

WK-3300
WK-3800
WK-8000

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



CASIO.

Заявление о соответствии

Номер модели: WK-3300/WK-3800/WK-8000

Торговая фирма: CASIO COMPUTER CO., LTD.

Ответственная сторона: CASIO, INC.

Адрес: 570 MT. PLEASANT AVENUE, DOVER, NEW JERSEY 07801

Телефон: 973-361-5400

Данное устройство отвечает требованиям части 15 Правил ФКС. Работа устройства должна соответствовать следующим двум условиям.

(1) Это устройство не должно вызывать недопустимых помех и (2) это устройство должно подавлять любые принимаемые помехи, включая те, которые могут вызывать неправильное функционирование.

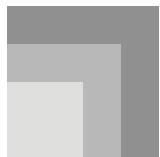
Внимание!

Прежде чем приступать к использованию данного изделия, ознакомьтесь со следующей информацией:

- Прежде чем приступить к использованию адаптера AD-12 (в комплект поставки не входит) для подачи питания на устройство, убедитесь в отсутствии в адаптере каких бы то ни было дефектов. Тщательно проверьте шнур питания на наличие обрывов, надрезов, оголенных проводов и других серьезных повреждений. Не позволяйте детям пользоваться серьезно поврежденным адаптером.
- Не пытайтесь перезаряжать батареи.
- Не пользуйтесь аккумуляторными батареями.
- Никогда не используйте совместно старые и новые батареи.
- Используйте батареи рекомендованного или эквивалентного типа.
- При установке батарей соблюдайте полярность. Подключайте полюса (+) и (-) в соответствии с обозначениями около батарейного отсека.
- При первых же признаках разрядки как можно скорее заменяйте батареи.
- Не замыкайте накоротко полюса батареи.
- Не допускайте к изделию детей младше 3 лет.
- Используйте только адаптер CASIO AD-12.
- Адаптер переменного тока – не игрушка!
- Перед тем как приступать к очистке изделия, отсоединяйте от него адаптер переменного тока.



CASIO Europe GmbH
Bornbarch 10, 22848 Norderstedt, Germany



Меры безопасности

Поздравляем вас с приобретением электронного музыкального инструмента CASIO!

- Прежде чем приступить к использованию этого инструмента, внимательно прочтайте все содержащиеся в этом руководстве инструкции.
- Сохраните это руководство, чтобы обращаться к нему в будущем.

Символы

В руководстве пользователя и на самом музыкальном инструменте имеются различные символы, предназначенные для обеспечения безопасной и правильной эксплуатации инструмента, предотвращения травм пользователя и иных лиц, а также ущерба собственности. Эти символы и их значения приведены ниже.

⚠ ОПАСНОСТЬ

Этот символ обращает ваше внимание на те сведения, игнорирование или неправильное использование которых влечет за собой опасность для жизни или риск получения серьезной травмы.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Этот символ обращает ваше внимание на те вопросы и предметы, которые таят в себе угрозу для жизни или риск получения серьезной травмы, если вопреки такому предупреждающему символу музыкальный инструмент эксплуатируется неправильно.

⚠ ОСТОРОЖНО

Этот знак обращает ваше внимание на те вопросы и предметы, которые таят в себе опасность получения серьезной травмы, а также на те вопросы и предметы, в связи с которыми вероятность получения телесных повреждений возникает только в том случае, если вопреки такому предупреждающему знаку музыкальный инструмент эксплуатируется неправильно.

Примеры символов



Данный треугольный символ (△) означает, что пользователь должен быть осторожен. (Приведенный слева символ предупреждает об опасности поражения электрическим током.)



Данный перечеркнутый круг (ⓧ) означает, что нельзя выполнять указанное действие. Действия, изображенные в данном символе или рядом с ним, строго запрещены. (Приведенный слева символ указывает на запрещение разборки.)



Черный круг (●) означает, что указанное действие должно быть обязательно выполнено. Необходимо обязательно выполнить операцию, изображенную в этом символе. (Приведенный слева символ указывает на необходимость извлечения вилки из сетевой розетки.)

⚠ ОПАСНОСТЬ



Щелочные батареи

Если жидкость из щелочных батарей попала вам в глаза, немедленно выполните следующее:

1. Не трите глаза! Промойте их водой.
2. Немедленно обратитесь к врачу.

Невыполнение указанных выше действий может привести к потере зрения!



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Дым, необычный запах, перегрев

Использование устройства при появлении дыма, необычного запаха и перегреве может повлечь за собой возгорание или поражение электрическим током. Немедленно выполните указанные ниже действия:

1. Выключите питание инструмента.
2. Если вы используете адаптер переменного тока, отсоедините его от розетки электросети.
3. Обратитесь за помощью в магазин, где вы приобрели данный музыкальный инструмент, или в уполномоченный сервис-центр компании CASIO.

Адаптер переменного тока

● Неправильное использование адаптера переменного тока может повлечь за собой опасность возгорания и поражения электрическим током. Обязательно соблюдайте указанные ниже меры предосторожности.

- Пользуйтесь только адаптером переменного тока, указанным в настоящем руководстве.
- Не пользуйтесь источником питания, напряжение которого отличается от указанного на адаптере.
- Не перегружайте электрические розетки и удлинители.



● Неправильное использование шнура адаптера переменного тока может повлечь за собой повреждение или поломку адаптера, что влечет за собой опасность возгорания и поражения электрическим током. Обязательно соблюдайте указанные ниже меры предосторожности.

- Не устанавливайте на провод тяжелые предметы и не подвергайте его нагреву.
- Не пытайтесь модифицировать провод и не изгибайте его слишком сильно.
- Не скручивайте и не натягивайте провод.
- При повреждении провода электропитания или вилки обратитесь в магазин, где вы приобрели данный музыкальный инструмент, или в уполномоченный сервис-центр компании CASIO.



● Не прикасайтесь к адаптеру переменного тока мокрыми руками. В противном случае вы можете подвернуться поражению электрическим током.

● Не используйте адаптер переменного тока в местах, где на него может попасть вода, так как это может вызвать возгорание или поражение электрическим током.

● Не ставьте на адаптер переменного тока вазы и другие емкости, наполненные жидкостью, так как попадание жидкости на адаптер может вызвать возгорание или поражение электрическим током.



Батареи

Неправильное использование батареи может привести к утечке электролита, способного повредить окружающие предметы, а также к разрыву батареи, влекущему за собой опасность возгорания и телесных повреждений. Обязательно соблюдайте указанные ниже меры предосторожности.

- Ни в коем случае не пытайтесь разбирать батареи и не замыкайте их накоротко.
- Не допускайте чрезмерного нагрева батареи. Не сжигайте использованные батареи.
- Не используйте совместно старые и новые батареи.
- Не используйте совместно батареи разных типов.
- Не заряжайте батареи.
- Соблюдайте полярность при установке батареи.



Не сжигайте устройство.

Ни в коем случае не бросайте устройство в огонь. Оно может взорваться, что влечет за собой опасность возгорания и получения травмы.



Вода и посторонние предметы

Попадание внутрь устройства воды, других жидкостей и посторонних объектов (например, металлических предметов) влечет за собой опасность возгорания и поражения электрическим током. Немедленно выполните описанные ниже действия.

1. Выключите электропитание инструмента.
2. Если вы используете адаптер переменного тока, отсоедините его от розетки электросети.
3. Обратитесь за помощью в магазин, где вы приобрели данный музыкальный инструмент, или в уполномоченный сервис-центр компании CASIO.



Разборка и модификация

Никогда не пытайтесь разбирать или модифицировать этот музыкальный инструмент. Такие действия могут привести к поражению электрическим током, получению ожогов и других травм. Все проверки, регулировки и ремонт внутренних частей инструмента должны производиться только представителями магазина, где вы приобрели данный музыкальный инструмент, или уполномоченного сервис-центра компании CASIO.



Падение и удары

Продолжение использования устройства, поврежденного в результате падения или сильного удара, влечет за собой опасность возгорания и поражения электрическим током. Немедленно выполните описанные ниже действия.

1. Выключите питание инструмента.
2. Если вы используете адаптер переменного тока, отсоедините его от розетки электросети.
3. Обратитесь за помощью в магазин, где вы приобрели данный музыкальный инструмент, или в уполномоченный сервис-центр компании CASIO.

Пластиковые пакеты

Не надевайте на голову пластиковый упаковочный пакет, в котором поставляется инструмент, и не берите его в рот. Это может привести к удушению. Необходимо проявлять особую осторожность, если дома есть маленькие дети.

Не становитесь на музыкальный инструмент или на его подставку.*

Не становитесь на музыкальный инструмент или на его подставку. Инструмент может опрокинуться или получить повреждения. В этой связи необходимо соблюдать особую осторожность, если дома есть маленькие дети.

Установка

Не устанавливайте музыкальный инструмент на неустойчивой подставке или его подставку на неровной или неустойчивой поверхности. Установка инструмента на неровной или неустойчивой поверхности может привести к его падению и травмам.



! ОСТОРОЖНО

Адаптер переменного тока

● Неправильное использование адаптера переменного тока создает опасность возгорания и поражения электрическим током. Обязательно соблюдайте указанные ниже меры предосторожности.

- Не располагайте электрический провод около печей, кухонных плит и других источников тепла.
- Отсоединяя шнур питания от электрической розетки, не тяните за шнур. Беритесь за адаптер переменного тока.



● Неправильное использование адаптера переменного тока создает опасность возгорания и поражения электрическим током. Обязательно соблюдайте указанные ниже меры предосторожности.

- Вставляйте адаптер переменного тока в стенную розетку до упора.
- Отсоединяйте адаптер от стенной розетки во время грозы, а также если вы надолго покидаете дом, например едете в отпуск.
- Не реже одного раза в год отсоединяйте адаптер от сетевой розетки и стирайте пыль, накопившуюся вокруг штырьков розетки.



Перемещение устройства

Прежде чем перемещать устройство, обязательно отключайте адаптер переменного тока от сетевой розетки и отсоединяйте все остальные кабели и соединительные провода. В противном случае возникает опасность повреждения шнуров, возгорания и поражения электрическим током.



Очистка

Перед очисткой устройства вначале обязательно отключите адаптер переменного тока от сетевой розетки. Если адаптер останется подключенным, то возникнет опасность его повреждения, а также возгорания и поражения электрическим током.



Батареи

Неправильное использование батарей может привести к утечке электролита, способного повредить окружающие предметы, а также к разрыву батареи, влекущему за собой опасность возгорания и телесных повреждений. Обязательно соблюдайте указанные ниже меры предосторожности.

- Используйте только рекомендуемые батареи.
- Вынимайте батареи, если вы не планируете пользоваться музыкальным инструментом в течение продолжительного времени.



Соединители

К разъемам устройства можно подключать только указанные в руководстве приборы и аппаратуру. Подключение другого оборудования или устройств создает опасность возгорания и поражения электрическим током.



Размещение

В указанных ниже местах ставить данное устройство не рекомендуется, так как при этом возникает опасность возгорания и поражения электрическим током.

- В местах с высокой влажностью или большим количеством пыли.
- В местах приготовления пищи и в других местах, в которых имеются масляные испарения.
- Возле кондиционеров воздуха, на подогреваемых покрытиях, под прямыми солнечными лучами, в припаркованном на солнце автомобиле и в других местах, в которых устройство может подвергнуться воздействию высокой температуры.



Экран дисплея

- Не нажмите на ЖК-панель дисплея инструмента и не подвергайте ее сильным ударам: стекло ЖК-панели может разбиться или потрескаться, что создаст опасность получения травмы.
- Если стекло ЖК-панели дисплея все же рас трескалось или разбилось, не прикасайтесь к жидкости из дисплея, так как это может вызвать раздражение кожи.
- При попадании жидкости из дисплея в рот немедленно прополосните рот водой и обратитесь к врачу.
- При попадании жидкости из дисплея в глаза или на кожу немедленно промойте пораженный участок водой (не менее 15 минут) и обратитесь к врачу.



Громкость звука

Не слушайте музыку на очень высоком уровне громкости в течение длительного времени. Особую осторожность следует соблюдать при прослушивании музыки через наушники. Очень громкий звук может повредить слух.



Тяжелые предметы

Не ставьте на музыкальный инструмент тяжелые предметы.

В противном случае инструмент может перевернуться или установленный предмет может упасть с него, что создает угрозу травмы.



Правильная сборка подставки*

Неправильно установленная подставка может перевернуться, а инструмент – упасть, что влечет за собой опасность получения травмы.



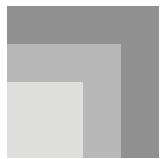
Аккуратно соберите подставку, следуя прилагаемой инструкции. Убедитесь в том, что музыкальный инструмент правильно установлен на подставке.

* Подставку можно приобрести дополнительно (в комплект поставки музыкального инструмента она не входит).

ВНИМАНИЕ!

При использовании батарей в случае обнаружения любого из нижеперечисленных признаков обязательно замените батареи или переключитесь на альтернативный источник питания.

- Уменьшение яркости индикатора питания.
- Инструмент не включается.
- Изображение на дисплее мерцает, стало тусклым или трудночитаемым.
- Слишком низкий уровень громкости звука из динамиков или наушников.
- Искажение звука.
- Периодическое пропадание звука при игре на большой громкости.
- Внезапный сбой электропитания при игре на большой громкости.
- Изображение на дисплее мерцает или тускнеет при игре на большой громкости.
- Продолжение звучания даже после отпускания клавиши.
- Тембр звучания совершенно не похож на выбранный.
- Нарушение воспроизведения моделей ритма и демонстрационных мелодий.
- Отключение питания, искажение звука или уменьшение громкости при воспроизведении данных с подключенного компьютера или MIDI-устройства.
- Внезапный сбой электропитания при считывании с или записи на внешний носитель данных.



Введение

Поздравляем вас с выбором этого музыкального инструмента производства CASIO. Он имеет следующие функции и особенности.

□ 620 инструментальных тембров, включая насыщенные усовершенствованные тембры

400 усовершенствованных тембров запрограммированы вместе с тембрами DSP, делая их более насыщенными и мощными. Такие усовершенствованные тембрьи, как «Stereo Piano» и «Tremolo Electric Piano», улучшают качество тембров «Piano» и «Electric Piano», создавая совершенно новое звучание.

□ 50 тембров акустического органа (Drawbar Organ)

Помимо 620 стандартных тембров, данный музыкальный инструмент имеет также 50 реалистичных тембров акустического органа. Тембрьы акустического органа могут управляться с использованием девяти цифровых регистров. Вы также можете выбрать функцию ударных звуков или шума клавиш, а кроме того, редактировать параметры предустановленного тембра и сохранять до 100 оригинальных тембров в памяти пользовательских тембров.

□ Флэш-память

Встроенная флэш-память позволяет вам расширить имеющийся набор тембров и ритмов путем загрузки данных с МУЗЫКАЛЬНОГО САЙТА CASIO или входящего в комплект поставки музыкального инструмента CD-ROM. Вы также можете сохранить до 200 музыкальных файлов формата SMF для воспроизведения.

□ Кнопка «PIANO SETTING» [Настройка фортепиано]

Эта кнопка позволяет оптимизировать настройки клавиатуры для игры с использованием тембра фортепиано.

□ 166 предустановленных ритмов + 16 пользовательских ритмов

Набор из 166 ритмов включает модели аккомпанемента в различных стилях, охватывающих рок-музыку, поп-музыку и джаз.

Вы также можете перенести данные аккомпанемента с компьютера и сохранить до 16 файлов с данными в качестве пользовательских ритмов в памяти инструмента.

□ Автоаккомпанемент

Просто сыграйте аккорда, и музыкальный инструмент будет автоматически исполнять соответствующие ритмическую, басовую и аккордовую партии. Функция «One Touch Preset» [Вызов предварительных настроек одним нажатием] мгновенно вызывает из памяти установки тембра и темпа, наиболее соответствующие тому ритму, который вы используете.

□ Большой информативный дисплей

Большой встроенный дисплей отображает названия аккордов, установку темпа, информацию о клавиатуре, нотный стан с исполняемыми нотами и другие данные о вашей игре на клавиатуре. Встроенная подсветка обеспечивает удобное считывание информации с дисплея даже в полной темноте.

□ Память песен

Вы можете записать в память до шести партий, включающих такие данные, как тембр, громкость, положение панорамного потенциометра и другие для последующего воспроизведения. Вы также можете создать реалистичное ансамблевое звучание, используя функцию автоаккомпанемента.

□ Режим синтезатора

Вы можете редактировать встроенные тембрьы для создания ваших собственных оригинальных звуков. Вы можете сохранить до 120 созданных вами звуков в памяти и использовать их так же, как встроенные тембрьы.

□ Совместимость со стандартом General MIDI

Тембрьы стандарта General MIDI, имеющиеся в данном инструменте, позволяют вам использовать возможности «настольной музыкальной системы» при подключении инструмента к персональному компьютеру. Данный инструмент может использоваться в качестве устройства ввода или источника звука для «настольной музыкальной системы» и отлично подходит для воспроизведения приобретенного музыкального программного обеспечения стандарта General MIDI.

□ Мощные эффекты

Набор мощных эффектов, таких как DSP, реверберация, хорус и другие, обеспечивает вам полный контроль над нужным вам типом звучания. Вы даже можете изменять параметры эффекта для создания ваших собственных оригинальных эффектов. Инструмент также оборудован 4-полосным эквалайзером.

Порт USB

Порт USB обеспечивает быстрое и простое подключение к компьютеру.*

* Учитите, что для подключения инструмента к компьютеру с использованием порта USB вам потребуется имеющийся в продаже кабель USB (типа A-B).

Микшер

Вы можете задать тембр, громкость, положение панорамного потенциометра и другие параметры для каждой партии встроенной модели автоаккомпанемента. Вы также можете управлять параметрами каждого канала при приеме сигнала MIDI.

Регистрационная память

Настройки клавиатуры могут быть сохранены в памяти для последующего вызова. В регистрационной памяти может быть сохранено до 32 наборов настроек (4 набора x 8 банков).

Загрузка данных с компьютера (Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System))

Вы можете использовать ваш компьютер для загрузки данных с МУЗЫКАЛЬНОГО САЙТА CASIO.

Слот для карты памяти SD

Встроенный слот для карты памяти SD позволяет упростить передачу данных с компьютера и обеспечивает возможность сохранять большой объем данных для использования в дальнейшем. Вы также можете загрузить карту со стандартным MIDI-файлом (SMF) и воспроизвести его на данном инструменте.

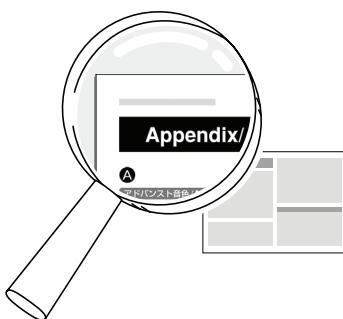
Встроенный дисковод для гибких дисков (только модель WK-3800)

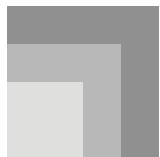
Сохраняйте созданные вами оригинальные тембры или песни на гибком диске для долговременного хранения. Вы также можете загрузить диск со стандартным MIDI-файлом (SMF) и воспроизвести его на данном инструменте.

Использование отдельной брошюры «Приложение»

Символ **Приложение** в данном руководстве означает, что вам следует обратиться к отдельной брошюре «Приложение».

Буквы с **A** по **H** указывают раздел Приложения, к которому следует обратиться.





Содержание

Меры безопасности	1	Использование тембровых эффектов	27
Введение	5	Блоки эффектов	27
Общее устройство инструмента	10	Выбор типа DSP-эффекта	28
Крепление подставки для нот	11	О кнопке «DSP»	29
Воспроизведение демонстрационной мелодии	12	Выбор эффекта реверберации	29
Питание	14	Выбор эффекта хоруса	30
Использование батарея	14	Использование эквалайзера	31
Использование адаптера переменного тока	15		
Автоматическое отключение питания	15		
Выключение инструмента	15		
Содержимое памяти	16		
Соединения	17		
Основные операции	19		
Как играть на этом инструменте	19	Автоаккомпанемент	32
Выбор тембра	19	О кнопке «MODE» [Режим]	32
Кнопка «PIANO SETTING» [Настройка фортепьяно]	20	Выбор ритма	32
Использование колеса «PITCH BEND» [Отклонение высоты звука]	21	Воспроизведение ритма	33
Использование колеса «MODULATION» [Модуляция]	21	Регулировка темпа	33
Использование режима акустического органа (Drawbar Organ)	22	Использование автоаккомпанемента	33
Выбор тембра акустического органа	24	Использование модели вступления	36
Редактирование тембра акустического органа	24	Использование модели вставки	36
Описание параметров	25	Использование вариации ритма	37
Сохранение отредактированного тембра акустического органа	26	Синхронный запуск аккомпанемента с исполнением ритма	37
		Завершение исполнения при помощи модели концовки	37
		Использование функции вызова предварительных настроек одним нажатием	38
		Использование автогармонизации	38
		Регулировка громкости аккомпанемента	39
Функция микшера	40		
		Что вы можете делать при помощи микшера	40
		Включение и выключение каналов	40
		Использование режима редактирования параметров	41
		Как работают параметры	42

Режим синтезатора	44
Функции режима синтезатора	44
Создание пользовательского тембра	47
Сохранение пользовательского тембра в памяти	50
Регистрационная память	51
Функции регистрационной памяти	51
Сохранение настроек в регистрационной памяти	52
Вызов настроек из регистрационной памяти	52
Функция памяти песен	53
Дорожки	53
Основные операции с памятью песен	53
Запись в реальном времени	54
Воспроизведение из памяти песен	56
Запись мелодии и аккордов в пошаговом режиме	56
Запись нескольких дорожек	59
Исправление ошибок при записи в пошаговом режиме	61
Редактирование содержимого памяти	62
Редактирование песни	64

Установки клавиатуры	66
Использование функции наложения тембров	66
Использование функции разделения клавиатуры	67
Совместное использование функций наложения тембров и разделения клавиатуры	68
Транспонирование клавиатуры	69
Использование функции чувствительности клавиш к силе нажатия	69
Настройка клавиатуры	70
Прочие установки	71

Использование SMF-плеяера	75
Воспроизведение файла формата SMF	77
Настройка других параметров	78

Подключение к компьютеру	80
Стандарт General MIDI	81
Установки MIDI	81
Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)	82



Сохранение данных.....	83
Использование карты памяти SD.....	84
Использование дисковода для гибких дисков (только модель WK-3800)	85
Использование внешних носителей данных.....	87
Сохранение файлов	88
Загрузка файла.....	90
Переименование файла	91
Удаление файла	92
Форматирование внешних носителей данных.....	93
Ввод символов	94
Сообщения об ошибках карты памяти SD.....	95
Сообщения об ошибках дисковода (только модель WK-3800)	96

**Поиск
и устранение неисправностей.... 97**

Технические характеристики.... 100

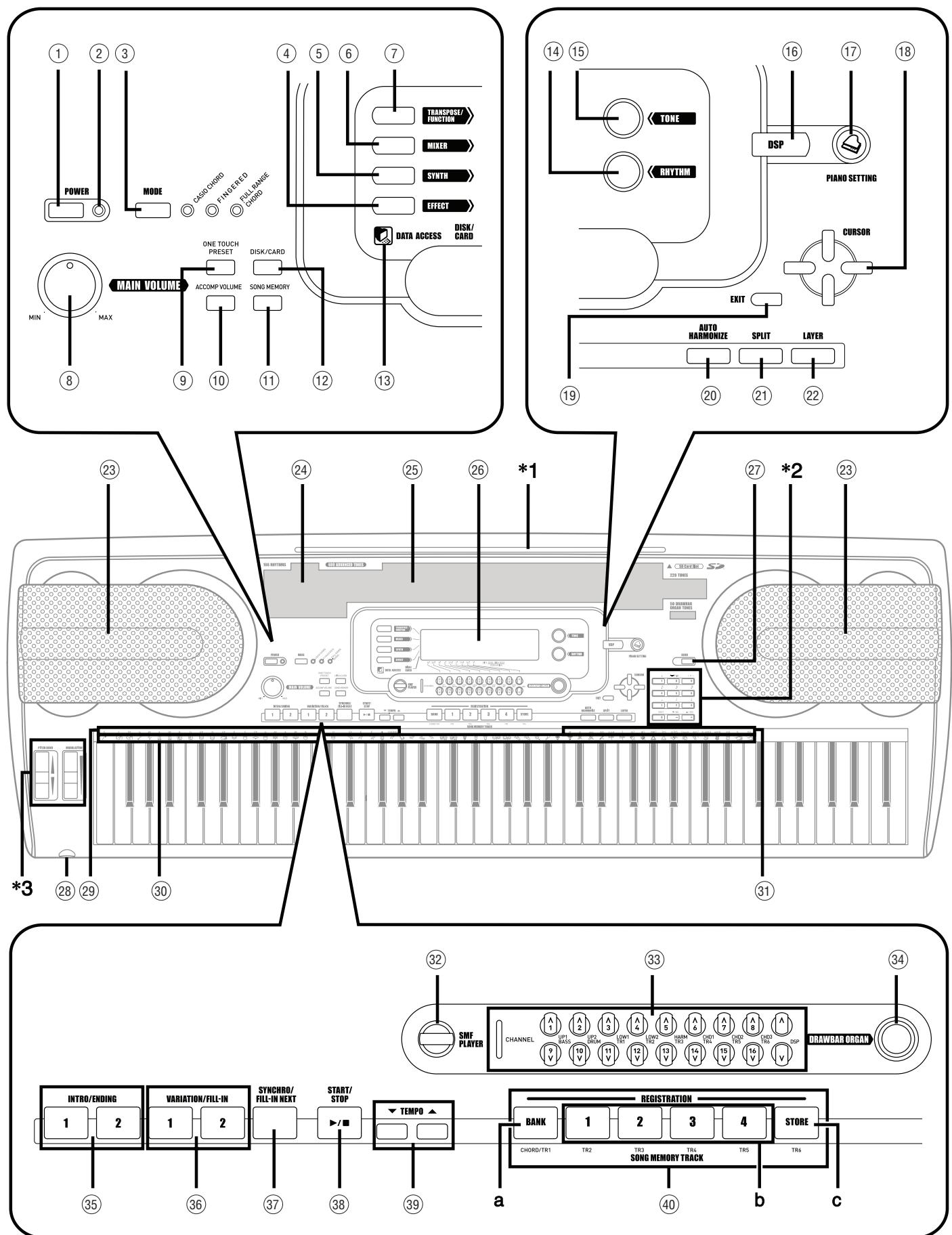
**Уход
за музыкальным инструментом. 103**

**MIDI-сообщения, которые могут
быть переданы и приняты через
порт USB**

Названия компаний и изделий, приведенные в данном руководстве, могут быть зарегистрированными торговыми марками других владельцев.

Система обновления данных через Интернет IDES - Internet Data Expansion System	107
Приложения	110
Музыка всего мира.....	111
Основные настройки перед началом работы	112
Приложение 1: Data Manager	113
Приложение 2: Parameter Editor.....	115
Приложение 3: Rhythm Converter.....	117
Приложение 3: Wave Converter	119
Синтезаторы IDES от CASIO	121

Общее устройство инструмента



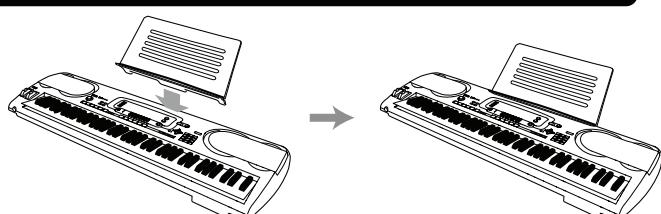
ПРИМЕЧАНИЕ

- На рисунках в данном Руководстве изображена модель WK-3800.

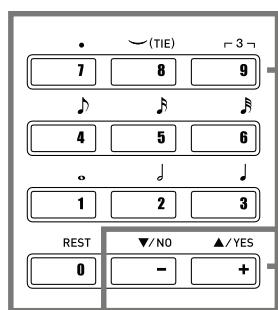
- | | |
|--|--|
| (1) Кнопка «POWER» [Питание] | (23) Громкоговоритель |
| (2) Индикатор питания | (24) Перечень ритмов |
| (3) Кнопка «MODE» [Режим] | (25) Перечень тембров |
| (4) Кнопка «EFFECT» [Эффект] | (26) Дисплей |
| (5) Кнопка «SYNTH» [Синтезатор] | (27) Кнопка «DEMO» ^{*4} [Демонстрационная мелодия] |
| (6) Кнопка «MIXER» [Микшер] | (28) • WK-3800/WK-8000 |
| (7) Кнопки «TRANSPOSE/FUNCTION»
[Транспонирование/Функция] | Разъем «PHONES» [Наушники] |
| (8) Регулятор «MAIN VOLUME» [Основной уровень
громкости] | • WK-3300 |
| (9) Кнопка «ONE TOUCH PRESET» [Вызов
предварительных настроек одним нажатием] | Разъем «PHONES/OUTPUT» [Наушники/
Выходной сигнал] |
| (10) Кнопка «ACCOMP VOLUME» [Уровень
громкости аккомпанемента] | (29) Обозначения основных тонов аккордов |
| (11) Кнопка «SONG MEMORY» [Память песен] | (30) Перечень ударных инструментов |
| (12) • WK-3800 | (31) Названия типов аккордов |
| Кнопка «DISK/CARD» [Диск/Карта] | (32) Кнопка «SMF PLAYER» [SMF-плеер] |
| • WK-3300/WK-8000 | (33) Кнопка «CHANNEL» [Канал] (1~16, DSP)/Кнопки
акустического органа |
| Кнопка «CARD» [Карта] | (34) Кнопка «DRAWBAR ORGAN» [Акустический
орган] |
| (13) Индикатор «DATA ACCESS» [Доступ к данным] | (35) Кнопки «INTRO/ENDING» [Вступление/Концовка] |
| (14) Кнопка «RHYTHM» [Ритм] | (36) Кнопки «VARIATION/FILL-IN» [Вариация/Вставка] |
| (15) Кнопка «TONE» [Тембр] | (37) Кнопка «SYNCHRO/FILL-IN NEXT»
[Синхронизация/Следующая вставка] |
| (16) Кнопка «DSP» | (38) Кнопка «START/STOP» [Запуск/Остановка] |
| (17) Кнопка «PIANO SETTING» [Настройка
фортепиано] | (39) Кнопки «TEMPO» [Темп] |
| (18) Кнопки управления курсором [Δ]/[∇]/[\blacktriangleleft]/[\blacktriangleright] | (40) Кнопки «SONG MEMORY TRACK» [Дорожки
памяти песен] |
| (19) Кнопка «EXIT» [Выход] | а) Кнопка «BANK» [Банк] |
| (20) Кнопка «AUTO HARMONIZE»
[Автогармонизация] | б) Кнопка «REGISTRATION» [Регистрация] |
| (21) Кнопка «SPLIT» [Разделение клавиатуры] | в) Кнопка «STORE» [Сохранение] |
| (22) Кнопка «LAYER» [Наложение тембров] | |

Крепление подставки для нот *1

Вставьте подставку для нот в специальный паз на верхней части музыкального инструмента, как показано на рисунке.



*2



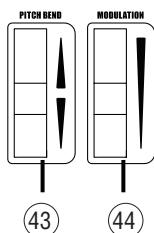
41 Кнопки с цифрами

42 Кнопки [+]/[-]
«YES/NO»
[Да/Нет]

- Для ввода цифр в целях изменения выведенных на дисплей установок.
- При помощи кнопок с цифрами нельзя вводить отрицательные значения. Для этого используйте кнопки [+] (увеличение значения) и [-] (уменьшение значения).

*3

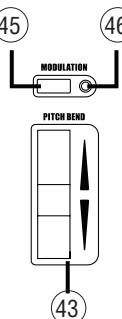
• WK-3800/WK-8000



43 Колесо «PITCH BEND»
[Отклонение высоты звука]

44 Колесо «MODULATION»
[Модуляция]

• WK-3300



45 Колесо «PITCH BEND»
[Отклонение высоты звука]

46 Кнопка «MODULATION»
[Модуляция]

47 Индикатор кнопки
«MODULATION»

Воспроизведение демонстрационной мелодии *4

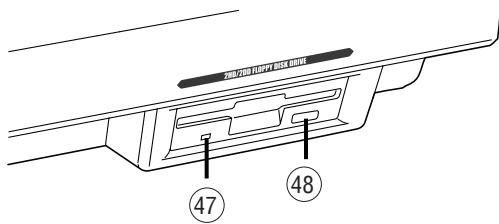
При нажатии кнопки «DEMO» начинается воспроизведение демонстрационной мелодии. В данном инструменте имеется 3 демонстрационные мелодии, которые воспроизводятся последовательно. Для остановки воспроизведения демонстрационной мелодии нажмите кнопку «DEMO» или кнопку «START/STOP».

ПРИМЕЧАНИЕ

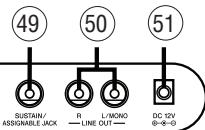
- Для перехода к следующей или предыдущей демонстрационной мелодии нажимайте кнопки [+]/[-].
- Кнопка «PIANO SETTING», а также функции наложения тембров и разделения клавиатуры не работают во время воспроизведения демонстрационной мелодии.

