Ни в коем случае не подключайте и не отключайте блок питания переменного тока, если в инструмент вставлены батареи и включено питание. Подобная операция приведет к отключению питания.



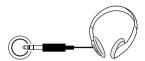
Для работы инструмента требуется шесть батарей 1,5 В размером «АА», LR6 или аналогичные. (Рекомендуются щелочные батареи.) Если заряд батареи слишком низкий для нормальной работы инструмента, возможно снижение громкости, искажение звука и т. п. В этом случае необходимо заменить батареи, соблюдая основные меры предосторожности, приведенные ниже.

#### **Л** ВНИМАНИЕ

- Для этого инструмента используйте щелочные батареи.
   Другие типы батарей (включая аккумуляторные) могут вызвать перепады напряжения при снижении их заряда.
- Убедитесь, что батареи установлены в нужном положении с соблюдением правильной полярности (как показано на рисунке). Неправильно установленные батареи могут стать причиной перегрева, пожара или утечки едких химикалий.
- Когда батареи разряжаются, замените весь набор из шести батарей. НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ старые батареи вместе с новыми. Не используйте одновременно разные типы батарей (например, щелочные и марганцевые).
- Если инструмент долго не будет использоваться, извлеките все батареи, чтобы избежать возможной утечки электролита.

#### Все необходимые подключения следует выполнить ДО включения питания.

## Подключение наушников и внешней звуковой аппаратуры



К гнезду PHONES/OUTPUT можно подключить комплект наушников, усилитель клавиатуры, стереосистему, микшер, магнитофон или другое аудиоустройство, производящее линейный сигнал, для передачи на это устройство выходного сигнала инструмента.

При подключении штекера к этому гнезду встроенные динамики автоматически отключаются. Гнездо PHONES/OUTPUT может также служить внешним выходом.

#### **^** ВНИМАНИЕ

 Длительное прослушивание через наушники при высоком уровне громкости может привести не только к утомлению органов слуха, но и к их повреждению.

## 

 Чтобы не повредить динамики, перед подключением внешних устройств следует установить на них минимальную громкость и выключить питание.
 Несоблюдение этих мер предосторожности может привести к поражению электрическим током или повреждению оборудования. Установите на внешних устройствах минимальную громкость и во время игры на инструменте постепенно увеличивайте ее до необходимого уровня.

# Подключение педального переключателя



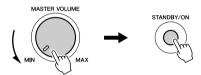
Функция сустейна позволяет воспроизвести длительное звучание нот при нажатии дополнительной педали. Подсоедините к гнезду SUSTAIN педальный переключатель Yamaha FC4 или FC5 и пользуйтесь им для включения и отключения задержки звука.

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Перед включением питания убедитесь, что педаль правильно подсоединена к разъему SUSTAIN.
- Не нажимайте педальный переключатель в момент включения питания. В этом случае изменяется распознавание полярности педального переключателя, что приводит к обращению его действия.

#### Включение питания

Установите минимальную громкость, повернув регулятор [MASTER VOLUME] влево, и включите питание, нажав переключатель [STANDBY/ON]. Во время игры на клавиатуре отрегулируйте уровень громкости с помощью регулятора [MASTER VOLUME]. Повторное нажатие [STANDBY/ON] выключает питание.



При отключении питания все настройки панели, равно как и настройки, установленные на экране, восстанавливают свои значения по умолчанию.

#### **А** ВНИМАНИЕ

 При использовании блока питания переменного тока (даже при выключенном питании) инструмент продолжает потреблять электроэнергию в малом объеме. Если инструмент долго не используется, отключите от сети адаптер переменного тока и/или выныте батареи.

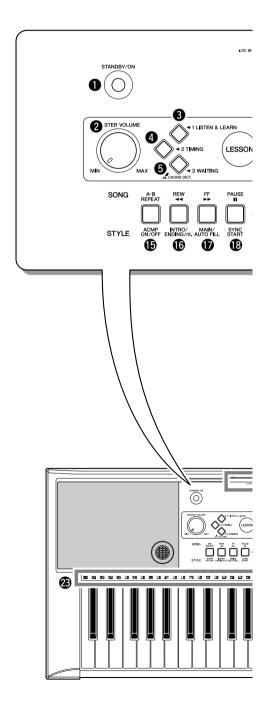
## Пюпитр

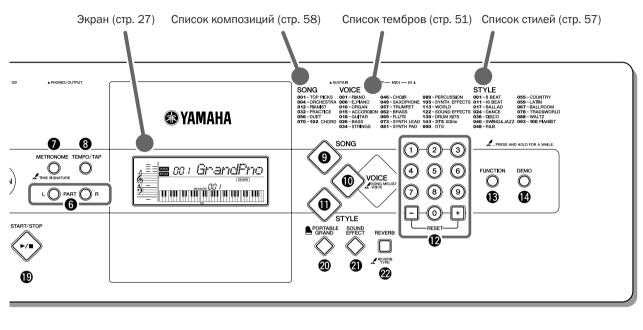


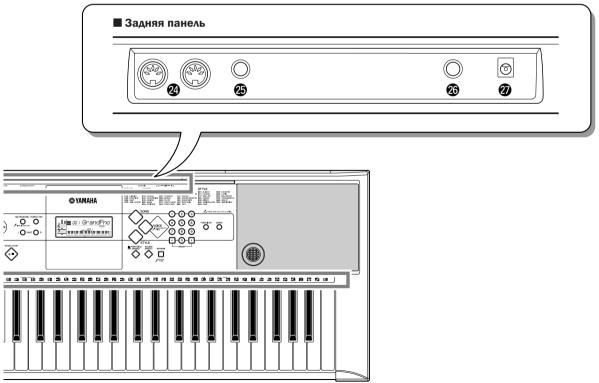
# Панель управления и разъемы

	Передняя панель
0	<b>Переключатель [STANDBY/ON]</b> стр. 9
2	Perулятор [MASTER VOLUME]стр. 9
3	<b>Кнопка [1 LISTEN &amp; LEARN]</b> стр. 29
4	<b>Кнопка [2 TIMING</b> ]стр. 30
6	<b>Кнопка [3 WAITING</b> ]стр. 31
6	ЧАСТЬ УРОКА
	<b>Кнопка [L]</b> стр. 29
	<b>Кнопка [R]</b> стр. 29
7	<b>Кнопка [МЕТRONOME]</b> стр. 14, 36
8	Кнопка [ТЕМРО/ТАР]стр. 22, 37, 39, 40
9	<b>Кнопка [SONG]</b> стр. 16, 26
1	<b>Кнопка [VOICE]</b> стр. 12, 26
	<b>Кнопка [STYLE]</b> стр. 19, 26
Ø	<b>Цифровые кнопки [0]-[9], [+], [-]</b> стр. 26
	<b>Кнопка [FUNCTION]</b> стр. 43
<b>4</b>	Кнопка [DEMO]стр. 17
	В режиме композиции
_	<b>Кнопка [А-В REPEAT]</b> стр. 38
	<b>Кнопка [REW]</b> стр. 17
	<b>Кнопка [FF]</b> стр. 17
W	<b>Кнопка [PAUSE]</b> стр. 17
	В режиме стиля
<b>(</b>	<b>Кнопка [ACMP ON/OFF]</b> стр. 20
<b>1</b>	<b>Кнопка [INTRO/ENDING/rit.]</b> стр. 23
<b>D</b>	<b>Кнопка [MAIN/AUTO FILL]</b> стр. 23
<b>1</b> 3	<b>Кнопка [SYNC START]</b> стр. 19, 40
_	
<b>(</b>	<b>Кнопка [START/STOP]</b> стр. 17
20	KHOПКА [PORTABLE GRAND]стр. 13
4	Kнопка [SOUND EFFECT]стр. 15
22	<b>Кнопка [REVERB]</b> стр. 32
23	Наборы ударныхстр. 15
	Задняя панель
24	<b>Разъемы MIDI IN/OUT</b> стр. 45
25	<b>Разъем SUSTAIN</b> стр. 9
26	<b>Разъем PHONES/OUTPUT</b> стр. 9
27	<b>Разъем DC IN 12V</b>

#### ■ Передняя панель

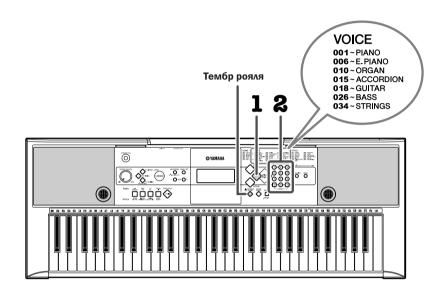






# Изменение тембров

Инструмент оснащен рядом реалистичных встроенных тембров. При включении питания автоматически выбирается тембр рояля, но его можно быстро изменить на тембр гитары, ударных или любой другой из представленного списка.



## Воспроизведение разных инструментальных тембров

**1** Нажмите кнопку [VOICE] (ТЕМБР).

Отображаются номер и название тембра.



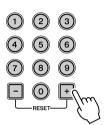


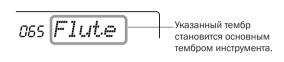
**2** выб

## Выберите тембр.

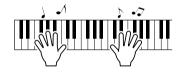
Выберите нужный тембр с помошью цифровых кнопок [0]–[9], [+], [-].

См. список тембров на стр. 51.





**3** Играйте на клавиатуре.



Попробуйте выбрать другой тембр и играть в нем.

## Игра в тембре рояля

Если вы хотите просто играть в тембре рояля, то все, что нужно сделать, - это нажать одну кнопку.

## Нажмите кнопку [PORTABLE GRAND] (ПОРТАТИВНЫЙ РОЯЛЬ).

Тембр «Grand Piano1» автоматически выбирается в качестве основного тембра.





## Использование метронома

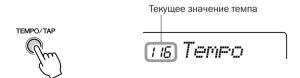
В инструмент встроен метроном (устройство, задающее темп), который удобно использовать для упражнений.

Для запуска метронома нажмите кнопку [METRONOME]. Для остановки метронома снова нажмите кнопку [METRONOME].



Если требуется настроить темп метронома, нажмите кнопку [ТЕМРО/ТАР] для вызова на дисплей параметра темпа, затем нажмите кнопку [+] для ускорения темпа или [-] для его замедления. Можно также установить темп с помощью цифровых кнопок на передней панели.

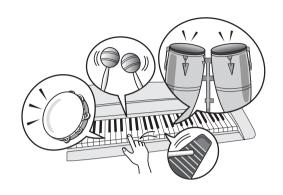




## Игра в тембре набора ударных

Если на шаге 2 на стр. 13 выбрать тембр с номером 130 (набор ударных), прямо на клавиатуре можно воспроизводить различные звуки ударных инструментов.

Значки над клавишами показывают, какой звук из тембра 130 назначен для каждой клавиши. Можно выбрать и воспроизвести требуемый набор из 12 заданных наборов ударных (тембры 130–142). Подробные сведения об инструментах и назначениях клавиш можно найти в списке ударных инструментов на стр. 54.

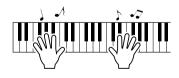


## Звуковые эффекты

На клавиатуре можно воспроизвести различные звуковые эффекты: лай, вой, блеяние, крики и многое другое.

# Нажмите кнопку [SOUND EFFECT] (ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ).





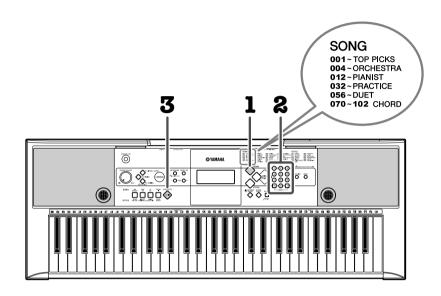


Попробуйте нажать по очереди все клавиши и насладитесь звуками. Не забудьте про черные клавиши!

После прослушивания этих звуков нажмите кнопку [PORTABLE GRAND], чтобы вернуть тембр инструмента к настройке по умолчанию – тембру рояля «Grand Piano1».

# Воспроизведение композиций

В этом инструменте записаны 102 встроенные композиции. Применительно к данному инструменту слово «композиция» означает набор данных, из которых состоит музыкальное произведение. Прослушивание композиций.



## Выбор и прослушивание конкретной композиции

**1** Нажмите кнопку [SONG] (КОМПОЗИЦИЯ).

Отображаются номер и название композиции.



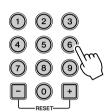


## 2

## Выберите композицию.

Выберите нужную композицию с помощью цифровых кнопок [0]–[9], [+], [-].

Список композиций см. на стр. 58.



## 3

## Нажмите кнопку [START/STOP].

Начинается воспроизведение композиции. Композицию можно остановить в любой момент, нажав кнопку [START/STOP].





 Композицию можно исполнять в любом темпе, быстром или медленном (стр. 37).

#### ● Перемотка назад/вперед/пауза

SONG A-B REW FF PAUSE START/STOP

**Кнопка [REW]** ....... Если нажать ее во время воспроизведения, перематывает композицию назад (во время обратной перемотки звук не слышен). Если эту кнопку нажать при остановленном воспроизведении, она уменьшает номер такта.

**Кнопка [FF]** ...... Если нажать ее во время воспроизведения, перематывает композицию вперед. Если эту кнопку нажать при остановленном воспроизведении, она увеличивает номер такта.

**Кнопка [PAUSE]** .... Временно приостанавливает воспроизведение. Повторное нажатие на эту кнопку продолжает воспроизведение с момента приостановки.

## ● Использование кнопки [DEMO]

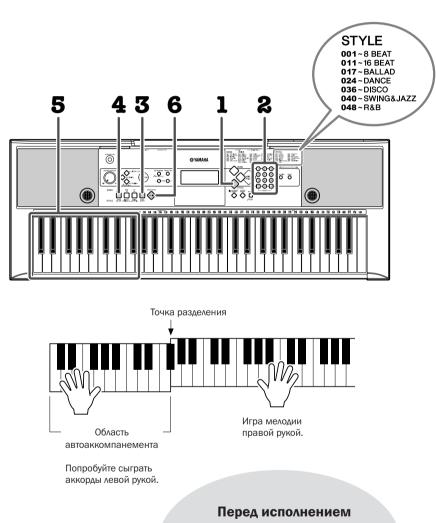
Нажмите кнопку [DEMO] для последовательного воспроизведения композиций 001, 002, 003, 059, 072, 004, 024, 043, и эти композиции будут циклически воспроизводиться, начинаясь снова с первой композиции 001.

Воспроизведение можно остановить в любой момент, нажав кнопку [DEMO].



# Игра со стилем

Стили - это шаблоны ритма и аккомпанемента, которые воспроизводятся с помощью функции автоаккомпанемента. Доступно множество типов ритмических партий в различных жанрах, включая рок, блюз, евро-транс и многое другое. Здесь мы научимся выбирать и воспроизводить стили с помощью аккордов. Во время игры можно автоматически добавлять специально созданные вступления и концовки, а также вариации ритма и аккордов для более динамичного, профессионального звучания.

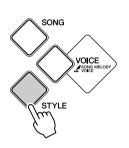


Выберите тембр «Strings 1» в качестве тембра мелодии, см. шаг 2 на стр. 12.

## Игра со стилями

**1** Нажмите кнопку [STYLE] (СТИЛЬ).

Отображаются номер и название стиля.

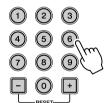




**2** Выберите стиль.

Выберите нужный стиль с помощью цифровых кнопок [0]–[9], [+], [-].

См. список стилей на стр. 57.



o 18 LoveSon9

ПРИМЕЧАНИЕ

• Поскольку стили категории Pianist (093-100) не имеют ритмических партий, если начать воспроизведение только в ритмическом режиме, не будет слышно ни звука. Чтобы использовать эти стили, включите автоаккомпанемент и играйте на клавиатуре, как описано на странице 20. (Будут звучать только басовая и аккордная части аккомпанемента.)

**3** Включите синхронизацию запуска.

Нажмите кнопку [SYNC START] (СИНХРОННЫЙ ЗАПУСК).





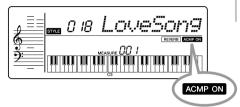
#### Включите аккомпанемент.

Нажмите кнопку [ACMP ON/OFF] (ABTOAKKOMПАНЕМЕНТ).