Передняя панель

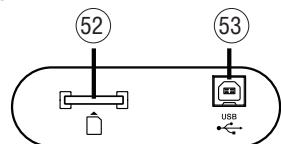
- Только модель WK-3800



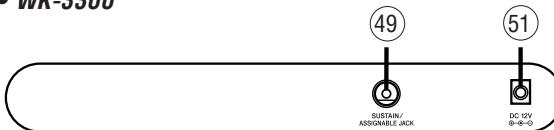
47 Индикатор доступа
48 Кнопка извлечения

Задняя панель**• WK-3800**

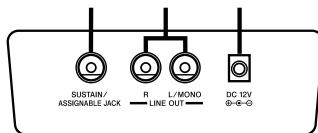
- (49) Разъем «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK» [Сустейн-педаль/Многофункциональное гнездо]
- (50) Разъем «LINE OUT R, LINE OUT L/MONO» [Линейный выход П, линейный выход Л/Моно]
- (51) Разъем «DC 12V» [Питание постоянного тока, 12 В]

• WK-3300/ WK-3800

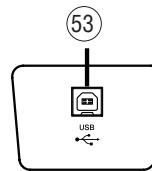
- (52) Слот для карты памяти SD
- (53) Порт USB

• WK-3300

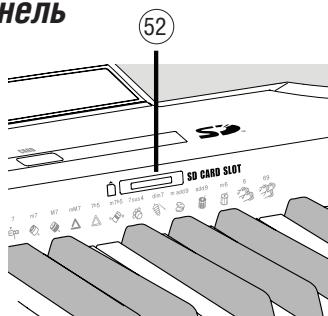
- (49) Разъем «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK» [Сустейн-педаль/Многофункциональное гнездо]
- (51) Разъем «DC 12V» [Питание постоянного тока, 12 В]

• WK-8000

- (49) Разъем «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK» [Сустейн-педаль/Многофункциональное гнездо]
- (50) Разъем «LINE OUT R, LINE OUT L/MONO» [Линейный выход П, линейный выход Л/Моно]
- (51) Разъем «DC 12V» [Питание постоянного тока, 12 В]



- (53) Порт USB

Передняя панель**• WK-8000**

- (52) Слот для карты памяти SD

ПРИМЕЧАНИЕ

- Примеры индикации дисплея в данном Руководстве пользователя приведены только в качестве иллюстрации. Реальные показания дисплея могут отличаться от приведенных в Руководстве.
- Характеристики жидкокристаллического дисплея таковы, что, когда вы смотрите на него под углом, то вам может казаться, что изображение на нем недостаточно контрастно. Контрастность дисплея этого инструмента настроена таким образом, чтобы им было удобно пользоваться человеку, сидящему на стуле непосредственно перед инструментом. Вы также можете отрегулировать контрастность дисплея по вашему желанию. Для получения более подробной информации см. стр. 74.

Питание

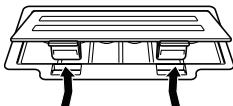
Электропитание этого музыкального инструмента может осуществляться от стандартной стенной розетки домашней электросети (через указанный в технических характеристиках адаптер переменного тока) или от батарей. Если вы не пользуетесь музыкальным инструментом, обязательно выключайте его.

Использование батарей

Перед заменой батарей всегда выключайте музыкальный инструмент.

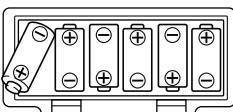
Как установить батареи

- 1 Откройте крышку батарейного отсека.

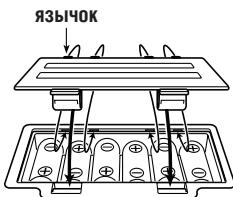


- 2 Установите в отсек питания 6 батарей типоразмера «D».

- Убедитесь в том, что положительный [+] и отрицательный [-] полюса батарей установлены в правильном направлении.



- 3 Вставьте язычки крышки батарейного отсека в предусмотренные для них пазы и закройте крышку.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Инструмент может не работать должным образом, если вы будете устанавливать или менять батареи при включенном питании. В этом случае выключите питание, а затем снова включите его. Нормальная работа инструмента должна восстановиться.

Важная информация об использовании батарей

- Примерный срок службы батарей

Щелочные батареи 4 часа

Указан стандартный срок службы батарей при нормальной температуре и среднем уровне громкости музыкального инструмента. Эксплуатация инструмента при слишком высоких или низких температурах, а также с очень высоким уровнем громкости сокращает срок службы батарей.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

Неправильное обращение с батареями может привести к протечке электролита, который может повредить окружающие предметы. Кроме того, батареи могут взорваться, что влечет за собой опасность пожара или получения травмы. Обратите внимание на следующие предосторожности:

- Никогда не разбирайте батареи и не замыкайте их накоротко.
- Никогда не нагревайте батареи и не сжигайте их.
- Никогда не используйте вместе старые и новые батареи.
- Никогда не используйте вместе батареи разных типов.
- Не пытайтесь перезарядить батареи.
- Убедитесь в том, что положительный [+] и отрицательный [-] полюса батареек установлены в правильном направлении, указанном внутри отсека питания.



⚠ ОСТОРОЖНО

Неправильное обращение с батареями может привести к протечке электролита, который может повредить окружающие предметы. Кроме того, батареи могут взорваться, что влечет за собой опасность пожара или получения травмы. Обратите внимание на следующие меры предосторожности:

- Используйте только те батареи, которые рекомендованы для использования с данным изделием.
- Если вы не собираетесь использовать инструмент в течение длительного времени, извлекайте из него батареи.

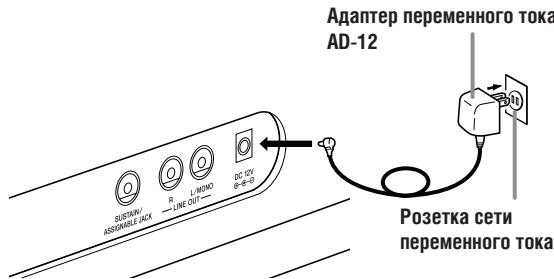


Использование адаптера переменного тока

Используйте только адаптер переменного тока, рекомендованный для данного музыкального инструмента.

Рекомендованный адаптер переменного тока: AD-12

Пример: WK-3800



Во избежание повреждения шнура питания обратите внимание на приведенные ниже предостережения.

● Во время использования

- Ни в коем случае не тяните за шнур с чрезмерной силой.
- Ни в коем случае не тяните за шнур повторно, если он не извлекается.
- Ни в коем случае не скручивайте шнур у основания вилки или соединителя.
- При использовании шнур питания не должен быть сильно натянут.

● При перемещении

- Перед перемещением инструмента не забудьте отсоединить адаптер переменного тока от розетки.

● При хранении

- Сматывайте и перевязывайте шнур питания, но ни в коем случае не обматывайте его вокруг адаптера переменного тока.

ВНИМАНИЕ!

- Перед подключением или отключением адаптера переменного тока обязательно убедитесь в том, что музыкальный инструмент выключен.
- При работе адаптера переменного тока в течение длительного времени он может нагреваться. Это нормальное явление, не свидетельствующее о наличии какой-либо неисправности.

Автоматическое отключение питания

При питании от батарей электропитание инструмента автоматически отключается, если инструмент не используется в течение 6 минут. В этом случае для повторного включения инструмента нажмите кнопку «POWER».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Функция автоматического отключения питания блокируется (не действует), когда питание музыкального инструмента осуществляется от сети через адаптер переменного тока.

Как отключить функцию автоматического отключения питания

Для отключения функции автоматического отключения питания при включении музыкального инструмента удерживайте нажатой кнопку «TONE».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Когда эта функция отключена, инструмент не выключается автоматически вне зависимости от времени, в течение которого он не используется.
- При выключении музыкального инструмента вручную и повторном его включении функция автоматического отключения питания снова активизируется.

Выключение инструмента

- Перед отсоединением адаптера переменного тока или выполнения каких-либо других действий нажмите кнопку «POWER», чтобы выключить питание инструмента, и убедитесь, что подсветка ЖК-дисплея выключилась.
- Ни в коем случае не отсоединяйте адаптер переменного тока, когда инструмент включен, и не пытайтесь выключить питание каким-либо другим способом, кроме нажатия кнопки «POWER». В противном случае может быть повреждено содержимое флэш-памяти инструмента. Признаками повреждения флэш-памяти являются нестандартное функционирование инструмента и ненормальный запуск при включении питания. Для получения более подробной информации см. раздел «Поиск и устранение неисправностей» на стр. 97.

ВНИМАНИЕ!

- Во время отображения на дисплее одного из указанных ниже сообщений ни в коем случае не выключайте инструмент путем нажатия кнопки «POWER», отсоединения адаптера переменного тока и т.д.

(сообщение) «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите] или «Bulk In» [Прием данных]

Выключение инструмента во время отображения на дисплее одного из указанных выше сообщений может вызвать повреждение пользовательских данных (пользовательские тембры, данные памяти песен и т.д.), сохраняемых в памяти инструмента или на внешнем носителе данных. Восстановление поврежденных данных может оказаться невозможным.

Содержимое памяти

Установки

Тембр, ритм и другие «основные установки клавиатуры», действующие на момент выключения питания инструмента нажатием кнопки «POWER» или функцией автоматического отключения питания, будут активизированы при следующем включении питания инструмента.

Основные установки клавиатуры

Номер тембра, наложение тембров, разделение клавиатуры, точка разделения, установки тембров акустического органа, транспонирование, настройка, контрастность дисплея, чувствительность клавиш к силе нажатия, реверберация, хорус, DSP, эквалайзер, номер ритма, темп, канал клавиатуры, включение/выключение функции определителя аккордов во входных сигналах MIDI, включение/выключение функции выхода MIDI-сигналов аккомпанемента, установка многофункционального разъема, громкость аккомпанемента, пользовательские тембры (режим синтезатора), пользовательские модели аккомпанемента, пользовательские DSP-эффекты, диапазон отклонения высоты звука, включение/выключение функции автогармонизации, тип автогармонизации, блокировка микшера, блокировка DSP, режим автоаккомпанемента, все параметры микшера, все параметры режима синтезатора, номера мелодий в памяти песен, установки SMF-плеяера (режим воспроизведения, партия для исполнения, уровень громкости воспроизведения)

Содержимое памяти

Помимо вышеуказанных установок, при выключении питания инструмента также сохраняются данные регистрационной памяти и памяти песен.

Сохранение наборов настроек и содержимого памяти

О флэш-памяти

Ваш музыкальный инструмент оснащен встроенной флэш-памятью, которая может сохранять данные даже при полном отключении электропитания. Это значит, что даже при полной разрядке батарей вы можете подсоединить адаптер переменного тока, включить питание и вызвать данные, сохраненные в памяти.

Вы можете создать резервную копию содержимого памяти инструмента и других данных, используя описанные ниже носители.

- Карта памяти SD
См. раздел «Использование карты памяти SD» на стр. 84.
- Гибкий диск (только модель WK-3800)
См. раздел «Использование дисковода для гибких дисков (только модель WK-3800)» на стр. 85.
- Жесткий диск компьютера
См. раздел «Подключение к компьютеру» на стр. 80.

ВНИМАНИЕ!

- При использовании батарей для подачи питания на инструмент заменяйте батареи как можно скорее после появления первых признаков из разряда (тусклое свечение индикатора питания, тусклые символы на дисплее и т.д.). Несмотря на то что флэш-память инструмента является энергонезависимой (то есть данные не теряются в случае прекращения питания), данные могут быть потеряны при внезапном прекращении питания во время их записи во флэш-память*.

* Сохранение или удаление пользовательских данных, запись в режиме синтезатора, передача данных с компьютера и т.д.

Инициализация клавиатуры

Инициализация может использоваться для возвращения параметров клавиатуры к первоначальным заводским установкам или для удаления всех данных, находящихся в памяти инструмента. Для получения более подробной информации об инициализации см. стр. 74.

Возвращение первоначальных заводских установок

Вы можете использовать прилагаемый к музыкальному инструменту CD-ROM и ваш компьютер для возвращения флэш-памяти инструмента и всех его параметров к первоначальным заводским установкам. См. подраздел «Данные на прилагаемом CD-ROM» на стр. 82 для получения более подробной информации.

Соединения

• WK-3800/WK-8000

Разъемы «PHONES» [Наушники] и «LINE OUT» [Линейный выход]

Перед подсоединением наушников или другого внешнего устройства установите на минимум уровень громкости на инструменте и подключаемом устройстве. После подключения можно установить требуемый уровень громкости.

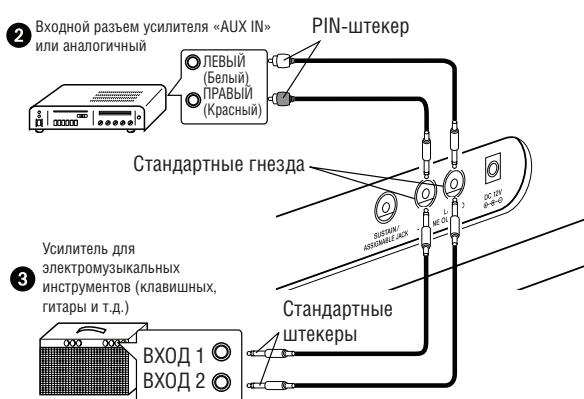
[Передняя панель]



Подключение наушников ①

При подключении наушников встроенные громкоговорители клавиатуры отключаются, поэтому вы можете играть на инструменте даже глубокой ночью, не причиняя никому беспокойства.

[Задняя панель]



Подключение аудиоаппаратуры ②

Используйте имеющиеся в продаже соединительные шнуры для подключения аудиоаппаратуры к двум разъемам клавиатуры, как показано на рисунке ②.

При этой конфигурации, как правило, необходимо устанавливать переключатель входов аудиоаппаратуры в положение входа (например, «AUX IN» [Вход дополнительного оборудования]), к которому присоединен шнур от музыкального инструмента. Для регулировки уровня громкости используйте регулятор инструмента «MAIN VOLUME».

Подключение к усилителю для электромузикальных инструментов ③

Используйте имеющиеся в продаже соединительные шнуры для подключения усилителя к двум разъемам клавиа-

туры, как показано на рисунке ③. Для подключения вам необходимо самостоятельно приобрести соединительные кабели, подобные показанным на рисунке. Для регулировки уровня громкости используйте регулятор инструмента «MAIN VOLUME».

- Если на вашем усилителе имеется только одно входное гнездо, подсоединяйте шнур только к гнезду «L/MONO».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Вы также можете подсоединить к порту USB клавиатуры компьютер или секвенсор. См. раздел «Подключение к компьютеру» на стр. 80 для получения более подробной информации.

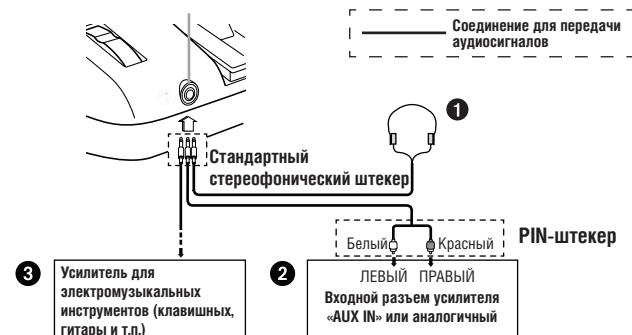
• WK-3300

Разъем «PHONES/OUTPUT» [Наушники/Выходной сигнал]

Перед подсоединением наушников или другого внешнего устройства установите на минимум уровень громкости на инструменте и подключаемом устройстве. После подключения можно установить требуемый уровень громкости.

[Передняя панель]

Разъем «PHONES/OUTPUT»



Подключение наушников ①

При подключении наушников встроенные громкоговорители клавиатуры отключаются, поэтому вы можете играть на инструменте даже глубокой ночью, не причиняя никому беспокойства.

Подключение аудиоаппаратуры ②

Для подключения клавиатуры к аудиоаппаратуре используйте имеющийся в продаже соединительный шнур со стандартным штекером на одном конце и двумя PIN-штекерами на другом. Имейте в виду, что для подключения к клавиатуре необходимо использовать стереофонический штекер, в противном случае на выход будет подаваться сигнал только от одного стереофонического канала. При этой конфигурации, как правило, необходимо устанавливать переключатель входов аудиоаппаратуры в положение входа (как правило, обозначается как «AUX IN» [Вход дополнительного оборудования] или аналогично), к которому присоединен шнур от музыкального инструмента. Более подробные указаниясмотрите в документации, прилагаемой к аудиоаппаратуре.

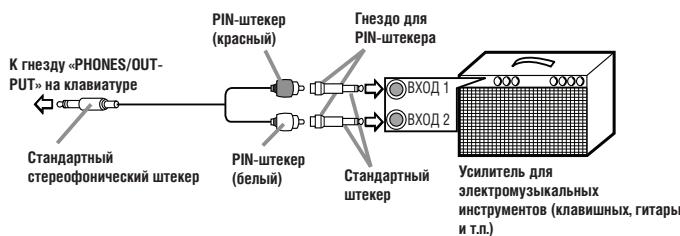
Подключение к усилителю для электромузыкальных инструментов ③

Для подключения клавиатуры к усилителю для электромузыкальных инструментов используйте имеющийся в продаже соединительный шнур.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте только соединительный шнур со стандартным стереофоническим штекером на конце, подсоединяя его к музыкальному инструменту, и соединителем, обеспечивающим подачу на подключаемый усилитель сигналов обоих каналов (левого и правого). Неправильный тип разъема на любом из концов соединительного шнура может привести к потере сигнала одного из стереоканалов.
- При подключении усилителя для электромузыкальных инструментов установите регулятор громкости на клавиатуре на достаточно низкий уровень, а выходную громкость регулируйте органами управления усилителя.

Пример соединения



ПРИМЕЧАНИЕ

- Вы также можете подключить клавиатуру к компьютеру или секвенсору. См. раздел «Подключение к компьютеру» на стр. 80 для получения более подробной информации.

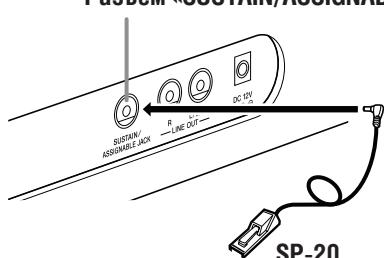
Разъем «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK» [Сустейн-педаль/Многофункциональное гнездо]

Для использования возможностей музыкального инструмента, описанных ниже, к многофункциональному штекерному разъему «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK» можно подключить сустейн-педаль (SP-3 или SP-20) (приобретается отдельно).

Подробные указания по выбору требуемой функции педали сммотрите в разделе «Прочие установки» на стр. 71.

Пример: WK-3800

Разъем «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK»



Сустейн-педаль

- При использовании тембров фортепьяно нажатие данной педали продлевает звучание нот аналогично демпферной педали фортепьяно.
- При использовании органных тембров нажатие педали заставляет звучать ноты до отпускания педали.

Состэнуто-педаль

- Подобно действию сустейн-педали, нажатие состэнуто-педали продлевает звучание ноты.
- Различие между состэнуто-педалью и сустейн-педалью заключается во времени их применения. При использовании состэнуто-педали вы нажимаете клавиши, а затем нажимается педаль до отпускания клавиш. Продлевается звучание только тех нот, которые звучат в момент нажатия педали.

Педаль смягчения

Нажатие этой педали смягчает звучание нот, исполняемых в данный момент.

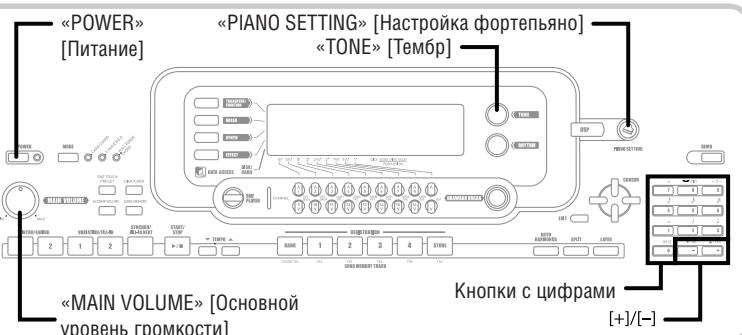
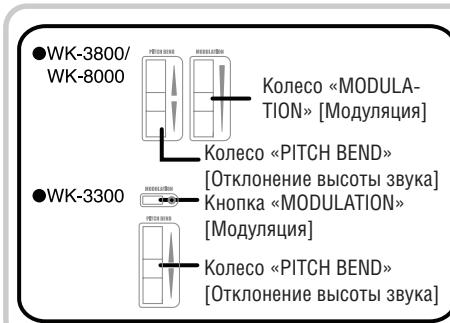
Педаль запуска/остановки ритма

В данном случае педаль выполняет те же самые функции, что и кнопка «START/STOP» [Запуск/Остановка].

Принадлежности и дополнительные устройства

Используйте только те принадлежности и дополнительные устройства, которые предназначены для данного музыкального инструмента. Использование непредусмотренных устройств создает риск возгорания, поражения электрическим током и получения травм.

Основные операции



В этом разделе представлена информация о выполнении основных операций на музыкальном инструменте.

Как играть на этом инструменте

- 1 Для включения музыкального инструмента нажмите кнопку «POWER».
• При этом загорится индикатор питания.
- 2 При помощи регулятора «MAIN VOLUME» установите громкость на достаточно низкий уровень.
- 3 Играйте на клавиатуре.

Выбор тембра

Данный музыкальный инструмент оснащен встроенными тембрами, указанными ниже.

Частичный перечень названий имеющихся тембров напечатан на консоли клавиатуры. Полный перечень тембров приведен в отдельной брошюре **Приложение A**. «Усовершенствованные тембры» представляют собой разновидности стандартных тембров, созданные путем программирования эффектов (DSP) и других настроек. Для получения подробной информации о тембрах акустического органа см. раздел «Использование режима акустического органа (Drawbar Organ)» на стр. 22.

Типы тембров

Стандартные тембры: 620 предустановленных тембров + 124 пользовательских тембра

Номера	Кол-во тембров	Тип тембров	Линия DSP вкл./выкл. ^{*1}
000 – 399	400	Усовершенствованные тембры	Вкл.
400 – 599	200	Предустановленные тембры	Выкл.
600 – 619	20	Наборы ударных инструментов	Выкл.
700 – 799	100	Пользовательские тембры ^{*2}	Вкл./Выкл. ^{*3}
800 – 819	20	Пользовательские тембры с волновым сигналом ^{*4}	Вкл./Выкл. ^{*3}
900 – 903	4	Пользовательские наборы ударных инструментов с волновым сигналом ^{*4}	Вкл./Выкл. ^{*5}

Тембры акустического органа: 50 предустановленных тембров + 100 пользовательских тембров

Номера	Количество тембров	Тип тембров	Линия DSP вкл./выкл. ^{*1}
000 – 049	50	Предустановленные тембры	Вкл./Выкл. ^{*5}
100 – 199	100	Пользовательские тембры ^{*6}	Вкл./Выкл. ^{*3}

*1: См. подраздел «Смена тембров и настройка DSP-эффектов» на стр. 20.

*2: Область памяти для тембров, созданных вами. См. раздел «Режим синтезатора» на стр. 44. В пользовательской области памяти под номерами с 700 по 799 первоначально содержатся те же данные, что и под номерами с 000 по 099 (усовершенствованные тембры).

*3: Зависит от выбранного тембра или пользовательской установки. См. раздел «Режим синтезатора» на стр. 44 для получения более подробной информации.

*4: Область для данных, переданных с компьютера. См. раздел «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82 для получения более подробной информации. Для получения информации о формах волны см. раздел «Создание пользовательского тембра» на стр. 47.

*5: Зависит от тембра. Этот статус может быть проверен по состоянию кнопки «DSP». См. раздел «О кнопке "DSP"» на стр. 29 для получения более подробной информации.

*6: Область памяти для тембров, созданных вами. См. раздел «Редактирование тембра акустического органа» на стр. 24. В области памяти для пользовательских тембров акустического органа первоначально содержатся два набора данных, аналогичных типам тембров акустического органа под номерами с 000 по 049.

ПРИМЕЧАНИЕ

* Вы не можете выбрать номера тембров, не входящие в вышеуказанный диапазон (стандартные тембры с 620 по 699 и с 820 по 899, а также тембры акустического органа с 050 по 099). При использовании кнопок [+/-] для переключения номеров тембров неиспользуемые номера пропускаются. Например, при нажатии кнопки [+], когда выбран номер 619, инструмент переходит к номеру 700.

Как выбрать тембр

1 Найдите нужный вам тембр в перечне тембров (см. отдельную брошюру [\[Приложение A\]](#)) и запомните его порядковый номер.

2 Нажмите кнопку «TONE».

TONE

3 Используйте кнопки с цифрами для ввода трехзначного порядкового номера нужного вам тембра.

Пример: Для выбора тембра «432 GM ACOUSTIC BASS» [Акустический бас] введите последовательно цифры «4», «3» и «2».

TONE 432 AcousBsG

ПРИМЕЧАНИЕ

- Всегда вводите все три цифры номера тембра, включая нули в начале (при их наличии).
- Можно также увеличить представленный на дисплее порядковый номер тембра нажатием кнопки [+] или уменьшить нажатием кнопки [-].
- При установке в качестве тембра одной из групп ударных инструментов (номера тембров с 600 по 619) каждой клавише клавиатуры присваивается звук одного из ударных инструментов выбранной группы. Подробности приведены в отдельной брошюре [\[Приложение B\]](#).

Полифония

Термин «полифония» указывает максимальное число нот, которое вы можете исполнять одновременно. Данный музыкальный инструмент имеет 32-нотную полифонию, которая включает в себя как ноты, исполняемые вами на клавиатуре, так и звучание моделей ритма и автоаккомпанемента, исполняемых программно музыкальным инструментом. Это означает, что если ваш музыкальный инструмент проигрывает модель ритма или автоаккомпанемента, то соответственно уменьшается количество нот (полифония), доступных для одновременного исполнения на клавиатуре. Имейте в виду, что для некоторых тембров возможна только 10-нотная полифония.

Смена тембров и настройка DSP-эффектов

Данный музыкальный инструмент оборудован только одним звуковым источником DSP. По этой причине выбор нескольких тембров, для которых активизирована функция DSP, для нескольких партий при использовании функций наложения тембров или разделения клавиатуры (стр. 66, 67) может вызвать конфликты. Для предотвращения конфликтов DSP назначается последнему тембру, для которого была активизирована функция DSP, а для остальных партий DSP отключается (Линия DSP отключена).

Линия DSP – это параметр, который управляет назначением или неназначением партии текущего выбранного DSP-эффекта.* Каждый тембр имеет параметр линии DSP. При выборе тембра для партии установка параметра линии DSP данного тембра применяется ко всем партиям.

* Параметр линии DSP включается (DSP-эффект применяется) для 400 усовершенствованных тембров под номерами с 000 по 399 и выключается (DSP-эффект не применяется) для 200 предустановленных тембров под номерами с 400 по 599. Для получения информации об остальных тембрах см. подраздел «Типы тембров» на стр. 19.

Кнопка «PIANO SETTING» [Настройка фортепьяно]

При нажатии этой кнопки настройки клавиатуры изменяются с целью ее оптимизации для игры с использованием тембра фортепьяно.

Установки

Номер тембра: «000»

Номер ритма: «140»

Режим аккомпанемента: обычный

Наложение тембров: выкл.

Разделение клавиатуры: выкл.

Автогармонизация: выкл.

Транспонирование: 0

Чувствительность клавиш к силе нажатия:

Выкл.: возврат к первоначальной установке

Вкл.: без изменений

Многофункциональное гнездо: SUS

Локальное управление: вкл.

Настройка параметров канала 1 микшера: в зависимости от тембра

Как оптимизировать настройки клавиатуры для игры с использованием тембра фортепьяно

1 Нажмите кнопку «PIANO SETTING».

2 Сыграйте что-нибудь на клавиатуре.

- Исполняемые вами ноты будут звучать в тембре фортепьяно.
- Если вы хотите воспроизвести ритмический аккомпанемент, нажмите кнопку «START/STOP». При этом начнет воспроизводиться ритм, оптимизированный для фортепьяно.
- Для остановки воспроизведения ритма еще раз нажмите кнопку «START/STOP».

ПРИМЕЧАНИЕ

- При нажатии кнопки «PIANO SETTING» во время воспроизведения ритма воспроизведение останавливается, а затем изменяются настройки клавиатуры.
- При нажатии кнопки «PIANO SETTING», когда инструмент находится в режиме синтезатора или другом режиме, инструмент выходит из текущего режима, а затем изменяются настройки клавиатуры.
- Настройки клавиатуры не изменяются, если вы нажимаете кнопку «PIANO SETTING» при одном из следующих условий.
 - * Во время записи в реальном времени, пошаговой записи или во время использования функции редактирования содержимого памяти песен.
 - * Во время отображения на дисплее сообщения о сохранении или перезаписи данных.
 - * Во время воспроизведения демонстрационной мелодии.

Использование колеса «PITCH BEND»**[Отклонение высоты звука]**

Как видно из названия, колесо «PITCH BEND» позволяет «отклонять» высоту звука. За счет этого вы можете усилить реалистичность звучания таких тембров, как саксофон и др.

Как использовать колесо «PITCH BEND»

1

- Нажав на клавишу клавиатуры правой рукой и удерживая ее, левой рукой вращайте колесо «PITCH BEND» вверх и вниз.
- При отпускании колеса «PITCH BEND» возвращается исходная высота звучания ноты.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании тембров саксофона и электрогитары наиболее реалистичные звуковые эффекты могут быть произведены при одновременном исполнении нот и вращении колеса «PITCH BEND».
- Описание действий по изменению диапазона отклонения высоты звука колесом «PITCH BEND» приведено в пункте «Диапазон отклонения высоты звука (Первоначальная установка: 12)» на стр. 74.
- Ни в коем случае не включайте питание инструмента при повернутом колесе «PITCH BEND».

**Использование колеса «MODULATION»
[Модуляция]**

Колесо «MODULATION» применяет к исполняемой ноте эффект вибрата, который модулирует высоту звука. Наилучшим образом этот эффект работает для нот, звучание которых продлевается удержанием клавиши клавиатуры в нажатом положении, особенно при исполнении мелодии с использованием тембра скрипки или другого подобного инструмента.

Вы можете изменить эффект модуляции, используя параметр DSP с 0 по 7. Для получения более подробной информации см. подраздел «параметры DSP» на стр. 28.

• WK-3800/WK-8000**Как использовать колесо «MODULATION»**

1

Исполняя ноты мелодии правой рукой, левой рукой вращайте колесо «MODULATION» для применения к нотам эффекта вибрата.

- Степень применяемого эффекта вибрата зависит от амплитуды вращения колеса «MODULATION» вверх. При установке колеса в нейтральное положение (самое нижнее положение) эффект вибрата отключается.

• WK-3300**Как использовать кнопку «MODULATION»**

1

Нажав на клавишу клавиатуры правой рукой и удерживая ее, левой рукой нажмите на кнопку «MODULATION».

- Эффект вибрата применяется все время, пока кнопка «MODULATION» удерживается нажатой.

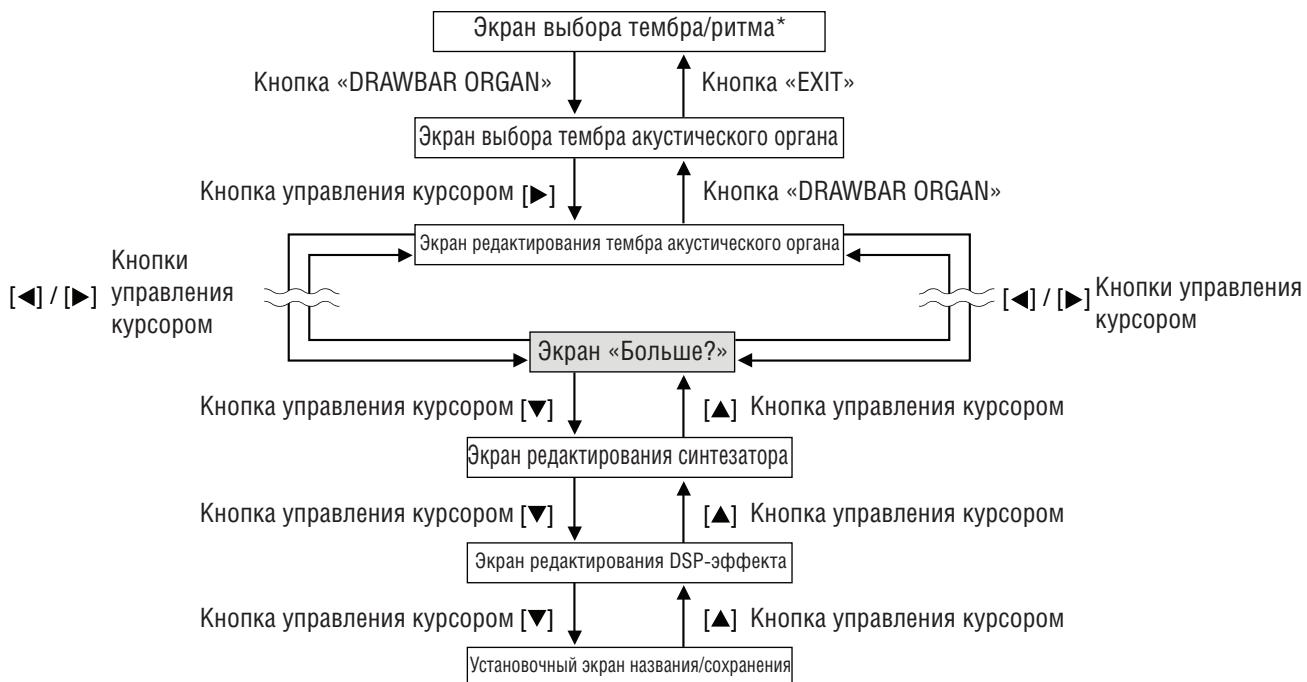
ПРИМЕЧАНИЕ

- Модуляция может использоваться для усиления выразительности долго звучащих нот мелодии, исполняемых с использованием тембра скрипки, синтезированного звучания язычковых инструментов и т.п.
- Модуляция влияет по-разному на разные тембры.

Использование режима акустического органа (Drawbar Organ)

Ваш музыкальный инструмент имеет встроенные «тембры акустического органа», которые могут быть изменены с использованием девяти цифровых регистров, действующих аналогично регистрам акустического органа. Вы также можете выбрать функцию ударного звука или шума клавиш. В памяти имеется пространство для сохранения до 100 созданных пользователем тембров акустического органа.

Последовательность операций в режиме акустического органа

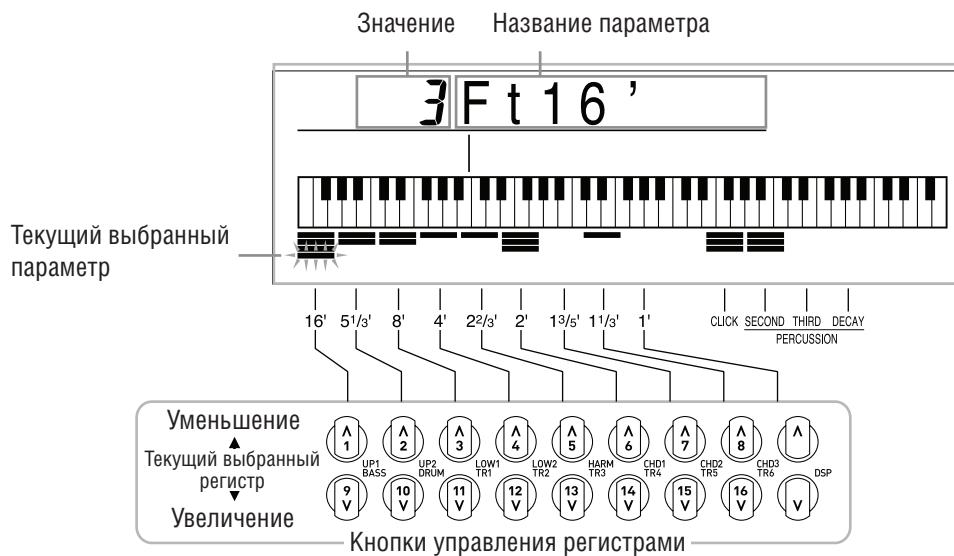


* Вы также можете вызвать экран выбора тембра акустического органа при отображении экрана режима памяти песен или режима SMF-плеяера. Однако в этом случае экран редактирования тембра акустического органа не появляется.

Кнопки каналов при отображении экрана выбора тембра акустического органа

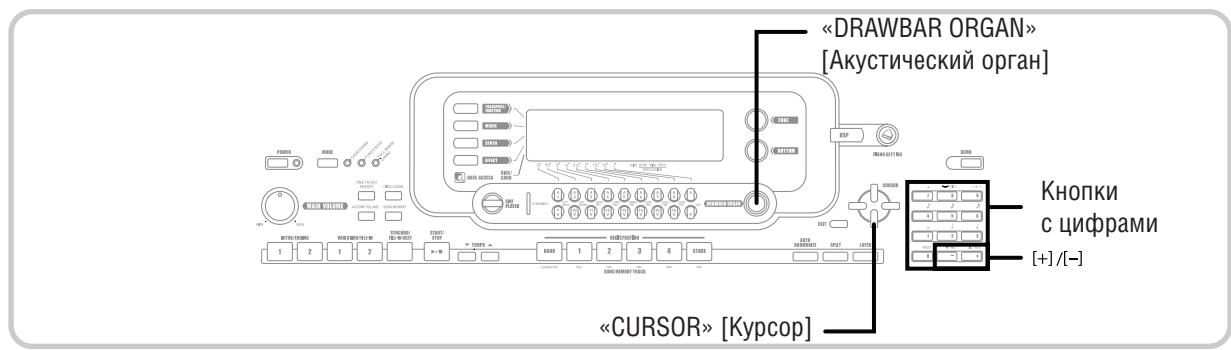
18 кнопок, расположенных под дисплеем, функционируют как кнопки управления регистрами органа, когда на дисплее отображается экран выбора тембра акустического органа (после нажатия кнопки «DRAWBAR ORGAN»). Каждая пара кнопок (из верхнего и нижнего ряда) представляет собой регистр, что означает, что 18 кнопок обеспечивают функцию девяти регистров.

" " : футы



Каждой из девяти пар кнопок назначены значения от 16 футов до 1 фута. Каждая пара кнопок включает кнопку уменьшения (для уменьшения на 16 футов, 5-1/3 фута и т.д.) и кнопку увеличения (для увеличения на 16 футов, 5-1/3 фута и т.д.).

Использование режима акустического органа (Drawbar Organ)



Выбор тембра акустического органа

1 Найдите в перечне тембров (см. отдельную брошюру **Приложение А**) тембр акустического органа, который вы хотите использовать, и запомните его номер.

2 Нажмите на кнопку «DRAWBAR ORGAN».

- При этом на дисплее появится экран выбора тембра акустического органа.

Номер тембра Название тембра
TONE **000** Drawbar 1

3 При помощи кнопок с цифрами введите трехзначный номер тембра, который вы хотите выбрать.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Всегда вводите все три цифры номера тембра, включая нули в начале (при их наличии).
- Можно также увеличить представленный на дисплее порядковый номер тембра нажатием кнопки [+] или уменьшить нажатием кнопки [-].
- Во время использования тембра акустического органа при исполнении ноты, находящейся за пределами диапазона используемого тембра, данный инструмент автоматически исполняет ту же ноту из ближайшей октавы, находящейся в пределах диапазона данного тембра.

Редактирование тембра акустического органа

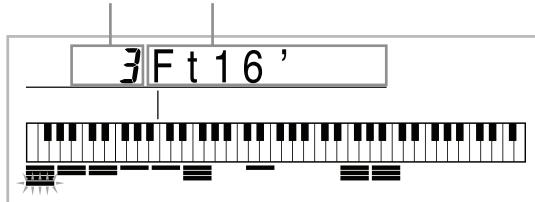
1 Выберите тембр акустического органа (с 000 по 049 и с 100 по 199), который вы хотите отредактировать.

2

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] вызовите на дисплей экран редактирования тембра акустического органа. Выберите параметр, значение которого вы хотите изменить.

Пример: Выбор параметра «Ft16»

Значение параметра Название параметра



• Всего имеется 13 параметров. Вы можете использовать кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для переключения между этими параметрами. Для получения более подробной информации см. раздел «Описание параметров» на стр. 25.

• Когда на дисплее отображается сообщение «More?» [«Больше?»], вы можете перейти к экранам режима синтезатора и редактирования DSP-эффектов путем нажатия кнопки управления курсором [**▼**] или кнопки [+].

3 При помощи кнопок управления курсором [**▼**] и [**▲**] или кнопок [+/-] измените значение текущего отображаемого параметра.

- Вы также можете изменить значение параметра путем ввода величины при помощи кнопок с цифрами.
- Вы можете проверить изменение тембра, нажимая на клавиши клавиатуры после изменения значения параметра.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При выборе другого тембра после редактирования параметров значения параметров заменяются значениями выбранного тембра.
- Если вы назначили тембры акустического органа более чем на один канал, то при изменении установки акустического органа для одного из каналов та же установка применяется и ко всем остальным каналам.
- Для получения информации о сохранении отредактированных данных см. раздел «Сохранение отредактированного тембра акустического органа» на стр. 26.

Редактирование параметров режима синтезатора и параметров DSP тембров акустического органа

Вы можете редактировать параметры режима синтезатора и параметры DSP тембров акустического органа, так же как параметры стандартных тембров (не являющихся тембрами акустического органа). См. подраздел «Последовательность операций в режиме акустического органа» на стр. 22.

1 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] вызовите на дисплей сообщение «More?» [«Больше?】 и нажмите кнопку управления курсором [▼].

- При этом инструмент войдет в режим синтезатора, который будет обозначен индикатором, расположенным на дисплее рядом с надписью «SYNTH».
- Для завершения этой процедуры выполните действия, начиная с 3, описанные в разделе «Создание пользовательского тембра» на стр. 47.

Описание параметров

Ниже приведено описание параметров, которые вы можете настроить при помощи экрана редактирования тембра акустического органа.

Положение регистра

Этот параметр определяет положение каждого регистра и громкость каждого обертона. Чем выше значение, тем больше громкость соответствующего обертона.

Название параметра	Индикация параметра на дисплее	Диапазон установок
Регистр 16'	Ft 16'	От 0 до 3
Регистр 5 1/3'	Ft 5 1/3'	От 0 до 3
Регистр 8'	Ft 8'	От 0 до 3
Регистр 4'	Ft 4'	От 0 до 3
Регистр 2 2/3'	Ft 2 2/3'	От 0 до 3
Регистр 2'	Ft 2'	От 0 до 3
Регистр 1 3/5'	Ft 1 3/5'	От 0 до 3
Регистр 1 1/3'	Ft 1 1/3'	От 0 до 3
Регистр 1'	Ft 1'	От 0 до 3

[Ft: футы]

Шум клавиш

Этот параметр определяет, добавляется или нет шум клавиш при исполнении звука с продленным звучанием, настроенного с использованием регистров.

Название параметра	Индикация параметра на дисплее	Диапазон установок
Шум клавиш	Click	«оFF» ... Функция шума клавиш выключена «оп» ... Функция шума клавиш включена

Ударный звук

Этот параметр позволяет вам добавить ударный звук, обеспечивающий модуляцию для создаваемых вами звуков с продленным звучанием. При удержании клавиши клавиатуры в нажатом положении производимый звук постепенно затихает до полной тишины. При повторном нажатии клавиши нота звучит снова с повышенной громкостью. Этот параметр имеет установки «2-й ударный звук» (высота 2-го обертона) и «3-й ударный звук» (высота 3-го обертона), каждую из которых можно включить или выключить. Вы также можете задать время затухания ударного звука.

Название параметра	Индикация параметра на дисплее	Диапазон установок
2-й ударный звук	Second	«оFF» ... Выкл. «оп» ... Вкл.
3-й ударный звук	Third	
Время затухания ударного звука	Decay	От 000 до 127

Использование режима акустического органа (Drawbar Organ)

Содержание дисплея в режиме акустического органа

В режиме акустического органа текущее состояние положений регистров, функции шума клавиш и параметров ударных звуков отображаются в гистограмме на дисплее, как показано на рисунке ниже. Для каждого параметра имеется столбец, и нижний сегмент столбца выбранного параметра мигает.

Мигающий нижний сегмент столбца гистограммы свидетельствует о том, что этот параметр выбран в текущий момент.

В режиме тембров акустического органа и в режиме редактирования номера каналов (с 1 по 16) не отображаются.

Гистограмма положение регистра

Значение установки	0	1	2	3
Индикация на дисплее				

 Не горит
 Горит
 Мигает

Гистограмма включения/выключения функций шума клавиш и ударных звуков

Значение установки	Выкл.	Вкл.
Индикация на дисплее		

Гистограмма времени затихания ударного звука

Значение установки	0-31	32-63	64-95	96-127
Индикация на дисплее				

Сохранение отредактированного тембра акустического органа

1 После редактирования параметров используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] для отображения на дисплее сообщения «More?» [Больше?].

2 Нажмите кнопку управления курсором [▼] три раза для вызова экрана ввода названия тембра и назначения номера тембра.

3 При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами выберите номер тембра.

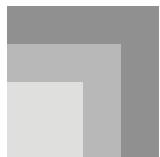
- Вы можете выбрать номер тембра в диапазоне от 100 до 199.

4 После ввода названия тембра нажмите кнопку управления курсором [▶] для сохранения тембра.

- Используйте кнопки [+] и [-] для переключения букв в текущей позиции курсора.
- Используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] для перемещения курсора влево и вправо.
- Для получения информации о вводе текста см. стр. 94.

5 Когда все будет настроено по вашему желанию, нажмите кнопку управления курсором [▼] для сохранения тембра.

- При этом на дисплее появится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите сохранить данные. Нажмите кнопку «YES» [Да] для сохранения данных.
- После завершения операции сохранения появится сообщение «Compete» [Завершено], а затем на дисплей вернется экран выбора тембра.
- Для отмены операции сохранения нажмите кнопку «EXIT» [Выход].



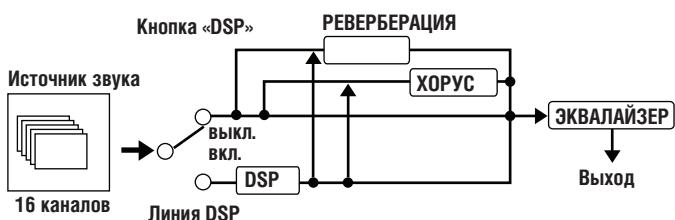
Использование тембровых эффектов

Ваш музыкальный инструмент оснащен множеством различных эффектов, которые вы можете применять к инструментальным тембрам.

Встроенные эффекты включают большое разнообразие вариантов, обеспечивающих вам доступ к общим цифровым эффектам.

Блоки эффектов

Ниже приведена схема организации эффектов данного музыкального инструмента.



DSP

DSP-эффекты применяются к соединению между источником звука и выходом. Вы можете выбрать эффекты искажения и модуляции. Вы можете создать настройки DSP-эффектов и передавать загруженные DSP-данные с вашего компьютера. Инструмент оснащен памятью, которая позволяет вам хранить до 100 наборов настроек DSP-эффектов. См. раздел «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82 и подраздел «Сохранение настроек параметров DSP» на стр. 29 для получения более подробной информации.

РЕВЕРБЕРАЦИЯ

Эффект реверберации имитирует акустику различных типов окружающей обстановки. В наличии имеется 16 различных эффектов реверберации, включая «Room» [Комната] и «Hall» [Зал].

ХОРУС

Эффект хоруса придает звуку дополнительную глубину, заставляя его вибрировать. В наличии имеется 16 различных эффектов хоруса, включая «Chorus» [Хорус] и «Flanger» [Флэнджер].

ЭКВАЛИЗЕР

Эквалайзер представляет собой еще один тип эффекта, который вы можете использовать для регулировки качества звучания тембра. Частоты разделены на несколько диапазонов; повышение и понижение уровня частот каждого диапазона изменяет звучание.

Вы можете создать оптимальные акустические характеристики для типа музыки, которую вы играете (например, классической музыки), выбрав подходящие установки эквалайзера.

Кнопки каналов при отображении экрана режима эффектов

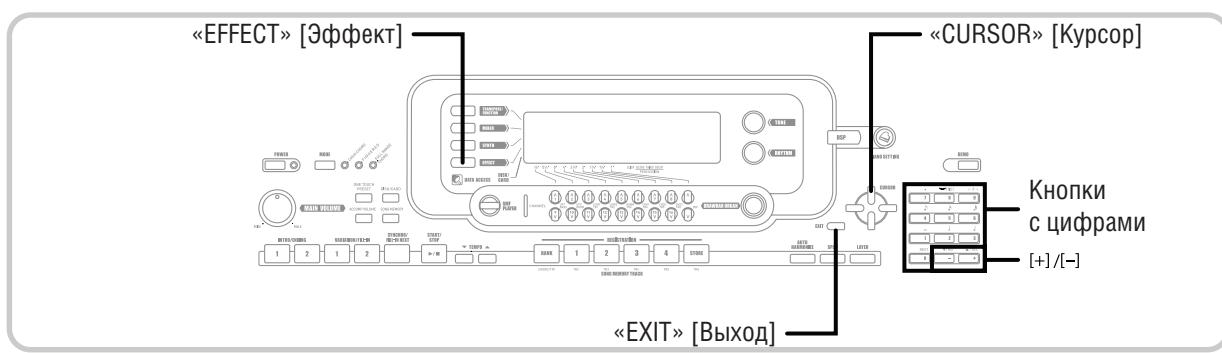
В режиме эффектов 18 кнопок, расположенных под дисплеем, используются для управления типом и параметрами каждого эффекта, как показано на рисунке ниже.



ПРИМЕЧАНИЕ

- При одновременном нажатии кнопок управления курсором [**▲**] и [**▼**] для текущего выбранного эффекта восстанавливаются первоначальные установки.

Использование тембровых эффектов



Выбор типа DSP-эффекта

Помимо 100 встроенных типов эффектов, вы также можете создавать ваши собственные эффекты путем редактирования встроенных эффектов и сохранять их в пользовательской области памяти. В пользовательской области памяти может одновременно храниться до 100 типов эффектов. Вы также можете выбрать тип DSP последнего используемого тембра с включенным DSP-эффектом. Это означает, что вы всегда имеете доступ к типу DSP усовершенствованных тембров и тембров, загруженных через сеть Internet. Для выбора типа DSP последнего используемого тембра с включенным DSP-эффектом выберите «ton» в пункте 3 ниже-описанной процедуры.

Выполните следующие действия для выбора типа DSP.

ПОДГОТОВКА

- При использовании DSP-эффекта вам следует воспользоваться микшером для подтверждения того, что линии DSP требуемых партий включены. См. главу «Функция микшера» на стр. 40 для получения более подробной информации.

1 Нажмите кнопку «EFFECT». На дисплее появится индикатор «EFFECT».

2 Нажмите кнопку управления курсором [▶].

- Приблизительно через 5 секунд после нажатия кнопки на дисплее автоматически появится экран установки типа DSP (пункт 3).

3 При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами выберите желаемый тип DSP.

- См. отдельную брошюру **Приложение E** для получения информации о типах DSP, которые могут быть выбраны.
- При желании на данном этапе вы также можете изменить параметры выбранного эффекта. См. подраздел «Изменение значений параметров DSP» для получения более подробной информации.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В области отображения типа DSP на дисплее указывается номер DSP (с 000 по 199) или «ton» (пользовательский тембр, созданный с использованием DSP).

Изменение значений параметров DSP

Вы можете управлять относительной силой DSP и способом его применения. Для получения более подробной информации смотрите следующий подраздел «Параметры DSP».

1 После выбора желаемого типа DSP используйте кнопки управления курсором [<◀] и [<▶>] для вызова на дисплей параметра, значение которого вы хотите изменить.

- При этом на дисплее появится экран настройки параметра.

2 При помощи кнопок [+/-] или кнопок с цифрами задайте желаемое значение параметра.

- При одновременном нажатии кнопок [+/-] для параметра восстанавливается первоначальная установка.

3 Нажмите кнопку «EFFECT» или «EXIT».

- При этом на дисплей возвращается экран установки тембра или ритма.

Параметры DSP

Ниже описаны параметры для каждого DSP.

DSP

Параметры с 0 по 7

Эти параметры различаются в зависимости от алгоритма* выбранного типа DSP. См. отдельную брошюру **Приложение E** и файл «algorithmlist_e.pdf» в папке «English» на прилагаемом к вашему музыкальному инструменту CD-ROM.

* Структура и тип работы эффектора.

Передача сигнала DSP-реверберации (диапазон: от 000 до 127)

Определяет, сколько звуков после DSP будет передано для реверберации.

Передача сигнала DSP-хоруса (диапазон: от 000 до 127)

Определяет, сколько звуков после DSP будет передано для хоруса.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Применяется ли эффект к звучащим партиям или нет также зависит от установок передачи сигнала реверберации и сигнала хоруса в режиме микшера и включения/выключения DSP. Для получения более подробной информации см. главу «Функция микшера» на стр. 40.
- При включении воспроизведения демонстрационной мелодии (стр. 12) эффект автоматически меняется на тот, который присвоен данной мелодии. Изменить или отключить эффект, присвоенный демонстрационной мелодии, нельзя.
- При изменении установки эффекта во время воспроизведения клавиатурой звука звучание ненадолго прерывается из-за смены эффекта.
- Наличие DSP автоматически включаются усовершенствованные тембры, обеспечивающие более насыщенное, высококачественное звучание. Если вы присвойте партии клавиатуры (каналы с 1 по 4) усовершенствованный тембр, автоматически включится линия DSP и выбор DSP изменится в соответствии с установками усовершенствованного тембра. Кроме того, включается установка включения/выключения линии DSP режима микшера для партии клавиатуры, которой присвоен усовершенствованный тембр.*
- * Установка линии DSP режима микшера автоматически выключается для каждой партии, которой не назначен усовершенствованный тембр.
- По этой причине DSP-эффекты, ранее применяемые к этим партиям, отменяются, в результате чего их тембр звучит иначе. В этом случае вызовите на дисплей экран микшера и снова включите DSP.

Сохранение значений параметров DSP

Вы можете сохранить до 100 модифицированных DSP-эффектов в пользовательской области для использования в дальнейшем.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Ячейки пользовательской области памяти DSP-эффектов с 100 по 199 изначально содержат те же данные, что хранятся под номерами с 000 по 099.

1 После настройки параметров по вашему желанию нажмите кнопку управления курсором [▼].

- При этом номер ячейки пользовательской области памяти DSP, под которым будет сохранен DSP, начнет мигать на дисплее.

2 При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами выберите номер ячейки пользовательской области памяти DSP, под которым вы хотите сохранить новый DSP.

- Вы можете выбрать номер ячейки пользовательской области памяти DSP в диапазоне с 100 по 199.

3 После выбора номера ячейки пользовательской области памяти DSP нажмите кнопку управления курсором [▶].

- Используйте кнопки [+] и [-] для переключения букв в текущей позиции курсора.
- Используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] для перемещения курсора влево и вправо.
- Для получения информации о вводе текста см. стр. 94.

4

Когда все будет настроено по вашему желанию, нажмите кнопку управления курсором [▼] для сохранения эффекта.

- При этом на дисплее появится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите сохранить данные. Нажмите кнопку «YES» [Да] для сохранения данных.
- После завершения операции сохранения появится сообщение «Complete» [Завершено], а затем на дисплей вернется экран выбора тембра или ритма.

О кнопке «DSP»

Проверив состояние кнопки «DSP», вы узнаете, включена ли функция DSP для тембра, который выбран в текущий момент для партии. Кнопка «DSP» будет подсвечена для тембра, для которого включена функция DSP (линия DSP вкл.), и не будет подсвечена для тембра, для которого выключена функция DSP (линия DSP выкл.). Например, когда вы перемещаете каждую партию при использовании функции разделения клавиатуры/наложения тембров, кнопка «DSP» загорается или гаснет в соответствии с установкой партии.

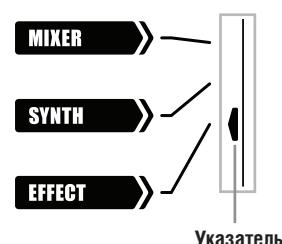
При нажатии кнопки «DSP» происходит переключение тембра исполняемой на клавиатуре партии между включенной (линия DSP вкл.) и выключенной (линия DSP выкл.) функцией DSP.

Включение и выключение линии DSP**1**

Нажмите кнопку «DSP» для включения или выключения линии DSP для текущей выбранной партии.

1

Нажмите кнопку «EFFECT». На дисплее появится индикатор «EFFECT».

**2**

Нажмите один раз кнопку управления курсором [▼].

- При этом на дисплее появится экран редактирования эффекта реверберации.
- Приблизительно через 5 секунд после нажатия кнопки на дисплее автоматически появится экран установки типа эффекта реверберации (пункт 4).

3

Нажмите кнопку управления курсором [▶].

4

При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами переключайте типы эффекта реверберации, пока на дисплее не отобразится нужный вам тип, или введите номер нужного эффекта реверберации при помощи кнопок с цифрами.

- См. отдельную брошюру **Приложение F** для получения информации об имеющихся типах эффектов реверберации.
- При желании на данном этапе вы также можете изменить значения параметров выбранного эффекта. См. подраздел «Изменение значений параметров эффекта реверберации» для получения более подробной информации.

Изменение значений параметров эффекта реверберации

Вы можете управлять относительной силой эффекта реверберации и способом его применения. Для получения более подробной информации смотрите следующий подраздел «Параметры эффекта реверберации».

1

После выбора желаемого типа эффекта реверберации используйте кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для вызова на дисплей параметра, значение которого вы хотите изменить.

- При этом на дисплее появится экран настройки параметра.

Пример: Настройка параметра «Время реверберации».

072 SRv Time

2

При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами задайте желаемое значение параметра.

3

Нажмите кнопку «EFFECT» или «EXIT».

- При этом на дисплей возвращается экран установки тембра или ритма.

Параметры эффекта реверберации

Эффекты реверберации связаны либо с типом реверберации, либо с типом задержки. Значение параметра зависит от связанного типа.

Тип реверберации (№ с 0 по 5, с 8 по 13)

■ Уровень реверберации (диапазон: от 000 до 127)

Управляет силой реверберации. Чем выше значение, тем сильнее реверберация.

■ Время реверберации (диапазон: от 000 до 127)

Управляет продолжительностью реверберации. Чем выше значение, тем больше реверберация.

■ Уровень ER (звук первоначального эха) (диапазон: от 000 до 127)

Этот параметр управляет громкостью первоначальной ре-

верберации. Звук первоначального эха – это первый звук, отраженный от стен и потолка при звучании этого музыкального инструмента. Чем выше значение, тем сильнее звук эха.

■ Глушение высоких частот (диапазон: от 000 до 127)

Управляет глушением высокочастотной реверберации (звуков высокой частоты). При малых значениях параметра приглушаются звуки высокой частоты, создавая глубокую реверберацию. При больших значениях звуки высокой частоты не приглушаются, и создается более яркая реверберация.

■ Тип задержки (№ 6, 7, 14, 15)

■ Уровень задержки (диапазон: от 000 до 127)

Задает силу задерживаемого звука. Чем выше значение, тем сильнее задерживаемый звук.

■ Возврат задержки (диапазон: от 000 до 127)

Регулирует повторение задерживаемого звука. Чем выше значение, тем большее число раз повторяется задерживающий звук.

■ Уровень ER

То же, что и для типа реверберации.

■ Глушение высоких частот

То же, что и для типа реверберации.

ПРИМЕЧАНИЕ

• Применяется ли эффект к звучащим партиям или нет также зависит от установок передачи сигнала реверберации и сигнала хоруса в режиме микшера и включения/выключения DSP. Для получения более подробной информации см. главу «Функция микшера» на стр. 40.

Выбор эффекта хоруса

Выполните следующие действия для выбора эффекта хоруса.

1

Нажмите кнопку «EFFECT». На дисплее появится индикатор «EFFECT».

2

Нажмите два раза кнопку управления курсором [**▼**].

- При этом на дисплее появится экран редактирования эффекта хоруса.
- Приблизительно через 5 секунд после нажатия кнопки на дисплее автоматически появится экран установки типа эффекта хоруса (пункт 4).

3

Нажмите кнопку управления курсором [**▶**].

4

При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами переключайте типы эффекта хоруса, пока на дисплее не отобразится нужный вам тип, или введите номер нужного эффекта хоруса при помощи кнопок с цифрами.

- См. отдельную брошюру **Приложение G** для получения информации об имеющихся типах эффектов хоруса.

- При желании на данном этапе вы также можете изменить значения параметров выбранного эффекта. См. подраздел «Изменение значений параметров эффекта хоруса» для получения более подробной информации.

Изменение значений параметров эффекта хоруса

Вы можете управлять относительной силой эффекта хоруса и способом его применения. Управляемые параметры зависят от типа эффекта. Для получения более подробной информации смотрите следующий подраздел «Параметры эффекта хоруса».

- 1** После выбора желаемого типа эффекта хоруса используйте кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для вызова на дисплей параметра, значение которого вы хотите изменить.
 - При этом на дисплее появится экран настройки параметра.
- 2** При помощи кнопок [+/-] или кнопок с цифрами задайте желаемое значение параметра.
- 3** Нажмите кнопку «EFFECT» или «EXIT».
 - При этом на дисплей возвращается экран установки тембра или ритма.

Параметры эффекта хоруса

- Уровень хоруса (диапазон: от 000 до 127)**
Задает силу эффекта хоруса.
- Скорость хоруса (диапазон: от 000 до 127)**
Задает скорость вибрации звука с эффектом хоруса. Чем выше значение, тем быстрее вибрация.
- Глубина хоруса (диапазон: от 000 до 127)**
Задает глубину вибрации звука с эффектом хоруса. Чем выше значение, тем глубже вибрация.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Применяется ли эффект к звучащим партиям или нет также зависит от установок передачи сигнала реверберации и сигнала хоруса в режиме микшера и включения/выключения DSP. Для получения более подробной информации см. главу «Функция микшера» на стр. 40.

Использование эквалайзера

Данный музыкальный инструмент оборудован встроенным 4-полосным эквалайзером и 10 различными установками на выбор. Вы можете регулировать усиление (громкость) всех четырех полос эквалайзера в диапазоне от -12 до +12.

Как выбрать тип эквалайзера

- 1** Нажмите кнопку «EFFECT». На дисплее появится индикатор «EFFECT».

2 Нажмите три раза кнопку управления курсором [**▼**].

- При этом на дисплее появится экран настройки эквалайзера.
- Приблизительно через 5 секунд после нажатия кнопки на дисплее автоматически появится экран выбора типа эквалайзера (пункт 4).

3 Нажмите кнопку управления курсором [**▶**].

При помощи кнопок [+/-] или кнопок с цифрами выберите желаемый тип эквалайзера.

- См. отдельную брошюру [Приложение H](#) для получения информации об имеющихся типах эквалайзера.

Пример: Выбор типа эквалайзера «Jazz» [Джаз]

8 Jazz

- При нажатии кнопки «EFFECT» или «EXIT» экран настройки эквалайзера выключается.

Как отрегулировать усиление (громкость) диапазона

1

После выбора желаемого типа эквалайзера используйте кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для выбора диапазона, усиление которого вы хотите отрегулировать.

Пример: Регулировка диапазона «HIGH» [Верхние частоты].

00 MEq High

2

При помощи кнопок [+/-] или кнопок с цифрами задайте желаемое значение усиления диапазона.

Пример. Установка усиления на значение 10.

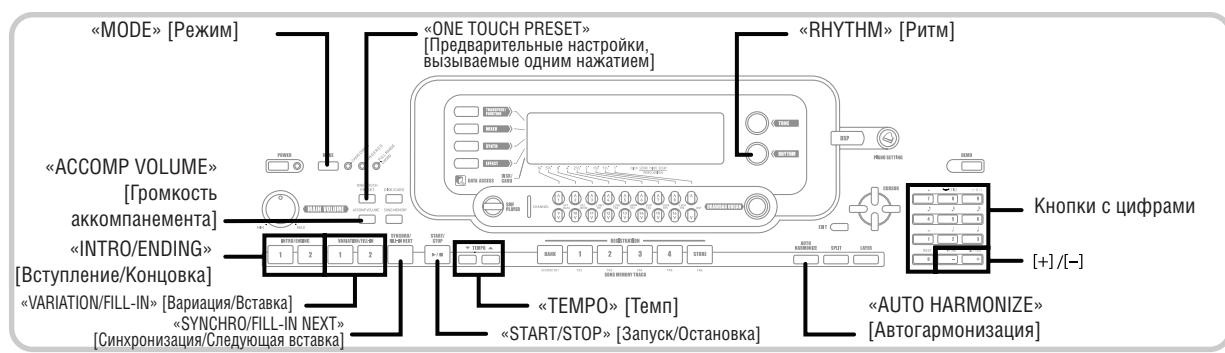
10 MEq High

- При нажатии кнопки «EFFECT» или «EXIT» экран настройки эквалайзера выключается.

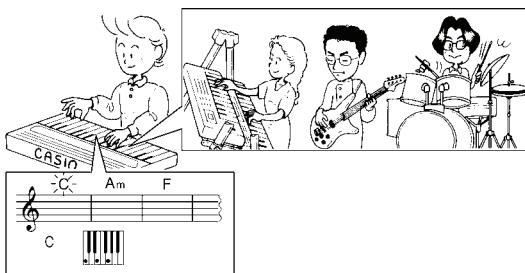
ПРИМЕЧАНИЕ

- При переключении на другой тип эквалайзера установки усиления диапазона автоматически меняются на первоначальные установки только что выбранного типа эквалайзера.

Автоаккомпанемент

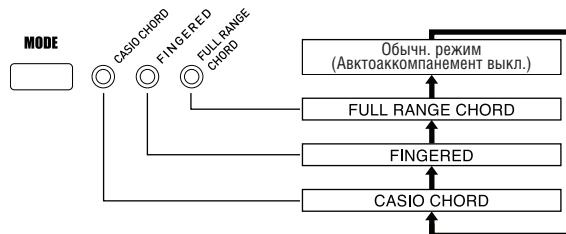


Данный музыкальный инструмент автоматически исполняет басовую и аккордовую партии в соответствии с аккордами, исполняемыми вами на клавиатуре. Для басовой и аккордовой партий автоматически подбираются звуки и тембры в соответствии с используемым вами ритмом. Это означает, что получается полноценный реалистичный аккомпанемент для мелодии, исполняемой правой рукой, создавая впечатление игры целого ансамбля.



О кнопке «MODE» [Режим]

Используйте кнопку «MODE» для выбора режима аккомпанемента, который вы хотите использовать. При каждом нажатии кнопки «MODE» происходит переключение между имеющимися режимами аккомпанемента, как показано на рисунке ниже.



- Когда все индикаторы режима аккомпанемента выключены, воспроизводятся только звуки ритма.
- Текущий выбранный режим аккомпанемента указывается индикаторами режима, расположенными над кнопкой «MODE». Информация об использовании каждого из этих режимов приведена на страницах начиная с 34.

Выбор ритма

В данном музыкальном инструменте имеется 166 захватывающих встроенных музыкальных ритмов, которые можно выбирать при помощи следующей процедуры.

Вы также можете перенести данные аккомпанемента с вашего компьютера и сохранить до 16 вариантов в качестве пользовательских ритмов в памяти инструмента. См. раздел «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82 для получения более подробной информации.

Как выбрать ритм

- Найдите нужный вам ритм в перечне ритмов и запомните его номер.
- Нажмите кнопку «RHYTHM».

На консоли инструмента напечатаны не все имеющиеся ритмы. Полный перечень содержится в отдельной брошюре **Приложение C**.

Номер и название выбранного ритма

RHYTHM 000 Mdr n8Btt

Появляется при нажатии кнопки «RHYTHM»

- Используйте кнопки с цифрами для ввода трехзначного порядкового номера выбранного вами ритма.

Пример: Для выбора ритма «052 Pop 2» [Поп-музыка 2] последовательно нажмите кнопки «0», «5» и «2».

RHYTHM 052 Pop 2

ПРИМЕЧАНИЕ

- Можно также увеличивать выводимый на дисплей порядковый номер ритма нажатием кнопки [+] и уменьшать нажатием кнопки [-].

Воспроизведение ритма

Как воспроизвести ритм

1 Нажмите кнопку «VARIATION/FILL-IN» 1 или 2.

- При этом начнется воспроизведение выбранного ритма.
- Для остановки воспроизведения ритма нажмите кнопку «START/STOP».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если горит какой-либо из трех индикаторов режима аккомпанемента, расположенных над кнопкой «MODE», вместе с ритмом будут звучать аккорды. Если вы хотите, чтобы модель ритма воспроизводилась без аккордов, нажимайте кнопку «MODE» до тех пор, пока все индикаторы не погаснут.
- Некоторые ритмы состоят только из аккордового аккомпанемента, без барабанов и других ударных инструментов. Такие ритмы звучат только в том случае, если в качестве режима аккомпанемента выбран режим «CASIO CHORD», «FINGERED» или «FULL RANGE CHORD».
- Звуки аккомпанемента (аккорды, бас и т.д.) не звучат, когда используется ритм метронома (№№ со 160 по 165: 0, 2, 3, 4, 5, 6 долей в такте), даже если кнопка «MODE» установлена в положение «CASIO CHORD», «FINGERED» или «FULL RANGE CHORD». По этой причине вам следует нажимать кнопку «MODE» до тех пор, пока все индикаторы не погаснут.

Регулировка темпа

Темп воспроизводимого ритма может быть установлен в диапазоне от 30 до 255 долей в минуту. Установка темпа используется для воспроизведения аккордов автоаккомпанемента и данных из памяти песен.

Как отрегулировать темп

1 Нажмите одну из кнопок «TEMPO» (▼ или ▲).

- ▲: Увеличение отображаемого значения (увеличение темпа)
 ▼: Уменьшение отображаемого значения (уменьшение темпа)



ПРИМЕЧАНИЕ

- При одновременном нажатии обеих кнопок «TEMPO» (▼ и ▲) установка темпа автоматически возвращается первоначальному значению для текущего выбранного ритма.