Нажмите кнопку [ACMP ON/OFF] еще раз, чтобы выключить автоаккомпанемент.

STYLE





ПРИМЕЧАНИЕ

 Если нажать кнопку [START/ STOP] при выключенном автоаккомпанементе, запускается только ритмическая партия (перкуссия).

Появляется, когда автоаккомпанемент включен.

# ■ Когда автоаккомпанемент включен... На клавишах слева от точки разделения (54; F#2) играются только аккорды. Эти клавиши называются «диапазоном автоаккомпанемента». Точка разделения клавиатуры (стр. 41)



## **5** Начните игру на клавиатуре.

Стиль начнет воспроизводиться, как только вы сыграете первый аккорд в области аккомпанемента клавиатуры. В данном случае для тренировки попробуйте сыграть композицию «Aura Lee» на следующей странице. Сведения о вводе аккордов см. на стр. 24.



## 6 Остановите игру.

Воспроизведение остановится, как только вы нажмете кнопку [START/STOP].

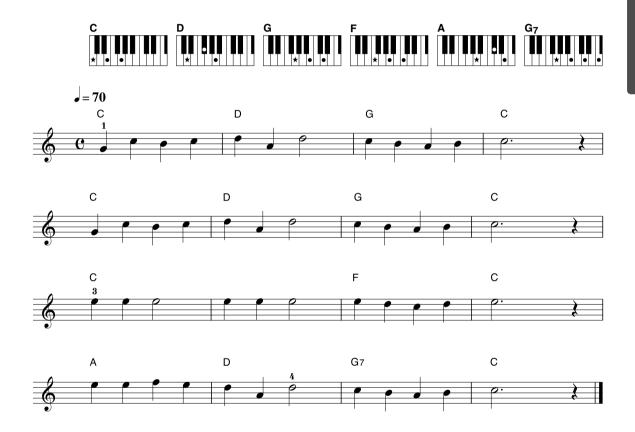


## Упражнение

## — Aura Lee —

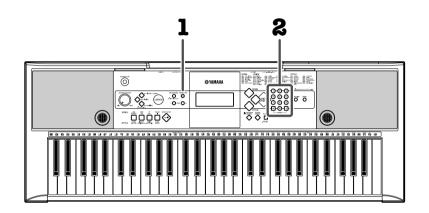
Стиль: 018 LoveSong Тембр: 034 Strings 1

Композитор: G. Poulton



## Изменение темпа стиля

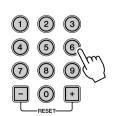
Стили можно исполнять в любом темпе, быстром или медленном.

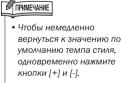


**1** Чтобы вызвать на экран настройку темпа после выбора стиля, нажмите кнопку [TEMPO/TAP].



**2** Установите значение темпа цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-].





## Вариация фразы (разделы)

Инструмент содержит широкое разнообразие «разделов» (частей), позволяющих менять аранжировку аккомпанемента в зависимости от исполняемой композиции.



Служит переходом между основными частями.

## Добавление вступления

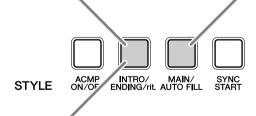
Нажатие кнопки [INTRO/ ENDING/rit.] перед воспроизведением стиля автоматически добавляет короткое вступление перед запуском фактического (основного) ритма. После вступления начинается основная часть стиля.

#### Переключение основных частей

Предусмотрено две вариации базовой части (А и В). Они поочередно выбираются при нажатии кнопки [MAIN/AUTO FILL]. Воспроизведение основной части аккомпанемента повторяется без ограничений до тех пор, пока не будет нажата кнопка другого раздела.

#### Добавление **вставки**

Вставка автоматически добавляется перед переходом к части A или B.



#### Добавление **окончания**

Нажмите кнопку [INTRO/ENDING/rit.], чтобы начать воспроизведение окончания. Исполнение закончится, когда окончание будет полностью воспроизведено.



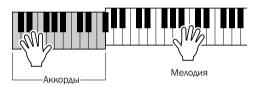
Если повторно нажать кнопку [INTRO/ENDING/rit.] (при исполнении окончания), оно будет исполнено в темпе «ритарандо» (с постепенным замедлением).

## Игра аккордов вместе с отображением партитуры композиции

Ниже приведен пример партитуры мелодии с указанием аккордов.



Играйте мелодию правой рукой, а аккорды – левой рукой. Найдите соответствующие аккорды на следующей странице и сыграйте их, как показано на рисунке.



#### • Названия аккордов

По названию аккорда легко определить, что это за аккорд, и из каких нот он состоит. Знать основную структуру аккордов очень полезно. Как только вы освоитесь, не составит труда сыграть аккорд, просто прочитав его название.



Рассмотрим приведенный выше аккорд в качестве примера. Самая низкая нота в трезвучии называется основным тоном или «тоникой». Это центральная нота, дающая основу остальным нотам аккорда. Буквы верхнего регистра (включая диез или бемоль) в левой части названия аккорда указывают тонику. Название аккорда определяется основным тоном и типом аккорда, например мажор, минор и т. п.

## Аккорды

Для новичков в области аккордов на этой схеме показан обычный аккорд. Так как существует множество полезных аккордов и множество способов их использования в музыке, для более детального знакомства приобретите книгу по аккордам.

★ указывает основной тон.

Мажор	Минор	Септаккорд	Минорный септаккорд	Большой мажорный септаккорд
C	Cm *   •	C <sub>7</sub>	Cm <sub>7</sub>	CM <sub>7</sub>
D 	Dm	D <sub>7</sub>	Dm <sub>7</sub>	DM <sub>7</sub>
E	Em	E <sub>7</sub>	Em7	EM7
F	Fm	F <sub>7</sub>	Fm7	FM7
G 	Gm	G <sub>7</sub>	Gm7	GM <sub>7</sub>
A	Am	A7	Am7	AM7
B	Bm	B <sub>7</sub>	Bm <sub>7</sub>	BM <sub>7</sub>

- Помимо позиции от основного тона допускаются также обращения со следующими исключениями:
- m7, m7\b5, 6, m6, sus4, aug, dim7, 7\b5, 6(9), sus2
- Обращение аккордов 7sus4 и m7(11) не распознается, если ноты опущены.
- Аккорды sus2 обозначаются только буквой основного тона.

#### • Легкие аккорды

Этот способ обеспечивает удобное проигрывание аккордов в области аккомпанемента одним, двумя или тремя пальцами.

Для основного тона «С»



 Чтобы взять мажорный аккорд
 Нажмите клавишу тоники аккорда (\*).



• Чтобы взять минорное трезвучие Одновременно нажмите клавишу основного тона и

Одновременно нажмите клавишу основного тона и ближайшую черную клавишу слева от нее.



• Чтобы взять большой мажорный септаккорд Нажмите клавишу тоники вместе с ближайшей к ней слева белой клавишей.



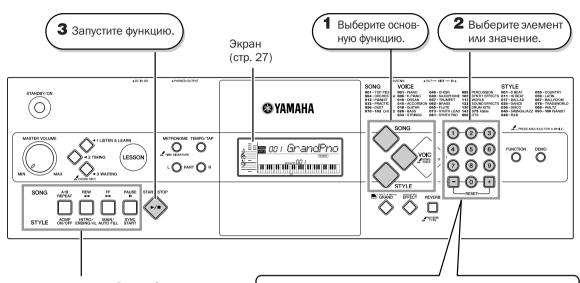
 Чтобы взять минорный септаккорд

Нажмите клавишу основного тона одновременно с ближайшими белой и черной клавишами слева от нее (всего три клавиши).

## Основные операции и экраны

## Основные операции

Нажмите кнопку, чтобы выбрать основную функцию: тембр, композицию или стиль.

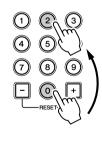


Нажмите кнопку [SONG] для обращения к функциям SONG (напечатаны над клавишами), нажмите кнопку [STYLE] для обращения к функциям STYLE (напечатаны ниже).

## • Цифровые кнопки [0]-[9]

Цифровые кнопки служат для прямого ввода номера композиции, стиля, тембра или значения параметра. Если номер начинается с одного или двух нулей, ведущие нули можно опустить.

#### Пример: Выбор тембра 002, Grand Piano2.



Нажмите цифровые кнопки [0], [0], [2].

# TIME SIGNATURE

METRONOME

#### Обозначение «Нажать и подержать»



Кнопки, имеющие эту индикацию, можно использовать для вызова альтернативной функции путем нажатия и удержания соответствующей кнопки. Удерживайте данную кнопку нажатой до вызова функции.

#### ● Кнопки [+], [-]

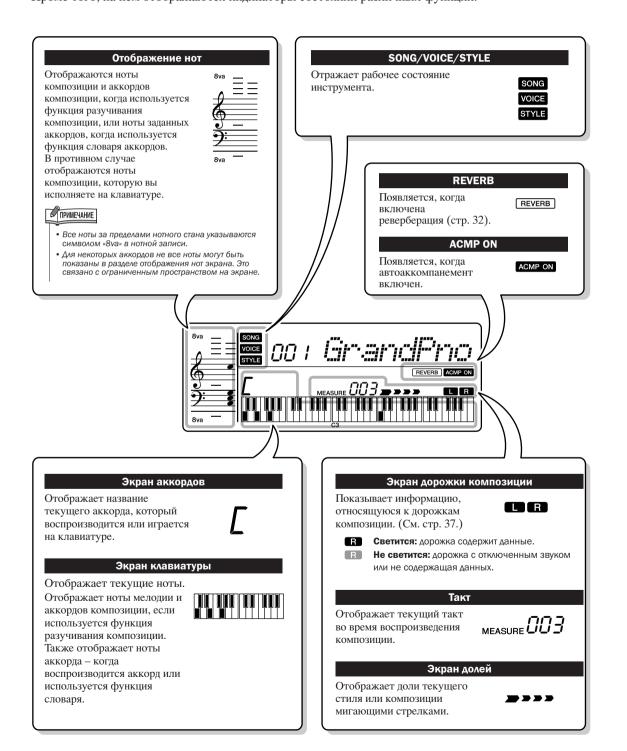
Чтобы увеличить значение на 1, нажмите и сразу отпустите кнопку [+], а для уменьшения значения на 1, нажмите и сразу отпустите кнопку [-]. Для непрерывного увеличения или уменьшения значения, удерживайте нажатой соответствующую кнопку.



Нажмите и сразу отпустите для увеличения значения.

## Экран

На основном экране отображаются все текущие основные параметры композиции, стиля и тембра. Кроме того, на нем отображаются индикаторы состояний различных функций.



## Разучивание композиций

## Набор обучающих средств 5 компании Yamaha

Можно выбрать любую композицию, которая вам нравится, и использовать ее для упражнений для левой, правой или обеих рук. Функция разучивания композиций Song Lesson помогает за три простых действия научиться исполнять композицию.

## ■ Ход разучивания



#### ■ Методы разучивания:

**Урок 1 (Listen & Learn)** (Слушай и учись)...... Слушайте и разучивайте композицию или ритм выбранной композиции.

## Урок 1 (Слушай и учись)

В уроке 1 не обязательно играть на клавиатуре.

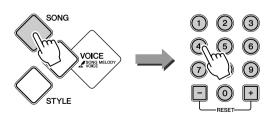
В нем будет звучать образец мелодии или аккордов выбранной партии (другими словами, музыкальный материал, который нужно разучить). Слушайте внимательно и запоминайте.

## **1** Выберите нужную композицию для разучивания.

Нажмите кнопку [SONG] и с помощью цифровых кнопок [0]–[9], [+] и [-] выберите композицию (см. список композиций на стр. 58).



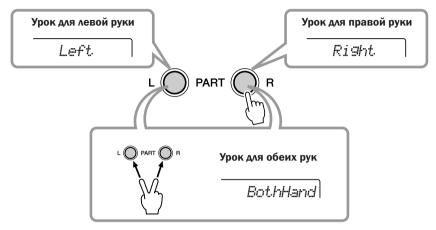
• Нельзя выбирать партию во время воспроизведения композиции, прежде чем начнется Урок 1. Если в данный момент звучит композиция, вначале остановите ее, а затем начните с действия 2.





## 2 Выберите партию, которую хотите разучить.

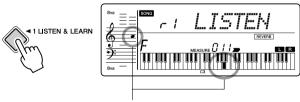
Нажмите кнопку [R] для партии правой руки, кнопку [L] для партии левой руки или одновременно нажмите кнопки [R] и [L], чтобы выбрать урок для обеих рук. Отображается выбранная партия.



Только одна мелодия (номер 001) предназначена для разучивания партии правой руки, ее нельзя использовать для партии левой руки или для игры обеими руками. При выборе партии для левой руки в песне 001 на экране отобразится сообщение «No LPart» (Партия для левой руки отсутствует).

## **3** Начните урок **1**.

Нажмите кнопку [LISTEN & LEARN], чтобы начать Урок 1. Зазвучит мелодия партии, которую вы выбрали в действии **2**. Слушайте внимательно и запоминайте.



На экране отображаются ноты мелодии и аппликатура.

## **4** Выйдите из режима урока.

Из режима урока можно выйти в любой момент, нажав кнопку [START/STOP].

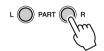


- Партию можно выбрать даже после начала Урока 1 и во время воспроизведения композиции.
- Если меняется тембр мелодии, положение кавиш, указанное на экране, можно сдвинуть (на расстояние, кратное октаве) в зависимости от выбранного тембра.
- Уроки 1 3 можно выбрать, нажав кнопки [LISTEN & LEARN] (СЛУШАЙ И УЧИСЬ), [TIMING] (РИТМИКА) и [WAITING] (ОЖИДАНИЕ) соответственно.

## Урок 2 (Ритмика)

В этом уроке попробуйте сыграть ноты, соблюдая правильный ритм. Просто сосредоточьтесь на своевременном воспроизведении каждой ноты в соответствии с ритмом аккомпанемента. Пока вы соблюдаете заданный ритм, мелодия будет звучать правильно, даже если вы берете неправильные ноты.

- **1** Выберите композицию для разучивания.
- **2** Выберите партию, которую хотите разучить.



**3** Начните урок 2.

Нажмите кнопку [TIMING], чтобы начать Урок 2.





Сыграйте ноты, показанные на экране.

Во время второго урока просто играйте каждую ноту в ритме музыки.

Композиции 070 – 102 предназначены специально для разучивания аккордов. Если вы разучиваете партию левой руки для этих композиций, играйте ноты в разделе автоаккомпанемента.

4 Выйдите из режима урока.

Из режима урока можно выйти в любой момент, нажав кнопку [START/STOP].



## ПРИМЕЧАНИЕ

 Точка разделения клавиатуры фиксируется, изменять ее нельзя. Для упражнений партии левой руки она фиксируется в положении 59 или на ноте В2, для упражнений на аккорды левой руки она фиксируется в положении 54 или на ноте F#2.

## ПРИМЕЧАНИЕ

 Нельзя выбирать партию во время воспроизведения композиции, прежде чем начнется Урок 2. Если в данный момент звучит композиция, вначале остановите ее, а затем начните с действия 2.

## ПРИМЕЧАНИЕ

- Партию можно выбрать даже после начала Урока 2 и во время воспроизведения композиции.
- Независимо от силы нажатия на клавиши, звук не меняется.
   В результате ваше исполнение может звучать не так, как в оригинальном варианте – это зависит от выбранной композиции.

#### Оценка

Когда в режиме Урок 2 или Урок 3 закончилось разучивание композиции, ваше исполнение оценивается по четырехбалльной шкале: ОК, Good (Хорошо), Very Good (Очень хорошо) и Excellent (Отлично).

OK Good (Хорошо) Very Good! (Очень хорошо) Excellent! (Отлично)

## Урок 3 (Ожидание)

В этом режиме попробуйте играть правильные ноты. Нужные ноты появляются на партитуре и клавиатуре, которые отображаются на экране. Воспроизведение композиции приостанавливается, пока вы не сыграете правильную ноту.

- **1** Выберите композицию для разучивания.
- **2** Выберите партию, которую хотите разучить.



## **3** Начните урок 3.

Нажмите кнопку [WAITING], чтобы начать Урок 3.