Использование автоаккомпанемента

Ниже описана процедура использования функции автоаккомпанемента данного музыкального инструмента. Перед началом использования необходимо выбрать желаемый ритм и установить темп.

Как использовать автоаккомпанемент

1 При помощи кнопки «MODE» выберите режим аккомпанемента «CASIO CHORD», «FINGERED» или «FULL RANGE CHORD».

Текущий выбранный режим аккомпанемента указывается светящимся индикатором. Для получения более подробной информации см. раздел «О кнопке «MODE» [Режим]» на стр. 32.

2 Для начала воспроизведения выбранного ритма нажмите кнопку «START/STOP».

3 Сыграйте аккорд.

Конкретные действия при исполнении аккорда зависят от выбранного режима аккомпанемента. Подробная информация по исполнению аккордов приведена на следующих страницах:

Метод «CASIO CHORD» Стр. 34

Метод «FINGERED» Стр. 35

Метод «FULL RANGE CHORD» Стр. 35



Основная аппликатура текущего аккорда
 (Может отличаться от фактически исполняемого на клавиатуре аккорда.)

4 Для остановки исполнения автоаккомпанемента еще раз нажмите кнопку «START/STOP».

ПРИМЕЧАНИЕ

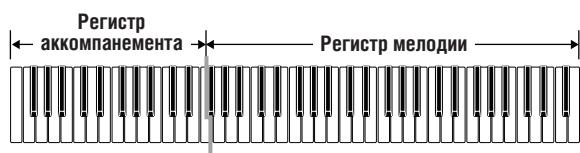
- Если вместо кнопки «START/STOP» в пункте 2 вы нажмете кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT», а затем кнопки «INTRO/ENDING» 1/2, воспроизведение автоаккомпанемента при выполнении пункта 3 начнется с модели вступления. Подробная информация об этих кнопках приведена на стр. 36 и 37.
- Если вместо кнопки «START/STOP» в пункте 4 вы нажмете кнопки «INTRO/ENDING» 1/2, то после воспроизведения автоаккомпанемента будет исполнена модель концовки. Подробная информация об этой кнопке приведена на стр. 37.
- Вы можете отрегулировать уровень громкости партии аккомпанемента независимо от общего уровня громкости. Для получения более подробной информации см. раздел «Регулировка громкости аккомпанемента» на стр. 39.

Метод исполнения аккордов «CASIO CHORD»

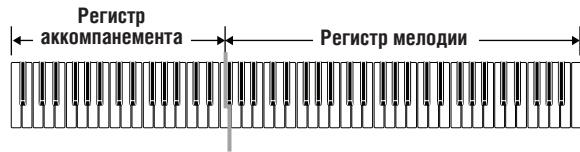
Этот метод исполнения аккордов дает возможность любому, независимо от музыкального образования и опыта, легко исполнять аккорды. Ниже показаны «регистр аккомпанемента» и «регистр мелодии» режима «CASIO CHORD» и приводится объяснение того, как исполняются аккорды по методу «CASIO CHORD».

Регистр аккомпанемента и регистр мелодии в режиме «CASIO CHORD»

• WK-3300/WK-3800



• WK-8000

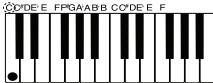


ПРИМЕЧАНИЕ

- Регистр аккомпанемента может использоваться только для исполнения аккордов. Если вы попытаетесь исполнить на нем отдельные ноты мелодии, звуки производиться не будут.

Типы аккордов

Аккомпанемент в режиме «CASIO CHORD» позволяет исполнять четыре типа аккордов, используя минимальное количество клавиш.

Тип аккордов	Пример
Мажорные аккорды Названия мажорных аккордов указаны над клавишами регистра аккомпанемента. Имейте в виду, что при исполнении аккорда на регистре аккомпанемента не меняется октава, независимо от клавиши, нажатой для его исполнения.	Аkkорд До-Мажор (C) 
Минорные аккорды (m) Для исполнения минорного аккорда нажмите клавишу мажорного аккорда и, удерживая ее нажатой, нажмите любую другую клавишу на регистре аккомпанемента, расположенную справа от клавиши мажорного аккорда.	Аkkорд До-минор (Cm) 
Септаккорды (7) Для исполнения септаккорда, нажмите клавишу мажорного аккорда и, удерживая ее нажатой, нажмите любые две клавиши на регистре аккомпанемента, расположенные справа от клавиши мажорного аккорда.	Септаккорд До (C7) 
Минорные септаккорды (m7) Для исполнения минорного септаккорда, нажмите клавишу мажорного аккорда и, удерживая ее нажатой, нажмите любые три клавиши на регистре аккомпанемента, расположенные справа от клавиши мажорного аккорда.	Септаккорд До-минор (Cm7) 

ПРИМЕЧАНИЕ

- При исполнении минорных аккордов и септаккордов не имеет значения, нажимаете ли вы черные или белые клавиши справа от клавиши мажорного аккорда.

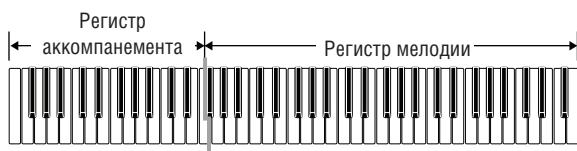


Метод исполнения аккордов «FINGERED»

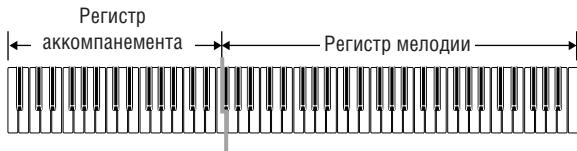
Метод «FINGERED» предоставляет в ваше распоряжение 15 различных типов аккордов. Ниже демонстрируются «регистр аккомпанемента» и «регистр мелодии» и рассказывается, как исполнять аккорды с основным тоном До по методу «FINGERED».

Регистр аккомпанемента и регистр мелодии в режиме «FINGERED»

- WK-3300/WK-3800

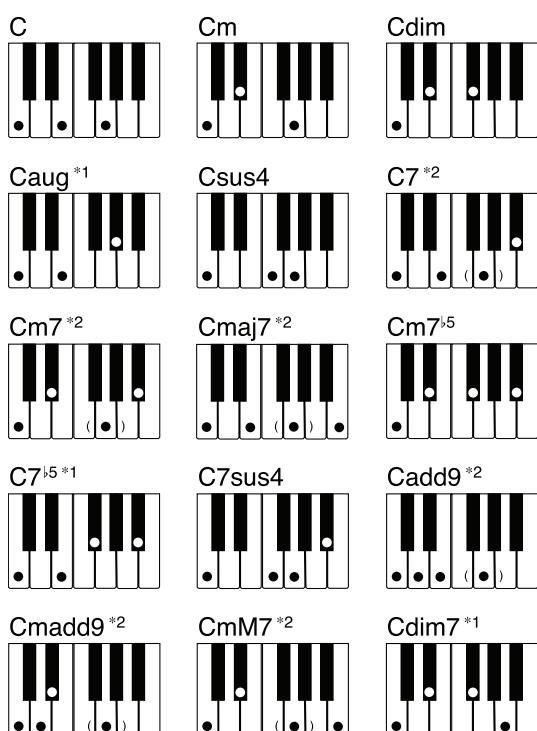


- WK-8000



ПРИМЕЧАНИЕ

- Регистр аккомпанемента может использоваться только для исполнения аккордов. Если вы попытаетесь исполнить на нем отдельные ноты мелодии, звуки производиться не будут.



Подробные сведения по исполнению аккордов с другими основными тонами смотрите в отдельной брошюре **Приложение D**.

*1: Нельзя использовать обращенные аппликатуры. Самая низкая нота является основным тоном аккорда.

*2: Тот же самый аккорд может быть исполнен без нажатия клавиши пятой ступени G [Соль].

ПРИМЕЧАНИЕ

- За исключением аккордов, указанных выше в примечании^{*1}, обращенные аппликатуры (т.е. исполнение «E-G-C» [Ми-Соль-До] или «G-C-E» [Соль-До-Ми] вместо «C-E-G» [До-Ми-Соль]) будут создавать те же самые аккорды, что и стандартная аппликатура.
- Кроме исключений, указанных выше в примечании^{*2}, должны быть нажаты клавиши всех нот, составляющих аккорд. Если не будет нажата хотя бы одна клавиша, вы не сможете исполнить нужный вам аккорд методом «FINGERED».

Метод «FULL RANGE CHORD»

Этот метод аккомпанемента делает возможным исполнение 38 типов аккордов: 15 типов, доступных в режиме «FINGERED», плюс 23 дополнительных типа. Музыкальный инструмент интерпретирует нажатие трех или более клавиш, которое соответствует одной из моделей, предусмотренных методом «FULL RANGE CHORD», как определенный аккорд. Нажатие любой другой комбинации клавиш, не совпадающей ни с одной из моделей метода «FULL RANGE CHORD», интерпретируется как исполнение мелодии. В связи с этим нет необходимости в отдельном регистре аккомпанемента, и вся клавиатура от края до края может быть использована как для исполнения мелодии, так и аккордов.

Регистр аккомпанемента и регистр мелодии метода «FULL RANGE CHORD»

- WK-3300/WK-3800



- WK-8000



Аkkорды, распознаваемые данным инструментом

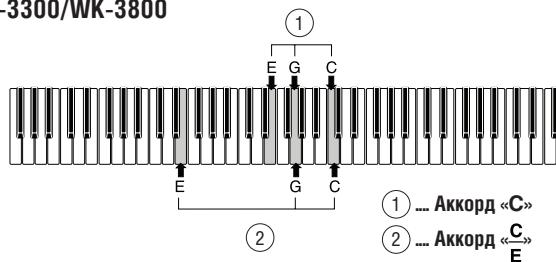
В нижеследующей таблице приведены модели, распознаваемые как аккорды в режиме «FULL RANGE CHORD».

Типы аккордов	Количество аккордов
Доступные в режиме «FINGERED»	15 вариантов аккордов, приведенных в разделе «Метод исполнения аккордов «FINGERED» на стр. 35.
Стандартные аппликатуры	23 аккорда со стандартной аппликатурой. Ниже приводятся примеры 23 аккордов с основным тоном С (До). $C_6 \cdot Cm_6 \cdot C_{69}$ $\frac{C^{\sharp}}{C} \cdot \frac{D}{C} \cdot \frac{E}{C} \cdot \frac{F}{C} \cdot \frac{G}{C} \cdot \frac{A^{\flat}}{C} \cdot \frac{B^{\flat}}{C}$ $\frac{B}{C} \cdot \frac{C^{\sharp}m}{C} \cdot \frac{Dm}{C} \cdot \frac{Fm}{C} \cdot \frac{Gm}{C} \cdot \frac{Am}{C} \cdot \frac{B^{\flat}m}{C}$ $\frac{Dm^{\flat5}}{C} \cdot \frac{A^{\flat}7}{C} \cdot \frac{F_7}{C} \cdot \frac{Fm_7}{C} \cdot \frac{Gm_7}{C} \cdot \frac{A^{\flat}add9}{C}$

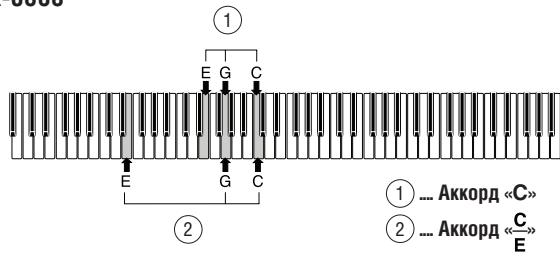
Пример: Исполнение аккорда До-Мажор.

При использовании любой из аппликатур, показанных на приведенном ниже рисунке, исполняется аккорд До-Мажор.

• WK-3300/WK-3800



• WK-8000

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Как и в режиме «FINGERED» (см. стр. 35), можно играть ноты, составляющие аккорд, в любой комбинации (1).
- Когда самая низкая нота аккорда отстоит от ближайшей ноты на шесть или более полутонов, эта самая низкая нота становится так называемой басовой нотой (2).

Использование модели вступления

Чтобы начало исполнения ритма было более плавным и естественным, данный музыкальный инструмент позволяет вставлять короткое вступление в модель ритма.

Ниже приведена процедура использования функции вступления. Прежде чем приступить к выполнению этой процедуры, вам необходимо выбрать нужный ритм и установить темп, а также при помощи кнопки «MODE» выбрать метод исполнения аккордов, который вы хотите использовать (обычное исполнение, «CASIO CHORD», «FINGERED», «FULL RANGE CHORD»).

Как вставить вступление

1

Нажмите кнопку «INTRO/ENDING» 1 или 2.

В соответствии с произведенными установками проигрывается модель вступления, а автоаккомпанемент начинает исполняться вместе с моделью вступления, как только вы начинаете исполнять аккорды на регистре аккомпанемента.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Стандартная модель ритма начинает исполняться после завершения исполнения модели вступления.

Использование модели вставки

Модели вставки позволяют мгновенно изменить модель ритма, добавляя тем самым новые интересные вариации к вашему исполнению.

Следующая процедура описывает порядок использования функции вставки.



Как выполнить вставку

- 1 Для начала воспроизведения модели ритма нажмите кнопку «START/STOP».
- 2 Выберите желаемую модель вставки.
 - Чтобы вставить модель вставки 1, нажмите кнопку «VARIATION/FILL-IN 1» во время воспроизведения вариации 1 модели ритма.
 - Чтобы вставить модель вставки 2, нажмите кнопку «VARIATION/FILL-IN 2» во время воспроизведения вариации 2 модели ритма.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Во время воспроизведения вступления работает только кнопка «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».
- При удержании в нажатом положении кнопки «SYNCHRO/FILL-IN NEXT» или кнопок «VARIATION/FILL-IN» 1/2 модель вступления будет воспроизведена повторно.

Использование вариаций ритма

Для некоторого разнообразия помимо использования стандартной модели ритма можно переключаться на вторичную «вариацию» модели выбранного ритма.

Как выполнить вставку модели вариации ритма

- 1 Для начала воспроизведения ритма нажмите кнопку «START/STOP».
- 2 Нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».
 - Если в текущий момент воспроизводится вариация 1 модели ритма, то при нажатии указанной кнопки будет воспроизведена вставка 1, затем вставка 2, после чего произойдет переключение на вариацию 2 модели ритма.
 - Если в текущий момент воспроизводится вариация 2 модели ритма, то при нажатии указанной кнопки будет воспроизведена вставка 2, затем вставка 1, после чего произойдет переключение на вариацию 1 модели ритма.
 - При удержании в нажатом положении кнопки «SYNCHRO/FILL-IN NEXT» модель вставки будет воспроизведена повторно.

Синхронный запуск аккомпанемента с исполнением ритма

Можно установить рабочие параметры музыкального инструмента таким образом, чтобы исполнение ритма начиналось одновременно с вашим исполнением аккомпанемента на клавиатуре.

Следующая процедура описывает последовательность использования синхронного запуска. Прежде чем приступить к выполнению этой процедуры, вам необходимо выбрать желаемый ритм и установить темп, а также при помощи кнопки «MODE» выбрать метод исполнения аккордов, который вы хотите использовать (обычное исполнение, «CASIO CHORD», «FINGERED», «FULL RANGE CHORD»).

Как использовать функцию синхронного старта

- 1 Для перевода музыкального инструмента в режим готовности к синхронному старту нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».



- 2 Сыграйте аккорд. Автоматически начнется воспроизведение модели ритма.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если при помощи кнопки «MODE» выбран режим «Normal» [Обычное исполнение], то при игре на регистре аккомпанемента будет воспроизводиться только ритм (без аккордов).
- Если перед началом игры на клавиатуре будет нажата кнопка «INTRO/ENDING» 1 или 2, то одновременно с началом игры на регистре аккомпанемента автоматически запустится исполнение ритма с моделью вступления.
- Для отмены режима готовности к синхронному старту еще раз нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».

Завершение исполнения при помощи модели концовки

Можно завершить свое исполнение моделью заключительной части (концовки), что приведет используемый вами ритм к естественно звучащему заключению.

Следующая процедура описывает последовательность вставки заключительной части. Учтите, что фактически исполняемая модель концовки зависит от используемой вами модели ритма.

Как завершить исполнение при помощи модели концовки

- 1 Во время исполнения ритма нажмите кнопку «INTRO/ENDING» 1 или 2.
 - Момент начала исполнения модели концовки зависит от момента нажатия кнопки «INTRO/ENDING» 1 или 2. Если эта кнопка будет нажата до второй доли текущего такта, то исполнение модели концовки начнется немедленно.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При нажатии кнопки «INTRO/ENDING» до второй доли текущего такта исполнение модели концовки начнется немедленно. Если эта кнопка будет нажата в любой точке такта после второй доли, исполнение модели заключительной части начнется с начала следующего такта.

Использование функции вызова предварительных настроек одним нажатием

Функция вызова предварительных настроек одним нажатием автоматически активизирует перечисленные ниже настройки в соответствии с используемой моделью ритма.

- Тембр клавиатуры
- Включение/выключение функции наложения тембров
- Включение/выключение функции разделения клавиатуры
- Включение/выключение автогармонизации
- Тип автогармонизации
- Уровень громкости аккомпанемента
- Темп
- Установки эффектов

Как использовать функцию вызова предварительных настроек одним нажатием

- 1 Выберите ритм, который вы хотите использовать.
- 2 При помощи кнопки «MODE» выберите режим аккомпанемента, который вы хотите использовать.
- 3 Нажмите кнопку «ONE TOUCH PRESET».
 - При этом будут автоматически активированы предварительные настройки в соответствии с выбранным ритмом.
 - Инструмент автоматически войдет в режим ожидания синхронного старта.
- 4 Включите воспроизведение ритма и автоаккомпанемента и сыграйте что-нибудь на клавиатуре.
 - Аккомпанемент исполняется с применением предварительных настроек, вызываемых одним нажатием.

Использование автогармонизации

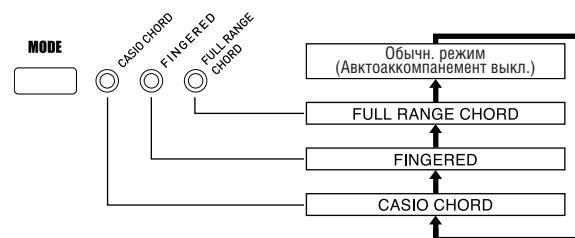
При использовании автоаккомпанемента функция автогармонизации автоматически добавляет дополнительные ноты к исполняемой вами мелодии в соответствии с играемыми аккордами. В результате получается эффект гармонии, придающий исполняемой мелодии дополнительную глубину.

Как использовать автогармонизацию

1

При помощи кнопки «MODE» выберите режим аккомпанемента «FINGERED» или «CASIO CHORD».

- Текущий выбранный режим аккомпанемента указывается светящимся индикатором. Для получения более подробной информации см. раздел «О кнопке «MODE» [Режим]» на стр. 32.



2

Нажмите кнопку «AUTO HARMONIZE» для включения функции автогармонизации.

- При этом на дисплее появится индикатор «AUTO HARMONIZE».



3

Включите воспроизведение автоаккомпанемента и сыграйте что-нибудь на клавиатуре.

4

Для отключения функции автогармонизации еще раз нажмите кнопку «AUTO HARMONIZE».

- При этом индикатор «AUTO HARMONIZE» погаснет.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При включении воспроизведения демонстрационной мелодии функция автогармонизации временно отключается. После завершения воспроизведения демонстрационной мелодии функция автогармонизации снова включится.
- Функция автогармонизации доступна только в режимах аккомпанемента «FINGERED» и «CASIO CHORD».

Типы автогармонизации

Функция автогармонизации позволяет вам выбирать между 10 типами автогармонизации. Смена типов выполняется путем выбора типа при помощи кнопки «TRANSPOSE/FUNCTION».

Для получения более подробной информации см. раздел «Прочие установки» на стр. 71.

О нотах и тембрах автогармонизации

Исполняемые вами на клавиатуре ноты называются «нотами мелодии», а ноты, добавляемые к мелодии функцией автогармонизации, - «гармонизирующими нотами». Для гармонизующих нот функция автогармонизации обычно использует тембр, выбранный вами для нот мелодии, однако вы можете использовать микшер (стр. 40) для задания другого тембра для гармонизующих нот. Тембр гармонизующих нот назначается на канал 5 микшера; таким образом, вы можете сменить тембр канала 5 на желаемый для использования его для гармонизующих нот.

Помимо смены тембра, вы также можете использовать микшер для изменения некоторых других параметров, таких как баланс громкости. См. раздел «Использование режима редактирования параметров» на стр. 41 для получения более подробной информации.

ПРИМЕЧАНИЕ

- По умолчанию при первом включении функции автогармонизации в качестве тембра гармонизующих нот установлен тот же тембр, что и для нот мелодии.
- При изменении тембра нот мелодии для гармонизующих нот автоматически устанавливается тот же тембр.

Регулировка громкости аккомпанемента

Вы можете задать значение уровня громкости партий аккомпанемента в диапазоне от 000 (минимум) до 127 (максимум).

1

Нажмите кнопку «ACCOMP VOLUME».

Текущая установка уровня громкости аккомпанемента

100 A comp Vol

2

Для изменения уровня громкости аккомпанемента нажмайте кнопки с цифрами или кнопки [+]/[-].

Пример: 110

110 A comp Vol

ПРИМЕЧАНИЕ

- При нажатии кнопки «ACCOMP VOLUME» или кнопки «EXIT» на дисплей возвращается экран установки тембра или ритма.
- При изменении установки уровня громкости аккомпанемента установка баланса канала, заданная при помощи микшера, сохраняется.
- Одновременное нажатие кнопок [+] и [-] задает установку уровня громкости аккомпанемента, равную 100.

ФУНКЦИЯ МИКШЕРА

ЧТО ВЫ МОЖЕТЕ ДЕЛАТЬ ПРИ ПОМОЩИ МИКШЕРА

На данной клавиатуре вы можете одновременно исполнять несколько разных партий музыкальных инструментов во время воспроизведения автоаккомпанемента, воспроизведения данных из памяти песен, приема данных через порт USB и т.д. Микшер назначает каждую партию на отдельный канал (с 1 по 16) и позволяет вам управлять включением/выключением канала, громкостью и параметрами панорамного потенциометра каждого канала. Помимо каналов с 1 по 16, микшер также имеет канал DSP, который вы можете использовать для регулировки уровня DSP, панорамы DSP и других параметров DSP.

Назначение каналов

Ниже приведены партии, назначаемые на каждый из 16 каналов.

Номер канала	Партия
Канал 1	Основной тембр (UP1)
Канал 2	Наложенный тембр (UP2)
Канал 3	Дополнительный тембр при разделении клавиатуры (LOW1)
Канал 4	Наложенный дополнительный тембр (LOW2)
Канал 5	Тембр гармонизующих нот (HARM)
Канал 6	Аkkордовая партия автоаккомпанемента 1 (CHD1)
Канал 7	Аkkордовая партия автоаккомпанемента 2 (CHD2)
Канал 8	Аkkордовая партия автоаккомпанемента 3 (CHD3)
Канал 9	Басовая партия автоаккомпанемента (BASS)
Канал 10	Ритмическая партия автоаккомпанемента (DRUM)
Канал 11	Дорожка памяти песен 1 (TR1)
Канал 12	Дорожка памяти песен 2 (TR2)
Канал 13	Дорожка памяти песен 3 (TR3)
Канал 14	Дорожка памяти песен 4 (TR4)
Канал 15	Дорожка памяти песен 5 (TR5)
Канал 16	Дорожка памяти песен 6 (TR6)

ПРИМЕЧАНИЕ

- В данном руководстве «номер канала» совпадает с номерами каналов, указанными на клавиатуре над кнопками «CHANNEL».
- Название кнопки «CHANNEL» в вышеприведенной таблице соответствует тексту, напечатанному на клавиатуре под кнопками «CHANNEL».

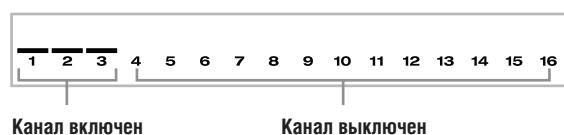
См. стр. 66-68 для получения информации о наложенных, дополнительных и наложенных дополнительных тембрах. См. стр. 53 для получения информации о памяти песен.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Обычно игра на клавиатуре назначается на канал 1. При использовании автоаккомпанемента каждая партия аккомпанемента назначается на каналы с 6 по 10.
- Когда данный инструмент используется в качестве источника звука для подключенного компьютера или другого MIDI-устройства, на все 16 каналов назначаются партии музыкальных инструментов. Ноты, исполняемые через канал, выбранный путем выполнения процедуры, описанной в приведенном ниже разделе «Включение и выключение каналов», отображаются на экранном указателе клавиатуры и на нотном стане.

ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЕ КАНАЛОВ

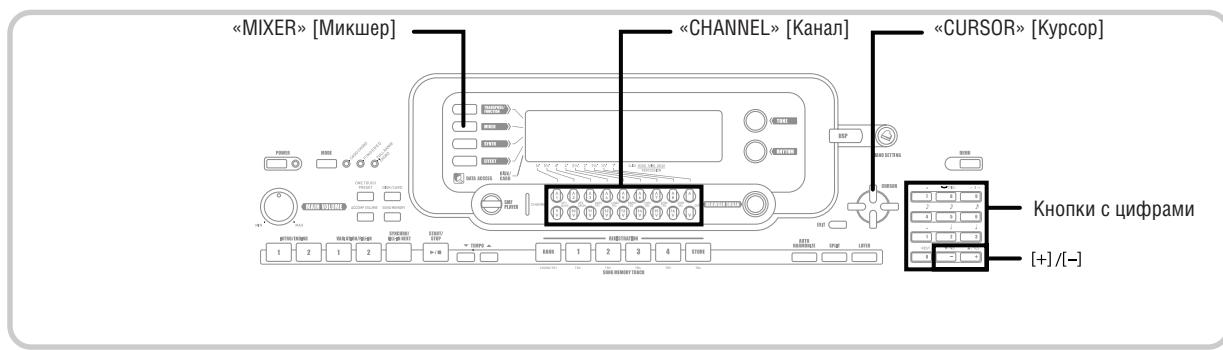
Нажимайте кнопки «CHANNEL» для включения или выключения отдельных каналов. Индикаторы на дисплее указывают текущий статус каждого канала (вкл./выкл.).



Канал включен

Канал выключен

- При каждом нажатии кнопки «CHANNEL» происходит включение или выключение соответствующего канала.
- Статус каждого канала (вкл./выкл.) определяет статус (вкл./выкл.) соответствующей партии для игры на клавиатуре, автоаккомпанемента и воспроизведения данных из памяти песен.
- При переключении на другой ритм установки микшера для каналов с 6 по 10 меняются на первоначальные установки, присвоенные новому ритму. Эти установки также меняются на первоначальные для текущего выбранного ритма каждый раз при переключении между моделью вступления, обычным режимом, вариацией, моделью вставки и моделью концовки.



Использование режима редактирования параметров

Редактирование параметров для каналов с 1 по 16

В режиме редактирования параметров вы можете изменить установки десяти различных параметров (включая тембр, громкость и панорамный потенциометр) для канала, выбранного при помощи экрана режима микшера.

Как изменить значения параметров

- 1 Нажмите кнопку «MIXER».
 - При этом на дисплее рядом с надписью «MIXER» появится указатель.
- 2 Нажмите кнопку «CHANNEL» (с 1 по 16) для выбора канала.
 - Используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] для переключения между каналами.
- 3 При помощи кнопок управления курсором [▲] и [▼] выберите параметр, значение которого вы хотите изменить.

Пример: Выберите установку громкости, отобразив параметр «Volume».

 - При каждом нажатии кнопки управления курсором [▲] и [▼] происходит переключение между параметрами.
 - Вы можете использовать кнопки управления курсором [◀] и [▶] для переключения на другой канал в любое время при выполнении этой процедуры.

Указывает установку громкости канала, равную 127

127 Volume

4

При помощи кнопок с цифрами или кнопок [+/-] измените значение параметра.
Пример: Изменить значение на «060».

060 Volume

- При нажатии кнопки «MIXER» или «EXIT» режим редактирования параметров выключается.

Редактирование параметров канала DSP

1

Нажмите кнопку «CHANNEL» (DSP).

- Этим действием выбирается канал DSP.
- При нажатии кнопки управления курсором [◀], когда выбран канал DSP, происходит возврат к каналу 16.

Как работают параметры

Ниже описаны параметры, значения которых могут быть изменены в режиме редактирования параметров.

Параметры тембров

■ Тембр (диапазон: от 000 до 903, тембры акустического органа с 000 по 199)

Этот параметр управляет тембрами, назначенными на каждую партию.

В любое время, когда тембр отображается на дисплее, вы можете выбрать другой тембр при помощи кнопки «TONE» или кнопки «DRAWBAR ORGAN».

000 St . Gr Pno

■ Партия вкл./выкл. (установки: «on» [вкл.], «off» [выкл.])

Этот параметр может использоваться для включения (звучит) и выключения (не звучит) каждой партии. Текущий статус (вкл./выкл.) каждой партии указывается на дисплее, как описано ниже.

on Channel

■ Громкость (диапазон: от 000 до 127)

Этот параметр управляет громкостью выбранного канала.

127 Volume

■ Панорамный потенциометр

(диапазон: от -64 до 00 до +63)

Этот параметр управляет центральной точкой левого и правого стереоканалов. Установка «00» задает центр, значение меньше «00» устанавливает точку левее, а значение выше «00» – правее.

63 Pan

■ Сдвиг октавы (диапазон: от -2 до 0 до +2)

Вы можете использовать сдвиг октавы для сдвига диапазона тембра вверх или вниз. При использовании тембра пикколо некоторые очень высокие ноты, которые вы хотите сыграть, могут быть не входить в диапазон клавиатуры. В этом случае вы можете использовать октавный сдвиг для перемещения диапазона клавиатуры на одну октаву вверх.

Oct Shift

- 2: Сдвиг диапазона на две октавы вниз.
- 1: Сдвиг диапазона на одну октаву вниз.
- 0: Нет сдвига.
- +1: Сдвиг диапазона на одну октаву вверх.
- +2: Сдвиг диапазона на две октавы вверх.

Параметры настройки

Вы можете использовать эти параметры для индивидуальной настройки каждой партии.

■ Грубая настройка (диапазон: от -24 до 00 до +24)

Этот параметр управляет грубой настройкой высоты выбранного канала с шагом в полутон.

00 C . Tune

■ Тонкая настройка (диапазон: от -99 до 00 до +99)

Этот параметр управляет тонкой настройкой высоты выбранного канала с шагом в одну сотую полутона.

00 FineTune

Параметры эффектов

При помощи микшера вы можете управлять эффектами, применяемыми к каждой отдельной партии, делая ее отличной от режима эффектов, установки которого применяются ко всем партиям.

■ Передача сигнала реверберации (диапазон: от 000 до 127)

Этот параметр управляет силой реверберации, применяемой к партии. Установка «000» отключает реверберацию, а установка «127» задает максимальную реверберацию.

- «Передача сигнала реверберации» не работает для некоторых звуков ударных инструментов.

056 Rvb Snd

■ Передача сигнала хоруса (диапазон: от 000 до 127)

Этот параметр управляет силой хоруса, применяемого к партии. Установка «000» отключает хорус, а установка «127» задает максимальный хорус.

- «Передача сигнала хоруса» не работает для некоторых звуков ударных инструментов.

000 Cho Snd

■ Линия DSP (установки: «on» [вкл.], «off» [выкл.])

Вы можете использовать этот параметр для выключения или включения линии DSP для определенного канала.

off DSP Line

Параметры партии DSP

■ Уровень DSP (диапазон: от 0 до 127)

Устанавливает громкость звука после DSP.

127 DSPLevel

■ Панорама DSP (диапазон: от -64 до 00 до +63)

Устанавливает стереопанорамирование после DSP.

000 DSP Pan

■ Передача системного сигнала реверберации DSP (диапазон: от 000 до 127)

Этот параметр управляет силой реверберации, применяемой к партии DSP.

000 D.RvbSnd

■ Передача системного сигнала хоруса DSP (диапазон: от 000 до 127)

Этот параметр управляет силой хоруса, применяемого к партии DSP.

000 D.ChoSnd

ПРИМЕЧАНИЕ

- При изменении установки тембра, уровня громкости, панорамного потенциометра, грубой настройки, тонкой настройки, передачи сигнала реверберации или хоруса с порта USB передается соответствующее MIDI-сообщение.
- При изменении установки тембра меняются установки тембра, сдвига октавы, передачи сигнала реверберации, передачи сигнала хоруса и линии DSP*.
- * Когда линия DSP выключена (см. **ПРИМЕЧАНИЕ** на стр. 29).
- При включении параметра линии DSP микшера (на этой странице) установки параметров панорамы DSP, передачи системного сигнала реверберации DSP и передачи системного сигнала хоруса DSP используются вместо параметров панорамного потенциометра, передачи сигнала реверберации и передачи сигнала хоруса.

Режим синтезатора

Режим синтезатора данного музыкального инструмента предоставляет вам средства для создания ваших собственных оригинальных тембров. Просто выберите один из встроенных тембров и измените его параметры по вашему вкусу. Вы можете сохранять созданные вами тембры в памяти и выбирать их для использования аналогично встроенным тембрам.

Функции режима синтезатора

Ниже описано, как пользоваться функциями, доступными в режиме синтезатора.

Параметры режима синтезатора

Предустановленные тембры, встроенные в данный музыкальный инструмент, состоят из нескольких параметров. Для создания пользовательского тембра сначала необходимо вызвать усовершенствованный тембр (с 000 по 399) или предустановленный тембр (с 400 по 599), а затем изменить его параметры. Учтите, что тембры наборов ударных инструментов (с 600 по 619) не могут использоваться в качестве основы пользовательского тембра.

На рисунке ниже указаны параметры, составляющие предустановленные тембры, и их функции. Как видно из рисунка, параметры можно подразделить на 4 группы, каждая из которых подробно описана ниже.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Учтите, что тембр, параметры которого вы можете редактировать, назначен на канал (с 1 по 4), который выбран в текущий момент в режиме синтезатора.

(1) Форма волны характеристик тембра

■ Установка тембра

Указывает, какой из предустановленных тембров должен использоваться в качестве исходного.