гз WAITING

Сыграйте ноты, показанные на экране. Старайтесь играть правильно.

## 4 Выйдите из режима урока.

Из режима урока можно выйти в любой момент, нажав кнопку [START/STOP].





• Нельзя выбирать партию во время воспроизведения композиции, прежде чем начнется Урок З. Если в данный момент звучит композиция, вначале остановите ее, а затем начните с действия 2.



- Партию можно выбрать даже после начала Урока 3 и во время воспроизведения композиции.
- Независимо от силы нажатия на клавиши, звук не меняется. В результате ваше исполнение может звучать не так, как в оригинальном варианте – это зависит от выбранной композиции.

# Настройки тембра

## Добавление эффекта реверберации

Реверберация добавляет к звуку, который вы играете на клавиатуре, пространственное ощущение, как при игре в комнате или концертном зале.

## Как добавить эффект реверберации

Нажмите кнопку [REVERB ON/OFF], чтобы включить реверберацию. Обычно реверберация включена. Играя на клавиатуре, можно проверить, как звучит выбранный тип реверберации. Чтобы отключить эффект реверберации, еще раз нажмите кнопку [REVERB ON/OFF].



## Выберите тип реверберации

Наиболее подходящий тип устанавливается автоматически при выборе композиции или стиля, однако можно выбрать любой доступный тип реверберации.

Удерживайте нажатой кнопку [REVERB ON/OFF] дольше одной секунды. На экране на несколько секунд появится сообщение «REVERB» и тип реверберации.



**2** Выберите нужный тип реверберации цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-]. Дополнительную информацию см. в списке типов реверберации на стр. 59.

Глубину реверберации можно изменить в настройках функций (стр. 44).



 Перейти к экрану настройки типа реверберации также можно, несколько раз нажав кнопку [FUNCTION].

## Добавление эффекта Chorus

Этот эффект делает звучание тембра богаче, теплее и объемнее. Наиболее подходящий тип эффекта Chorus устанавливает автоматически при выборе тембра, однако можно выбрать любой доступный тип.

Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «Chorus». На экране на несколько секунд появится сообщение «Chorus» и тип эффекта Chorus.



**2** Выберите нужный тип эффекта Chorus цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-].

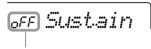
Дополнительную информацию см. в списке типов эффекта Chorus на стр. 59.

Глубину эффекта Chorus можно изменить в настройках функций (стр. 43).

## Добавление эффекта Sustain

Эта функция добавляет к тембрам клавиатуры фиксированную длительность.

1 Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «Sustain».



Текущая настройка

**2** Нажмите кнопку [+] для включения параметра Panel Sustain. При включенном параметре Panel Sustain к нотам, которые вы играете на клавиатуре, будет добавляться эффект Sustain. Чтобы выключить его, нажмите кнопку [-].



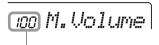
## ПРИМЕЧАНИЕ

 Дополнительную информацию о назначении эффекта Sustain педали, не входящей в стандартную поставку, см. в разделе «Подключение педального переключателя» на стр. 9.

## Настройка громкости тембра

Можно настроить баланс громкости стиля/композиции и клавиатуры.

Hесколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «M. Volume».



Текущее значение громкости тембра

**2** Установите громкость тембра (от 000 до 127) цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-].

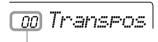
## ПРИМЕЧАНИЕ

 Для немедленного возврата к значению по умолчанию одновременно нажмите кнопки [+] и [-]. Значение по умолчанию зависит от тембра.

## **Транспонирование**

Функция транспонирования инструмента позволяет повышать или понижать высоту звука всей клавиатуры с интервалом, равным полутону, чтобы облегчить игру в сложных тональностях. Это дает возможность легко подобрать высоту звука клавиатуры, соответствующую диапазону голоса певца или других инструментов. Например, если установить величину транспонирования на 5, то при нажатии на клавиатуре клавиши С («до») будет звучать нота F («фа»). Таким способом можно играть композицию так же, как в тональности до-мажор, а инструмент транспонирует звук в тональность фа-мажор.

Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «Transpos».



Текущее значение транспонирования

**2** Для установки значения транспонирования в пределах от -12 до +12 используйте цифровые кнопки [0]–[9], [+], [-].

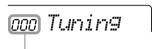
## ПРИМЕЧАНИЕ

- Нельзя изменять высоту звука тембров ударных (тембры с номерами 130-142).
- Для немедленного возврата к значению по умолчанию (00) одновременно нажмите кнопки [+] и [-].

## Настройка высоты звука

Можно настроить высоту звука всего инструмента. Общую высоту звука инструмента можно увеличить или уменьшить на сто процентов от стандартной с шагом в 1 процент (где 100 процентов = 1 полутон).

**1** Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «Tuning».



Текущее значение настройки

**2** Для установки значения Tuning в пределах от -100 до +100 используйте цифровые кнопки [0]–[9], [+], [-].

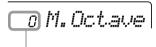
## ПРИМЕЧАНИЕ

- Нельзя изменять высоту звука тембров ударных (тембры с номерами 130-142).
- Для немедленного возврата к значению по умолчанию (000) нажмите одновременно кнопки [+] и [-].

#### Октава

Высоту ноты можно сдвигать вперед и назад на целые октавы.

**1** Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «М. Octave».



Текущее значение октавы

**2** Задайте октаву цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-].



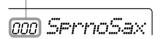
• Для немедленного возврата к значению по умолчанию (0) нажмите одновременно кнопки [+] и [-].

## Функция One Touch Setting

В некоторых случаях выбор наиболее подходящего тембра для воспроизведения с композицией или стилем может оказаться затруднительным. Функция One Touch Setting (Настройка одним нажатием) автоматически выбирает наиболее подходящий тембр при выборе композиции или стиля. Чтобы включить эту функцию, просто выберите тембр номер «000».

Нажмите кнопку [VOICE] (ТЕМБР) и с помощью цифровых кнопок [0]–[9], [+], [-] выберите тембр номер «000».

Появляется, когда включена функция One Touch Setting.



Включится функция One Touch Setting. Функция One Touch Setting выключится, если выбрать любой другой номер тембра.

# Настройка частоты сигнала метронома

В первой доле каждого такта звучит колокольчик, в остальных долях — щелчок метронома. Частоту сигнала метронома можно также установить на «00», и в этом случае во всех долях будет слышаться щелчок — без колокольчика в первой доле.

 Удерживайте нажатой кнопку [METRONOME ON/OFF] дольше одной секунды. На экране появится частота сигнала метронома.



**2** Установите частоту сигнала метронома цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-]. Частоту сигнала метронома можно установить в пределах от 0 до 15 долей.



 Частоту сигнала метронома нельзя менять для композиций и стилей, поскольку все они имеют фиксированную частоту сигнала.

## Настройка громкости метронома

Hесколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «MetroVol».



**2** Установите громкость метронома цифровыми кнопками [0]-[9], [+], [-].

# Настройки композиций

# Изменение темпа композиции

Композицию можно исполнять в любом темпе, быстром или медленном.

**1** Чтобы вызвать на экран настройку темпа после выбора композиции, нажмите кнопку [TEMPO/TAP].





**2** Установите значение темпа цифровыми кнопками [0]–[9], [+], [-].

# ПРИМЕЧАНИЕ

 Чтобы немедленно вернуться к значению по умолчанию темпа композиции, одновременно нажмите кнопки [+] и [-].

## Отключение звука

Композиция записывается на нескольких дорожках.

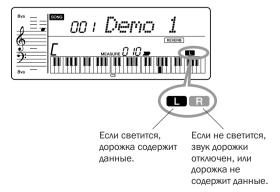
Во время воспроизведения композиции можно отключить звук дорожки 1 или дорожки 2. По желанию можно отключить партии левой, правой или обеих рук, что дает возможность прослушивать соответствующую партию (которая включена) или разучивать соответствующую партию (которая отключена) на клавиатуре.

- Воспроизведение дорожки 1 можно приглушить, нажав кнопку [R] во время воспроизведения композиции.
- Звук дорожки 2 или дорожки стиля можно отключить, нажав кнопку [L] во время воспроизведения композиции.

Приглушение можно отключить, во время воспроизведения композиции снова нажав соответствующие кнопки дорожек [R] или [L] или выбрав любую другую композицию.



Нажатие одной из кнопок дорожек, [R] или [L], во время воспроизведения композиции отключает звук соответствующей дорожки.

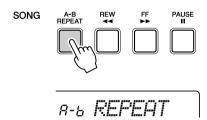


# Практика - условие совершенства

Можно непрерывно упражняться в игре той части, которую вы считаете трудной. Эта функция позволяет указать ту часть композиции, которую вы хотите проиграть повторно: «А» означает начальную точку этой части, а «В» – конечную.



Играя композицию, нажмите кнопку [A-B REPEAT] в начале участка, который требуется повторять (точка «А»), затем второй раз нажмите кнопку [A-B REPEAT] в конце участка, который требуется повторять (точка «В»). Заданная часть композиции (A-B) будет непрерывно повторяться, позволяя упражняться в ее исполнении.

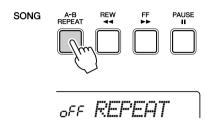




- Начальная и конечная точки повторения могут определяться с шагом в один такт.
- Функцию «А-В Повтор» можно также включить, когда композиция остановлена. Просто выберите нужные такты с помощью кнопки [REW] и [FF], нажав кнопку [A-В REPEAT] для каждой точки, и начните воспроизведение.
- Если начальную точку «А» нужно установить в самом начале композиции, то перед тем, как начать ее воспроизведение, нажмите кнопку [А-В REPEAT].

Остановить повторное воспроизведение можно в любой момент, нажав кнопку [A-B REPEAT].

Режим A-B ПОВТОР отменяется, и продолжается обычное воспроизведение композиции.





 Функция А-В ПОВТОР будет отменена, если выбрать другую композицию или стиль.

## Громкость композиции

Эта процедура, устанавливая громкость воспроизведения композиции, позволяет настроить баланс между громкостью композиции и громкостью нот, которые вы играете на клавиатуре.

- **1** Нажмите кнопку [SONG].
- **2** Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «Song Vol».



**3** Установите громкость композиции, нажимая цифровые кнопки [0]–[9], [+], [-].



 Для немедленного возврата к значению по умолчанию (100) нажмите одновременно кнопки [+] и [-].

# **Tap Start**

После выбора композиции можно также задать темп, просто нажимая кнопку [ТЕМРО/ТАР] в нужном темпе, четыре раза для размера 4/4 и три раза для размера 3/4. Во время воспроизведения композиции можно изменить темп, дважды нажав кнопку [ТЕМРО/ТАР].



# Изменение тембра мелодии

Можно заменить тембр мелодии композиции на любой другой тембр.

# **1** Выберите композицию и начните ее играть.

См. раздел «Воспроизведение композиций» на стр. 16.

# 2 Выберите тембр.

Выберите нужный тембр цифровыми кнопками [0]-[9], [+], [-].



При игре на клавиатуре будет звучать выбранный тембр.

Если во время этого композиция закончилась и остановилась, нажмите кнопку [START/STOP], чтобы заново начать воспроизведение.

# **3** Нажмите и держите кнопку [ТЕМБР] дольше **1** секунды.

На экране на несколько секунд появится сообщение «SONG MELODY VOICE», указывающее, что тембр, выбранный в действии **2**, заменил первоначальный тембр мелодии композиции.



# Функции стиля (автоаккомпанемент)

# Начало воспроизведения стиля

Чтобы начать воспроизведение стиля, используются следующие два способа. Для включения автоаккомпанемента в обоих случаях необходимо нажать кнопку [ACMP ON/OFF] (АККОМП. ВКЛ./ВЫКЛ.) (до начала воспроизведения стиля.

■ Синхронный запуск (запуск аккордов)
Нажмите кнопку [SYNC START], начнут мигать стрелки долей, указывая, что включен режим синхронного запуска.
Басовая партия и аккорды зазвучат только после того, как вы возьмете аккорд на



Режим ожидания синхронного запуска отменяется при запуске воспроизведения стиля.

# ПРИМЕЧАНИЕ

 Если нажать кнопку [SYNC START] во время воспроизведения стиля, оно немедленно остановится, и включится режим готовности к синхронному запуску (будут мигать стрелки долей).

#### ■ Tap Start

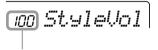
Для начала запуска можно задать отсчет в нужном темпе. Просто нажмите кнопку [ТЕМРО/ТАР]в любом темпе — четыре раза для размера 4/4 и три раза для размера 3/4, начнется воспроизведение ритмической части выбранного стиля в заданном темпе. Басовая партия и аккорды зазвучат только после того, как вы возьмете аккорд на клавиатуре в области аккомпанемента.



# Настройка громкости стиля

Эта процедура, устанавливая громкость воспроизведения, позволяет настроить баланс громкости между воспроизведением стиля и нотами, которые вы играете на клавиатуре.

- **1** Нажмите кнопку [STYLE].
- **2** Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «StyleVol».



Текущее значение громкости стиля

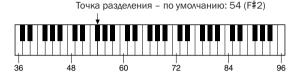
**3** Установите громкость стиля, нажимая цифровые кнопки [0]–[9], [+], [-].



• Для немедленного возврата к значению по умолчанию (100) нажмите одновременно кнопки [+] и [-].

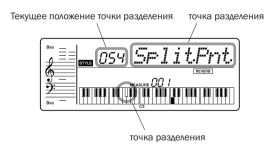
# Установка точки разделения клавиатуры

Положение точки разделения можно изменить по желанию.



Исходное положение точки разделения – клавиша номер 54 (клавиша F#2). При изменении положения точки разделения меняется также диапазон автоаккомпанемента.

Hесколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится сообщение «SplitPnt».



**2** Установите точку разделения, нажимая цифровые кнопки [0]–[9], [+], [-].



 Для немедленного возврата к значению по умолчанию (54 или F#2) нажмите одновременно кнопки [+] и [-].

# Поиск аккордов в словаре

Фактически функция Dictionary – это встроенный словарь аккордов, позволяющий видеть отдельные ноты аккорда. Это очень удобно, если вы знаете название аккорда и хотите быстро научиться его играть.

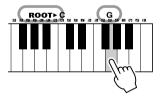
Нажмите и держите кнопку [WAITING] (ОЖИДАНИЕ) дольше одной секунды. На экране появится сообщение «Dict.».



Удерживайте дольше секунды.

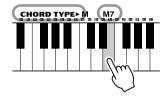
2 В качестве примера мы научимся играть аккорд GM7 (септаккорд соль мажор). Нажмите клавишу «G» в разделе клавиатуры «ROOT ►.» (Нота не будет звучать.) Основной тон отображается на экране.







3 Нажмите клавишу «М7» (мажорный септаккорд) в той области клавиатуры, которая отмечена надписью «СНОRD ТҮРЕ▶.» (Тип аккорда) (Нота не будет звучать.)
Ноты, которые надо сыграть в указанном аккорде (основной тон и тип аккорда), показаны на экране в виде нотной записи, а также на схеме клавиатуры.



Название аккорда (основной тон и тип)



Чтобы вызвать список возможных обращений аккорда, нажмите кнопки [+]/[-].

# ПРИМЕЧАНИЕ

- Мажорные аккорды обычно обозначаются буквой основного тона. Например, написание «С» в партитуре обозначает аккорд «до мажор». Чтобы найти аппликатуру для мажорного аккорда, нажмите клавишу тоники, а затем – клавишу типа аккорда М.
- Эти аккорды не показаны в словаре аккордов: 6(9), M7(9), M7(#11), \b5, M7\b5, M7aug, m7(11), mM7(9), mM7\b5, 7\b5, sus2
- 4 Сыграйте аккорд в области автоаккомпанемента клавиатуры, обращая внимание на экран. Если аккорд сыгран правильно, раздастся звук колокольчика, а название аккорда будет мигать.

# Параметры функций

**Кнопка [FUNCTION]** предоставляет доступ к различным операциям, относящимся к настройке или расширениям звука, а также к настройкам подключения внешних устройств.

# Выберите параметр и измените значение

Существует 18 параметров, которые можно настраивать.

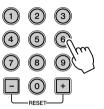
**1** Несколько раз нажмите кнопку [FUNCTION], пока не появится нужный параметр.

При каждом нажатии кнопки [FUNCTION] последовательно отображается один из 18 параметров. Их описания и примеры отображения на экране даны в списке параметров функций на стр. 44.



**2** Установите значение, используя цифровые кнопки [0]-[9], [+], [-].

Для включения и выключения воспользуйтесь кнопками [+]/[-].





• Для немедленного возврата к значению по умолчанию числового параметра нажмите одновременно кнопки [+] и [-].

# • Список параметров функций

Параметр	Экран	Диапазон/ параметры	Описание
Громкость стиля	StyleVol	000-127	Определяет громкость стиля.
Громкость композиции	SongVol	000-127	Определяет громкость композиции.
Транспонирование	TransPos	-12-00-12	Определяет высоту звука инструмента с шагом в один полутон.
Настройка	Tuning	-100-000-100	Устанавливает высоту звука инструмента с шагом в 1 сотую.
Точка разделения	SplitPnt	000-127 (C-2-G8)	Устанавливает «точку разделения» клавиатуры – иначе говоря, клавишу, разделяющую диапазон автоаккомпанемента и основного тембра.
Громкость основного тембра	M.Volume	000-127	Определяет громкость основного тембра.
Октава основного тембра	M.Octave	-2-0-2	Определяет диапазон октав для основного тембра.
Уровень эффекта Chorus основного тембра	M.Chorus	000-127	Определяет величину части сигнала основного тембра, к которой применяется эффект Chorus.
Тип реверберации	Reverb	01-10	Определяет тип реверберации, включая ее отключение (10). См. список типов реверберации на стр. 59.
Уровень реверберации	RevLevel	000-127	Определяет, какая часть сигнала тембра будет обработана эффектом реверберации.
Тип Chorus	Chorus	1-5	Определяет тип Chorus, а также служит для его отключения (5). См. список типов эффекта Chorus на стр. 59.
Эффект Sustain	Sustain	ON/OFF (BKA./OTKA.)	Определяет, всегда ли эффект Sustain применяется к основному тембру. Эффект Sustain применяется непрерывно, если функция включена (ON), или не применяется, если она выключена (OFF).
Функция Local вкл./выкл.	Local	ON/OFF (BKA./OTKA.)	Включение (ON) и отключение (OFF) функции управления внутренним тон-генератором с клавиатуры инструмента.
Внешняя синхронизация	ExtClock	ON/OFF (BKA./OTKA.)	Определяет тип синхронизации инструмента: внутренняя (OFF) или внешняя (ON)
Функция передачи исходных параметров	InitSend	YES/NO (да/нет)	Позволяет отправлять данные о параметрах панели на компьютер. Нажмите кнопку [+], чтобы начать передачу данных.
Тактовый размер	TimeSig	00-15	Определяет тактовый размер метронома.
Громкость метронома	MetroVol	000-127	Определяет громкость метронома.
Отмена демонстрационных композиций	D-Cancel	ON/OFF (BKA./OTKA.)	Включение и отключение функции отмены демонстрации. Если задано значение ОN, при нажатии кнопки [DEMO] демонстрационная композиция не воспроизводится.

# MIDI-интерфейс

На инструменте имеются разъемы MIDI, к которым можно подключить внешние MIDIустройства и инструменты в целях расширения функциональности.

## Что такое MIDI?

MIDI (Musical Instrument Digital Interface, цифровой интерфейс музыкальных инструментов) – это принятый во всем мире стандарт коммуникационного интерфейса между электромузыкальными инструментами и музыкальными устройствами. Если инструменты, поддерживающие стандарт МІDI, подключены друг к другу через МІDI-кабель, становится возможным пересылать исполнительские данные и данные настроек, что значительно повышает качество исполнения и продуктивность.





#### **А** ВНИМАНИЕ

 Подключайте PSR-E223/YPT-220 к внешнему оборудованию после выключения питания на всех устройствах. Затем включите питание вначале на PSR-E223/YPT-220, затем на подключенном внешнем оборудовании. Выключать питание следует в обратном порядке.



 Для подключения MIDI-устройств необходимо использовать MIDI-кабели (продаваемые отдельно). Приобрести их можно в музыкальных магазинах и т. д.

# Передача исполнительских данных на другой инструмент и обратно

Подключив PSR-E223/YPT-220 к другому MIDIустройству или компьютеру, можно использовать исполнительские данные инструмента на других MIDI-устройствах или компьютере, а кроме того, исполнительские данные можно получать с других MIDIустройств или компьютеров и озвучивать их на PSR-E223/YPT-220.

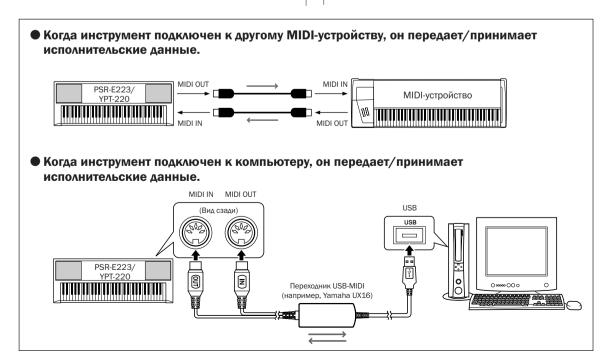
Для MIDI-подключения инструмента PSR-E223/ YPT-220 к компьютеру с поддержкой USB понадобится переходник USB-MIDI Yamaha UX16 или аналогичный (приобретается отдельно).

Не забудьте приобрести переходник USB-MIDI Yamaha UX16 или другой высококачественный переходник USB-MIDI в музыкальном или компьютерном магазине либо в магазине электроприборов.

Если используется интерфейс UX16, установите прилагаемый к нему драйвер.



 Данные встроенных композиций невозможно передавать из инструмента с помощью функции вывода данных композиции.



### ■ Параметры MIDI

Эти параметры следует установить при передаче/приеме исполнительских данных на подключенное MIDI-устройство или компьютер.

## Настройки функции Local

Функция Local Control определяет, проигрываются ли ноты, воспроизводимые на инструменте, внутренним тон-генератором. Внутренний тон-генератор активен, когда функция Local Control включена, и выключен в противном случае.

#### • Вкл.

Это значение по умолчанию, при котором ноты, воспроизводимые на клавиатуре инструмента, озвучиваются внутренним тон-генератором. Данные, полученные через разъем MIDI, также будут воспроизводиться внутренним тон-генератором.

#### Выкл.

При этой настройке сам инструмент не генерирует звук (при исполнении на клавиатуре или воспроизведении стиля), но исполнительские данные передаются через разъем МІDІ. Данные, полученные через разъем МІDІ, также будут воспроизводиться внутренним тон-генератором.

Значения функции Local Control можно установить в настройках функций (стр. 44).



 Если вы не можете добиться, чтобы инструмент генерировал звук, причиной, скорее всего, является функция Local Control.
 При игре на клавишах звук не слышен, когда функция Local выключена (OFF).

# Настройки функции внешней синхронизации

Этот параметр определяет режим синхронизации инструмента: внутренняя синхронизация (OFF) или синхронизация с сигналом внешнего устройства (ON).

#### • Вкл.

Функции инструмента, зависящие от тактовой частоты, будут синхронизироваться посредством сигнала внешнего устройства, подключенного через разъем МІDI.

#### • Выкл.

Инструмент использует свой внутренний таймер (по умолчанию).

Значения функции внешней синхронизации можно установить в настройках функций (стр. 44).

# ПРИМЕЧАНИЕ

 Если функция внешней синхронизации включена (ON), а с внешнего устройства не поступает тактовый сигнал, не будут запускаться функции композиций, стилей и метронома.

# PSR-E223/YPT-220 Передача параметров панели (передача исходных)

Пересылает параметры панели PSR-E223/ YPT-220 на внешнее MIDI-устройство. При записи исполнительских данных с PSR-E223/YPT-220 на внешний секвенсор или подобное устройство эту функцию можно использовать для передачи текущих настроек панели PSR-E223/YPT-220, чтобы при последующем воспроизведении этих данных на внешнем устройстве автоматически восстанавливались исходные настройки панели.

Параметры функции передачи параметров панели можно установить в параметрах функций (стр. 44).

# Устранение неполадок

Проблема	Возможные причины и способы устранения
При включении и выключении инструмента слышится кратковременный щелчок.	Это нормальное явление, сопровождающее подачу электропитания на инструмент.
При разговоре по мобильному телефону в инструменте возникает шум.	Разговор по мобильному телефону в непосредственной близости от инструмента может вызывать помехи. Во избежание этого отключите мобильный телефон или пользуйтесь им на достаточном расстоянии от инструмента.
Отсутствует звук даже при нажатии клавиш на клавиатуре или воспроизведении композиции и стиля.	Убедитесь, что к выходному разъему PHONES/OUTPUT на задней панели ничего не подключено. Если к этому гнезду подключены наушники, звук не воспроизводится.
и стиля.	Проверьте, не отключена ли функция Local (локальное управление). (См. стр. 46).
Звучат не все тембры или звук прерывается.	Данный инструмент представляет собой полифоническую систему, которая допускает одновременное звучание до 32 звуков. Если стиль и композиция воспроизводятся одновременно, в аккомпанементе или композиции некоторые ноты или звуки могут пропускаться (или «скрадываться»).
Нет звука при нажатии клавиш в правой части клавиатуры.	Если включена функция словаря аккордов Dictionary (стр. 41), клавиши в правой части клавиатуры используются только для ввода основного тона и типа аккорда.
Независимо от силы нажатия на клавиши, звук не меняется.	Поскольку эта клавиатура нечувствительна к силе нажатия, громкость звука не меняется в зависимости от силы нажатия на клавиши.
• Слишком низкая громкость. • Неудовлетворительное качество звучания. • Ритм не звучит или неожиданно останавливается. • Композиция и т. п. воспроизводится неправильно.	Батареи разряжены. Замените все батареи на новые или перейдите на питание от электросети через блок питания переменного тока.
Стиль или композиция не воспроизводится при нажатии кнопки [START/STOP].	Проверьте, не включена ли внешняя синхронизация. Убедитесь, что внешняя синхронизация выключена (OFF). См. раздел «Настройки функции внешней синхронизации» на стр. 46.
	Убедитесь, что громкость стиля (стр. 40) установлена на достаточный уровень.
	Правильно ли установлена точка разделения для аккордов, которые вы играете? Установите точку разделения на соответствующую клавишу (стр. 41). Отображается ли на экране индикатор «ACMP ON»? Если нет, нажмите кнопку [ACMP ON/OFF], чтобы появился этот индикатор.
Низкое качество воспроизведения стиля.	<ul> <li>В некоторых случаях при последовательном проигрывании близких по звучанию аккордов (например минорного септаккорда после некоторых минорных трезвучий) автоаккомпанемент не изменяется.</li> <li>При нажатии двух клавиш воспроизводится аккорд на основе предыдущего аккорда.</li> <li>При нажатии двух клавиш одной и той же тоники в разных октавах звучит аккомпанемент, основанный только на тонике.</li> </ul>
После выбора стиля 093-100 (Pianist) не воспроизводится ритмический аккомпанемент при нажатии кнопки [START/STOP].	Не является неисправностью. Стили с номерами 093-100 (Pianist) не имеют ритмической части, поэтому ритм не воспроизводится. Другие части будут воспроизводиться, когда вы сыграете аккорд в диапазоне аккомпанемента, если включен автоаккомпанемент.
Нажатие на педальный переключатель (для задержия звука) приводит к противоположному результату. Когда педальный переключатель нажат, звуки обрываются, а когда он отпущен – задерживаются.	Полярность педального переключателя обращена. Перед включением питания убедитесь, что педаль правильно подсоединена к разъему SUSTAIN.
Не появляется индикатор «ACMP ON» при нажатии кнопки [ACMP ON/OFF].	Всегда нажимайте кнопку [STYLE], если собираетесь использовать любую функцию, связанную со стилями.

# Предметный указатель

0–9, +,
<b>А</b> AB ПОВТОР, функция 38 ACMP ON/OFF 20
<b>D</b> DC IN 12B
<b>L</b> Local, функция
M MIDI
<b>O</b> Option
PHONES/OUTPUT
<b>R</b> Right
\$         STANDBY/ON         9           \$         START/STOP         17           \$         Supplied Accessories         60
<b>T</b> TEMPO/TAP
<b>X</b> XGlite
<b>А</b> автоаккомпанемент 18, 20 аккорд 24–25
<b>Б</b> батарея

В	
внешняя синхронизация	44, 46
вступление	
Г	
громкость (композиции)	38
громкость (стиль)	
громкость (тембр)	
громкость композиции	
громкость метронома	
громкость стиля	
Δ	
<b>п</b> демонстрация	17
диапазон автоаккомпанемента	
дорожка	
3	
задержка звука перед спадом,	
включаемая с панели	33
звуковые эффекты	
K	
композиция	16 37
компьютер	
٨	
левая сторона	20
левая сторона	44
М	
метроном	36
H	
набор ударных	15
нажать и подержать некоторое время	
настройка	
настройка одним нажатием	
ноты	
0	
ОЖИДАНИЕ	31
окончание	
октава, основная	
основная часть/автозаполнение	
отключение звука	
OHAHVO	30

П
партия
пауза
педальный переключатель (разъем Sustain) 9
передача исходных
перемотка вперед
перемотка назад
принадлежности, входящие в поставку
пюпитр
P
-
реверберация
регулятор громкости
ритарандо
ритм
РИТМИКА
C
сетевой адаптер
синхронный запуск
словарь аккордов
СЛУШАЙ И УЧИСЬ
список композиций
список композиции
список наооров ударных
список параметров функции 44 список стилей 57
список тембров
список типов реверберации
список типов эффекта Chorus
стиль
сустейн (педальный переключатель)
_
T
такт
тактовый размер
тембр
тембр мелодии
темп
тоника
точка разделения41
транспонирование
1
у
-
уровень реверберации
уровень эффекта Chorus
урок

Φ	
функция	43
x	
xop	32
Ц	
	26
9	
<b>-</b> экран	27
экран аккордов	
экран долей	27
экран клавиатуры	

# Voice List / Voice-Liste / Liste des voix / Lista de voces / Список тембров

## ■ Maximum Polyphony ••••••••••

The instrument has 32-note maximum polyphony. This means that it can play a maximum of up to 32 notes at once, regardless of what functions are used. Auto accompaniment uses a number of the available notes, so when auto accompaniment is used the total number of available notes for playing on the keyboard is correspondingly reduced. The same applies to the Song functions. If the maximum polyphony is exceeded, earlier played notes will be cut off and the most recent notes have priority (last note priority).

## 

Das Instrument verfügt über eine maximale Polyphonie von 32 Noten. Dies bedeutet, dass das Instrument unabhängig von den aktivierten Funktionen maximal 32 Noten gleichzeitig spielen kann. Eine bestimmte Anzahl der verfügbaren Noten wird von der automatischen Begleitung belegt; bei deren Einsatz verringert sich somit die Anzahl der für das Spiel auf der Tastatur verfügbaren Noten entsprechend. Dasselbe gilt für die Song-Funktionen. Wenn die maximale Polyphonie überschritten wird, werden die am frühesten gespielten Noten ausgeschaltet und die zuletzt gespielten Noten haben Vorrang (Last Note Priority).

## 

Le PSR-E223/YPT-220 dispose d'une polyphonie maximale de 32 notes. Cela signifie que l'instrument peut reproduire un nombre maximal de 32 voix à la fois, indépendamment des fonctions utilisées. L'accompagnement automatique fait appel à un certain nombre de notes disponibles. Il s'ensuit que lorsque l'accompagnement automatique est utilisé, le nombre total de notes disponibles pour l'interprétation au clavier est réduit en conséquence. Cela vaut aussi pour les fonctions Song. Lorsque la polyphonie maximale est dépassée, les notes jouées en premier ne produisent aucun son et seules les notes interprétées en dernier sont audibles (priorité à la dernière note).

#### ■ Polifonía máxima • • •

El instrumento tiene una polifonía máxima de 32 notas. Esto significa que puede tocar un máximo de 32 notas a la vez, independientemente de las funciones que se usen. El acompañamiento automático utiliza una parte de las notas disponibles, de forma que cuando éste se utiliza el número de notas disponibles se reduce proporcionalmente. Lo mismo es aplicable a las funciones de canción. Si se excede la polifonía máxima, las notas tocadas con anterioridad se cortan y se da prioridad a las notas más recientes (prioridad de la última nota).