(2) Параметры характеристик громкости

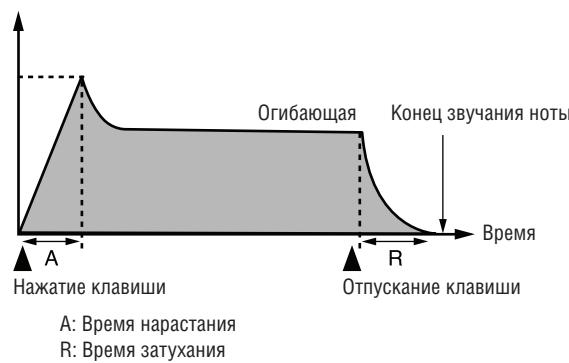
Эти параметры управляют изменениями тембра во времени, начиная с момента нажатия клавиши клавиатуры и заканчивая моментом затихания звука. Вы можете задать изменения громкости и характеристики звучания.

■ Время нарастания

Это время, за которое тембр достигает наибольшей громкости. Вы можете задать небольшое значение времени, при котором тембр сразу достигает наибольшей громкости, или большое значение времени, при котором громкость звучания тембра увеличивается постепенно, а также выбрать промежуточную установку.

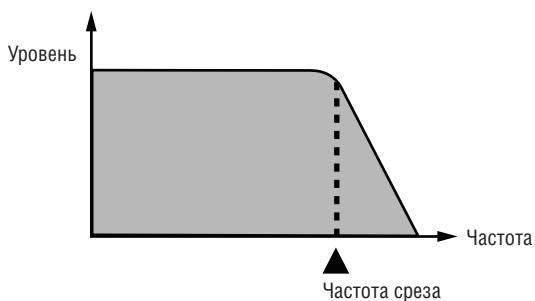
■ Время затухания

Это время, за которое громкость тембра падает до нуля. Вы можете задать время затухания, при котором громкость падает до нуля резко, или при котором она падает постепенно.



■ Частота среза

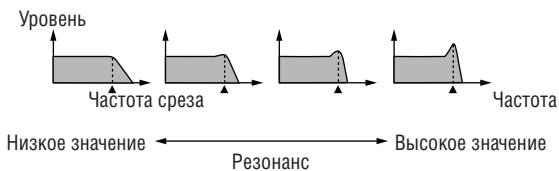
Частота среза – это параметр для регулировки окраски звука путем отсечения любой частоты, которая превышает определенное значение. Чем выше частота среза, тем более яркое (жесткое) звучание приобретает тембр, чем ниже частота среза, тем тембр звучит глубже (мягче).





■ Резонанс

Резонанс усиливает гармонические составляющие вблизи частоты среза, за счет чего создает отчетливое звучание. Высокое значение резонанса усиливает звучание, как показано на рисунке.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Для некоторых тембров высокое значение резонанса может вызвать искажение или шум во время нарастания сигнала.

(3) Параметры высоты звучания

■ Тип vibrato, задержка vibrato, скорость vibrato, глубина vibrato

Эти параметры управляют эффектом vibrato, который вызывает периодические изменения тембра.

■ Сдвиг октавы

Этот параметр управляет октавой всех тембров.

(4) Параметры настройки характеристик тембра

■ Уровень

Этот параметр управляет общей громкостью тембра.

■ Чувствительность клавиш к силе нажатия

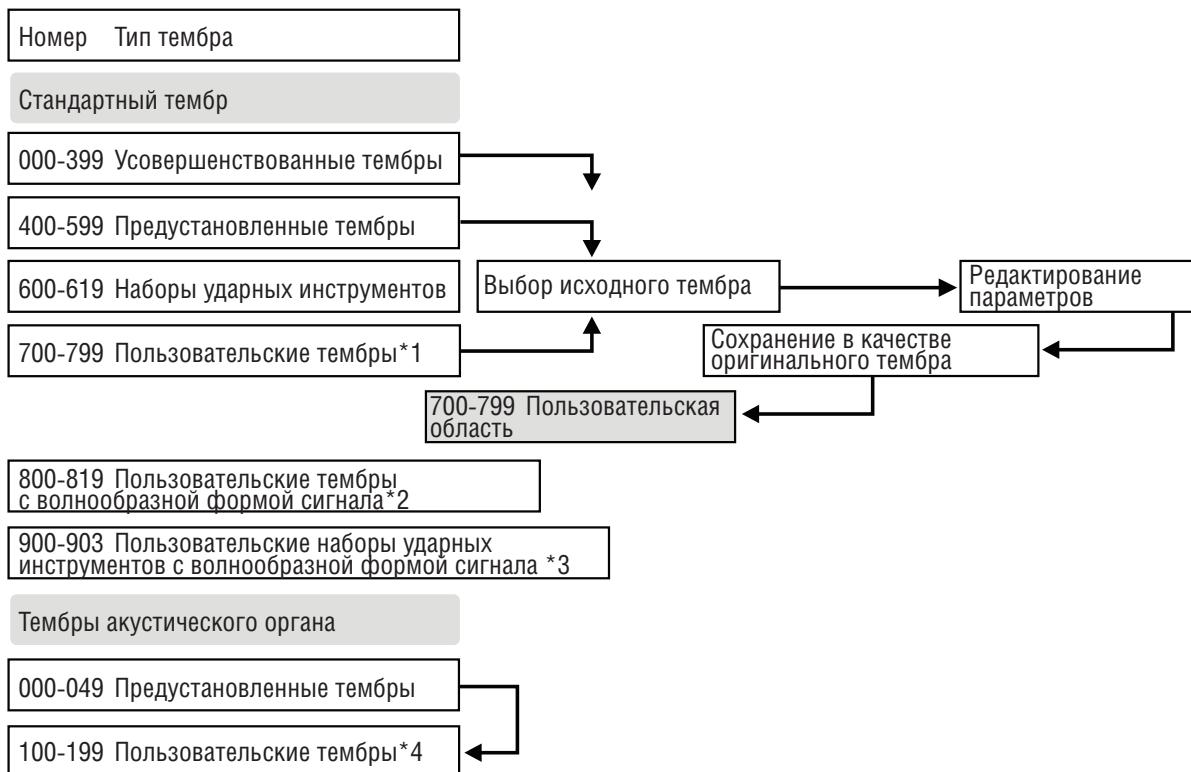
Этот параметр управляет изменениями громкости и окраски звука в соответствии с относительной силой нажатия на клавиши клавиатуры. Вы можете задать большую громкость при сильном нажатии и меньшую громкость при слабом нажатии или одинаковую громкость независимо от силы нажатия.

■ Передача сигнала реверберации, передача сигнала хоруса, линия DSP, тип DSP, параметр DSP

Эти параметры управляют эффектами, применяемыми к тембрам.

Сохранение пользовательских тембров

Группа номеров тембров с 700 по 799 (пользовательские тембы с 001 по 100) называется «пользовательской областью», потому что эти номера зарезервированы для хранения пользовательских тембров. После вызова предустановленного тембра и изменения его параметров для создания вашего собственного пользовательского тембра вы можете сохранить созданный тембр в пользовательской области для использования в дальнейшем. Вы можете вызывать ваши тембы, используя ту же процедуру, что и для выбора предустановленных тембров.



*1: Вы можете выбрать любой усовершенствованный тембр, предустановленный тембр или пользовательский тембр. В пользовательской области памяти под номерами с 700 по 799 первоначально содержатся те же данные, что и под номерами с 000 по 099 (усовершенствованные тембы).

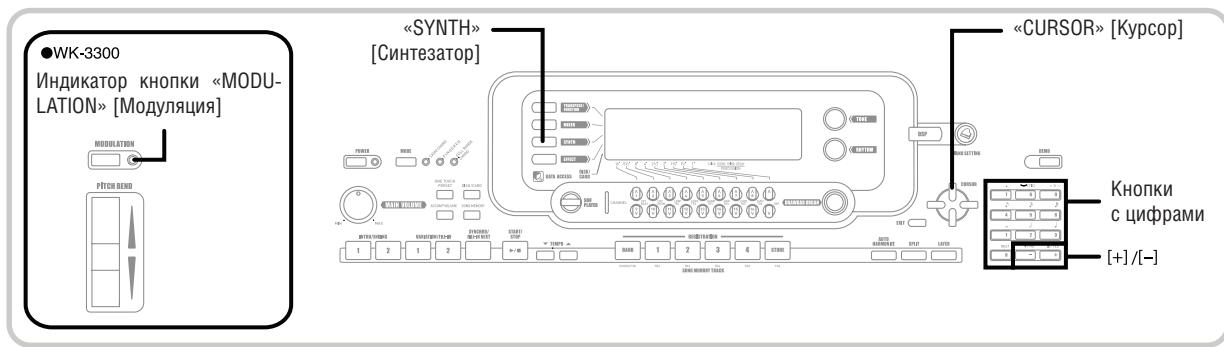
*2: Область для хранения данных, переданных с компьютера. (См. раздел «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82). После передачи данных вы можете использовать клавиатуру для редактирования параметров, но вы можете только перезаписывать имеющие параметры. Сохранение данных на другие номера невозможно.

*3: Область для хранения данных, переданных с компьютера. (См. раздел «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82). Разрешена только передача данных. Редактирование параметров запрещено.

*4: Пользовательские тембы, созданные путем модификации параметров предустановленных тембров (с 000 по 049). В области памяти для пользовательских тембров акустического органа первоначально содержатся два набора данных, аналогичных типам тембров акустического органа под номерами с 000 по 049.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Вы можете создать оригинальный тембр с использованием пользовательского тембра, включающего форму волны (номера тембров с 800 по 819). В таком случае область сохранения совпадает с областью исходного тембра. Например, оригинальный тембр, созданный с использованием тембра № 800 в качестве исходного, сохраняется в пользовательской области под номером 800.



Создание пользовательского тембра

Используйте следующую процедуру для выбора предустановленного тембра и изменения его параметров для создания пользовательского тембра.

1 Сначала выберите предустановленный тембр, который вы хотите использовать в качестве основы для вашего пользовательского тембра.

2 Нажмите кнопку «SYNTH».

- При этом на дисплее появится индикатор «SYNTH».

Значение параметра

Текущий выбранный параметр
00 Atk Time

3 При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] вызовите на дисплей параметр, значение которого вы хотите изменить.

00 VibDelay

- При каждом нажатии кнопки управления курсором [**◀**] или [**▶**] происходит переключение на другой параметр. См. подраздел «Параметры и их значения» на этой странице для получения информации о диапазоне настройки каждого параметра.

4 При помощи кнопок [**+**] и [**-**] измените значение текущего выбранного параметра.

- Вы также можете использовать кнопки с цифрами для ввода значения параметра. См. подраздел «Параметры и их значения» на этой странице для получения информации о диапазоне настройки каждого параметра.

5 После завершения редактирования параметров тембра нажмите кнопку «SYNTH» для выхода из режима синтезатора.

ПРИМЕЧАНИЕ

- См. раздел «Сохранение пользовательского тембра в памяти» на стр. 50 для получения более подробной информации по сохранению данных пользовательского тембра в памяти.

Параметры и их значения

Ниже описаны функции каждого параметра и диапазоны их настройки.

-01 Atk Time

■ Время нарастания (диапазон: от -64 до 00 до +63)

Это время, через которое тембр начинает звучать после нажатия клавиши.

-07 Rel. Time

■ Время затухания (диапазон: от -64 до 00 до +63)

Это время, в течение которого тембр продолжает звучать после отпускания клавиши.

-06 C-off Freq

■ Резонанс (диапазон: от -64 до 00 до +63)

Резонанс тембра.

-08 Resonan .

■ Назначение модуляции (диапазон: *)

Параметр назначения модуляции определяет, какие параметры будут затронуты при использовании функции модуляции. Выберите установку «oFF» [Выкл.] для параметров, на которые не будет влиять функция модуляции.

u b Modulat .

*

Установка	Значение
oFF	Выкл.
vib	Смена управления 01h (Модуляция)
dp0	Смена управления 16 (Обычно назначена на параметр DSP 0.)
dp1	Смена управления 17 (Обычно назначена на параметр DSP 1.)
dp2	Смена управления 18 (Обычно назначена на параметр DSP 2.)
dp3	Смена управления 19 (Обычно назначена на параметр DSP 3.)
dp4	Смена управления 80 (Обычно назначена на параметр DSP 4.)
dp5	Смена управления 81 (Обычно назначена на параметр DSP 5.)
dp6	Смена управления 82 (Обычно назначена на параметр DSP 6.)
dp7	Смена управления 83 (Обычно назначена на параметр DSP 7.)

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если установка назначения модуляции для тембра находится в диапазоне от dp0 до dp7, то эта установка игнорируется при использовании тембра в качестве наложенного или дополнительного тембра. DSP-эффекты применяются только к главному тембру.

■ Глубина модуляции (диапазон: от 0 до 127) (только модель WK-3300)

На модели WK-3300 этот параметр управляет значением модуляции при нажатии кнопки «MODULATION». То, как функционирует кнопка «MODULATION», зависит от установки параметра назначения модуляции, как описано ниже.

Если эта установка выбрана для параметра назначения модуляции	Модуляция применяется следующим образом:
vib	Модуляция применяется к глубине, определяемой значением, присвоенным параметру глубины модуляции, все время пока нажата кнопка «MODULATION». При отпускании кнопки «MODULATION» для установки модуляции возвращается первоначальное значение для используемого тембра.
От dp0 до dp7	При каждом нажатии кнопки «MODULATION» происходит переключение модуляции между значением, присвоенным параметру глубины модуляции, и первоначальным значением для используемого тембра.

000 ModDepth

Индикатор кнопки «MODULATION»

Индикатор кнопки «MODULATION» горит, когда для глубины модуляции установлено максимально возможное значение. Это может произойти при нажатии или при отпусканье кнопки «MODULATION», в зависимости от текущей установки параметра глубины модуляции и первоначального значения глубины модуляции для используемого в текущий момент тембра.



- **Форма волны vibrato (диапазон: см. ниже.)**
Задает форму волны vibrato.

5 Sin Vib. Type

Установка	Значение	Форма волны
Sin	Синусоидальная волна	
tri	Треугольная волна	
SAU	Пилообразная волна	
Sqr	Прямоугольная волна	

- **Задержка vibrato (диапазон: от -64 до 00 до +63)**
Задает интервал времени перед началом vibrato.

00 VibDelay

- **Скорость vibrato (диапазон: от -64 до 00 до +63)**
Скорость эффекта vibrato

02 Vib. at

- **Глубина vibrato (диапазон: от -64 до 00 до +63)**
Глубина эффекта vibrato

12 VibDepth

- **Сдвиг октавы (диапазон: от -2 до 0 до +2)**
Сдвиг октавы вверх/вниз

-1 OctShift

- **Уровень (диапазон: от 000 до 127)**
Этот параметр управляет общей громкостью тембра. Чем выше значение, тем выше громкость. При установке нулевого значения тембр вообще не будет звучать.

096 Level

- **Чувствительность клавиш к силе нажатия (диапазон: от -64 до 00 до +63)**

Этот параметр управляет изменениями громкости в соответствии с силой нажатия на клавиши клавиатуры. Чем выше положительное значение этого параметра, тем выше громкость звука при увеличении силы нажатия, а при отрицательном значении громкость снижается при увеличении силы нажатия. При установке нулевого значения громкость звука не зависит от силы нажатия на клавиши.

32 TchSense

- **Передача сигнала реверберации (диапазон: от 000 до 127)**

Этот параметр управляет реверберацией.

127 Rvb Send

- **Передача сигнала хоруса (диапазон: от 000 до 127)**

Этот параметр управляет хорусом.

112 Cho Send

- **Линия DSP (установки: «оп» [вкл.], «off» [выкл.])**

Этот параметр определяет, используется DSP-эффект или нет.

on DSP Line

Установки DSP

Используйте экран редактирования DSP для выбора типа DSP и для редактирования параметров.

1 Выберите тембр, нажмите кнопку «SYNTH», а затем задайте значения параметра.

2 Когда все будет настроено по вашему желанию, нажмите один раз кнопку управления курсором [▼].

- При этом на дисплее появится экран редактирования параметра DSP.
- При нажатии кнопки управления курсором [▲] вернется экран параметра режима синтезатора.

Эта установка определяет параметры DSP. См. подраздел «Параметры DSP» на стр. 28, отдельную брошюру **Приложение E** и файл «algorithmlist_e.pdf» в папке «English» на прилагаемом к данному музыкальному инструменту CD-ROM для получения подробной информации.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если вы сохраните оригинальный тембр при включенной линии DSP (стр. 49), то при вызове тембра автоматически изменяются установки линии DSP, типа DSP и параметра DSP. Это упрощает вызов оригинальных тембров, содержащих DSP-эффект.

Подсказки по созданию пользовательских тембров

Ниже приведенные подсказки сделают создание пользовательских тембров более быстрым и легким.

Когда у вас есть приблизительное представление о тембре, который вы хотите создать, выберите похожий предустановленный тембр и возьмите его за основу.

■ Экспериментируйте с различными настройками.

Не существует четких правил, описывающих, как должен звучать тембр. Дайте свободу своему воображению и экспериментируйте с различными комбинациями настроек. Вы сами удивитесь полученному результату.

Сохранение пользовательского тембра

В ПАМЯТИ

Следующая процедура описывает, как сохранить пользовательский тембр в памяти. После того как тембр сохранен, вы можете вызвать его так же, как предустановленный тембр.

Присвоение названия пользовательскому темbru и сохранение его в памяти

1 Выберите предустановленный тембр для использования в качестве основы для пользовательского тембра, нажмите кнопку «SYNTH» для входа в режим синтезатора и настройте параметры по желанию.

2 После настройки параметров для создания пользовательского тембра дважды нажмите кнопку управления курсором [▼].

3 При помощи кнопок [+/-] или кнопок цифрами изменяйте номер тембра пользовательской области, пока не будет отображен номер, на котором вы хотите сохранить тембр.

- Вы можете выбрать любой номер с 700 по 799.
- WK-3300/WK-3800
- WK-8000



Мигает



Горит

4 Когда название тембра будет введено, нажмите кнопку управления курсором [▶] для сохранения тембра.

- Используйте кнопки [+/-] для переключения букв в текущей позиции курсора.

• Используйте кнопки управления курсором [◀] или [▶] для перемещения курсора влево и вправо.

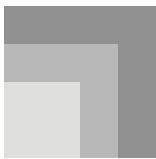
- Для получения информации о вводе текста см. стр. 94.

5 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для сохранения пользовательского тембра.

- При этом на дисплее появится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите сохранить данные. Нажмите кнопку «YES» [Да] для сохранения данных.

• После завершения операции сохранения появится сообщение «Comptete» [Завершено], а затем на дисплей вернется экран выбора тембра или ритма.

• Для отмены операции сохранения в любое время нажмите кнопку «SYNTH» или кнопку «EXIT» для выхода из режима синтезатора. При повторном нажатии кнопки «SYNTH» (до выбора другого тембра) инструмент снова входит в режим синтезатора, и все сделанные вами настройки параметров восстанавливаются.



Регистрационная память

Функции регистрационной памяти

Регистрационная память позволяет вам сохранять до 32 (4 области x 8 банков) групп настроек клавиатуры для активизации в любой момент, когда они вам потребуются. Ниже перечислены параметры, значения которых могут быть сохранены в регистрационной памяти.

Данные, сохраняемые в регистрационной памяти

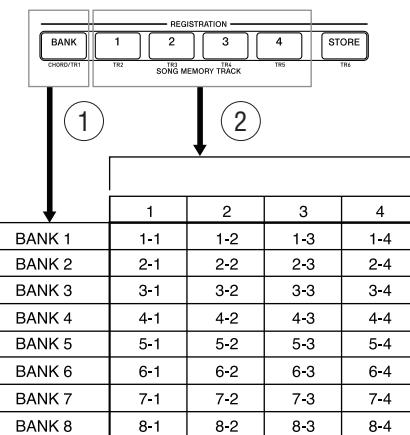
- Тембр
- Ритм
- Темп
- Установка функции наложения тембров
- Установка функции разделения клавиатуры
- Точка разделения
- Установка автогармонизации
- Установки микшера (каналы с 1 по 10)
- Установки эффектов
- Установки функции чувствительности к силе нажатия
- Установка многофункционального разъема
- Транспонирование
- Настройка
- Установка громкости аккомпанемента
- Диапазон отклонения высоты звука
- Тип автогармонизации
- Установка кнопки «MODE»
- Состояние режима ожидания синхронного запуска
- Блокировка микшера
- Блокировка DSP
- Параметры режима синтезатора (назначение модуляции, глубина модуляции, форма волны vibrato, задержка vibrato, скорость vibrato и глубина vibrato)

ПРИМЕЧАНИЕ

- Все банки регистрационной памяти первоначально содержат предустановленные данные. Просто замените имеющиеся данные вашими собственными.
- Во время использования SMF-плеяера, воспроизведения мелодии из памяти песен или воспроизведения демонстрационной мелодии функция регистрационной памяти недоступна.
- Функция регистрационной памяти также недоступна при использовании дисковода для гибких дисков (только модель WK-3800) или слота для карты (стр. 83).

Названия групп настроек

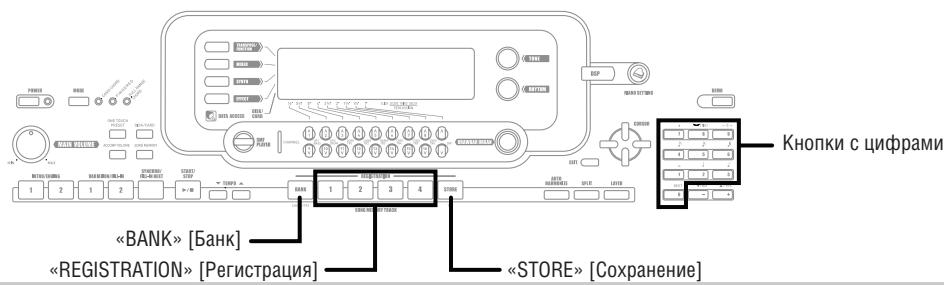
Вы можете сохранить настройки в одной из 32 областей, которую вы можете выбрать при помощи кнопок «BANK» с 1 по 4 и четырех кнопок «REGISTRATION». Областям памяти присвоены названия с 1-1 по 8-4, как показано на рисунке ниже.



- ① При помощи кнопки «BANK» выберите банк. При каждом нажатии кнопки «BANK» происходит циклическое переключение между номерами банков – с 1 по 8.
- ② При нажатии одной из кнопок «REGISTRATION» (с 1 по 4) происходит выбор соответствующей области в текущем выбранном банке.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При сохранении новой группы настроек и присвоении ей названия ранее сохраненная под этим названием группа настроек удаляется.
- Вы можете использовать возможности USB вашей клавиатуры для сохранения групп настроек на компьютере или другом внешнем запоминающем устройстве. См. раздел «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82 для получения более подробной информации.
- При желании вы можете сохранить данные групп настроек на внешнем носителе. Для получения более подробной информации см. раздел «Сохранение данных» на стр. 83.



Сохранение настроек в регистрационной памяти

- 1 Выберите тембр, ритм и другие параметры инструмента.
 - Для получения подробной информации о сохраняемых в регистрационной памяти настройках см. подраздел «Данные, сохраняемые в регистрационной памяти» на стр. 51.
- 2 При помощи кнопки «BANK» или кнопок с цифрами выберите желаемый банк.
 - Если вы не выполните следующий шаг в течение 5 секунд после нажатия кнопки «BANK», окно вызова настроек из регистрационной памяти автоматически исчезнет.
 - Выбран Банк 1

I-- Bank

- 3 Удерживая нажатой кнопку «STORE», нажмите кнопку «REGISTRATION» (с 1 по 4).
 - После нажатия кнопки «2» на дисплее появится следующая индикация.

I-2 Store

- 4 Отпустите кнопки «STORE» и «REGISTRATION».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Настройки будут сохранены, как только вы нажмете кнопку «REGISTRATION» в пункте 3 выше.

Вызов настроек из регистрационной памяти

- 1 При помощи кнопки «BANK» или кнопок с цифрами выберите банк.
 - Если вы не выполните следующий шаг в течение 5 секунд после нажатия кнопки «BANK», окно вызова настроек из регистрационной памяти автоматически исчезнет.

I-- Bank

- 1 Нажмите кнопку «REGISTRATION» (с 1 по 4) или кнопки с цифрами, соответствующие области, содержащей группу настроек, которую вы хотите вызвать.

I-2 Recall

- При этом на дисплее отобразятся название группы настроек и сообщение «Recall» [Вызов].

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если вы, прежде чем выбрать банк, сначала нажмете кнопку «REGISTRATION», будет вызвана группа настроек из соответствующей области банка, который был выбран последним.

ФУНКЦИЯ ПАМЯТИ ПЕСЕН

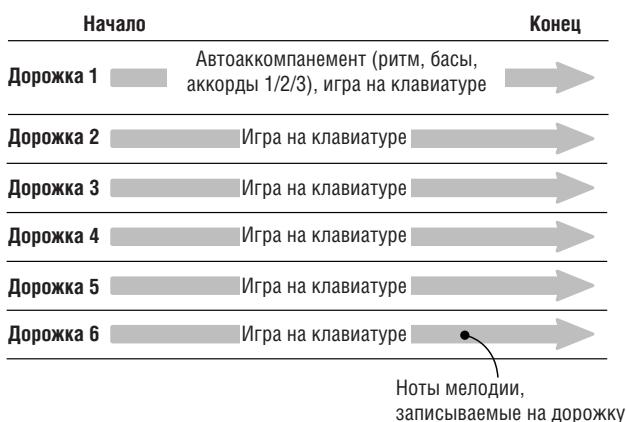
Данный музыкальный инструмент позволяет вам записывать до пяти различных мелодий в память песен для последующего воспроизведения. Вы можете использовать один из двух способов записи мелодии: запись в реальном времени, при которой ноты записываются одновременно с их исполнением на клавиатуре, и пошаговая запись, при которой аккорды и ноты вводятся шаг за шагом.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В режиме ожидания записи или во время записи в режиме памяти песен использование функций наложения тембров и разделения клавиатуры невозможно. Кроме того, при входе инструмента в режим ожидания записи или при начале записи функции наложения тембров и разделения клавиатуры автоматически отключаются.

Дорожки

Этот музыкальный инструмент записывает и воспроизводит данные, как обыкновенный магнитофон. Для записи используются шесть дорожек, на каждую из которых можно выполнять запись отдельно. Помимо записи нот, каждой дорожке может быть присвоен свой тембр. При воспроизведении всех записанных дорожек вместе ваш музыкальный инструмент будет звучать, как ансамбль из шести музыкантов. Во время воспроизведения можно регулировать темп, тем самым изменяя скорость воспроизведения.



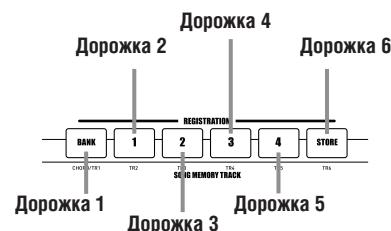
ПРИМЕЧАНИЕ

- Дорожка 1 является основной. Она предназначена для записи игры на клавиатуре вместе с автоаккомпанементом. Дорожки со 2 по 6 могут использоваться только для записи игры на клавиатуре, поэтому они называются мелодийными дорожками. Дорожки со 2 по 6 предназначены для записи дополнительных партий к тому, что записано на дорожке 1.
- Имейте в виду, что каждая дорожка независима от других. Это означает, что если во время записи допущена ошибка, необходимо перезаписать только дорожку с ошибкой.
- Вы можете использовать различные установки микшера для каждой дорожки (стр. 40).

Выбор дорожки

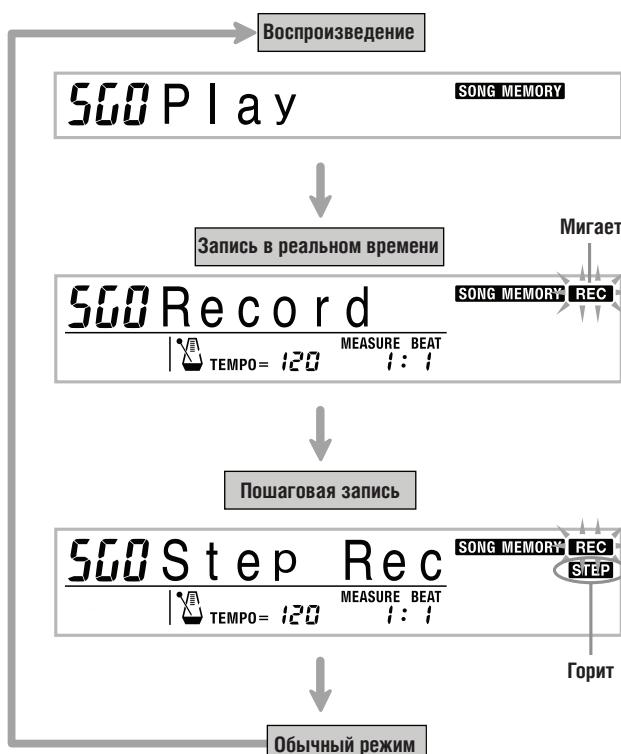
Используйте кнопки «SONG MEMORY TRACK», помеченные «CHORD» с «TR1» по «TR6» для выбора желаемой дорожки.

Кнопки выбора дорожек памяти песен

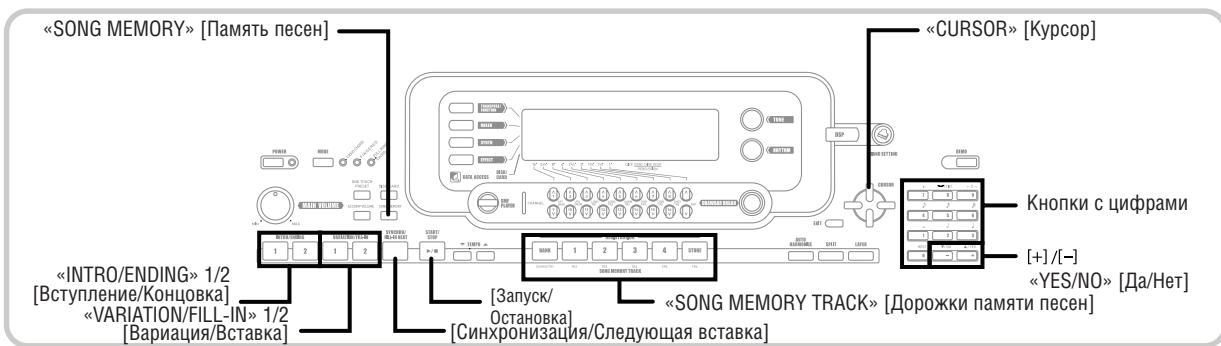


Основные операции с памятью песен

Статус памяти песен меняется при каждом нажатии кнопки «SONG MEMORY».



Функция памяти песен



Запись в реальном времени

При записи в реальном времени ноты записываются одновременно с их исполнением на клавиатуре.

Как выполнить запись в реальном времени

1 Дважды нажмите кнопку «SONG MEMORY» для входа в режим ожидания записи в реальном времени.

- Выполните пункт 2 в течение пяти секунд после входа в режим ожидания записи в реальном времени.



- Когда инструмент находится в режиме ожидания записи в реальном времени, на дисплее отображаются индикаторы уровня для дорожек с 11 по 16, благодаря чему вы можете легко проверить, какие дорожки уже записаны. См. подраздел «Содержимое индикатора уровня в режиме ожидания записи/редактирования» на стр. 61 для получения более подробной информации.

2 При помощи кнопок с цифрами выберите номер песни (с 0 по 4).

Номер песни

56 Record

- Вышеприведенный экран номера песни остается на дисплее в течение около пяти секунд. Если он выключится прежде, чем вы успеете выбрать номер песни, вызовите его снова при помощи кнопки управления курсором [**▼**].

3 Задайте следующие установки.

- Номер тембра
- Номер ритма
- Темп
- Кнопка «MODE»

4 Нажмите кнопку «START/STOP» для начала записи.

- Когда запись начнется, на дисплее начнет мигать индикатор записи «REC». Через несколько секунд индикатор перестанет мигать и начнет гореть непрерывно.
- Начнется запись в реальном времени без ритмического сопровождения. Если вы хотите осуществить запись с ритмом, нажмите кнопку «INTRO/ENDING» 1/2 или «VARIATION/FILL-IN» 1/2.

5 Сыграйте что-нибудь на клавиатуре.

- Вы также можете записать аккорды автоаккомпанемента, выбрав подходящий режим при помощи кнопки «MODE».
- Также записываются операции с педалью (приобретается отдельно), колесом отклонения высоты звука и колесом модуляции. См. подраздел «Содержимое дорожки 1 после записи в реальном времени» на стр. 55.

6 Когда вы закончите играть на клавиатуре, нажмите кнопку «START/STOP» для завершения записи.

- Если вы допустите ошибку во время записи, вы можете остановить запись и начать снова с пункта 1 или воспользоваться функцией редактирования (стр. 62) для внесения исправлений.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При выполнении записи в реальном времени на дорожку, которая уже содержит записанные данные, эти данные заменяются новыми.

Содержимое дорожки 1 после записи в реальном времени

Кроме исполняемых на клавиатуре нот и аккордов аккомпанемента, во время записи в реальном времени на дорожку 1 записываются указанные ниже данные. Все эти данные используются при воспроизведении дорожки 1.

- Номер тембра
- Номер ритма
- Нажатие кнопок «INTRO/ENDING 1», «INTRO/ENDING 2», «VARIATION/FILL-IN 1», «VARIATION/FILL-IN 2», «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».
- Операции с педалями (приобретается отдельно)

При начале записи дорожки следующие данные записываются в заголовок.

- Установки микшера других дорожек
- Тип эффекта
- Громкость аккомпанемента
- Уровень реверберации
- Уровень хоруса
- Блокировка DSP вкл./выкл.
- Блокировка микшера вкл./выкл.
- Операции с колесом отклонения высоты звука
- Операции с колесом модуляции (WK-3800/WK-8000)
- Операции с кнопкой модуляции (WK-3300)
- Диапазон отклонения высоты звука

Установки режима микшера

Параметры микшера канала 1 (стр. 40) автоматически записываются на дорожку 1. Вы можете использовать микшер для изменения каждого из этих параметров.

Емкость памяти песен

Память памяти песен данного музыкального инструмента составляет приблизительно 10000 нот.

- Когда во время записи свободной памяти остается меньше чем на 100 нот, на дисплее начинают мигать номер такта и номер ноты.
- При заполнении памяти запись автоматически прекращается (и останавливается воспроизведение автоаккомпанемента и ритма, если они использовались).
- Первоначально в памяти песен нет никаких данных.

Хранение содержимого памяти

- При выполнении новой записи старая запись стирается из памяти.
- Если при выполнении записи выключить музыкальный инструмент, содержимое записываемой дорожки будет утеряно.
- При желании вы можете сохранить данные памяти на внешний носитель. См. раздел «Сохранение данных» на стр. 83 для получения более подробной информации.
- Помните, что вы можете скопировать содержимое памяти на компьютер при помощи процедуры, описанной в разделе «Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)» на стр. 82.