#### Максимальная полифония

Максимальная полифония данного инструмента — 32 ноты. Это значит, что независимо от используемых функций инструмент может одновременно проигрывать до 32-х нот. Часть нот используется автоаккомпанементом; таким образом, при включенном автоаккомпанементе общее количество нот, доступных для игры на клавиатуре, сокращается. То же самое относится к функциям песен. В случае превышения количества нот, соответствующего максимальной полифонии, ранее сыгранные ноты отсекаются; а ноты, сыгранные последними, обладают более высоким приоритетом (приоритет последней ноты).



- The Voice List includes MIDI program change numbers for each voice. Use these program change numbers when playing the instrument via MIDI from an external device.
- Program Numbers 001 to 128 directly relate to MIDI Program Change Numbers 000 to 127. That is, Program Numbers and Program Change Numbers differ by a value of 1. Remember to take this into consideration.
- Some voices may sound continuously or have a long decay after the notes have been released while the sustain pedal (footswitch) is held.



- In der Liste der Voices sind für jede Voice MIDI-Programmwechsel-Nummern enthalten. Verwenden Sie diese Programmwechsel-Nummern, wenn Sie das Instrument über MIDI von einem externen Gerät aus ansteuern.
- Die Programmnummern 001 bis 128 h\u00e4ngen direkt mit den MIDI-Programmwechsel-Nummern 000 bis 127 zusammen. Das bedeutet: Programmnummern und Programmwechsel-Nummern unterscheiden sich mit einem Wert von 1. Denken Sie bei diesen Überlequngen daran.
- Solange der Sustain-Fußschalter gedrückt ist, erlönen einige Voices nach dem Loslassen der Taste eventuell kontinuierlich oder mit einer langen Abklingzeit (Decay).



- La liste des voix comporte des numéros de changement de programme MIDI pour chaque voix. Utilisez ces derniers pour commander le PSR-E223/YPT-220 à partir d'un périphérique MIDI.
- Les numéros de programme 001 à 128 correspondent aux numéros de changement de programme MIDI 000 à 127. Cela signifie que les numéros de programme et les numéros de changement de programme sont décalés de 1. N'oubliez pas de tenir comote de cet écart.
- Certaines voix peuvent avoir une sonorité prolongée ou un long déclin après le relâchement des touches, et ceci pendant la durée de maintien de la pédale de sustain (sélecteur au pied).



- La lista de voces incluye números de cambio de programa MIDI para cada voz. Utilice estos números de cambio de programa cuando toque el instrumento a través del MIDI desde un dispositivo externo.
- Números de programa de 001 a 128 directamente relacionados con los números de cambio de programa MIDI de 000 a 127. Esto quiere decir que los números de programa y los números de cambio de programa difieren en un valor de 1, elemento que se debe tener en cuenta.
- Algunas voces podrían sonar de forma continuada o presentar una larga disminución después de soltar las notas mientras se mantiene presionado el pedal de sostenido (interruptor de pedal).

# ПРИМЕЧАНИЕ

- В список тембров включены номера изменения программ МІDI для каждого тембра. Эти номера используются при воспроизведении на инструменте с внешнего устройства через интерфейс МIDI.
- Номера программ от 001 до 128 напрямую соответствуют номерам изменения программ MIDI от 000 до 127. То есть, номера программ и номера изменения программ отличаются на 1. Не забывайте учитывать этот факт.
- Некоторые тембры могут звучать непрерывно или долго затухать, если удерживать нажатой педаль сустейна (педальный переключатель).

### ● Panel Voice List / Liste der Bedienfeld-Voices / Liste des voix de panneau / Lista de voces del panel / Список тембров панели

	Rank	Select	MIDI		
Voice			Program	Voice Name	
No.	MSB (0-127)	LSB (0-127)	Change#	voice name	
	(0 :=:)	(0)	(1–128)	ANO	
001	0	112	1	Grand Piano1	
002	0	0	1	Grand Piano2	
003	0	0	2	Bright Piano	
004	0	0	4	Honky-tonk Piano	
005	0	0	7	Harpsichord	
				ANO	
006	0	0	5	Electric Piano 1 Electric Piano 2	
007 008	0	0	6 3	Electric Flano 2	
000	0	0	8	Clavi	
000				GAN	
010	0	0	17	Drawbar Organ	
011	0	0	18	Percussive Organ	
012	0	0	19	Rock Organ	
013	0	0	20	Church Organ	
014	0	0	21	Reed Organ	
015		0		RDION	
015 016	0	0	22 24	Accordion Tango Accordion	
017	0	0	23	Harmonica	
017				TAR	
018	0	0	25	Nylon Guitar	
019	0	0	26	Steel Guitar	
020	0	0	27	Jazz Guitar	
021	0	0	28	Clean Guitar	
022	0	0	29	Muted Guitar	
023	0	0	30	Overdriven Guitar	
024 025	0	0	31	Distortion Guitar	
025	0	0	32 <b>R</b> 4	Guitar Harmonics	
026	0	0	33	Acoustic Bass	
027	0	0	34	Finger Bass	
028	0	0	35	Pick Bass	
029	0	0	36	Fretless Bass	
030	0	0	37	Slap Bass 1	
031	0	0	38	Slap Bass 2	
032	0	0	39	Synth Bass 1	
033	0	0	40 STR	Synth Bass 2 INGS	
034	0	0	49	Strings 1	
035	0	0	50	Strings 2	
036	0	0	51	Synth Strings 1	
037	0	0	52	Synth Strings 2	
038	0	0	45	Tremolo Strings	
039	0	0	46	Pizzicato Strings	
040	0	0	41	Violin	
041	0	0	42	Viola	
042 043	0	0	43 44	Cello Contrabass	
043	0	0	47	Orchestral Harp	
044	0	0	56	Orchestra Hit	
0.10				OIR	
046	0	0	53	Choir Aahs	
047	0	0	54	Voice Oohs	
048	0	0	55	Synth Voice	
SAXOPHONE					
049	0	0	67	Tenor Sax	
050	0	0	66	Alto Sax	
051 052	0	0	65 68	Soprano Sax Baritone Sax	
052	0	0	69	Oboe	
054	0	0	72	Clarinet	
055	0	0	70	English Horn	

	Bank	Select	MIDI		
Voice No.	MSB (0-127)	LSB (0-127)	Program Change# (1-128)	Voice Name	
056	0	0	71	Bassoon	
057	0	0	57	MPET	
057	0	0	60	Trumpet Muted Trumpet	
059	0	0	58	Trombone	
060	0	0	61	French Horn	
061	0	0	59	Tuba	
	•		BR	ASS	
062	0	0	62	Brass Section	
063	0	0	63	Synth Brass 1	
064	0	0	64	Synth Brass 2 UTE	
065	0	0	74	Flute	
066	0	0	73	Piccolo	
067	0	0	76	Pan Flute	
068	0	0	75	Recorder	
069	0	0	77	Blown Bottle	
070	0	0	78	Shakuhachi	
071	0	0	79	Whistle	
072	0	0	80	Ocarina	
070				1 LEAD	
073 074	0	0	81	Square Lead	
074	0	0	82 83	Sawtooth Lead Calliope Lead	
075	0	0	84	Chiff Lead	
077	0	0	85	Charang Lead	
078	0	0	86	Voice Lead	
079	0	0	87	Fifths Lead	
080	0	0	88	Bass & Lead	
				H PAD	
081	0	0	89	New Age Pad	
082	0	0	90	Warm Pad	
083 084	0	0	91 92	Poly Synth Pad Choir Pad	
085	0	0	93	Bowed Pad	
086	0	0	94	Metallic Pad	
087	0	0	95	Halo Pad	
088	0	0	96	Sweep Pad	
			PERCU	JSSION	
089	0	0	12	Vibraphone	
090	0	0	13	Marimba	
091	0	0	14	Xylophone	
092 093	0	0	115 9	Steel Drums Celesta	
093	0	0	11	Music Box	
095	0	0	15	Tubular Bells	
096	0	0	48	Timpani	
097	0	0	10	Glockenspiel	
098	0	0	113	Tinkle Bell	
099	0	0	114	Agogo	
100	0	0	116	Woodblock	
101	0	0	117	Taiko Drum	
102 103	0	0	118 119	Melodic Tom Synth Drum	
103	0	0	120	Reverse Cymbal	
107	SYNTH EFFECTS				
105	0	0	97	Rain	
106	0	0	98	Sound Track	
107	0	0	99	Crystal	
108	0	0	100	Atmosphere	
109	0	0	101	Brightness	
110	0	0	102	Goblins	
111 112	0	0	103 104	Echoes Sci-Fi	
112	U	U	104	JUI-I I	

	Bank	Select	MIDI	
Voice	MSB	LSB	Program	Voice Name
No.	(0-127)	(0-127)	Change# (1–128)	10.00 1.0
				RLD
113	0	0	105	Sitar
114 115	0	0	16 106	Dulcimer Banjo
116	0	0	107	Shamisen
117	0	0	108	Koto
118	0	0	109	Kalimba
119	0	0	110	Bagpipe
120 121	0	0	111 112	Fiddle Shanai
121				EFFECTS
122	0	0	121	Fret Noise
123	0	0	122	Breath Noise
124	0	0	123	Seashore
125 126	0	0	124 125	Bird Tweet Telephone Ring
127	0	0	126	Helicopter
128	0	0	127	Applause
129	0	0	128	Gunshot
400	107			M KITS Standard Kit 1
130 131	127 127	0	1 2	Standard Kit 1 Standard Kit 2
132	127	0	9	Room Kit
133	127	0	17	Rock Kit
134	127	0	25	Electronic Kit
135	127	0	26	Analog Kit
136 137	127 127	0	28 33	Dance Kit Jazz Kit
138	127	0	41	Brush Kit
139	127	0	49	Symphony Kit
140	126	0	1	SFX Kit 1
141	126	0	2	SFX Kit 2
142	126	0	113	Sound Effect Kit
143	0	1	1	Grand Piano KSP
144	0	1	2	Bright Piano KSP
145	0	1	3	Electric Grand Piano KSP
146	0	1	4	Honky-tonk Piano KSP
147	0	1	5	Electric Piano 1 KSP
148 149	0	1	6 7	Electric Piano 2 KSP Harpsichord KSP
150	0	1	8	Clavi KSP
151	0	1	12	Vibraphone KSP
152	0	1	13	Marimba KSP
153	0	3	49	Stereo Strings
154 155	0	3	50 53	Stereo Slow Strings Stereo Choir
156	0	6	40	Mellow Synth Bass
157	0	6	61	French Horn Solo
158	0	6	81	Square Lead 2
159	0	6	82	Sawtooth Lead 2
160 161	0	8	41 45	Slow Violin Slow Tremolo Strings
162	0	8	49	Slow Strings
163	0	8	50	Legato Strings
164	0	8	81	LM Square
165	0	8	82	Thick Sawtooth
166	0	12 12	40 99	Sequenced Bass Synth Drum Comp
167 168	0	12	99	Popcorn Comp
169	0	16	88	Big & Low
170	0	18	34	Finger Dark
171	0	18	40	Click Synth Bass
172	0	18	58	Trombone 2
173	0	18	64	Soft Brass
174 175	0	18 18	81 82	Hollow Dynamic Sawtooth
175			J	- J. Millio Odifficotti

Bank Select MIDI			MIDI	
Voice No.	MSB (0-127)	LSB (0-127)	Program Change# (1-128)	Voice Name
176	0	18	99	Tiny Bells
177	0	18	100	Warm Atmosphere
178	0	19	40 81	Synth Bass 2 Dark
179 180	0	19 19	82	Shroud Digital Sawtooth
181	0	19	100	Hollow Release
182	0	20	63	Resonant Synth Brass
183	0	20	82	Big Lead
184	0	24	18	70's Percussive Organ
185	0	27	98	Prologue
186	0	28	35	Muted Pick Bass
187	0	28	106	Muted Banjo
188	0	32	3	Detuned CP80
189	0	32	5	Chorus Electric Piano 1
190	0	32	6	Chorus Electric Piano 2
191	0	32	17	Detuned Drawbar Organ
192	0	32	18	Detuned Percussive Organ
193	0	32	20	Church Organ 3
194 195	0	32	23	Harmonica 2 Jazz Amp
195	0	32 32	27 28	Chorus Guitar
197	0	32	36	Fretless Bass 2
198	0	32	37	Punch Thumb Bass
199	0	32	53	Mellow Choir
200	0	32	57	Warm Trumpet
201	0	32	61	French Horn 2
202	0	32	105	Detuned Sitar
203	0	33	17	60's Drawbar Organ 1
204	0	33	18	Light Organ
205	0	33	36	Fretless Bass 3
206	0	34	17	60's Drawbar Organ 2
207	0	34	36	Fretless Bass 4
208	0	35	7	Harpsichord 3
209	0	35	16	Dulcimer 2
210	0	35	17	70's Drawbar Organ 1
211	0	35	20	Church Organ 2
212 213	0	35 35	26 49	12-string Guitar 60's Strings
214	0	35	56	Orchestra Hit 2
215	0	35	62	Trumpet & Trombone Section
216	0	35	87	Big Five
217	0	35	99	Round Glockenspiel
218	0	35	105	Sitar 2
219	0	37	17	60's Drawbar Organ 3
220	0	37	18	Percussive Organ 2
221	0	37	61	Horn Orchestra
222	0	40	1	Piano Strings
223	0	40	17	16+2'2/3
224	0	40	20	Notre Dame
225	0	40	21	Puff Organ
226	0	40	26	Nylon & Steel Guitar
227 228	0	40	29	Funk Guitar 1
	0	40	31 33	Feedback Guitar Jazz Rhythm
229	0	40 40	34	Bass & Distorted Electric Guitar
231	0	40	39	Techno Synth Bass
232	0	40	40	Modular Synth Bass
233	0	40	45	Suspense Strings
234	0	40	47	Yang Chin
235	0	40	49	Orchestra
236	0	40	50	Warm Strings
237	0	40	53	Choir Strings
238	0	40	55	Synth Voice 2
239	0	40	66	Sax Section
240	0	40	67	Breathy Tenor Sax
241	0	40	99	Glockenspiel Chimes
242	0	40	100	Nylon Electric Piano

., .	Bank Select		MIDI	
Voice No.	MSB (0-127)	LSB (0-127)	Program Change#	Voice Name
243	0	41	(1–128)	Dream
244	0	41	6	DX + Analog Electric Piano
245	0	41	26	Steel Guitar with Body Sound
246	0	41	29	Muted Steel Guitar
247	0	41	31	Feedback Guitar 2
248	0	41	40	DX Bass
249	0	41	49	Orchestra 2
250	0	41	50	Kingdom
251	0	41	55	Choral
252	0	41	64	Choir Brass
253	0	41	99	Clear Bells
254	0	42	49	Tremolo Orchestra
255	0	42 43	99	Chorus Bells
256 257	0	43	25 30	Velocity Guitar Harmonics Guitar Pinch
258	0	43	34	Finger Slap Bass
259	0	43	38	Velocity Switch Slap
260	0	45	29	Jazz Man
261	0	45	33	Velocity Crossfade Upright Bass
262	0	45	34	Finger Bass 2
263	0	45	49	Velocity Strings
264	0	64	11	Orgel
265	0	64	13	Sine Marimba
266	0	64	17	Organ Bass
267	0	64	19	Rotary Organ
268	0	64	20	Organ Flute
269	0	64	24	Tango Accordion 2
270	0	64	55	Analog Voice
271	0	64	56	Impact
272	0	64	81	Mellow
273	0	64	85	Distorted Lead
274	0	64	88	Fat & Perky
275	0	64	89	Fantasy
276 277	0	64	100	Nylon Harp Goblins Synth
278	0	64 64	102 118	Melodic Tom 2
279	0	64	119	Analog Tom
280	0	65	17	70's Drawbar Organ 2
281	0	65	19	Slow Rotary
282	0	65	20	Tremolo Organ Flute
283	0	65	32	Guitar Feedback
284	0	65	34	Modulated Bass
285	0	65	81	Solo Sine
286	0	65	83	Pure Pad
287	0	65	88	Soft Whirl
288	0	65	97	African Wind
289	0	65	99	Soft Crystal
290	0	65	100	Harp Vox
291	0	65	102	Creeper
292	0	65	118	Real Tom
293	0	65	119	Electronic Percussion
294	0	66	17	Cheezy Organ
295	0	66	19	Fast Rotary
296 297	0	66	32	Guitar Harmonics 2
297	0	66	81 92	Sine Lead
298	0	66 66	92	Itopia Carib
300	0	66	100	Atmosphere Pad
301	0	66	118	Rock Tom
302	0	67	17	Drawbar Organ 3
303	0	67	102	Ritual
304	0	68	102	To Heaven
305	0	70	99	Air Bells
306	0	70	102	Night
307	0	71	99	Bell Harp
308	0	71	102	Glisten
309	0	72	99	Gamelimba

Voice No.         MSB (0-127)         LSB (0-127)         Program (changes (1-128)         Voice Name           3110         0         96         15         Church Bells           3111         0         96         16         Cimbalom           312         0         96         25         Ukulele           313         0         96         82         Sequenced Analog           314         0         96         82         Sequenced Analog           315         0         96         102         Bell Choir           316         0         96         108         Talsho-kin           318         0         96         113         Bonang           319         0         96         117         Gran Cassa           321         0         97         13         Balimba           322         0         97         16         Santur           322         0         97         105         Tamboura           322         0         97         106         Soptichant           326         0         97         106         Soptichant           328         0         97         113 <th></th> <th>Bank</th> <th>Select</th> <th>MIDI</th> <th></th>		Bank	Select	MIDI	
310			_	Change#	Voice Name
312	310	0	96	,	Church Bells
313         0         96         26         Mandolin           314         0         96         82         Sequenced Analog           315         0         96         102         Bell Choir           316         0         96         106         Rabab           317         0         96         113         Bonang           318         0         96         113         Bonang           319         0         96         117         Gran Cassa           320         0         96         117         Gran Cassa           321         0         97         15         Carillon           322         0         97         16         Santur           322         0         97         105         Tamboura           324         0         97         106         Gopichant           322         0         97         108         Kanoon           327         0         97         110         Gopichant           328         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Galse Percussion	_			-	
314         0         96         82         Sequenced Analog           315         0         96         102         Bell Choir           316         0         96         108         Taisho-kin           317         0         96         108         Taisho-kin           318         0         96         113         Bonang           319         0         96         117         Gran Cassa           321         0         97         13         Balimba           322         0         97         15         Carillon           322         0         97         105         Santur           324         0         97         106         Gopichant           325         0         97         106         Gopichant           326         0         97         115         Glass Percussion           327         0         97         113         Altair           328         0         97         113         Altair           330         0         98         13         Log Drums           331         0         98         113         Garnelan Gongs					
315					
316					
317         0         96         108         Taisho-kin           318         0         96         113         Bonang           319         0         96         116         Castanets           320         0         96         117         Gran Cassa           321         0         97         13         Balimba           322         0         97         16         Santur           323         0         97         106         Gopichant           324         0         97         106         Gopichant           326         0         97         118         Kanoon           327         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         13         Gare Durus           331         0         98         113         Garee Gamelan Gongs           332         0         98         113         Garee Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>					
318         0         96         113         Bonang           319         0         96         116         Castanets           320         0         96         117         Gran Cassa           321         0         97         13         Balimba           322         0         97         15         Carillon           323         0         97         105         Tamboura           324         0         97         106         Gopichant           325         0         97         108         Kanoon           326         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         113         Gamelan Gongs           331         0         98         113         Gamelan Gongs           332         0         98         113         Stereo Gamelan Gongs           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>					
320		0	96	113	
321         0         97         13         Balimba           322         0         97         15         Carillon           323         0         97         16         Santur           324         0         97         105         Tamboura           325         0         97         108         Kanoon           327         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         113         Gamelan Gongs           331         0         98         113         Gamelan Gongs           332         0         98         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           337         64         0         4         String Slap           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click	319	0	96	116	Castanets
322         0         97         15         Carillon           323         0         97         16         Santur           324         0         97         105         Tamboura           325         0         97         106         Gopichant           326         0         97         113         Altair           327         0         97         115         Glass Percussion           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         113         Gamelan Gongs           331         0         98         115         Thai Bells           332         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         33         Shower					
323         0         97         16         Santur           324         0         97         106         Gopichant           325         0         97         106         Kanoon           326         0         97         113         Kanoon           327         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         115         Glass Percussion           331         0         98         115         Thai Bells           333         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         34         Thunder			_		
324         0         97         105         Tamboura           325         0         97         106         Gopichant           326         0         97         108         Kanoon           327         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         113         Gamelan Gongs           331         0         98         113         Gamelan Gongs           332         0         98         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise           337         64         0         4         String Slap           337         64         0         17         Flute Key Click           3339         64         0         33         Shower           341         64         0         35         Wind			_		
325         0         97         106         Gopichant           326         0         97         108         Kanoon           327         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         115         Thai Bells           331         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         1         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>					
326         0         97         108         Kanoon           327         0         97         113         Altair           328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         113         Gamelan Gongs           331         0         98         115         Thai Bells           332         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           341         64         0         36         Stream </td <td></td> <td></td> <td>_</td> <td></td> <td></td>			_		
328         0         97         115         Glass Percussion           329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         116         Oud           331         0         98         115         Thai Bells           332         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed			_		
329         0         98         13         Log Drums           330         0         98         106         Oud           331         0         98         113         Gamelan Gongs           332         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           344         64         0         38         Feed           345         64         0         38         Feed           345         64         0         50         Horse           347 </td <td></td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td>** **</td>		0			** **
330         0         98         1106         Oud           331         0         98         113         Gamelan Gongs           332         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           344         64         0         38         Feed           344         64         0         38         Feed           347         64         0         50         Horse	328	0	97	115	Glass Percussion
331         0         98         113         Gamelan Gongs           332         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse					
332         0         98         115         Thai Bells           333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350					
333         0         99         113         Stereo Gamelan Gongs           334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         34         Thunder           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         38         Feed           347         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         65         Phone Call           350					
334         0         100         113         Rama Cymbal           335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         38         Feed           344         64         0         38         Feed           345         64         0         38         Feed           347         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         66         Door Squeak           351					
335         64         0         1         Cutting Noise           336         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         65         Maou           349         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         66         Door Squeak           351					
336         64         0         2         Cutting Noise 2           337         64         0         4         String Slap           338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64<				-	
338         64         0         17         Flute Key Click           339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Split           353         64         0         69         Scratch Split           355         64			_	2	
339         64         0         33         Shower           340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64	337	64	0	4	String Slap
340         64         0         34         Thunder           341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356 <td< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>					
341         64         0         35         Wind           342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357					
342         64         0         36         Stream           343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal			_		
343         64         0         37         Bubble           344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Tires Squeal           357         64         0         82         Car Tires Squeal	_				******
344         64         0         38         Feed           345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         85         Siren					
345         64         0         49         Dog           346         64         0         50         Horse           347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Tires Squeal           357         64         0         82         Car Tires Squeal           359         64         0         84         Car Crash <tr< td=""><td></td><td></td><td>_</td><td></td><td></td></tr<>			_		
347         64         0         51         Bird Tweet 2           348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane					
348         64         0         56         Maou           349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship <t< td=""><td>346</td><td>64</td><td>0</td><td>50</td><td>Horse</td></t<>	346	64	0	50	Horse
349         64         0         65         Phone Call           350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         85         Siren           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst      <					1
350         64         0         66         Door Squeak           351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster					
351         64         0         67         Door Slam           352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine					
352         64         0         68         Scratch Cut           353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         89         Burst           365         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         97         Laugh           368         64         0         97         Laugh					
353         64         0         69         Scratch Split           354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch					
354         64         0         70         Wind Chime           355         64         0         71         Telephone Ring 2           356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat					
356         64         0         81         Car Engine Ignition           357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>					
357         64         0         82         Car Tires Squeal           358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun			0	71	
358         64         0         83         Car Passing           359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         88         Starship           363         64         0         89         Burst           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					<u> </u>
359         64         0         84         Car Crash           360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun			-		t · ·
360         64         0         85         Siren           361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
361         64         0         86         Train           362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
362         64         0         87         Jet Plane           363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
363         64         0         88         Starship           364         64         0         89         Burst           365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
365         64         0         90         Roller Coaster           366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
366         64         0         91         Submarine           367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun			0		
367         64         0         97         Laugh           368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
368         64         0         98         Scream           369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
369         64         0         99         Punch           370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					-
370         64         0         100         Heartbeat           371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
371         64         0         101         Footsteps           372         64         0         113         Machine Gun           373         64         0         114         Laser Gun					
372 64 0 113 Machine Gun 373 64 0 114 Laser Gun					
373 64 0 114 Laser Gun					
074   04   0   445   5   1					
	374	64	0	115	Explosion
375 64 0 116 Firework	375	64	0	116	Firework

# Drum Kit List / Drum-Kit-Liste / Liste des kits de percussion / Lista de juegos de batería / Список наборов ударных

- " "indicates that the drum sound is the same as "Standard Kit 1"
- · Each percussion voice uses one note.
- The MIDI Note # and Note are actually one octave lower than keyboard Note # and Note. For example, in "Standard Kit 1", the "Seq Click H" (Note# 36/Note C1) corresponds to (Note# 24/Note C0).
- Key Off: Keys marked "O" stop sounding the instant they are released.
- Voices with the same Alternate Note Number (\*1 ... 4) cannot be played simultaneously. (They are designed to be played alternately with each other.)
- " bedeutet, dass der Schlagzeug-Sound dem des "Standard Kit 1" entspricht.
- Jede Percussion-Voice belegt eine Note.
- MIDI-Note # und MIDI Note sind in Wirklichkeit eine Oktave tiefer als hier aufgeführt. Im "Standard Kit 1" beispielsweise entspricht "Seq Click H" (Note# 36/Note C1) den Werten (Note# 24/Note C0).
- Key Off: Bei mit "O" gekennzeichneten Tasten wird die Klangerzeugung in exakt dem Moment unterbrochen, in dem Sie die Taste loslassen.
- Voices mit der gleichen Alternate Note Number (\*1 ... 4) können nicht gleichzeitig gespielt werden. (Diese Voices sind dazu gedacht, wechselweise gespielt zu werden.)
- « » indique que les sonorités de percussion sont identiques à celles de « Standard Kit 1 ».
- Chaque voix de percussion utilise une note unique.
- Le numéro de note MIDI (Note #) et la note MIDI se situent en réalité à une octave inférieure à celle qui est indiquée dans la liste. Par exemple, dans « Standard Kit 1 », « Seq Click H » (Note# 36/Note C1) correspond à (Note# 24/Note C0).
- Key Off: pour les touches signalées par « O », l'émission de sons s'arrête instantanément aussitôt que les touches sont relâchées.
- Les voix portant un même numéro de note alternative (\*1 ... 4) ne peuvent pas être jouées simultanément. (Elles sont en effet conçues pour être interprétées en alternance).
- " indica que el sonido de batería es el mismo que el "Standard Kit 1".
- Cada sonido de percusión utiliza una nota.
- La nota MIDI # y la nota son en realidad una octava menos de lo que aparece en la lista. Por ejemplo, en "Standard Kit 1", el "Seq Click H" (Nota# 36/Nota C1) corresponde a (Nota# 24/Nota C0).
- Tecla desactivada: las teclas marcadas con "O" dejan de sonar en el momento en que se sueltan.
- Los sonidos con el mismo número alterno de nota (\*1 ... 4) no pueden tocarse simultáneamente. (Están diseñados para tocarse alternativamente el uno con el otro.)
- В каждом тембре перкуссии используется одна нота.
- Номер МІDІ-ноты и нота в действительности на одну октаву ниже номера ноты и ноты, указанных на клавиатуре. Например, в стандартном наборе «Standard Kit 1» параметр «Seq Click Н» (номер 36 и нота С1) соответствует номеру 24 и ноте С0.
- Клавиша отпущена: клавиши с пометкой «О» прекращают звучать сразу после того, как их отпустили.
- Тембры с одинаковым номером альтернативной клавиши (\*1 ... 4) нельзя исполнять одновременно (они предназначены для попеременного воспроизведения.)

	Voice No.					130	131	132	133	134	135	
-		MSB(0-127) / LSB(0-127) / PC(1-128)			127/0/1	127/0/2	127/0/9	127/0/17	127/0/25	127/0/26		
	Keyb Note#	oard Note	MI Note#	DI Note	Key	Alternate Group	Standard Kit 1	Standard Kit 2	Room Kit	Rock Kit	Electronic Kit	Analog Kit
	25	C# 0	13	C# -1	0	3	Surdo Mute					
1	26	D 0	14	D -1		3	Surdo Open					
	27	D# 0	15	D# -1			Hi Q					
	28 29	E 0	16 17	E -1 F -1		4	Whip Slap Scratch Push					
	30	F# 0	18	F# -1		4	Scratch Pull					
1	31	G 0	19	G -1			Finger Snap					
	32	G# 0	20	G# -1			Click Noise			4		
I	33 34	A 0 A# 0	21	A -1 A# -1			Metronome Click Metronome Bell					
	35	B 0	23	B -1			Seq Click L					
C1	36	C 1	24	C 0			Seq Click H					
C#1	37	C# 1	25	C# 0			Brush Tap					
D1	38	D 1	26	D 0	0		Brush Swirl					
<b>D#1</b>	39 40	D# 1 E 1	27 28	D# 0 E 0	0		Brush Slap Brush Tap Swirl				Reverse Cymbal	Reverse Cymbal
F1	41	F 1	29	F 0	ō		Snare Roll				The second of the second	
= 33	42	F# 1	30	F# 0			Castanet				Hi Q 2	Hi Q 2
G1	43	G 1	31	G 0			Snare H Soft	Snare H Soft 2		SD Rock H	Snare L	SD Rock H
G#1	44	G# 1 A 1	32	G# 0 A 0			Sticks Bass Drum Soft				Bass Drum H	Bass Drum H
A1 A#1	46	A# 1	34	A# 0			Open Rim Shot	Open Rim Shot 2			Dagg Diamin	Daos Diamin
B1	47	B 1	35	B 0			Bass Drum Hard			Bass Drum H	BD Rock	BD Analog L
C2	48	C 2	36	C 1			Bass Drum	Bass Drum 2		BD Rock	BD Gate	BD Analog H
C#2	49 50	C# 2 D 2	37 38	C# 1 D 1			Side Stick Snare M	Snare M 2	SD Room L	SD Rock L	SD Rock L	Analog Side Stick
D2 D#2	51	D# 2	39	D# 1			Hand Clap	Griate IVI Z	OD HOUTE	SD HOOK L	OD HOOK L	Analog Snare 1
E2	52	E 2	40	E 1			Snare H Hard	Snare H Hard 2	SD Room H	SD Rock Rim	SD Rock H	Analog Snare 2
F2	53	F 2	41	F 1			Floor Tom L		Room Tom 1	Rock Tom 1	E Tom 1	Analog Tom 1
F#2	54	F# 2	42	F# 1		1	Hi-Hat Closed		D	Deal Tree 0	F.T O	Analog HH Closed 1
G2 G#2	55 56	G 2 G# 2	43 44	G 1 G# 1		1	Floor Tom H Hi-Hat Pedal		Room Tom 2	Rock Tom 2	E Tom 2	Analog Tom 2 Analog HH Closed 2
A2	57	A 2	45	A 1		<u> </u>	Low Tom		Room Tom 3	Rock Tom 3	E Tom 3	Analog Tom 3
A#2	58	A# 2	46	A# 1		1	Hi-Hat Open					Analog HH Open
B2	59	B 2	47	B 1			Mid Tom L		Room Tom 4	Rock Tom 4	E Tom 4	Analog Tom 4
C3 C#3	60	C 3 C# 3	48 49	C 2 C# 2			Mid Tom H Crash Cymbal 1		Room Tom 5	Rock Tom 5	E Tom 5	Analog Tom 5 Analog Cymbal
D3	62	D 3	50	D 2			High Tom		Room Tom 6	Rock Tom 6	E Tom 6	Analog Cymbai Analog Tom 6
D#3	63	D# 3	51	D# 2			Ride Cymbal 1					
E3	64	E 3	52	E 2			Chinese Cymbal					
F3	65 66	F 3 F# 3	53 54	F 2			Ride Cymbal Cup					
G3 F#3	67	G 3	55	G 2			Tambourine Splash Cymbal					
G#3	68	G# 3	56	G# 2			Cowbell					Analog Cowbell
A3	69	A 3	57	A 2			Crash Cymbal 2					
B3 A#3	70	A# 3	58	A# 2			Vibraslap					
	71 72	B 3 C 4	59 60	B 2 C 3			Ride Cymbal 2 Bongo H					
C4 C#4	73	C# 4	61	C# 3			Bongo L					
D4	74	D 4	62	D 3			Conga H Mute					Analog Conga H
D#4	75	D# 4	63	D# 3			Conga H Open					Analog Conga M
E4	76 77	E 4	64 65	E 3			Conga L Timbale H					Analog Conga L
F4 F#4	78	F# 4	66	F# 3			Timbale L					
G4	79	G 4	67	G 3			Agogo H					
——G#4	80	G# 4	68	G# 3			Agogo L					
A4	81 82	A 4 A# 4	69 70	A 3 A# 3			Cabasa Maracas					Analog Maragas
B4 A#4	83	B 4	71	B 3	0		Samba Whistle H					Analog Maracas
C5	84	C 5	72	C 4	0		Samba Whistle L					
C#5	85	C# 5	73	C# 4			Guiro Short					
D5	86 87	D 5 D# 5	74 75	D 4 D# 4	0		Guiro Long Claves					Analog Claves
D# <b>5</b>	88	E 5	76	E 4			Wood Block H			_		Arialog Claves
F5	89	F 5	77	F 4			Wood Block L					
F#5	90	F# 5	78	F# 4			Cuica Mute				Scratch Push	Scratch Push
G5	91	G 5	79	G 4		_	Cuica Open				Scratch Pull	Scratch Pull
<b>G#5</b> A5	92	G# 5 A 5	80 81	G# 4 A 4		2	Triangle Mute Triangle Open					
A#5	94	A# 5	82	A# 4		_	Shaker					
B5	95	B 5	83	B 4			Jingle Bell					
C6	96	C 6	84	C 5			Bell Tree					
l	97 98	C# 6 D 6	85 86	C# 5				-		+	+	
l l	99	D# 6	87	D# 5				1		+	+	
1	100	E 6	88	E 5							<u> </u>	
		F 0	00	F 5								
	101	F 6	89									
1	101 102 103	F# 6 G 6	90 91	F# 5 G 5								