Варианты записи дорожки 1 в реальном времени

Ниже описаны несколько вариантов, которыми можно пользоваться при записи дорожки 1 в режиме реального времени. В основе всех этих вариантов лежит процедура, описанная в подразделе «Как выполнить запись в реальном времени» на стр. 54.

Как выполнить запись с синхронным стартом

Вместо выполнения пункта 4 нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT». Воспроизведение автоаккомпанемента и запись начнутся одновременно при исполнении какого-либо аккорда на регистре аккомпанемента.

Как выполнить запись с использованием моделей вступления, концовки и вставки

Во время записи можно использовать кнопки «INTRO/ENDING 1/2», «SYNCHRO/FILL-INNEXT» и «VARIATION/FILL-IN» 1/2 (стр. 36-37), как при обычном исполнении.

Как задать синхронный старт автоаккомпанемента с моделью вступления

Вместо выполнения пункта 4 нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT», а затем кнопку «INTRO/ENDING 1» или «INTRO/ENDING 2». Воспроизведение автоаккомпанемента с моделью вступления начнется при исполнении какого-либо аккорда на регистре аккомпанемента.

Как включать партию автоаккомпанемента во время записи

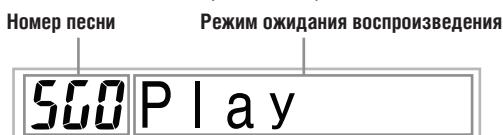
Вместо выполнения пункта 4 нажмите кнопку «SYNCHRO/FIL-IN NEXT», а затем начните играть в регистре мелодии клавиатуры для включения записи без автоаккомпанемента. При достижении момента, в который необходимо подключить автоаккомпанемент, сыграйте аккорд на регистре аккомпанемента.

Воспроизведение из памяти песен

После выполнения записи в память песен вы можете воспроизвести записанные данные, чтобы проверить, как они звучат.

Как выполнить воспроизведение из памяти песен

- 1 При помощи кнопки «SONG MEMORY» войдите в режим ожидания воспроизведения, а затем при помощи кнопок с цифрами выберите номер мелодии (с 0 по 4).



- Вышеприведенный экран номера песни остается на дисплее в течение около пяти секунд. Если он выключится прежде, чем вы успеете выбрать номер песни, вызовите его снова при помощи кнопки управления курсором [▼].

- 2 Для начала воспроизведения выбранной песни нажмите кнопку «START/STOP».

- Для регулировки темпа используйте кнопки «TEMPO».
- Для остановки воспроизведения еще раз нажмите кнопку «START/STOP».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Во время воспроизведения из памяти можно играть на клавиатуре. Можно также использовать функции наложения тембров (стр. 66) и разделения клавиатуры (стр. 67).
- При нажатии кнопки «START/STOP» для включения воспроизведения из памяти песен воспроизведение всегда начинается с начала песни.
- Во время воспроизведения из памяти песен вся клавиатура работает как регистр мелодии, независимо от установки кнопки «MODE».

Как отключить определенную дорожку

Нажмите кнопку «SONG MEMORY TRACK» соответствующую дорожке, которую вы хотите отключить, или используйте микшер (стр. 40) для отключения канала дорожки.

Запись мелодии и аккордов в пошаговом режиме

Используя пошаговую запись, вы можете записывать аккорды автоаккомпанемента и ноты, а также задавать длительности нот шаг за шагом. Даже те, кому трудно играть на клавиатуре одновременно с воспроизведением автоаккомпанемента, могут создать модели автоаккомпанемента на основе их собственных оригинальных прогрессий аккордов. Ниже указаны типы данных, которые могут быть записаны на дорожки с 1 по 6.

Дорожка 1: Аккорды и автоаккомпанемент

Дорожки со 2 по 6: Игра на клавиатуре

При пошаговой записи сначала записывайте аккорды и автоаккомпанемент на дорожку 1. Затем записывайте мелодию на дорожки со 2 по 6.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте процедуру из подраздела «Как выполнять запись в пошаговом режиме на дорожки со 2 по 6» на стр. 60 для получения подробных указаний о том, как выполнять запись на дорожки со 2 по 6.

Как записать аккорды в пошаговом режиме

- 1 Нажмите кнопку «SONG MEMORY» три раза для входа в режим ожидания пошаговой записи, а затем при помощи кнопок с цифрами выберите номер песни (с 0 по 4).



- 2 Задайте следующие установки.

- Номер ритма
- Кнопка «MODE»

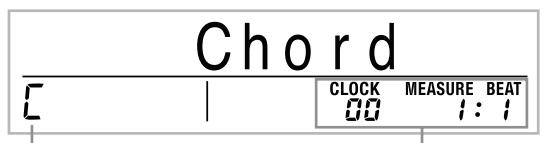
- 3 Нажмите кнопку «CHORD/TR1», являющуюся одной из кнопок «SONG MEMORY TRACK», чтобы выбрать дорожку 1.

- Когда запись начнется, на дисплее начнет мигать индикатор записи «REC». Через несколько секунд индикатор перестанет мигать и начнет гореть непрерывно.

- 4 Нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».

- 5 Сыграйте аккорд.

- Используйте метод исполнения аккордов, заданный текущей установкой кнопки «MODE» («FINGERED», «CASIO CHORD» и т.д.)
- Когда при помощи кнопки «MODE» установлен режим обычного исполнения, задайте аккорд при помощи клавиш ввода основного тона и клавиш ввода типа аккорда. См. подраздел «Задание аккордов в режиме обычного исполнения» на стр. 58 для получения более подробной информации.



Название аккорда

*96 тактов = 1 доля

Такт, доля и тик в текущей позиции*

- 6 Введите длительность аккорда (как долго он должен звучать, прежде чем будет сыгран следующий аккорд).

- При помощи кнопок с цифрами задайте длительность аккорда. См. подраздел «Задание длительности ноты» на стр. 59 для получения более подробной информации.
- Заданный аккорд и его длительность сохраняются в памяти, и клавиатура входит в режим ожидания ввода следующего аккорда.
- Повторяйте пункты 5 и 6 для ввода других аккордов.

7

После завершения записи нажмите кнопку «START/STOP».

- При этом инструмент войдет в режим ожидания воспроизведения только что записанной песни.
- Для воспроизведения песни нажмите кнопку «START/STOP».

ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте процедуру из раздела «Исправление ошибок при записи в пошаговом режиме» на стр. 61 для исправления ошибок ввода, допущенных вами при пошаговой записи.
- Вы можете добавить данные на записанную дорожку, выбрав эту дорожку в пункте 3 вышеописанной процедуры. При этом будет автоматически найдена начальная точка пошаговой записи на первой доле, следующей после ранее записанных данных.
- При вводе «0» в качестве длительности аккорда в пунктах 5 и 6 вышеописанной процедуры задает паузу, но пауза не отражается в содержимом аккомпанемента при его воспроизведении.

Содержимое дорожки 1 после выполнения пошаговой записи

Помимо аккордов, при пошаговой записи на дорожку 1 также записываются следующие данные. Эти данные применяются каждый раз при воспроизведении дорожки 1.

- Номер ритма
- Нажатие кнопок «INTRO/ENDING 1», «INTRO/ENDING 2», «VARIATION/FILL-IN 1», «VARIATION/FILL-IN 2», «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».

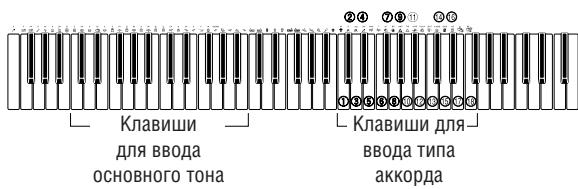
ПРИМЕЧАНИЕ

- Вы также можете при помощи кнопок с цифрами с 1 по 7 и кнопки 9 задать время отпускания кнопки для кнопок «VARIATION/FILL-IN 1», «VARIATION/FILL-IN 2» и «SYNCHRO/FILL-IN NEXT». Для получения более подробной информации см. подраздел «Задание длительности ноты» на стр. 59. Установка времени отпускания определяет интервал времени, в течение которого кнопка остается нажатой. Если вы не зададите время отпускания кнопки, то по умолчанию действует установка, при которой кнопка отпускается сразу после нажатия.

Задание аккордов в режиме обычного исполнения

Когда при помощи кнопки «MODE» установлен режим обычного исполнения при пошаговой записи, вы можете задавать аккорды с использованием метода, отличного от «CASIO CHORD» и «FINGERED». Этот метод задания аккордов может использоваться для ввода 18 различных типов аккордов с использованием только двух клавиш клавиатуры, поэтому аккорды могут быть заданы, даже если вы не знаете, как их правильно сыграть.

• WK-3300/WK-3800



• WK-8000

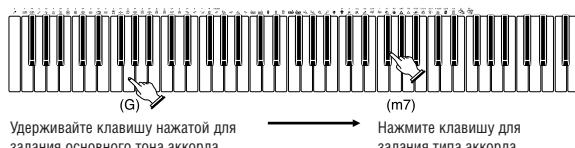


- | | |
|--|--|
| (1) Мажорное трезвучие | (11) Малый минорный септаккорд с пониженной 5-й ступенью |
| (2) Минорное трезвучие | (12) Доминант-септаккорд с задержанной 4-й ступенью |
| (3) Увеличенное трезвучие | (13) Уменьшенный септаккорд |
| (4) Уменьшенное трезвучие | (14) Минорное трезвучие с добавленной 9-й ступенью |
| (5) Трезвучие с задержанной 4-й ступенью | (15) Мажорное трезвучие с добавленной 9-й ступенью |
| (6) Доминант-септаккорд | (16) Минорный секстаккорд |
| (7) Малый минорный септаккорд | (17) Мажорный секстаккорд |
| (8) Большой мажорный септаккорд | (18) Мажорный секстаккорд с добавленной 9-й ступенью |
| (9) Большой минорный септаккорд | |
| (10) Доминант-септаккорд с пониженной 5-й ступенью | |

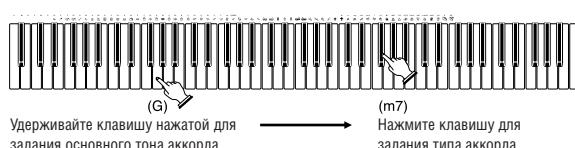
Для задания аккорда, удерживая нажатой клавишу ввода основного тона, нажмите клавишу ввода типа аккорда. При вводе аккорда с указанной басовой нотой нажмите две клавиши ввода основного тона: в этом случае нижняя нота будет задана в качестве басовой ноты.

Пример 1: Для ввода аккорда Gm7, удерживая нажатой клавишу G на клавиатуре ввода основного тона, нажмите клавишу m7 на клавиатуре ввода типа аккорда.

• WK-3300/WK-3800

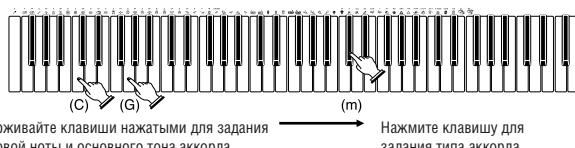


• WK-8000

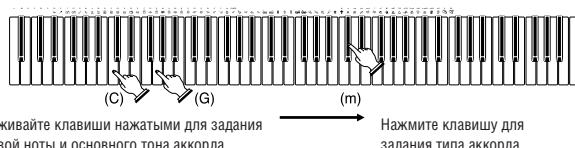


Пример 2: Для ввода аккорда Gm/C, удерживая нажатыми клавиши C и G на клавиатуре ввода основного тона, нажмите клавишу m на клавиатуре ввода типа аккорда.

• WK-3300/WK-3800



• WK-8000



Задание длительности ноты

Во время пошаговой записи кнопки с цифрами используются для задания длительности нот.

Длительности нот

Используйте кнопки с цифрами с [1] по [6] для задания целых нот (●), половинных нот (◐), четвертных нот (◑), восьмых нот (◑◑), 16-х нот (◑◑◑) и 32-х нот (◑◑◑◑).

Пример: Для задания четвертной ноты (◑) нажмите кнопку [3].

Точки (◐) и триоли (–з–)

Удерживая нажатой кнопку [7] (точка) или [9] (триоль), при помощи кнопок с цифрами с [1] по [6] введите длительности нот.

Пример: Для ввода восьмых нот с точкой (◑◑), удерживая нажатой кнопку [7], нажмите кнопку [4].

Лиги

Введите первую, а затем вторую ноту.

Пример: Для ввода ♪♪ нажмите кнопку [4], затем кнопку [8]. Далее, нажмите кнопку [5]. Эта нота будет залогована со следующей введенной вами нотой (с 16-й – в этом примере).

Пауза

Удерживая нажатой кнопку [0], задайте длительность паузы при помощи кнопок с цифрами с [1] по [9].

Пример: Для ввода восьмой паузы, удерживая нажатой кнопку [0], нажмите кнопку [4].

- При нажатии кнопки управления курсором ► вводится пауза, делящаяся до начала следующего такта.

Варианты записи дорожки 1 в пошаговом режиме

Ниже описаны несколько вариантов, которыми можно пользоваться при записи дорожки 1 в пошаговом режиме. В основе всех этих вариантов лежит процедура, описанная в подразделе «Как записать аккорды в пошаговом режиме» на стр. 57.

Как задать старт автоаккомпанемента с моделью вступления

В пункте 4 нажмите кнопку «SYNCHRO/FILL-IN NEXT», а затем кнопку «INTRO/ENDING 1» или «INTRO/ENDING 2».

Как переключиться на вариацию ритма

В пункте 5 нажмите кнопку «VARIATION/FILL-IN 1» или «VARIATION/FILL-IN 2» непосредственно перед вводом аккорда.

Как вставить модель вставки

В пункте 5 нажмите кнопку «VARIATION/FILL-IN 1» или «VARIATION/FILL-IN 2» во время звучания такта или доли, предшествующей аккорду или доле, перед которой вы хотите вставить модель вставки.

Как вставить модель концовки

В пункте 5 нажмите кнопку «INTRO/ENDING 1» или «INTRO/ENDING 2» во время звучания такта или доли, предшествующей аккорду, перед которым вы хотите вставить модель концовки.

ВНИМАНИЕ!

- Продолжительность модели концовки зависит от используемого ритма. Проверьте продолжительность используемой вами модели концовки и установите длительность аккорда соответствующим образом в пункте 6. Если длительность аккорда, заданная в пункте 6, будет слишком мала, модель концовки может быть прервана.

Как выполнить пошаговую запись аккордов без ритма

Пропустите пункт 4. Будет записан заданный аккорд, длительность которого задана при помощи кнопок с цифрами. Здесь можно также задать паузу и создать таким образом оригинальную аккордовую модель.

Как добавить партию аккордового аккомпанемента во время воспроизведения ритма

Вместо пункта 4 в начале записи нажмите кнопку «VARIATION/FILL-IN 1» или «VARIATION/FILL-IN 2» и введите паузы. Затем в пункте 5 введите аккорды. Там, где вы ввели паузы, исполняется только ритм, а после пауз начинают исполняться аккорды.

Запись нескольких дорожек

На дорожку 1 памяти песен данного инструмента записывается автоаккомпанемент и игра на клавиатуре. Кроме дорожки 1 имеется еще пять мелодийных дорожек, которые можете использовать только для записи мелодических партий. Вы можете записывать на мелодийные дорожки партии, исполненные с использованием разных тембров, и создать таким образом целый ансамбль инструментов. Процедура записи на дорожки со 2-й по 6-ю аналогична той, которая используется для записи на дорожку 1.

Как выполнить запись на дорожки со 2-й по 6-ю в реальном времени

Вы можете осуществлять запись на дорожки со 2-й по 6-ю во время воспроизведения содержимого дорожки 1 и всех других записанных дорожек.

1

Дважды нажмите кнопку «SONG MEMORY» для входа в режим ожидания записи, а затем при помощи кнопок с цифрами выберите номер песни (с 0 по 4).

- Следует выбрать номер песни, на который вы ранее записали дорожку 1.

2

При помощи кнопки «SONG MEMORY TRACK» выберите дорожку, которую вы хотите записать (со 2-й по 6-ю).

- Когда инструмент находится в режиме ожидания записи, на дисплее отображаются индикаторы уровня для каналов с 11 по 16, благодаря чему вы можете легко проверить, какие дорожки уже записаны. См. подраздел «Содержимое индикатора уровня в режиме ожидания записи/редактирования» на стр. 61 для получения более подробной информации.

3 Задайте следующие установки.

- Номер тембра
- Темп

4 Нажмите кнопку «START/STOP» для начала записи.

- При этом начнется воспроизведение содержимого уже записанных дорожек.
- Также записываются операции с педалью (приобретается отдельно), колесом отклонения высоты звука и колесом модуляции.

5 Играйте на клавиатуре то, что вы хотите записать на выбранную дорожку.

6 Когда вы закончите играть на клавиатуре, нажмите кнопку «START/STOP» для завершения записи.

Содержимое дорожки после записи в реальном времени

Кроме исполняемых на клавиатуре нот, во время записи в реальном времени на выбранную дорожку записываются указанные ниже данные. Все эти данные используются при воспроизведении дорожки.

- Номер тембра
- Операции с педалью (приобретается отдельно)

При начале записи дорожки следующие данные записываются в заголовок.

- Установки микшера других дорожек
- Тип эффекта
- Громкость аккомпанемента
- Уровень реверберации
- Уровень хоруса
- Блокировка DSP вкл./выкл.
- Блокировка микшера вкл./выкл.
- Операции с колесом отклонения высоты звука
- Операции с колесом модуляции (WK-3800/WK-8000)
- Операции с кнопкой модуляции (WK-3300)
- Диапазон отклонения высоты звука

Как выполнить запись на дорожки со 2-й по 6-ю в пошаговом режиме

Эта процедура описывает, как вводить ноты по одной, задавая их высоту и длительность.

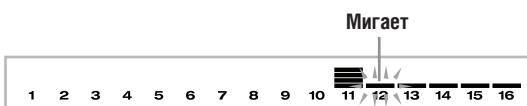
1 Нажмите кнопку «SONG MEMORY» три раза для входа в режим ожидания пошаговой записи, а затем при помощи кнопок с цифрами выберите номер песни (с 0 по 4).

- Следует выбрать номер песни, на который вы ранее записали дорожку 1.

56 Step Rec

2 При помощи кнопки «SONG MEMORY TRACK» выберите дорожку, которую вы хотите записать (со 2-й по 6-ю).

Пример: Выберите дорожку 2.



3 Задайте номер тембра.

- При нажатии кнопки «TONE» или кнопки «DRAWBAR ORGAN» на дисплее отображается номер и название тембра. После этого вы можете использовать кнопки с цифрами или кнопки [+] (увеличение) и [-] (уменьшение) для изменения тембра.
- После изменения номера тембра нажмите любую клавишу клавиатуры для выключения экрана отображения номера и названия тембра и возвращения экрана ввода нот.

4 Используя клавиши клавиатуры, вводите ноты. Используйте кнопку [0] для ввода пауз.

- При этом на дисплее будет отображаться величина силы нажатия на клавиши. Используйте кнопки [+] (увеличение) и [-] (уменьшение) для изменения силы нажатия.

• Вы также можете ввести аккорд.

5 Используйте кнопки с цифрами для ввода длительностей нот и пауз (стр. 59).

6 Повторяйте пункты 4 и 5 для ввода других нот.

7 Когда вы закончите ввод данных, нажмите кнопку «START/STOP» для завершения записи.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Используйте процедуру из раздела «Исправление ошибок при записи в пошаговом режиме» на этой странице для исправления ошибок ввода, допущенных вами при пошаговой записи.
- Вы можете добавить данные на записанную дорожку, выбрав эту дорожку в пункте 2 вышеописанной процедуры. При этом будет автоматически найдена начальная точка пошаговой записи на первой доле, следующей после ранее записанных данных.
- При записи на дорожки со 2-й по 6-ю вся клавиатура функционирует как регистр мелодии вне зависимости от установки кнопки «MODE».
- Привоспроизведениии данных нескольких дорожек, записанных с использованием усовершенствованных тембров, инструмент использует тип DSP того усовершенствованного тембра, который записан на дорожку с наибольшим номером.
- При воспроизведении дорожки, записанной с использованием усовершенствованного тембра, перед исполнением первой ноты дорожки может возникнуть небольшая задержка. Если это произойдет, попробуйте вставить короткую паузу в начале дорожки.

Содержимое дорожки после выполнения пошаговой записи

Помимо нот и пауз, при пошаговой записи на дорожку также записываются следующие данные. Эти данные применяются каждый раз при воспроизведении дорожки.

- Номер тембра

Содержимое индикатора уровня в режиме ожидания записи/редактирования

Каналы с 11 по 16 соответствуют дорожкам с 1-й по 6-ю. Когда инструмент находится в режиме ожидания записи или редактирования (стр. 62), индикатор уровня показывает, какие дорожки уже содержат записанные данные, а какие все еще пусты. Дорожки с четырьмя горящими сегментами уже записаны, а дорожки с одним горящим сегментом еще свободны.

**Исправление ошибок при записи в пошаговом режиме**

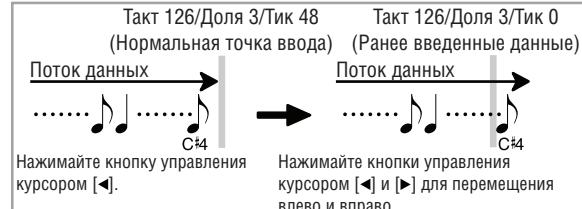
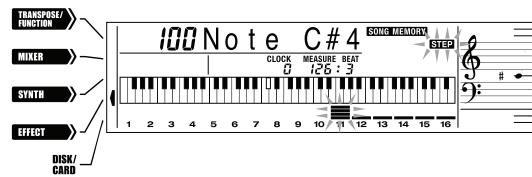
Данные памяти можно рассматривать как музыкальную партитуру, читаемую слева направо, где точка ввода обычно находится в крайней правой позиции записанных данных. Описанная в этом разделе процедура позволяет вам перемещать точку ввода влево для внесения изменений в ранее введенные данные. Однако учтите, что при перемещении точки ввода влево и изменении данных все данные, расположенные справа от точки ввода, автоматически удаляются.

Как исправлять ошибки при записи в пошаговом режиме

1

Не выходя из режима пошаговой записи, нажмите кнопку управления курсором [**◀**] для перемещения точки ввода влево.

- Индикатор «REC» на дисплее погаснет, и начнет мигать индикатор «STEP».

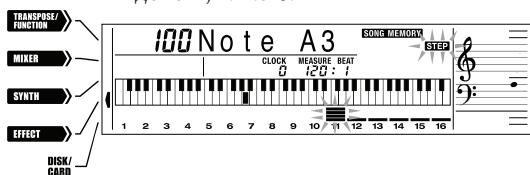


Функция памяти песен

2

Просматривая данные на дисплее, используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] для перемещения точки ввода к данным, которые вы хотите изменить.

Пример: Для перезаписи всех данных, следующих за нотой А3, расположенной в такте 120, доле 1, тике 0.



3

Нажмите кнопку управления курсором [▼].

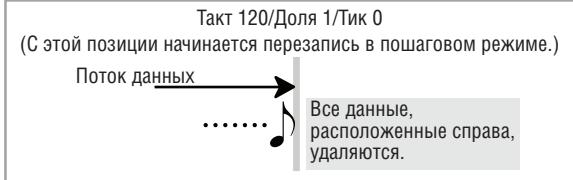
Rewrite?

Перезаписать?

4

Нажмите кнопку «YES» [Да].

- При этом все данные, расположенные после указанной вами позиции, удаляются, и инструмент входит в режим ожидания пошаговой записи.
- При нажатии кнопки управления курсором [▲] или кнопки «NO» [Нет] операция удаления данных отменяется.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Когда вы достигнете конца записи, нажимая кнопку управления курсором [▶], на дисплее загорится индикатор «REC» и начнет мигать индикатор «STEP», сообщающие о том, что вы можете добавить данные путем записи в пошаговом режиме.

Как удалить отдельную ноту

1

Выполните пункты 1 и 2 из вышеприведенного подраздела «Как исправлять ошибки при записи в пошаговом режиме» для отображения ноты, которую вы хотите удалить.

2

Дважды нажмите кнопку управления курсором [▼].

3

В ответ на появившееся на дисплее сообщение «Delete?» [Удалить] нажмите кнопку «YES» [Да], чтобы удалить отображаемую ноту.

Редактирование содержимого памяти

После записи в память инструмента вы можете вызвать отдельные ноты и значения параметров (например, номер тембра) и внести желаемые изменения. Это означает, что вы можете исправить неправильные ноты, выбрать другой тембр и т.д.

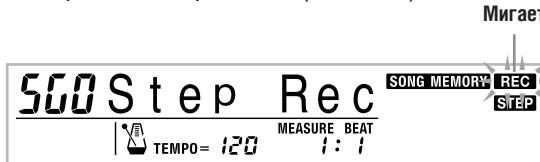
Могут быть отредактированы следующие данные:

- Громкость ноты
- Ноты
- Аккорды
- Номера тембров
- Номер ритма
- Операции с кнопками «INTRO/ENDING 1», «INTRO/ENDING 2», «VARIATION/FILL-IN 1», «VARIATION/FILL-IN 2», «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».

Как отредактировать содержимое памяти

1

Нажмите три раза кнопку «SONG MEMORY» для входа в режим ожидания пошаговой записи, а затем при помощи кнопок [+] и [-] выберите номер песни (с 0 по 4).



2

При помощи кнопки «SONG MEMORY TRACK» выберите записанную дорожку, которую вы хотите отредактировать.

3

Нажмите кнопку управления курсором [◀] для входа в режим редактирования.

- Индикатор «REC» на дисплее погаснет, и начнет мигать индикатор «STEP».

- 4** Используйте кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для перемещения к позиции в дорожке, где расположена нота или параметр, который вы хотите отредактировать.

Пример редактирования ноты



- 5** Внесите желаемые изменения.

- Фактические действия, выполняемые вами для изменения значения параметра, зависят от типа данных. См. подраздел «Способы редактирования и содержимое дисплея» на стр. 63 для получения более подробной информации.

- 6** Повторяйте пункты 4 и 5 для редактирования других параметров.

- 7** Когда вы внесете все желаемые изменения, нажмите кнопку «START/STOP» для завершения редактирования.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Для дорожек со 2-й по 6-ю могут быть отредактированы только ноты и номера тембров.
- В случае записи в реальном времени в дальнейшем вы можете изменить номера тембров, заданные во время записи на дорожки с 1-й по 6-ю.
- Вы можете изменить номера тембров, изначально установленных для дорожек со 2-й по 6-ю, только с использованием пошаговой записи.
- В случае записи в реальном времени в дальнейшем вы можете изменить номера ритмов, заданные при записи на дорожку 1.
- Вы можете изменить номера ритмов, изначально установленных для дорожки 1, только с использованием пошаговой записи.
- Использование процедуры редактирования для добавления данных к записи невозможно.
- Перемещение частей записи в другое место записи невозможно.
- Изменение длительностей нот невозможно.

Способы редактирования и содержимое дисплея

Ниже описаны способы редактирования, которые вы можете использовать для изменения значений различных параметров, сохраненных в памяти.

Как изменить силу нажатия на клавишу

Для регулировки силы нажатия используйте кнопки с цифрами или кнопки [+/-].

I 10 Note G4

Как изменить высоту ноты

Введите новую ноту на клавиатуре или измените высоту ноты при помощи кнопок [+/-]. Заданная вами высота отображается на экранном указателе клавиатуры и на нотном стане на дисплее.

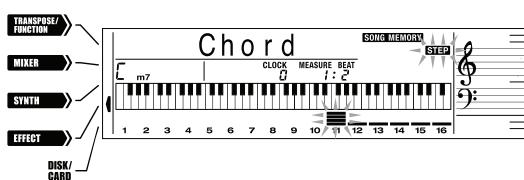
I 10 Note G4

ВНИМАНИЕ!

- При редактировании содержимого памяти ни в коем случае не изменяйте ноту так, чтобы она стала идентична предыдущей или следующей ноте. Такое действие может привести к изменению длительности редактируемой ноты, а также предыдущей или следующей ноты. Если это произойдет, вам придется перезаписывать всю дорожку.

Как изменить аккорд

Используйте метод аппликатуры аккордов, выбранный при помощи кнопки «MODE» («FINGERED», «CASIO CHORD» и т.д.) для ввода аккорда.



Как изменить номер тембра

Измените номер тембра при помощи кнопок с цифрами или кнопок [+/-].

TONE 000 St . Gr Pno

ПРИМЕЧАНИЕ

- В случае записи в реальном времени в дальнейшем вы можете изменить номера тембров, заданные во время записи на дорожки с 1-й по 6-ю.
- Вы можете изменить номера тембров, изначально установленных для дорожек со 2-й по 6-ю, только с использованием пошаговой записи.

Как изменить номер ритма

Измените номер ритма при помощи кнопок с цифрами или кнопок [+/-].

RHYTHM 026 1 6 B t B l d 2

ПРИМЕЧАНИЕ

- В случае записи в реальном времени в дальнейшем вы можете изменить номера ритмов, заданные во время записи на дорожку 1.
- Вы можете изменить номера ритмов, изначально установленных для дорожки 1, только с использованием пошаговой записи.

Как изменить операцию кнопки управления ритмом*

* Операции с кнопками «INTRO/ENDING 1», «INTRO/ENDING 2», «VARIATION/FILL-IN 1», «VARIATION/FILL-IN 2», «SYNCHRO/FILL-IN NEXT».

Нажмите кнопку управления ритмом, действием которой вы хотите заменить выбранную операцию.

Int / End 1

Редактирование песни

Вы можете выполнить следующие операции в режиме редактирования песни.

- Удаление песни
- Удаление дорожки
- Перезапись данных заголовка песни (Панельная запись)

Как удалить песню

- 1 Нажмите один раз кнопку «SONG MEMORY», чтобы войти в режим ожидания воспроизведения.
- 2 При помощи кнопок [+/-] выберите номер песни, которую вы хотите удалить.
- 3 Нажмите кнопку управления курсором [▼]. Если на дисплее не отобразится номер песни, нажмите кнопку управления курсором [▼] дважды.
 - При этом на дисплее отобразится экран удаления песни.
- 4 Нажмите кнопку «YES» [Да].
 - При этом отобразится сообщение «Sure?» [Уверены?], подтверждающее ваше желание удалить песню.
- 5 Нажмите кнопку «YES», чтобы удалить песню и вернуться в режим ожидания воспроизведения.

Как удалить отдельную дорожку

- 1 Нажмите один раз кнопку «SONG MEMORY», чтобы войти в режим ожидания воспроизведения.
- 2 При помощи кнопок [+/-] выберите номер песни, содержащей дорожку, которую вы хотите удалить.
- 3 Дважды нажмите кнопку управления курсором [▼]. Если на дисплее не отобразится номер песни, нажмите кнопку управления курсором [▼] трижды.
 - При этом на дисплее отобразится экран удаления песни.

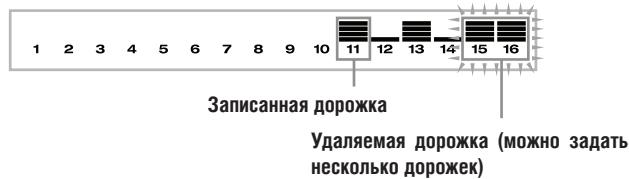
Номер песни, содержащей дорожку
(не может быть изменен)

Режим ожидания удаления дорожки

56 ! Tr . Del . ?

- 4** При помощи кнопок «SONG MEMORY TRACK» выберите записанную дорожку или дорожки, содержимое которых вы хотите удалить.

Режим ожидания удаления дорожки



- Вы можете задать несколько дорожек для удаления, нажав несколько кнопок выбора дорожки.
- Для отмены выбора дорожки просто еще раз нажмите на кнопку выбора этой дорожки.

- 5** Нажмите кнопку «YES» [Да].

- При этом отобразится сообщение «Sure?» [Уверены?], подтверждающее ваше желание удалить дорожку.

- 6** Нажмите кнопку «YES», чтобы удалить дорожку.

ПРИМЕЧАНИЕ

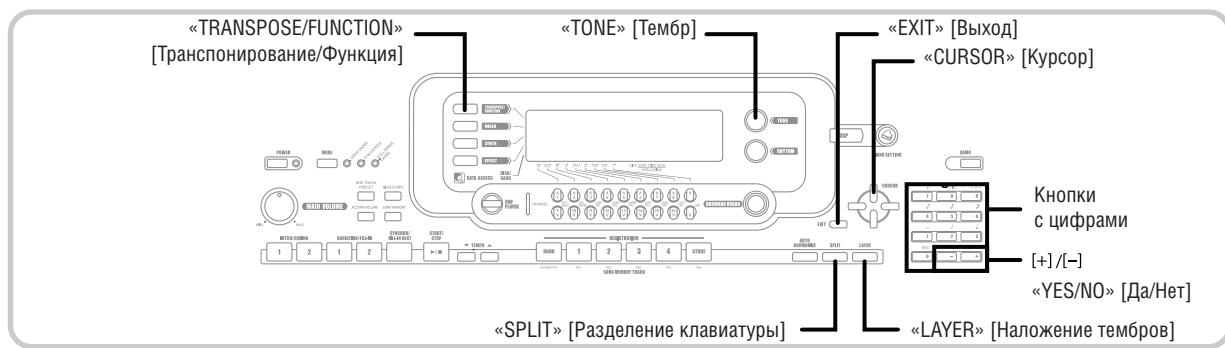
- Вы не можете изменить номер песни, когда инструмент находится в режиме ожидания удаления дорожки.
- При нажатии кнопки «SONG MEMORY», когда инструмент находится в режиме ожидания удаления дорожки, он возвращается в режим ожидания записи.

Как перезаписать данные заголовка песни (Панельная запись)

Вы можете использовать процедуру, называемую «Панельной записью», для изменения первоначальных установок микшера, темпа и др., сохраненных в заголовке песни.

- Нажмите один раз кнопку «SONG MEMORY», чтобы войти в режим ожидания воспроизведения.
- При помощи кнопок [+] и [-] выберите номер песни, содержащей данные заголовка, которые вы хотите перезаписать.
- Внесите желаемые изменения в данные заголовка.
- Трижды нажмите кнопку управления курсором [▼].
 - При этом на дисплее отобразится экран перезаписи данных заголовка.
- Нажмите кнопку «YES» [Да], чтобы перезаписать данные заголовка.

Установки клавиатуры



Партии

Во время игры на клавиатуре может одновременно использоваться до четырех партий (с 1 по 4). Эти партии могут использовать функциями наложения тембров и разделения клавиатуры, описание которых приводится ниже.