100	107	100	100	140	144	140
136	137	138	139	140	141	142
127/0/28	127/0/33	127/0/41	127/0/49	126/0/1	126/0/2	126/0/113
Dance Kit	Jazz Kit	Brush Kit	Symphony Kit	SFX Kit 1	SFX Kit 2	Sound Effect Kit
	+					
	+					
	+					
					_	
	+					
Davissa Combal						
Reverse Cymbal						
11:00						— Drum Loop
Hi Q 2	00 1 111111					
AnSD Snappy	SD Jazz H Light	Brush Slap L				
						_
AnBD Dance-1			Bass Drum L			_
AnSD OpenRim						_
AnBD Dance-2			Gran Cassa			
AnBD Dance-3	BD Jazz	BD Jazz	Gran Cassa Mute	Cutting Noise	Phone Call	Heartbeat
Analog Side Stick				Cutting Noise 2	Door Squeak	Footsteps
AnSD Q	SD Jazz L	Brush Slap	Marching Sn M		Door Slam	Door Squeak
				String Slap	Scratch Cut	Door Slam
AnSD Ana+Acoustic	SD Jazz M	Brush Tap	Marching Sn H		Scratch	Applause
Analog Tom 1	Jazz Tom 1	Brush Tom 1	Jazz Tom 1		Wind Chime	Camera
Analog HH Closed 3					Telephone Ring 2	Horn
Analog Tom 2	Jazz Tom 2	Brush Tom 2	Jazz Tom 2			Hiccup
Analog HH Closed 4						Cuckoo Clock
Analog Tom 3	Jazz Tom 3	Brush Tom 3	Jazz Tom 3			Stream
Analog HH Open 2						Frog
Analog Tom 4	Jazz Tom 4	Brush Tom 4	Jazz Tom 4			Rooster
Analog Tom 5	Jazz Tom 5	Brush Tom 5	Jazz Tom 5			Dog
Analog Cymbal			Hand Cym. L			Cat
Analog Tom 6	Jazz Tom 6	Brush Tom 6	Jazz Tom 6			Owl
			Hand Cym.Short L			Horse Gallop
	+		riana dymionore z	Flute Key Click	Car Engine Ignition	Horse Neigh
				Trate recy energ	Car Tires Squeal	Cow
					Car Passing	Lion
					Car Crash	Scratch
Analog Cowbell					Siren	Yo!
7 II laining Cowboii			Hand Cym. H		Train	Go!
			Tidila Oyiii Ti		Jet Plane	Get up!
	_		Hand Cym.Short H		Starship	Whoow!
			Tiana Cymionori		Burst	THISSIN:
					Roller Coaster	
Analog Conga H					Submarine	_
Analog Conga M					Submanne	<del></del>
Analog Conga M						
Analog Conga L						<del></del>
						Huuaah!
						$\dashv$
				Shower	Laugh	$\dashv$
				Thunder	Laugh Scream	_
Analog Maracas				Wind	Punch	-
minity iviaiduds				Stream	Heartbeat	-
					Footsteps	
				Bubble	rootsteps	_
				Feed		_
Analog Claves						—
Analog Claves						_
						-
Canadah Duat						1051.105
Scratch Push						Uh!+Hit
Scratch Pull						_
						_
						_
						_
				Dog	Machine Gun	
				Horse	Laser Gun	
				Bird Tweet 2	Explosion	
					Firework	
				Maou		

# Style List / Liste der Styles / Liste des styles / Lista de estilos / Список стилей

Style No.	Style Name				
8 Beat					
001	8BeatModern				
002	60'sGtrPop				
003	8BeatAdria				
004	60's8Beat				
005	8Beat				
006	OffBeat				
007	60'sRock				
800	HardRock				
009	RockShuffle				
010	8BeatRock				
	16 Beat				
011	16Beat				
012	PopShuffle				
013	GuitarPop				
014	16BtUptempo				
015	KoolShuffle				
016	HipHopLight				
	Ballad				
017	PianoBallad				
018	LoveSong				
019	6/8ModernEP				
020	6/8SlowRock				
021	OrganBallad				
022	PopBallad				
023	16BeatBallad				
	Dance				
024	EuroTrance				
025	Ibiza				
026	SwingHouse				
027	Clubdance				
028	ClubLatin				
029	Garage1				
030	Garage2				
031	TechnoParty				
032	UKPop				
033	HipHopGroove				
034	HipShuffle				
035	НірНорРор				
	Disco				
036	70'sDisco				
037	LatinDisco				
038	SaturdayNight				
039	DiscoHands				
	1				

Style Style Name						
No.	Style Name					
Swing & Jazz						
040	BigBandFast					
041	BigBandBallad					
042	JazzClub					
043	Swing1					
044	Swing2					
045	Five/Four					
046	Dixieland					
047	Ragtime					
	R&B					
048	Soul					
049	DetroitPop					
050	6/8Soul					
051	CrocoTwist					
052	Rock&Roll					
053	ComboBoogie					
054	6/8Blues					
	Country					
055	CountryPop					
056	CountrySwing					
057	Country2/4					
058	Bluegrass					
	Latin					
059	BrazilianSamba					
060	BossaNova					
061	Forro					
062	Tijuana					
063	Mambo					
064	Salsa					
065	Beguine					
066	Reggae					
	Ballroom					
067	VienneseWaltz					
068	EnglishWaltz					
069	Slowfox					
070	Foxtrot					
071	Quickstep					
072	Tango					
073	Pasodoble					
074	Samba					
075	ChaChaCha					
076	Rumba					
077	Jive					

Style No.	Style Name				
Trad&World					
078	USMarch				
079	6/8March				
080	GermanMarch				
081	PolkaPop				
082	OberPolka				
083	Tarantella				
084	Showtune				
085	ChristmasSwing				
086	ChristmasWaltz				
087	ScottishReel				
Waltz					
088	SwingWaltz				
089	JazzWaltz				
090	CountryWaltz				
091	OberWalzer				
092	Musette				
Pianist					
093	Stride				
094	PianoSwing				
095	Arpeggio				
096	Habanera				
097	SlowRock				
098	8BeatPianoBallad				
099	6/8PianoMarch				
100	PianoWaltz				

# Song List / Liste der Songs / Liste des morceaux / Lista de canciones / Список композиций

No.	Song Name				
	TOP PICKS				
001	Demo 1				
002	Winter Serenade				
003	Castaway				
	ORCHESTRA				
004	Danse des Mirlitons from "The Nut- cracker" (P.I. Tchaikovsky)				
005	"Orphée aux Enfers" Ouverture (J. Offenbach)				
006	Slavonic Dances No.10 (A. Dvořák)				
007	La Primavera (from Le Quattro Stagioni) (A. Vivaldi)				
800	Méditation (Thaïs) (J. Massenet)				
009	Guillaume Tell (G. Rossini)				
010	Frühlingslied (F. Mendelssohn)				
011	Ungarische Tänze Nr.5 (J. Brahms)				
	PIANIST				
012	Dolly's Dreaming and Awakening (T. Oesten)				
013	La Candeur (J.F. Burgmüller)				
014	Arabesque (J.F. Burgmüller)				
015	Pastorale (J.F. Burgmüller)				
016	Petite Réunion (J.F. Burgmüller)				
017	Innocence (J.F. Burgmüller)				
018	Progrés (J.F. Burgmüller)				
019	Tarentelle (J.F. Burgmüller)				
020	La Chevaleresque (J.F. Burgmüller)				
021	Etude op.10-3 "Chanson de l'adieu" (F. Chopin)				
022	Marcia alla Turca (L.v. Beethoven)				
023	Turkish March (W.A. Mozart)				
024	Valse op.64-1 "Petit Chien" (F. Chopin)				
025	Menuett (L. Boccherini)				
026	Nocturne op.9-2 (F. Chopin)				
027	Moments Musicaux op.94-3 (F. Schubert)				
028	The Entertainer (S. Joplin)				
029	Prelude (Wohltemperierte Klavier 1-1) (J.S. Bach)				
030	La Viollette (Streabbog)				
031	Für Elise (L.v. Beethoven)				
PRACTICE					
032	America the Beautiful (S.A. Ward)				
033	Londonderry Air (Traditional)				

No.	Song Name
034	Ring de Banjo (S.C. Foster)
035	Wenn ich ein Vöglein Wär ? (Traditional)
036	Die Lorelei (F. Silcher)
037	Funiculi Funicula (L. Denza)
038	Turkey in the Straw (Traditional)
039	Old Folks at Home (S.C. Foster)
040	Jingle Bells (J.S. Pierpont)
041	Muss i denn (F. Silcher)
042	Liebesträume Nr.3 (F. Liszt)
043	Jesu, Joy Of Man's Desiring (J.S. Bach)
044	Ode to Joy (L.v. Beethoven)
045	Song of the Pearl Fisher (G. Bizet)
046	Gavotte (F.J. Gossec)
047	String Quartet No.17 2nd mov. "Serenade" (F.J. Haydn)
048	Menuett (J.S. Bach)
049	Canon (J. Pachelbel)
050	From "The Magic Flute" (W.A Mozart)
051	Piano Sonate op.27-2 "Mondschein" (L.v. Beethoven)
052	"The Surprise" Symphony (F.J. Haydn)
053	To a Wild Rose (E.A. MacDowell)
054	Chanson du Toreador (G. Bizet)
055	O Mio Babbino Caro (G. Puccini)
	DUET
056	Row Row Your Boat (Traditional)
057	On Top of Old Smoky (Traditional)
058	We Wish You A Merry Christmas (Traditional)
059	Scarborough Fair (Traditional)
060	Im Mai (Traditional)
061	O Christmas Tree (Traditional)
062	Mary Had a Little Lamb (Traditional)
063	Ten Little Indians (Septimus Winner)
064	Pop Goes The Weasel (Traditional)
065	Twinkle Twinkle Little Star (Traditional)
066	Close Your Hands, Open Your Hands (J.J. Rousseau)

No.	Song Name							
067	The Cuckoo (Traditional)							
068	O du lieber Augustin (Traditional)							
069 London Bridge (Traditional)								
	CHORD LESSON							
070	Bill Bailey (Won't You Please Come Home) (H. Cannon)							
071	When Irish Eyes Are Smiling (E.R. Ball)							
072	Down by the Riverside (Traditional)							
073	When the Saints Go Marching In (Traditional)							
074	Frühlingsstimmen (J. Strauss II)							
075	Camptown Races (S.C. Foster)							
076	Little Brown Jug (Joseph Winner)							
077	Loch Lomond (Traditional)							
078	Oh! Susanna (S.C. Foster)							
079	Greensleeves (Traditional)							
080	Aura Lee (G. Poulton)							
081	Silent Night (F. Gruber)							
082	The Danube Waves (I. Ivanovici)							
083	Twinkle Twinkle Little Star (Traditional)							
084	Close Your Hands, Open Your Hands (J.J. Rousseau)							
085	The Cuckoo (Traditional)							
086	O du lieber Augustin (Traditional)							
087	London Bridge (Traditional)							
088	American Patrol (F.W. Meacham)							
089	Beautiful Dreamer (S.C. Foster)							
090	Battle Hymn of the Republic (Traditional)							
091	Home Sweet Home (H. Bishop)							
092	Valse Des Fleurs (From "The Nut- cracker") (P.I. Tchaikovsky)							
093	Aloha Oe (Traditional)							
094	l've Been Working On The Railroad (Traditional)							
095	My Darling Clementine (Traditional)							
096	Auld Lang Syne (Traditional)							
097	Grandfather's Clock (H.C. Work)							
098	Amazing Grace (Traditional)							
099	My Bonnie (H.J. Fulmer)							
100	Yankee Doodle (Traditional)							
101	Joy to the World (G.F. Händel)							
102	Ave Maria (F. Schubert)							

- Some songs have been edited for length or for ease in learning, and may not be exactly the same as the original.
- A Song Book is available that includes scores for all internal songs (excepting Songs 1–3). To obtain the Song Book, complete the user registration at the following website.

http://music.yamaha.com/registration/

- Einige Songs wurden gekürzt oder vereinfacht und weichen möglicherweise vom Original ab.
- Es ist ein Notenheft (Song Book) erhältlich, das die Noten aller integrierten Songs enthält (außer Songs 1–3). Um das Notenheft zu erhalten, füllen Sie das Anwender-Registrierungsformular auf der folgenden Website aus.

http://music.yamaha.com/registration/

- Certains morceaux ont été modifiés pour des raisons de longueur ou pour en faciliter l'apprentissage et peuvent, de ce fait, être légèrement différents des originaux.
- Un recueil de morceaux est disponible, qui inclut les partitions de l'ensemble des morceaux (à l'exception des morceaux 1 - 3). Pour obtenir le recueil de morceaux, remplissez la fiche d'enregistrement utilisateur, accessible via le site Web suivant.

http://music.yamaha.com/registration/

- Algunas de las canciones han sido editadas adaptando la longitud o la facilidad de interpretación, por lo que pueden diferir de la pieza original.
- Se dispone de un libro de canciones con las partituras de todas las canciones internas (excepto las canciones de la 1 a la 3). Para obtener el libro de canciones, cumplimente la inscripción de usuario en el siguiente sitio web.

http://music.yamaha.com/registration/

- Некоторые композиции были отредактированы с целью уменьшения продолжительности или для облегчения исполнения и, следовательно, могут не совпадать с оригиналом.
- Можно получить сборник композиций, содержащий партитуры всех встроенных композиций (за исключением композиций 1-3).
   Для получения сборника композиций заполните регистрационные данные пользователя на следующем веб-сайте:

http://music.yamaha.com/registration/

# Effect Type List / Effekttypenliste / Liste des types d'effets / Lista de tipos de efectos / Список типов эффектов

#### • Reverb Types / Reverb-Effekttypen / Types d'effets Reverb / Tipos de reverberación / Типы реверберации

No.	Reverb Type	Description
		Concert hall reverb.
		Halleffekte in einem Konzertsaal.
01–03	Hall 1–3	Réverbération d'une salle de concert.
		Reverberación de sala de conciertos.
		Реверберация концертного зала.
		Small room reverb.
		Nachhall in einem kleinen Raum.
04–05	Room 1–2	Réverbération d'une petite salle.
		Reverberación de sala pequeña.
		Реверберация небольшого помещения.
		Reverb for solo instruments.
	Stage 1–2	(Bühnenhall) Nachhall für Soloinstrumente.
06–07		Réverbération pour instruments solo.
		Reverberación para instrumentos solistas.
		Реверберация для сольных инструментов.
		Simulated steel plate reverb.
	Plate 1–2	Simulation des Halls in einer Stahlplatte.
08–09		Simulation de la réverbération d'une plaque d'acier.
		Reverberación de plancha de acero simulada.
		Имитатор реверберации стальной пластины.
		No effect.
		Kein Effekt.
10	Off	Pas d'effet.
		Sin efecto.
		Никакого эффекта.