Партия 1: Партия основного тембра

Партия 2: Партия наложенного тембра

Партия 3: Партия дополнительного тембра

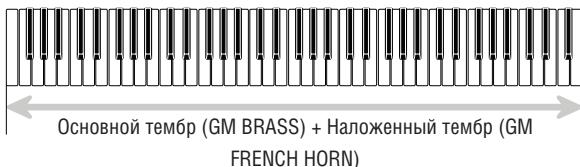
Партия 4: Партия наложенного дополнительного тембра

Использование функции наложения тембров

Функция наложения тембров позволяет присваивать клавиатуре музыкального инструмента два различных тембра (основной тембр и наложенный тембр), которые будут звучать одновременно при нажатии клавиш. Например, вы можете наложить тембр «GM FRENCH HORN» [Валторна] на тембр «GM BRASS» [Медные духовые инструменты], чтобы получить изысканный глубокий звук с металлическим оттенком.

Наложение тембров

Пример: WK-3300/WK-3800



Как выполнить наложение тембров

1 Сначала выберите основной тембр.

Пример: Для выбора в качестве основного тембра «461 GM BRASS» нажмите кнопку «TONE», а затем при помощи кнопок с цифрами введите «4», «6» и «1».

TONETONE 461Brass G

2

Нажмите кнопку «LAYER».



3

Выберите наложенный тембр.

Пример: Для выбора в качестве наложенного тембра «460 GM FRENCH HORN» при помощи цифровых кнопок введите «4», «6» и «0».

TONETONE 460 Fr Horn G

4

Теперь попробуйте сыграть что-нибудь на клавиатуре.

- Оба тембра звучат одновременно.

5

Для отмены наложения тембров и возврата клавиатуры в обычный режим нажмите кнопку «LAYER» еще раз.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При активизации функции наложения тембров текущая выбранная партия переключается с партии 1 на партию 2, и на дисплее появляется название наложенного тембра. При этом вы можете использовать кнопки управления курсором [\blacktriangleleft] и [\triangleright] для переключения между партиями. При выключении функции наложения тембров снова включается партия 1.
- Основной тембр звучит по каналу 1, а наложенный – по каналу 2. Вы также можете использовать микшер для изменения установок тембра и громкости для этих каналов.
- Учтите, что наложение тембров невозможно в режиме ожидания записи или во время записи в режиме памяти песен, а также при использовании SMF-плеяера.

Использование функции разделения клавиатуры

При помощи функции разделения клавиатуры можно назначить два разных тембра (основной тембр и дополнительный тембр) на две разные части клавиатуры. Это позволит исполнять левой рукой ноты в одном тембре, а правой – в другом. Например, можно выбрать тембр «GM STRINGS 1» [Струнные инструменты] в качестве основного тембра (верхний регистр) и тембр «GM PIZZICATO» [Пиццикато] в качестве дополнительного тембра (нижний регистр), в одиночку играя за целый оркестр струнных инструментов.

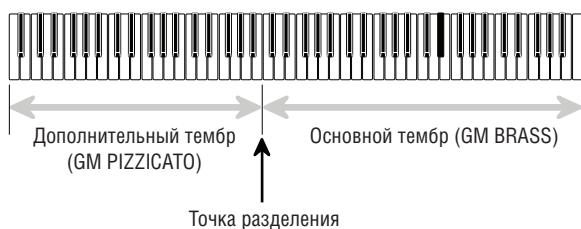
Функция разделения клавиатуры также позволяет определить точку разделения клавиатуры, представляющую собой границу на клавиатуре между двумя тембрами.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Оставьте кнопку «MODE» в положении, соответствующем режиму обычного исполнения или режиму «FULL RANGE CHORD».

Разделение клавиатуры

Пример: WK-3300/WK-3800



Как выполнить разделение клавиатуры

- Сначала выберите основной тембр.

Пример: Для выбора в качестве основного тембра «448 GM STRINGS 1» нажмите кнопку «TONE», а затем при помощи кнопок с цифрами введите «4», «4» и «8».

TONE 448 String 1G

- Нажмите кнопку «SPLIT».



- Выберите дополнительный тембр.

Пример: Для выбора в качестве дополнительного тембра «445 GM PIZZICATO» при помощи кнопок с цифрами введите «4», «4» и «5».

TONE 445 Pizzcat G

4

Задайте местоположение точки разделения клавиатуры. Удерживая нажатой кнопку «SPLIT», одновременно нажмите ту клавишу клавиатуры, где по вашему желанию должна находиться самая низкая нота (самая левая клавиша) верхнего регистра (регистра правой руки).

Пример: Для задания ноты G3 в качестве точки разделения клавиатуры нажмите клавишу G3.

G3

5

Теперь попробуйте что-нибудь сыграть на клавиатуре.

- Всем клавишам от F#3 и ниже назначается тембр «GM PIZZICATO», в то время как всем клавишам от G3 и выше назначается тембр «GM STRINGS 1».

6

Для отмены разделения клавиатуры и возврата ее в обычный режим еще раз нажмите кнопку «SPLIT».

ПРИМЕЧАНИЕ

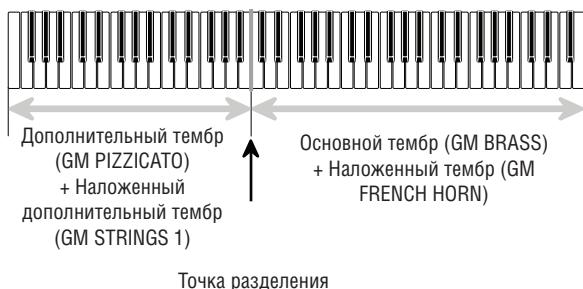
- При активизации функции разделения клавиатуры текущая выбранная партия переключается на партию 3, и на дисплее появляется название дополнительного тембра. При этом вы можете использовать кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для переключения между партиями. При выключении функции разделения клавиатуры снова включается партия 1.
- Основной тембр звучит по каналу 1, а дополнительный – по каналу 3. Вы также можете использовать микшер для изменения установок тембра и громкости для этих каналов.
- Учтите, что использование функции разделения клавиатуры невозможно во время ожидания записи или во время записи в режиме памяти песен, а также когда инструмент находится в режиме SMF-плеяера.
- Когда кнопка «MODE» установлена в положение, соответствующее режиму «CASIO CHORD» или «FINGERED», регистр аккомпанемента клавиатуры определяется в соответствии с точкой разделения, заданной вами при выполнении процедуры, описанной выше.

Совместное использование функций наложения тембров и разделения клавиатуры

Можно совместно использовать функции наложения тембров и разделения клавиатуры для создания разделенной клавиатуры с наложенными тембрами. Не имеет значения, накладываете ли вы тембры и затем разделяете клавиатуру, или сначала разделяете клавиатуру, а затем накладываете тембры. При совместном использовании функций наложения тембров и разделения клавиатуры верхнему регистру клавиатуры присваиваются два тембра (основной тембр + наложенный тембр), а на нижний регистр назначаются два других тембра (дополнительный тембр + наложенный дополнительный тембр).

Наложение тембров и разделение клавиатуры

Пример: WK-3300/WK-3800



Как выполнить разделение клавиатуры с последующим наложением тембров

1 Нажмите кнопку «TONE», а затем введите номер основного тембра.

Пример: Установка тембра «461 GM BRASS» в качестве основного.

TONE 461 Brass G

2 Нажмите кнопку «SPLIT» и введите номер дополнительного тембра.

Пример: Установка тембра «445 GM PIZZICATO» в качестве дополнительного.

TONE 445 Pizzcat G

- Для отмены разделения клавиатуры после задания дополнительного тембра нажмите кнопку «SPLIT».

3 Нажмите кнопку «LAYER», затем введите номер наложенного тембра.

Пример: Установка тембра «460 GM FRENCH HORN» в качестве наложенного.

TONE 460 FrHorn G

4

Нажмите кнопку «SPLIT» или «LAYER», чтобы загорелись оба индикатора «SPLIT» и «LAYER».

5

Введите номер наложенного дополнительного тембра.

Пример: Для установки тембра «448 GM STRINGS 1» введите «4», «4» и «8».

TONE 448 String1G

6

Удерживая нажатой кнопку «SPLIT», нажмите ту клавишу клавиатуры, где по вашему желанию должна находиться самая низкая нота (самая левая клавиша) верхнего регистра (регистра правой руки).

7

Сыграйте что-нибудь на клавиатуре.

- Для отмены наложения тембров нажмите кнопку «LAYER», а для отмены разделения клавиатуры нажмите кнопку «SPLIT».

ПРИМЕЧАНИЕ

- При активизации обеих функций (наложения тембров и разделения клавиатуры) текущая выбранная партия переключается на партию 4, и на дисплее появляется название наложенного тембра. При этом вы можете использовать кнопки управления курсором [◀] и [▶] для переключения между партиями. При выключении функции наложения тембров включается партия 3, а при выключении функции разделения клавиатуры – партия 2. При выключении обеих функций (наложения тембров и разделения клавиатуры) включается партия 1.
- Основной тембр звучит по каналу 1, наложенный – по каналу 2, дополнительный – по каналу 3, а наложенный дополнительный – по каналу 4. Вы также можете использовать микшер для изменения установок тембра и громкости для этих каналов.

Транспонирование клавиатуры

Функция транспонирования позволяет вам повышать или понижать общую тональность клавиатуры с шагом в один полутон. Например, если необходимо аккомпанировать певцу, поющему в тональности, отличной от данного музыкального инструмента, можно просто воспользоваться функцией транспонирования клавиатуры для изменения тональности инструмента.

Как транспонировать клавиатуру

1 Нажмите кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION».

- При этом на дисплее появится индикатор «TRANSPOSE/FUNCTION» (индикатор «FUNCTION» на модели WK-8000).

00 Trans.

2 При помощи кнопок [+] и [-] измените установку транспонирования клавиатуры.

Пример: Для транспонирования клавиатуры на пять полутонов вверх:

05 Trans.

- При нажатии кнопки «TRANSPOSE/FUNCTION» экран установки транспонирования выключается.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Транспонирование клавиатуры может быть произведено в пределах от -24 (две октавы вниз) до +24 (две октавы вверх).
- Установка транспонирования клавиатуры также влияет на воспроизведение из памяти песен и автоаккомпанемент.
- Допустимый диапазон высоты звука, в пределах которого вы можете транспонировать клавиатуру, зависит от используемого вами тембра. Если в результате транспонирования окажется, что высота какой-либо ноты выше верхнего предела допустимого диапазона для данного тембра, то вместо нее будет исполнена одна из следующих нот:
 - Ближайшая нота в допустимом диапазоне (вне зависимости от высоты исходной ноты)
 - Та же нота из ближайшей октавы в допустимом диапазоне. В случае исполнения ноты, высота которой ниже нижнего предела допустимого диапазона для данного тембра, она заменяется ближайшей нотой в допустимом диапазоне (вне зависимости от высоты исходной ноты).
- После использования функции транспонирования для повышения тональности клавиатуры пианино ноты некоторых тембров, исполняемые в самом верхнем диапазоне клавиатуры, могут звучать ненормально.

Использование функции чувствительности клавиш к силе нажатия

Когда включена функция чувствительности клавиш к силе нажатия, относительная громкость звука, производимого музыкальным инструментом, меняется в зависимости от силы нажатия на клавиши, как на обыкновенном фортепиано.

Как включать и выключать функцию чувствительности клавиш к силе нажатия

1 Нажмите кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION».

- При этом на дисплее появится индикатор «TRANSPOSE/FUNCTION» (индикатор «FUNCTION» на модели WK-8000).

2 При помощи кнопок управления курсором [<◀] и [<▶] вызовите на дисплей экран установки функции чувствительности клавиш к силе нажатия.

2 Touch

3 При помощи кнопок [+] и [-] выберите уровень чувствительности клавиш к силе нажатия.

- При установке «1» громкий звук производится даже при слабом нажатии на клавиши, а при установке «3» для получения громкого звука необходимо сильно нажимать на клавиши.
- Одновременное нажатие на кнопки [+] и [-] возвращает для данной функции установку «2».
- При выборе установки «oFF» [Выкл.] громкость звука одинакова при любой силе нажатия на клавиши.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Установка функции чувствительности клавиш к силе нажатия влияет не только на внутренний источник звука инструмента, но и на выходные MIDI-данные.
- Воспроизведение содержимого памяти песен, аккомпанемента и внешних MIDI-данных не оказывает влияния на установку функции чувствительности клавиш к силе нажатия.



Настройка клавиатуры

Функция настройки клавиатуры дает вам возможность выполнить тонкую настройку для соответствия настройке другого музыкального инструмента.

Как настроить клавиатуру

- 1 Нажмите кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION».
 - При этом на дисплее появится индикатор «TRANSPOSE/FUNCTION» (индикатор «FUNCTION» на модели WK-8000).
- 2 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] вызовите на дисплей экран настройки.

00 Tune

- 3 При помощи кнопок [+] и [-] измените установку настройки клавиатуры.
Пример: Понизить настройку на 20.

-20 Tune

- При нажатии кнопки «TRANSPOSE/FUNCTION» экран транспонирования выключается.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Клавиатура может быть настроена в диапазоне от -99 центов до +99 центов.
* 100 центов соответствуют одному полутону.
- Установка настройки также влияет на воспроизведение из памяти песен и автоаккомпанемент.

Прочие установки

Типы установок

В нижеприведенной таблице указаны параметры, значения которых вы можете изменить.

Меню установок	Описание	Страница
Транспонирование (Trans.)	Регулирует общую настройку клавиатуры с шагом в полутон.	69
Автогармонизация (AutoHarm)	Выбирает тип автогармонизации.	73
Чувствительность клавиш к силе нажатия (Touch)	Задает громкость звучания нот в зависимости от силы нажатия на клавиши.	69
Настройка (Tune)	Тонкая регулировка общей настройки клавиатуры.	70
Контрастность (Contrast)	Регулирует яркость дисплея.	74
Многофункциональный разъем (Jack)	Назначает эффекты педалям.	74
Блокировка микшера (MixHold)	Включает и выключает блокировку микшера.	74
Блокировка DSP (DSP Hold)	Включает и выключает блокировку DSP.	74
MIDI (MIDI)	Установки MIDI	74
Удаление/Инициализация (Del/Init)	Инициализация может использоваться для возвращения параметров инструмента к первоначальным заводским значениям или для удаления всех данных из памяти инструмента.	74

ПРИМЕЧАНИЕ

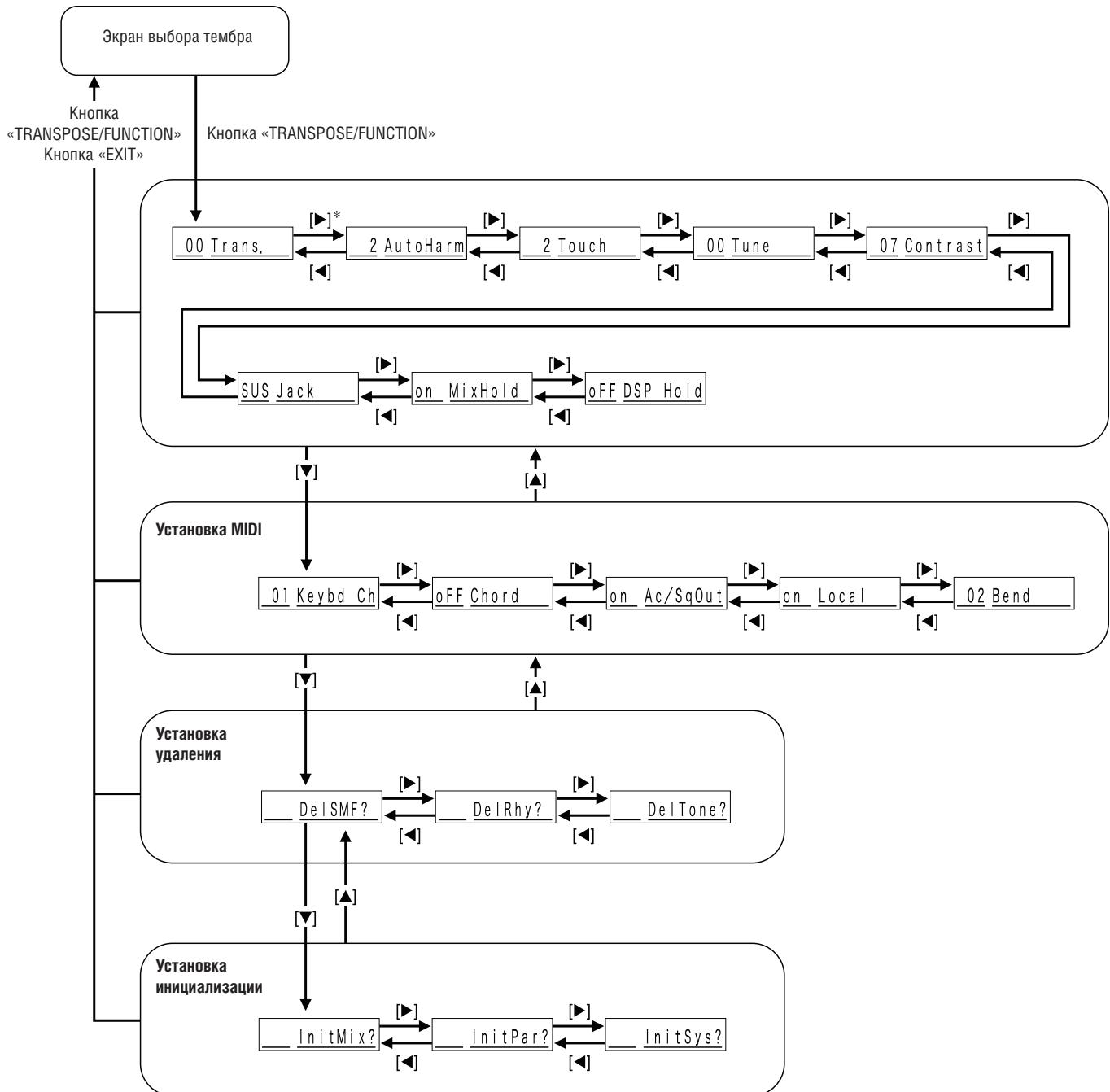
- Вышеуказанные установки сохраняются при выключении питания инструмента. Для получения более подробной информации см. раздел «Содержимое памяти» на стр. 16.
- Установки MIDI и установки удаления/инициализации отменяются, когда вы используете SMF-плейер или функцию памяти песен.

Как использовать меню установок клавиатуры

1 Нажмите кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION».

- При этом на дисплее появится индикатор «TRANSPOSE/FUNCTION» (индикатор «FUNCTION» на модели WK-8000).

2 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶], а также [▼] и [▲] вызовите на дисплей параметры, установки которых вы хотите изменить.



* [▲]: Кнопка управления курсором [▲] [◀]: Кнопка управления курсором [◀]
[▼]: Кнопка управления курсором [▼] [▶]: Кнопка управления курсором [▶]

- 3** При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами измените значения.
- Заданные вами установки будут действовать, даже если вы не нажмете кнопку «EXIT».
 - См. нижеследующий подраздел «Настройка пунктов меню» для получения подробной информации по каждой установке.
 - После задания желаемых установок нажмите кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION» или кнопку «EXIT» для возвращения к экрану выбора тембра или ритма.

■ В случае процедуры удаления или инициализации

- 4** Нажмите кнопку «YES».

- При этом на дисплее отобразится номер ячейки пользовательской области памяти и название удаляемых данных.
- Размер данных приводится в килобайтах.

- 5** При помощи кнопок с цифрами или кнопок [+] (увеличение) и [-] (уменьшение) выберите желаемые данные.

- 6** Нажмите кнопку управления курсором [▼].

- При этом отобразится сообщение «Sure?» [Уверены?], подтверждающее ваше желание выполнить операцию удаления или инициализации.

- 7** Нажмите кнопку «YES» для завершения операции.

- При этом выполняется операция удаления или инициализации и возвращается экран пункта 5.

- 8** После задания желаемых установок нажмите кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION» или кнопку «EXIT» для возвращения к экрану выбора тембра или ритма.

ВНИМАНИЕ!

• Для выполнения операции удаления или инициализации после нажатия кнопки «YES» в пункте 7 выше может потребоваться одна-две минуты. На дисплее будет отображаться сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что происходит выполнение операции. Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения этого сообщения, так как это может вызвать повреждение памяти и неисправность инструмента.

Настройка пунктов меню

■ Типы автогармонизации

Вы можете выбирать из 10 типов автогармонизации, перечисленных ниже.

№	Тип (Название параметра)	Описание
0	«Duet1» [Дует 1]	Добавляет 1 гармоническую линию к исполняемым на клавиатуре нотам.
1	«Duet2»	Добавляет 1 гармоническую линию к исполняемым на клавиатуре нотам. Гармония «Duet2» является более открытой, чем «Duet1».
2	«Country» [Кантри]	Добавляет гармонию в стиле кантри.
3	«Octave» [Октава]	Добавляет ноты, расположенные на октаву ниже исполняемых.
4	«5th» [Квинта]	Добавляет ноты, отстоящие на квинту выше от исполняемых на клавиатуре нот.
5	«3-Way Open» [3-сторонняя открытая]	Добавляет две открытых гармонических линии к исполняемым на клавиатуре нотам (создавая 3-нотную гармонию).
6	«3-Way Close» [3-сторонняя закрытая]	Добавляет две закрытых гармонических линии к исполняемым на клавиатуре нотам (создавая 3-нотную гармонию).
7	«Strings» [Струнные]	Добавляет гармонию, оптимальную для струнных инструментов.
8	«Block» [Аkkордовые ноты]	Добавляет ноты, образующие аккорд.
9	«Big Band» [Биг-бэнд]	Добавляет гармонию в стиле биг-бэнд.

Установки клавиатуры

Прочие установки

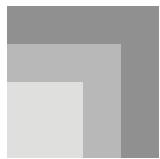
Меню установок	Диапазон	Первоначальная установка	Описание
Контрастность (Contrast)	От 00 до 15	07	Регулирует контрастность дисплея.
Многофункциональный разъем (Jack)	SUS	SUS	Регулирует эффект сустейн-педали.
	SoS	-	Регулирует эффект состэнуто-педали.
	SFt	-	Присваивает педали эффект педали смягчения.
	rhy	-	Присваивает педали функцию кнопки «START/STOP» [Запуск/Остановка].
Блокировка микшера (MixHold)	on/oFF	oFF	Когда включена блокировка микшера, параметры партий аккомпанемента (партии с 6 по 10) не могут быть изменены данными аккомпанемента.
Блокировка DSP (DSP Hold)	on/oFF	oFF	«on» [вкл.]: Текущая установка линии DSP сохраняется даже при изменении тембра. «oFF» [выкл.]: При изменении тембра происходит переключение на установку линии DSP нового тембра.

Установки MIDI

Меню установок	Диапазон	Первоначальная установка	Описание
Канал клавиатуры (Keybd Ch)	От 01 до 16	01	Задает канал передачи для игры с использованием основного тембра.
Определитель аккордов во входных сигналах MIDI (Chord)	on/oFF	oFF	Определяет, должны ли MIDI-сообщения о нажатии клавиш на регистре аккомпанемента клавиатуры, полученные с внешнего устройства, интерпретироваться как аккорды аккомпанемента.
Выход MIDI-сигналов аккомпанемента/песни (Ac/SgOut)	on/oFF	oFF	Определяет, передаются ли данные автоаккомпанемента или данные из памяти песен данного инструмента в качестве MIDI-сообщений.
Установка локального управления (Local)	on/oFF	on	Определяет, озвучивает ли клавиатура исполняемые на ней партии.
Диапазон отклонения высоты звука (Bend)	От 00 до 12	12	Задает максимальное изменение высоты звука, которое может быть получено при использовании колеса «PITCH BEND». Диапазон установок: от 00 (нет изменений) до 12 (12 полутонов).

Установки удаления/инициализации

Меню установок	Диапазон	Первоначальная установка	Описание
Удаление данных SMF	-	-	Удаляет выбранные данные SMF.
Удаление пользовательского ритма	-	-	Удаляет выбранный пользовательский ритм
Удаление пользовательского тембра	-	-	Удаляет выбранный пользовательский тембр
Сброс установок микшера (InitMix?)	-	-	Инициализирует параметры, назначенные микшером или путем ввода с внешнего секвенсора.
Сброс значений параметров (InitPar?)	-	-	Инициализирует все параметры, кроме установки контрастности дисплея.
Сброс параметров системы (InitSys?)	-	-	Инициализирует параметры клавиатуры и регистрационные данные, а также удаляет все данные из пользовательской области памяти инструмента.



Использование SMF-плеяера

Аббревиатура «SMF» означает Standard MIDI file (Стандартный MIDI-файл) и является форматом, обеспечивающим возможность обмена MIDI-данными между различным программным обеспечением и секвенсорами. Существует три формата SMF: SMF 0, SMF 1 и SMF 2. Данный музыкальный инструмент поддерживает формат SMF 0 – наиболее широко используемый в настоящее время. Таким образом, под «данными SMF» в данном руководстве подразумеваются данные формата SMF 0.

Вы можете использовать ваш компьютер для передачи данных SMF с прилагаемого CD-ROM во флэш-память инструмента или данных SMF, загруженных с МУЗЫКАЛЬНОГО САЙТА CASIO. Музыкальные данные формата SMF могут быть сохранены во встроенной флэш-памяти инструмента. Данные, сохраненные во флэш-памяти, могут быть воспроизведены в режиме SMF-плеяера. Вы также можете загрузить данные SMF с карты SmartMedia или гибкого диска в пользовательскую область памяти инструмента, а затем воспроизводить их в режиме SMF-плеяера. Для получения подробной информации см. раздел «Сохранение данных» на стр. 83.

Ниже указано максимальное количество файлов, которое может быть сохранено на каждом типе носителя.

Флэш-память^{*1}: 200 файлов^{*2}

Карта памяти SD: 255 файлов^{*2}

Гибкий диск (только модель WK-3800): 112 (дискета 2DD)^{*2} или 224 (дискета 2HD) файлов^{*2}

^{*1} Первоначально в памяти данного музыкального инструмента записано три мелодии в формате SMF.

001	SERENDIPITY WALTZ
002	THE ENTERTAINER
003	JESUS BLEIBET MEINE FREUDE

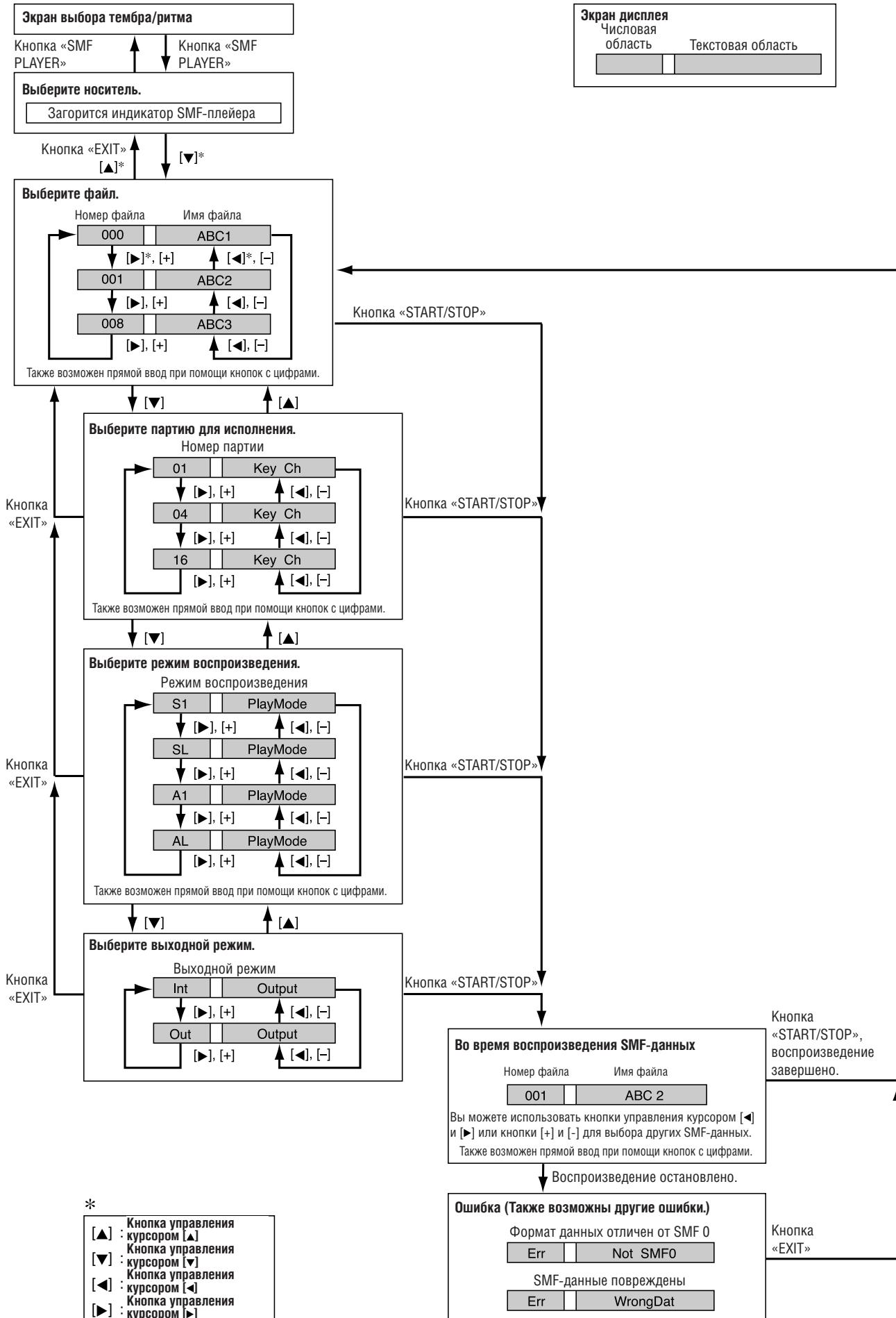
^{*2} Учтите, что количество файлов, которое вы можете сохранить в памяти, также зависит от размера файлов. Если ваши файлы очень большие, то возможное количество сохраняемых файлов может быть меньше указанного выше.

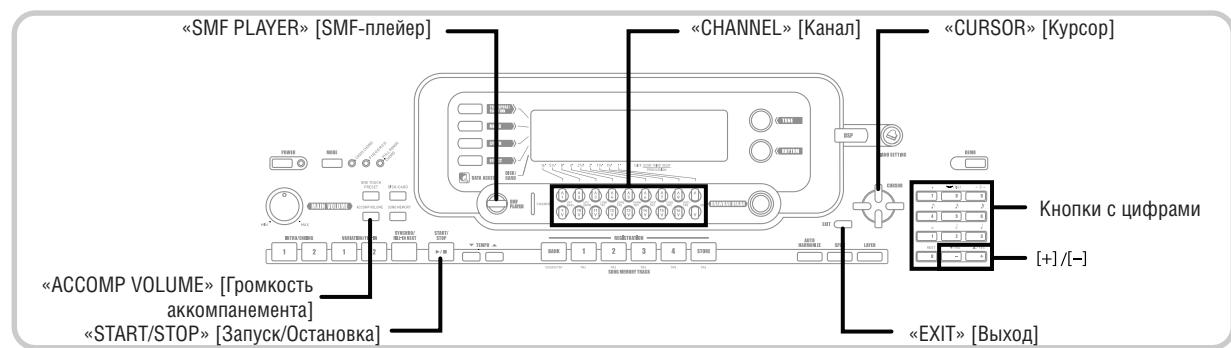
ВНИМАНИЕ!

- Примите во внимание, что компания CASIO COMPUTER CO., LTD. не несет ответственности за потерю данных, сохраненных во флэш-памяти, на карте памяти SD или на гибком диске (только модель WK-3800).

Использование SMF-плеяера

Последовательность операций в режиме SMF-плеяера





Воспроизведение файла формата SMF

Учтите, что первый шаг нижеописанной процедуры, который вам следует выполнить, зависит от того, воспроизводите ли вы данные из флэш-памяти, с карты памяти SD или с гибкого диска (только модель WK-3800).

ПОДГОТОВКА

- Карта памяти SD
- Вставьте в слот для карты вашего музыкального инструмента карту памяти SD, содержащую данные, которые вы хотите воспроизвести.
- Гибкий диск (только модель WK-3800).
- Вставьте в дисковод для гибких дисков вашего музыкального инструмента диск, содержащий данные, которые вы хотите воспроизвести.

ВНИМАНИЕ!

- Ни в коем случае не извлекайте карту памяти из слота для карты и не выключайте питание инструмента, когда осуществляется доступ к данным на карте при выполнении операции сохранения, считывания или удаления. При этом данные на карте памяти могут быть потеряны, и даже может быть поврежден слот для карты.
- Прежде чем извлекать дискету, всегда убеждайтесь, что индикатор доступа не горит и не мигает. Горящий или мигающий индикатор доступа указывает на то, что инструмент выполняет операцию считывания или записи данных. Извлечение дискеты во время выполнения такой операции может вызвать потерю данных.

Как воспроизвести файл формата SMF

1

Ваше первое действие зависит от того, воспроизводите ли вы данные из флэш-памяти, с карты памяти SD или с гибкого диска.

Флэш-память

2-1

Нажимайте кнопку «SMF PLAYER», чтобы отобразить в текстовой области дисплея индикатор «Internal» [Внутренняя память].

- При этом на дисплее появится индикатор «SMF PLAYER».

Internal

- После нажатия кнопки «SMF PLAYER» вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

Карта памяти SD

2-2

Вставьте в слот для карты вашего музыкального инструмента карту памяти SD, содержащую файл, который вы хотите воспроизвести. Нажимайте кнопку «SMF PLAYER», чтобы отобразить в текстовой области дисплея индикатор «Card» [Карта].

- При этом на дисплее появится индикатор «SMF PLAYER».
- После нажатия кнопки «SMF PLAYER» вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

Гибкий диск (только модель WK-3800)

2-3

Вставьте в дисковод для гибких дисков вашего музыкального инструмента диск, содержащий файл, который вы хотите воспроизвести. Нажимайте кнопку «SMF PLAYER», чтобы отобразить в текстовой области дисплея индикатор «Disk» [Диск].

- При этом на дисплее появится индикатор «SMF PLAYER».
- После нажатия кнопки «SMF PLAYER» вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

3

Нажмите кнопку управления курсором [▼] для отображения на дисплее экрана выбора файла.

- Файлы формата SMF имеют расширение «MID». Если на используемом вами внешнем носителе данных нет файлов формата SMF, на дисплее отобразится сообщение об ошибке.