### • Chorus Types / Chorus-Effekttypen / Types d'effets Chorus / Tipos de coro / Типы эффекта Chorus

No.	Chorus Type	Description
01	Chorus 1	Conventional chorus program with rich, warm chorusing.
		Herkömmlicher Chorus-Effekt mit vollem und warmem Klang.
00	Chorus 2	Programme de choeur classique avec un effet de choeur riche et chaud.
02		Programa de coros convencionales con coros cálidos y complejos.
		Традиционная хоровая программа с насыщенным теплым звуком.
03	Flanger 1	This produces a rich, animated wavering effect in the sound.
		Hiermit wird eine volltönende und lebhafte Tonhöhenschwankung erzeugt.
	Flanger 2	Vous obtenez un effet d'ondulation riche et animé dans le son.
04		Así se produce en el sonido un efecto ondulación completo y animado.
		Придает звуку богатый живой эффект «дрожания».
		No effect.
		Kein Effekt.
05	Off	Pas d'effet.
		Sin efecto.
		Никакого эффекта.

# Specifications / Technische Daten / Caractéristiques techniques / Especificaciones / Технические характеристики

#### Kevboards

• 61 standard-size keys (C1-C6)

#### **Display**

· LCD display

#### Setup

- STANDBY/ON
- MASTER VOLUME: MIN-MAX

#### **Panel Controls**

• [L], [R], [LISTEN & LEARN], [TIMING], [WAITING], [A-B REPEAT]/[ACMP ON/OFF], [REW]/[INTRO/ENDING/rit.], [FF]/[[MAIN/AUTO FILL], [TEMPO/TAP], [PAUSE]/[SYNC START], [START/STOP], [SONG], [STYLE], [VOICE], [FUNCTION], [PORTABLE GRAND], [SOUND EFFECT], [REVERB], [DEMO], [METRONOME], number buttons [0]–[9], [+], [-]

#### Voice

- Stereo Sampled Piano + 361 XGlite + 13 Drum Kits
- Polyphony: 32

#### Style

- 100 preset Styles
- Style Control:

ACMP ON/OFF, SYNC START, START/STOP, INTRO/ENDING/rit., MAIN/AUTO FILL

- · Fingering: Multi fingering
- Style Volume

#### **Education Feature**

- Chord Dictionary
- Lesson 1-3

#### **Function**

 Style Volume, Song Volume, Tuning, Transpose, Split Point, Main voice (Volume, Octave), Reverb Type, Reverb level, Panel Sustain, Local On/Off, External Clock, Initial Setup Send, Time Signature, Metronome Volume, Demo Cancel

#### **Effects**

· Reverb: 9 types

· Chorus: 4 types

#### Sono

- 102 Preset Songs
- Song Volume

#### MID

- Local On/Off
- Initial Setup Send
- External Clock

#### **Auxiliary jacks**

• PHONES/OUTPUT, DC IN 12V, MIDI in/out, SUSTAIN

#### **Amplifier**

2.5 W + 2.5 W

#### **Speakers**

• 12 cm x 2

#### **Power Consumption**

• 10 W (When using PA-3C power adaptor)

#### **Power Supply**

• Adaptor: Yamaha PA-3C or an equivalent

• Batteries: Six "AA" size, LR6 or equivalent batteries

#### Dimensions (W x D x H)

• 945 x 348 x 118 mm

(37-3/16" x 13-11/16" x 4-5/8")

#### Weight

• 4.5 kg (9 lbs. 15 oz.) (not including batteries)

#### **Supplied Accessories**

- Music Rest
- Owner's Manual
- My Yamaha Product User Registration
- AC Power adaptor (PA-3C or an equivalent recommended by Yamaha)

#### **Optional Accessories**

• AC Power Adaptor: Yamaha PA-3C or an equivalent

USB-MIDI Interface: UX16
Footswitch: FC4/FC5
Keyboard Stand: L-2C/L-2L

• Headphones: HPE-150/HPE-30

- \* Specifications and descriptions in this owner's manual are for information purposes only. Yamaha Corp. reserves the right to change or modify products or specifications at any time without prior notice. Since specifications, equipment or options may not be the same in every locale, please check with your Yamaha dealer.
- \* Die technischen Daten und Beschreibungen in dieser Bedienungsanleitung dienen nur der Information. Yamaha Corp. behält sich das Recht vor, Produkte oder deren technische Daten jederzeit ohne vorherige Ankündigung zu verändern oder zu modifizieren. Da die technischen Daten, das Gerät selbst oder Sonderzubehör nicht in jedem Land gleich sind, setzen Sie sich im Zweifel bitte mit Ihrem Yamaha-Händler in Verbindung.
- \* Les caractéristiques techniques et les descriptions du mode d'emploi ne sont données que pour information. Yamaha Corp. se réserve le droit de changer ou modifier les produits et leurs caractéristiques techniques à tout moment sans aucun avis. Du fait que les caractéristiques techniques, les équipements et les options peuvent différer d'un pays à l'autre, adressez-vous au distributeur Yamaha le plus proche.
- \* Las especificaciones y descripciones de este manual del propietario tienen sólo el propósito de servir como información. Yamaha Corp. se reserva el derecho a efectuar cambios o modificaciones en los productos o especificaciones en cualquier momento sin previo aviso. Puesto que las especificaciones, equipos u opciones pueden no ser las mismas en todos los mercados, solicite información a su distribuidor Yamaha.
- \* Технические характеристики и их описания в данном руководстве пользователя предназначены только для общего сведения. Корпорация Yamaha сохраняет за собой право модифицировать свои изделия и менять их технические характеристики без предварительного уведомления. Поскольку технические характеристики, оборудование и набор возможностей могут зависеть от региона, обращайтесь за информацией к местному представителю корпорации Yamaha.

For details of products, please contact your nearest Yamaha representative or the authorized distributor listed below.

Die Einzelheiten zu Produkten sind bei Ihrer unten aufgeführten Niederlassung und bei Yamaha Vertragshändlern in den jeweiligen Bestimmungsländern erhältlich

Para obter detalhes de produtos, entre em contato com o representante mais próximo da Yamaha ou com o distribuidor autorizado relacionado a seguir.

Para detalles sobre productos, contacte su tienda Yamaha más cercana o el distribuidor autorizado que se lista debajo.

Подробные сведения об инструменте можно получить у местного представителя корпорации Yamaha или уполномоченного дистрибьютора, указанного в следующем списке.

#### **NORTH AMERICA**

#### CANADA

Yamaha Canada Music Ltd.

135 Milner Avenue, Scarborough, Ontario, M1S 3R1, Canada Tel: 416-298-1311

#### U.S.A.

Yamaha Corporation of America

6600 Orangethorpe Ave., Buena Park, Calif. 90620,

Tel: 714-522-9011

#### CENTRAL & SOUTH AMERICA

#### MEXICO

Yamaha de México S.A. de C.V.

Calz. Javier Rojo Gómez #1149, Col. Guadalupe del Moral C.P. 09300, México, D.F., México Tel: 55-5804-0600

#### BRAZIL

Yamaha Musical do Brasil Ltda.

Rua Joaquim Floriano, 913 - 4' andar, Itaim Bibi, CEP 04534-013 Sao Paulo, SP. BRAZIL Tel: 011-3704-1377

#### ARGENTINA

Yamaha Music Latin America, S.A.

Sucursal de Argentina
Olga Cossettini 1553, Piso 4 Norte

Madero Este-C1107CEK Buenos Aires, Argentina Tel: 011-4119-7000

## PANAMA AND OTHER LATIN AMERICAN COUNTRIES/ CARIBBEAN COUNTRIES

Yamaha Music Latin America, S.A.

Torre Banco General, Piso 7, Urbanización Marbella, Calle 47 y Aquilino de la Guardia, Ciudad de Panamá, Panamá Tel: +507-269-5311

#### **EUROPE**

#### THE UNITED KINGDOM/IRELAND

Yamaha Music U.K. Ltd.

Sherbourne Drive, Tilbrook, Milton Keynes, MK7 8BL, England Tel: 01908-366700

#### GERMANY

Yamaha Music Europe GmbH Siemensstraße 22-34, 25462 Rellingen, Germany Tel: 04101-3030

#### SWITZERLAND/LIECHTENSTEIN

Yamaha Music Europe GmbH

Branch Switzerland in Zürich Seefeldstrasse 94, 8008 Zürich, Switzerland

Tel: 01-383 3990

Yamaha Music Europe GmbH Branch Austria Schleiergasse 20, A-1100 Wien, Austria Tel: 01-60203900

#### CZECH REPUBLIC/SLOVAKIA/ HUNGARY/SLOVENIA

Yamaha Music Europe GmbH Branch Austria Schleiergasse 20, A-1100 Wien, Austria Tel: 01-602039025

Yamaha Music Europe GmbH Branch Sp.z o.o. Oddział w Polsce

ul. 17 Stycznia 56, PL-02-146 Warszawa, Poland Tel: 022-868-07-57

#### THE NETHERLANDS BELGIUM/LUXEMBOURG

Yamaha Music Europe Branch Benelux

Clarissenhof 5-b, 4133 AB Vianen, The Netherlands Tel: 0347-358 040

#### FRANCE

Yamaha Musique France

BP 70-77312 Marne-la-Vallée Cedex 2, France Tel: 01-64-61-4000

#### ITALY

Yamaha Musica Italia S.P.A.

Viale Italia 88, 20020 Lainate (Milano), Italy Tel: 02-935-771

#### SPAIN/PORTUGAL

Yamaha Música Ibérica, S.A.

Ctra, de la Coruna km. 17, 200, 28230 Las Rozas (Madrid), Spain Tel: 91-639-8888

Philippos Nakas S.A. The Music House

147 Skiathou Street, 112-55 Athens, Greece Tel: 01-228 2160

#### **SWEDEN**

Yamaha Scandinavia AB

J. A. Wettergrens Gata 1, Box 30053 S-400 43 Göteborg, Sweden Tel: 031 89 34 00

#### DENMARK

YS Copenhagen Liaison Office

Generatorvej 6A, DK-2730 Herlev, Denmark Tel: 44 92 49 00

#### FINLAND

F-Musiikki Ov

Kluuvikatu 6, P.O. Box 260, SF-00101 Helsinki, Finland Tel: 09 618511

#### NORWAY

Norsk filial av Yamaha Scandinavia AB

Grini Næringspark 1, N-1345 Østerås, Norway Tel: 67 16 77 70

### ICELAND

Skifan HF

Skeifan 17 P.O. Box 8120, IS-128 Reykjavik, Iceland Tel: 525 5000

#### RUSSIA

Yamaha Music (Russia)

Office 4015, entrance 2, 21/5 Kuznetskii Most street, Moscow, 107996, Russia Tel: 495 626 0660

#### OTHER EUROPEAN COUNTRIES

Yamaha Music Europe GmbH Siemensstraße 22-34, 25462 Rellingen, Germany Tel: +49-4101-3030

#### **AFRICA**

Yamaha Corporation,

Asia-Pacific Music Marketing Group Nakazawa-cho 10-1, Naka-ku, Hamamatsu, Japan 430-8650

Tel: +81-53-460-2312

#### MIDDLE EAST

#### TURKEY/CYPRUS

Yamaha Music Europe GmbH Siemensstraße 22-34, 25462 Rellingen, Germany Tel: 04101-3030

#### OTHER COUNTRIES

Yamaha Music Gulf FZE

LOB 16-513, P.O.Box 17328, Jubel Ali, Dubai, United Arab Emirates Tel: +971-4-881-5868

#### ASIA

#### THE PEOPLE'S REPUBLIC OF CHINA

Yamaha Music & Electronics (China) Co.,Ltd. 2F, Yunhedasha, 1818 Xinzha-lu, Jingan-qu, Shanghai, China

#### Tel: 021-6247-2211 HONG KONG

Tom Lee Music Co., Ltd.

11/F., Silvercord Tower 1, 30 Canton Road. Tsimshatsui, Kowloon, Hong Kong Tel: 2737-7688

#### INDIA

Yamaha Music India Pvt. Ltd.

5F Ambience Corporate Tower Ambience Mall Complex Ambience Island, NH-8, Gurgaon-122001, Haryana, India Tel: 0124-466-5551

#### INDONESIA

PT. Yamaha Music Indonesia (Distributor) PT. Nusantik

Gedung Yamaha Music Center, Jalan Jend. Gatot

Subroto Kav. 4, Jakarta 12930, Indonesia Tel: 21-520-2577

#### KOREA

Yamaha Music Korea Ltd.

8F, 9F, Dongsung Bldg. 158-9 Samsung-Dong, Kangnam-Gu, Seoul, Korea Tel: 080-004-0022

#### MALAYSIA

Yamaha Music Malaysia, Sdn., Bhd.

Lot 8, Jalan Perbandaran, 47301 Kelana Jaya, Petaling Jaya, Selangor, Malaysia Tel: 3-78030900

#### PHILIPPINES

Yupangco Music Corporation

339 Gil J. Puyat Avenue, P.O. Box 885 MCPO, Makati, Metro Manila, Philippines Tel: 819-7551

## SINGAPORE

Yamaha Music Asia Pte., Ltd. #03-11 A-Z Building

140 Paya Lebor Road, Singapore 409015 Tel: 747-4374

#### TAIWAN

Yamaha KHS Music Co., Ltd.

3F, #6, Sec.2, Nan Jing E. Rd. Taipei. Taiwan 104, R.O.C. Tel: 02-2511-8688

#### THAILAND

**Siam Music Yamaha Co., Ltd.** 4, 6, 15 and 16<sup>th</sup> floor, Siam Motors Building, 891/1 Rama 1 Road, Wangmai, Pathumwan, Bangkok 10330, Thailand Tel: 02-215-2626

#### OTHER ASIAN COUNTRIES

Yamaha Corporation, Asia-Pacific Music Marketing Group Nakazawa-cho 10-1, Naka-ku, Hamamatsu, Japan 430-8650 Tel: +81-53-460-2317

# **OCEANIA**

#### AUSTRALIA

Yamaha Music Australia Pty. Ltd.

Level 1, 99 Queensbridge Street, Southbank, Victoria 3006, Australia Tel: 3-9693-5111

#### NEW ZEALAND

Music Works LTD

P.O.BOX 6246 Wellesley, Auckland 4680, New Zealand Tel: 9-634-0099

#### COUNTRIES AND TRUST TERRITORIES IN PACIFIC OCEAN

Yamaha Corporation, Asia-Pacific Music Marketing Group Nakazawa-cho 10-1, Naka-ku, Hamamatsu, Japan 430-8650 Tel: +81-53-460-2312



Yamaha Home Keyboards Home Page http://music.yamaha.com/homekeyboard/

Yamaha Manual Library http://www.yamaha.co.jp/manual/

U.R.G., Pro Audio & Digital Musical Instrument Division, Yamaha Corporation © 2009 Yamaha Corporation