4

При помощи кнопок с цифрами введите трехзначный номер файла, который вы хотите воспроизвести.

- Имя текущего выбранного файла появится в текстовой области дисплея. Номер файла будет отображаться в числовой области дисплея. В области отображения темпа/такта дисплея будет указан размер файла в килобайтах.
- Вы также можете использовать кнопки управления курсором [◀] и [▶] или кнопки [+] и [-] для выбора другого файла.

5

Нажмите кнопку «START/STOP».

- При этом начнется воспроизведение выбранного файла.
- Вы можете использовать кнопки «TEMPO» для регулировки темпа в диапазоне от 30 до 255.
- Вы можете использовать кнопки «CHANNEL» для включения и выключения каналов с 1 по 16 как во время воспроизведения, так и когда оно остановлено. Для получения более подробной информации см. раздел «Включение и выключение каналов» на стр. 40.

6

Для остановки воспроизведения еще нажмите кнопку «START/STOP».

Регулировка громкости воспроизведения файла формата SMF

Нижеописанная процедура объясняет, как регулировать общую громкость воспроизведения данных SMF. Вы можете регулировать громкость как во время воспроизведения, так и когда оно остановлено.

1

Нажмите кнопку «ACCOMP VOLUME».

- При этом на дисплее появится индикатор «SMF Vol.» [Громкость SMF] и текущая установка уровня громкости.

2

При помощи кнопок [+] и [-] или кнопок с цифрами отрегулируйте громкость воспроизведения файла формата SMF.

- Вы можете задать установку в диапазоне от 000 (минимум) до 127 (максимум).
- При одновременном нажатии кнопок [+] и [-] задается исходная установка громкости 100.
- Учтите, что эта установка не влияет на громкость нот, исполняемых на клавиатуре.

Настройка других параметров

Как настроить другие параметры

1

Когда воспроизведение остановлено, выберите файл, который вы хотите воспроизвести.

- Для выбора файла выполните пункты с 1 по 3 из подраздела «Как воспроизвести файл формата SMF».

2

Нажмите кнопку управления курсором [▼] для вызова на дисплей экрана выбора партии, которую вы хотите исполнять на клавиатуре (партия, исполняемая одновременно с воспроизведением).

- Используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] или кнопки [+] и [-] для выбора партии.
- Вы можете задать партию, которую вы хотите исполнять на клавиатуре (партию, исполняемую одновременно с воспроизведением), введя число от 1 до 16.
- После задания партии выключите канал, соответствующий выбранной партии для исполнения одновременно с воспроизведением. См. раздел «Включение и выключение каналов» на стр. 40 для получения более подробной информации. При выполнении этого действия соответствующая партия отключается, и вы можете исполнять ее на клавиатуре одновременно с воспроизведением других партий данных SMF.

ПРИМЕЧАНИЕ

- При входе в режим SMF-плеяера инициализируются все партии путем включения всех каналов режима микшера.

3

Нажмите кнопку управления курсором [▼] для вызова на дисплей экрана выбора режима воспроизведения. При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] или кнопок [+] и [-] выберите режим воспроизведения.

Вы можете выбрать один из следующих четырех режимов воспроизведения.

S1: один файл воспроизводится один раз

SL: один файл воспроизводится повторно

A1: все файлы воспроизводятся один раз

AL: все файлы воспроизводятся повторно

4

Нажмите кнопку управления курсором [▼] для вызова на дисплей экрана выбора выходного режима.

- При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] или кнопок [+] и [-] выберите выходной режим.

- Вы можете выбрать один из следующих двух выходных режимов.

int: встроенные громкоговорители музыкального инструмента

out: порт USB

ПРИМЕЧАНИЕ

- В режиме SMF-плеяера функции наложения тембров, разделения.

Сообщения об ошибках SMF-плеяера

Ниже описаны необходимые действия при появлении сообщения об ошибке в режиме SMF-плеяера.

Сообщение об ошибке	Причина	Действие
Err Not SMF0	Вы пытаетесь воспроизвести данные SMF, формат которых отличен от SMF 0.	Используйте только данные формата SMF 0.
Err WrongDat	Имеется проблема с данными SMF, которые вы пытаетесь воспроизвести, или данные повреждены.	Используйте другие данные.

Подключение к компьютеру

Порт USB данного музыкального инструмента обеспечивает его простое и быстрое подключение к компьютеру. Вы можете установить на компьютер, оборудованный портом USB, драйвер USB MIDI, имеющийся на прилагаемом к данному инструменту CD-ROM. После установки драйвера вы можете подсоединить инструмент к компьютеру и использовать имеющееся в продаже программное обеспечение для управления MIDI-данными для обмена данными между инструментом и компьютером. Вы также можете перенести данные, загруженные с МУЗЫКАЛЬНОГО САЙТА CASIO, в память инструмента, а также хранить данные, созданные на инструменте, на жестком диске вашего компьютера.

Как установить драйвер USB MIDI

1

Установите на компьютер, к которому вы хотите подключить данный инструмент, драйвер USB MIDI с прилагаемого к инструменту CD-ROM.

- Для получения информации об установке драйвера USB MIDI смотрите «Руководство по использованию драйвера CASIO USB MIDI» (USBmanual_e.pdf) на прилагаемом CD-ROM.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Перед началом установки драйвера USB MIDI обязательно прочтите содержимое файла «USBreadme.txt» в папке «English» на прилагаемом CD-ROM.
- Для доступа к руководству по использованию драйвера USB MIDI используйте программу Adobe Reader или Acrobat Reader.*

* Для просмотра содержимого «Руководства по использованию драйвера CASIO USB MIDI» (USBmanual_e.pdf) на вашем компьютере должна быть установлена программа Adobe Reader или Acrobat Reader. Для установки этих программ выполните нижеописанную процедуру.

Установка программы Adobe Reader (Acrobat Reader**)

- Установите прилагаемый к данному инструменту CD-ROM в дисковод для CD-ROM вашего компьютера.
- Найдите на CD-ROM папку «Adobe», откройте находящуюся в ней папку «English» и дважды щелкните по файлу «ar601enu.exe» («ar505enu.exe**»). Следуйте указаниям, появляющимся на экране монитора вашего компьютера, для установки программы Adobe Reader.

** Программа Adobe Reader не может быть установлена на компьютер, на котором установлена система Windows 98. В этом случае установите программу Acrobat Reader, дважды щелкнув по файлу «ar505enu.exe».

Минимальные технические требования к компьютеру

Поддерживаемые операционные системы
Windows® XP, Windows® 2000, Windows® Me,
Windows® 98SE и Windows® 98.

80

● Общие

- Компьютер IBM AT или совместимый
- Порт USB, обеспечивающий нормальную работу в системе Windows
- Дисковод для CD-ROM (для установки)
- Не менее 2 Мб свободного пространства на жестком диске (не включая пространство, требуемое для программы Adobe Reader)

● Windows XP

- Процессор Pentium с тактовой частотой 300 МГц или выше
- Не менее 128 Мб оперативной памяти

● Windows 2000

- Процессор Pentium с тактовой частотой 166 МГц или выше
- Не менее 64 Мб оперативной памяти

● Windows Me, Windows 98SE, Windows 98

- Процессор Pentium с тактовой частотой 166 МГц или выше
- Не менее 32 Мб оперативной памяти

Подписание драйвера

● Windows XP

- 1 Войдите в систему Windows XP, используя учетную запись администратора компьютера. Смотрите документацию, прилагаемую к Windows XP, для получения информации об учетных записях администратора компьютера.

- 2 В меню Windows «Пуск» щелкните по пункту «Панель управления».

• Если на панели управления отсутствует значок «Система», щелкните по пункту «Переключиться на классический вид».

- 3 Щелкните по значку «Система». В появившемся диалоговом окне щелкните по закладке «Устройства», а затем щелкните по кнопке «Подписание драйвера».

- 4 В появившемся диалоговом окне щелкните по кнопке «Игнорировать», а затем щелкните по кнопке «OK».

● Windows 2000

- 1 Войдите в систему, используя учетную запись группы администраторов. Смотрите документацию, прилагаемую к Windows 2000, для получения информации о группах администраторов.

- 2 В меню Windows «Пуск» установите курсор на пункте «Настройка», а затем щелкните по пункту «Панель управления».

- 3** Щелкните по значку «Система». В появившемся диалоговом окне щелкните по закладке «Устройства», а затем щелкните по кнопке «Подписание драйвера».
- 4** В появившемся диалоговом окне щелкните по кнопке «Игнорировать», а затем щелкните по кнопке «OK».

ПРИМЕЧАНИЕ

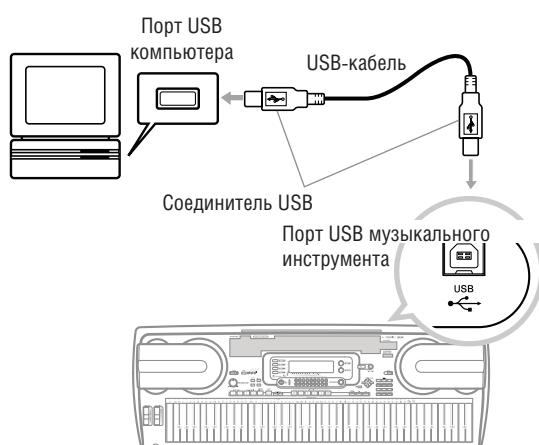
- Названия компаний и изделий, использованные в этом руководстве, являются зарегистрированными торговыми марками других компаний.

Использование порта USB

Для подключения данного инструмента к компьютеру с использованием порта USB вам необходимо приобрести имеющийся в продаже USB-кабель. Установив USB-соединение между инструментом и компьютером, вы сможете осуществлять обмен данных между ними.

Как подключить инструмент к компьютеру, используя порт USB

- 1** Подключите инструмент к компьютеру при помощи USB-кабеля (имеется в продаже).

**Индикатор «DATA ACCESS»**

- Индикатор «DATA ACCESS» [Доступ к данным] горит, когда музыкальный инструмент обменивается данными с подключенным компьютером через USB-кабель. Ни в коем случае не отсоединяйте USB-кабель, когда горит индикатор «DATA ACCESS».

General MIDI

Данный музыкальный инструмент поддерживает стандарт General MIDI, благодаря чему он может использоваться для воспроизведения данных стандарта General MIDI, имеющихся в продаже, а также переданных на музыкальный инструмент с персонального компьютера. См. отдельную брошюру **Приложение A** для получения подробной информации об имеющихся тембрах стандарта General MIDI, которые имеют номера с 000 по 127.

Установки MIDI

Вы можете использовать процедуру настройки параметров (стр. 72) для изменения установок параметров MIDI, описанных ниже. См. стр. 73-74 для получения подробной информации о меню установок и процедуре настройки.

■ «MIDI In Chord Judge» [Определитель аккордов во входных сигналах MIDI]

Этот параметр определяет, должны ли данные, полученные с внешнего устройства, интерпретироваться как аккорды автоаккомпанемента. Включите этот параметр, если вы хотите управлять аккордами автоаккомпанемента с компьютера или другого внешнего устройства.

«on» [вкл.]: Данные, принимаемые через порт USB, интерпретируются как аккорды автоаккомпанемента. Канал, заданный каналом клавиатуры, используется для задания аккордов.

«off» [выкл.]: Выключает функцию «MIDI In Chord Judge».

■ «Accomp/Song MIDI Out» [Выход MIDI-сигналов аккомпанемента/песни]

Включите этот параметр, если вы хотите, чтобы автоаккомпанемент или данные из памяти песен воспроизводились источником звука внешнего устройства.

«on» [вкл.]: Данные автоаккомпанемента или памяти песен передаются в виде MIDI-сообщений через порт USB» данного цифрового пианино.

«off» [выкл.]: Данные автоаккомпанемента или памяти песен не передаются.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения подробной информации о спецификациях MIDI посетите веб-сайт CASIO по адресу <http://world.casio.com>.

Система расширения данных через Internet (Internet Data Expansion System)

Программное обеспечение управления музыкальными данными на прилагаемом к музыкальному инструменту CD-ROM, дает вам возможность передавать данные, загруженные с МУЗЫКАЛЬНОГО САЙТА CASIO, с вашего компьютера в память инструмента. Вы также можете использовать это программное обеспечение для сохранения данных, созданных с использованием инструмента, на жестком диске вашего компьютера. Программное обеспечение управления музыкальными данными поддерживает передачу следующих типов данных.

- SMF
- Модели ритмов
- Регистрации
- Пользовательские песни, созданные в режиме памяти песен
- Звуки ударных инструментов с волнообразной формой сигнала
- Тембры акустического органа
- Тембры
- Тембры с волнообразной формой сигнала
- DSP
- Упаковочные файлы
- Все пользовательские данные

МУЗЫКАЛЬНЫЙ САЙТ CASIO

<http://casio-music.ru/>

Программное обеспечение управления музыкальными данными

Программное обеспечение управления музыкальными данными дает вам возможность передавать данные, загруженные с МУЗЫКАЛЬНОГО САЙТА CASIO, с вашего компьютера в память инструмента, а также передавать данные из памяти инструмента на жесткий диск вашего компьютера для хранения. После запуска программного обеспечения управления музыкальными данными вы сможете получить к следующим трем приложениям для преобразования данных.

■ Волновой преобразователь

Волновой преобразователь создает данные тембров с волнообразной формой сигнала для музыкального инструмента из файлов данных тембров (.wav), сохраненных на жестком диске вашего компьютера.

■ Ритмический преобразователь

Ритмический преобразователь создает данные ритмов для музыкального инструмента из данных ритмов формата SMF, сохраненных на жестком диске вашего компьютера.

■ Редактор параметров

Редактор параметров делает возможным использование вашего компьютера для редактирования параметров клавиатуры.

■ Как установить программное обеспечение управления музыкальными данными

- Прежде чем устанавливать программное обеспечение управления музыкальными данными, обязательно прочтите содержимое файла «readme.txt». Вы найдете файл «readme.

txt» в той же папке, где расположено программное обеспечение, которое вы устанавливаете.

1. Для установки программного обеспечения управления музыкальными данными зайдите на CD-ROM на вашем компьютере и дважды щелкните по файлу «ides40.exe». Далее, выполняя указания, появляющиеся на экране монитора вашего компьютера.

* Документация к прикладному программному обеспечению на разных языках имеется на прилагаемом к музыкальному инструменту CD-ROM. Ищите Руководство на нужном вам языке в соответствующей папке. Вы можете получить доступ к руководству, открыв HTML-страницу «index.html» с использованием одного из следующих типов веб-браузеров.

Internet Explorer 4 или более поздней версии
Netscape Navigator 4.04 или более поздней версии

* Поддерживаемые компьютерные операционные системы
Программное обеспечение управления музыкальными данными будет работать при следующих операционных системах.

Windows 98SE

Windows Me

Windows 2000

Windows XP

ВНИМАНИЕ!

- Программное обеспечение управления музыкальными данными предназначено для работы при стандартных конфигурациях вышеуказанных операционных систем. Учтите, что при некоторых программных и аппаратных средах данное программное обеспечение может работать неправильно.
- Работа программного обеспечения управления музыкальными данными на компьютерах Macintosh не поддерживается.

Загружаемые данные

Посетите МУЗЫКАЛЬНЫЙ САЙТ CASIO для получения информации о загружаемых данных.

Данные на прилагаемом CD-ROM

CD-ROM, прилагаемый к музыкальному инструменту, имеет папку под названием «DATAforWK», которая содержит папки с различными данными. Для получения подробной информации о данных, содержащихся в этих папках, см. файл «list.txt», имеющийся в каждой папке.

■ Восстановление первоначальных заводских настроек музыкального инструмента

В папке «DATAforWK» на прилагаемом к музыкальному инструменту CD-ROM имеется файл под названием «alldata.ckf», в котором содержатся данные для восстановления первоначальных заводских настроек. Для восстановления первоначальных заводских настроек музыкального инструмента необходимо скопировать файл «alldata.ckf» во флэш-память инструмента.

- Для получения информации о копировании данных во флэш-память музыкального инструмента смотрите руководство по программному обеспечению.

Сохранение данных

Вы можете сохранить созданные вами данные и данные, переданные на музыкальный инструмент с компьютера, во встроенной флэш-памяти инструмента, на карте памяти SD или на гибком диске (WK-3800). В данном руководстве карты памяти SD и гибкие диски называются «внешними носителями данных».

Типы файлов, которые могут быть сохранены на внешних носителях данных, перечислены ниже. Учтите, что файлы каждого типа могут быть сохранены в заранее определенную пользовательскую область памяти, как показано в таблице «Сохраняемые типы файлов» ниже.

После загрузки данных SMF с внешнего носителя данных и сохранения их в пользовательской области памяти вы можете воспроизвести их в режиме SMF-плеяера. См главу «Использование SMF-плеяера» на стр. 75 для получения более подробной информации.

Сохраняемые типы файлов

Типы	Дисплейный индикатор	Сохраняемые данные	Номер ячейки пользовательской области памяти	Емкость пользовательской памяти	Расширение имени файла
SMF	Smf	1 мелодия	000 – 199	200	MID
Модель ритма	Pattern	1 модель	166 – 181	16	Z00
Регистрация	Regist	1 банк	1 – 8	8	Z01
Пользовательская песня, созданная в режиме памяти песен	Song	1 мелодия	0 – 4	5	Z02
Звук ударных инструментов с волнообразной формой сигнала	Dr wave	1 набор	900 – 903	4	Z03
Тембр акустического органа	Drawbar	1 тембр	100 – 199	100	Z04
Тембр	Tone	1 тембр	700 – 799	100	Z05
Тембр с волнообразной формой сигнала	Tn wave	1 тембр	800 – 819	20	Z06
DSP	Dsp	1 тип	100 – 199	100	Z07
Упаковочный файл*1	Package	1 пакет	-	1	Z08
Все пользовательские данные*2	All data	1 набор	-	1	Z09

*1: Упаковочный файл

Упаковочный файл сочетает в себе установки тембра, DSP-эффектов и другие данные, которыми вы можете управлять и которые вы можете загружать как один блок данных (пакет). Создав упаковочный файл, вы сможете изменить все настройки клавиатуры, загрузив один единственный файл.

*2: Все пользовательские данные (то SMF до упаковочного файла) в вышеприведенной таблице могут управляться, как один файл. Однако учтите, что вследствие своего размера этот файл не может быть сохранен на гибком диске.

Содержимое данных упаковочного файла

Тип данных	Пользовательская область памяти
SMF	C 190 по 199 (10 песен)
Модели ритмов	C 174 по 181 (8 ритмов)
Регистрации	7 и 8 (2 банка)
Звуки ударных инструментов с волнообразной формой сигнала	903 (1 набор)
Тембры акустического органа	C 190 по 199 (10 тембров)
Тембры	C 790 по 799 (10 тембров)
Тембры с волнообразной формой сигнала	C 810 по 819 (10 тембров)
DSP	C 190 по 199 (10 тембров)

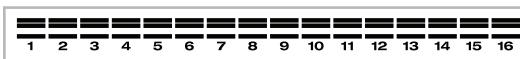
ВНИМАНИЕ!

- При загрузке упаковочного файла установочные данные, перечисленные в таблице «Содержимое данных упаковочного файла», загружаются в пользовательскую область памяти и заменяют собой все имеющиеся на данный момент данные.
- При загрузке упаковочного файла или всех данных с карты памяти SD или с гибкого диска (только модель WK-3800) или при записи таких данных на карту или диск индикатор уровня на дисплее отображает процесс загрузки/записи, как показано ниже.

[Начало]



[Конец]



Использование карты памяти SD

Ваш музыкальный инструмент оборудован слотом для карт памяти SD, которые вы можете использовать для хранения мелодий, переданных с компьютера, данных памяти песен, сохраненных вами во флэш-памяти инструмента, и других данных. Благодаря этому вы получаете доступ к практически не ограниченным объемам данных, которые вы можете моментально загрузить, как только они вам понадобятся.



● Поддерживаемые карты памяти SD:

Карты емкостью 1 Гб или менее (Карты емкостью более 1 Гб не поддерживаются.)

ВНИМАНИЕ!

- Используйте с данным музыкальным инструментом только карты памяти SD. Для карт других типов правильная работа не гарантируется.

Меры предосторожности, касающиеся карты памяти и слота для карты

ВНИМАНИЕ!

- Внимательно прочтите всю документацию, прилагаемую к карте памяти, чтобы получить важную информацию об обращении с картой.
- Карты памяти SD оснащены переключателем для защиты от записи, который вы можете использовать для защиты данных от случайного стирания. После сохранения важных данных на карту памяти установите этот переключатель в положение, не разрешающее осуществление записи на карту, чтобы защитить данные от случайных изменений или стирания.
- Не храните и не используйте карты памяти в следующих местах. Подобные условия могут вызвать повреждение сохраненных на карте данных.
 - В местах, подверженных воздействию высоких температур, высокой влажности или корродирующих веществ.
 - В местах, подверженных воздействию сильных электростатических зарядов или электрических помех.
- При обращении с картой памяти не прикасайтесь пальцами к ее контактам.
- Если горит индикатор доступа к данным и на дисплее отображается сообщение «PIs Wait» [Пожалуйста, подождите], это значит, что осуществляется доступ к данным на карте при выполнении операции сохранения, считывания или удаления. Ни в коем случае не извлекайте карту памяти из слота и не выключайте питание инструмента, когда осуществляется доступ к данным на карте. В противном случае данные могут быть повреждены или даже может быть поврежден слот для карты.

- Ни в коем случае не пытайтесь вставлять в слот для карты данного музыкального инструмента какие-либо другие предметы, кроме карт памяти SD, так как это может привести к неисправности инструмента.

- Загрузка в слот карты памяти, заряженной статическим электричеством, может вызвать неисправность музыкального

инструмента. В этом случае выключите, а затем снова включите инструмент.

- Карта памяти, длительное время находившаяся в слоте, может оказаться горячей при ее извлечении. Это нормальное явление, не являющееся признаком неисправности.
- Примите во внимание, что карта памяти имеет ограниченный срок службы. После длительного периода использования сохранение данных на карту, считывание данных с карты и/или удаление данных с карты может стать невозможным. В этом случае вам потребуется приобрести новую карту памяти.

Компания CASIO COMPUTER CO., LTD. не несет ответственности за любые убытки или ущерб вам или любой третьей стороне, возникающие в результате потери или повреждения данных.

Использование карты памяти SD с данным цифровым пианино

При использовании карты с данным музыкальным инструментом прежде всего отформатируйте карту на данном инструменте. См. раздел «Форматирование внешних носителей данных» на стр. 93 для получения подробной информации об операции форматирования.

Загрузка и извлечение карты памяти

ВНИМАНИЕ!

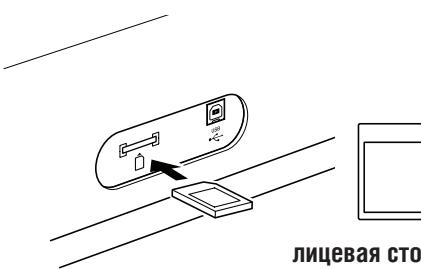
- Загружая карту памяти в слот, соблюдайте правильную ориентацию. Ни в коем случае не прилагайте большого усилия для загрузки карты, если вы чувствуете сопротивление.
- Ни в коем случае не извлекайте карту памяти из слота и не выключайте питание музыкального инструмента, когда осуществляется доступ к данным на карте при выполнении операции сохранения, считывания или удаления. В противном случае данные могут быть повреждены или даже может быть поврежден слот для карты.

Как загрузить карту памяти в слот для карты

1

Осторожно вставьте карту памяти в слот лицевой стороной вверх. Вставьте карту до упора, так чтобы она защелкнулась на месте.

Пример: WK-3300/WK-3800



лицевая сторона

Как извлечь карту памяти из слота для карты

1

Нажмите на карту памяти, вдавив ее в слот, а затем отпустите.

- При этом карта частично выдвигается из слота.

2

Извлеките карту памяти из слота для карты.

- Убедившись, что индикатор доступа к данным не горит, осторожно извлеките карту из слота.*

* Ни в коем случае не извлекайте карту памяти из слота и не выключайте питание музыкального инструмента в следующих условиях.

- Когда инструмент находится в режиме SMF-плеяера, и на дисплее отображается индикатор «CARD» [Карта].

- Когда горит индикатор доступа к данным и на дисплее отображается сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], сообщающее о том, что выполняется операция доступа к карте.

Использование дисковода для гибких дисков (только модель WK-3800)

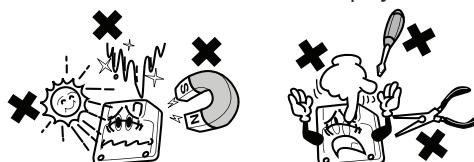
Модель WK-3800 оборудована встроенным дисководом для гибких дисков, который обеспечивает вас описанными ниже возможностями.

- Вы можете сохранять данные памяти песен и режима синтезатора на гибкий диск для долговременного хранения. Когда вам снова понадобятся сохраненные данные, просто вставьте дискету в дисковод и загрузите данные.
- Вы можете воспроизводить данные SMF (стандартные MIDI-файлы), созданные на персональном компьютере и сохраненные на дискете.

Меры предосторожности при использовании гибких дисков

ВНИМАНИЕ!

- Внимательно прочтите всю документацию, прилагаемую к дискете, чтобы получить важную информацию об обращении с ней.
- Не храните и не используйте дискеты в следующих местах. Любое из перечисленных ниже условий может вызвать повреждение данных, сохраненных на дискете.
 - Рядом с телевизором, на аудиоаппаратуре или в другом месте, подверженном воздействию магнитных полей. Следите за тем, чтобы дискеты находились вдали от источников магнитного поля.
 - В местах, подверженных воздействию прямых солнечных лучей, высокой влажности или экстремальных температур.
- Несоблюдение любой из следующих мер предосторожности может вызвать повреждение данных, сохраненных на дискете.
 - Не пытайтесь разобрать дискету.
 - Не открывайте заслонку дискеты и не прикасайтесь к находящейся внутри пленке пальцами.
 - Обращайтесь с дискетой бережно, не сгибайте ее.
 - Наклеивайте этикетки только в предназначенному для этого месте. Не наклеивайте этикетки поверх уже имеющихся.



- Не извлекайте дискету из дисковода, когда горит или мигает индикатор доступа к данным, и не выключайте питание инструмента, когда в дисководе находится дискета. Любое из этих действий может вызвать повреждение данных, сохраненных на дискете, и даже привести к неисправности дисковода.
- Не вставляйте в дисковод посторонние предметы. Это может привести к неисправности дисковода.
- Дисковод для гибких дисков использует магнитную головку. Загрязненная головка не сможет правильно считывать данные с дискеты. Для того чтобы избежать этого, периодически используйте имеющуюся в продаже дискету для чистки головки.

- Не используйте компьютер, другой электронный музыкальный инструмент или какое-либо другое устройство для изменения имен или содержимого файлов, созданных на данном инструменте. Это может сделать данные непригодными для использования на этом инструменте и даже вызвать неисправность инструмента.

Примите во внимание, что компания CASIO COMPUTER CO., LTD. не несет ответственности за любые ущерб, понесенный вами или любой третьей стороной вследствие повреждения или случайного стирания данных, сохраненных на дискете.

О гибких дисках

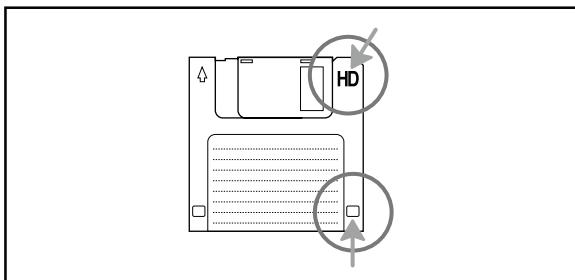
Типы дискет

Модель WK-3800 поддерживает дискеты 3,5' 2HD (отформатированные на 1,44 Мб) и 2DD (отформатированные на 720 Кб). Использование дискет других размеров и емкостей невозможно.

Индикаторы типа дискеты

2HD ... Дискета 2HD обозначается буквами «HD» в верхнем правом углу передней стороны. Кроме того, в нижнем правом углу имеется квадратное отверстие.

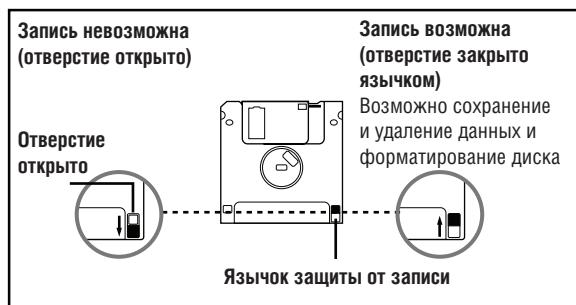
2DD ... Дискета этого типа не имеет отверстия в нижнем правом углу.



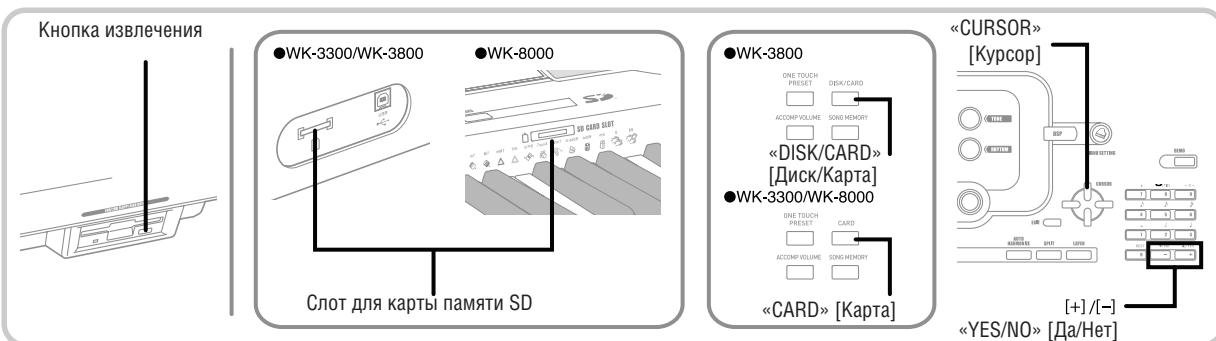
Защита от записи

ВНИМАНИЕ!

- Вы можете защитить дискету от записи, в результате чего записанные на ней данные будет невозможно удалить и нельзя будет сохранить новые данные. Кроме того, защищенную от записи дискету невозможно отформатировать. Считывание данных с дискеты возможно вне зависимости от того, защищена она от записи или нет.



- Когда отверстие защиты от записи открыто, как показано на рисунке, вы можете считывать данные с дискеты, но не можете записывать или удалять данные с дискеты. После сохранения на дискете важных данных откройте ее отверстие для защиты от записи, чтобы предохранить данные от случайного изменения или удаления.
- Дискета, прилагаемая к музыкальному инструменту, содержит записанные данные. Она защищена от записи во избежание случайного стирания или форматирования. Обращайтесь с дискетой осторожно во избежание повреждения или стирания данных.

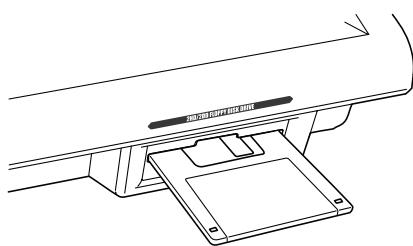


Загрузка и извлечение дискеты

Ниже описываются процедуры загрузки дискеты в дисковод и извлечения ее из дисковода.

Как загрузить дискету в дисковод

- 1 Вставьте дискету стороной с этикеткой вверх и заслонкой вперед, как показано на рисунке.



- 2 Протолкните дискету в дисковод до упора, так чтобы она защелкнулась.

Как извлечь дискету из дисковода

ВНИМАНИЕ!

- Прежде чем извлечь дискету, убедитесь, что индикатор доступа не горит и не мигает. Горящий или мигающий индикатор доступа означает, что инструмент выполняет операцию считывания или записи данных. Извлечение дискеты во время выполнения такой операции может привести к повреждению данных.

- 1 Нажмите кнопку извлечения.

- При этом дискета будет частично вытолкнута из дисковода.

- 2 Извлеките дискету из дисковода вручную.

Использование внешних носителей данных

В этом разделе объясняется, как использовать карты памяти SD и гибкие диски (только модель WK-3800) для хранения данных. В данном руководстве карты памяти SD и гибкие диски называются «внешними носителями данных».

ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании внешнего носителя данных функции наложения тембров, разделения клавиатуры и автогармонизации автоматически отключаются. Также отменяются установки тембра и ритма и выключается воспроизведение ритма.

Основные операции с картой памяти

- 1 Вставьте карту памяти в слот для карты.
- 2 Войдите в режим карты.

* WK-3800

Нажмите два раза кнопку «DISK/CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.

* WK-3300/WK-8000

Нажмите кнопку «CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «CARD», а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.

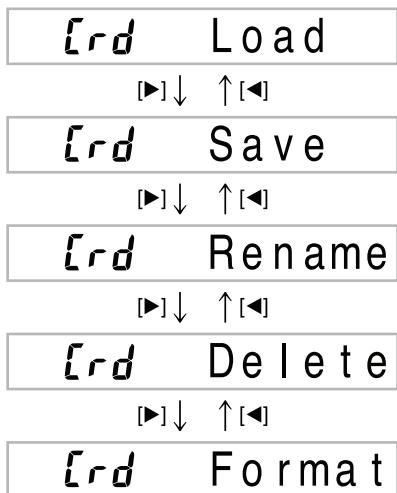
ПРИМЕЧАНИЕ

- После однократного нажатия кнопки «DISK/CARD» (WK-3300/WK-8000: кнопки «CARD») вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [\blacktriangleleft] и [\triangleright].

- 3 Нажмите кнопку управления курсором [\blacktriangledown] для вызова меню режима карты.

4

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] вызовите экран выбора типа операции, которую вы хотите выполнить.



- См. указанные ниже страницы для получения подробной информации об использовании различных операций.

Загрузка файла (Crd Load):	стр. 90
Сохранение файла (Crd Save):	стр. 88
Переименование файла (Crd Rename):	стр. 91
Удаление файла (Crd Delete):	стр. 92
Форматирование карты памяти SD (Crd Format):	стр. 93

5

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для перехода к следующему экрану меню.

Основные операции с гибкими дисками (только модель WK-3800)

1

Вставьте гибкий диск в дисковод музыкального инструмента.

2

Нажмите кнопку «DISK/CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Disk» [Диск] в текстовой области дисплея.

3

Выполните те же действия, что и описанные в пункте 3 подраздела «Основные операции с картой памяти» на стр. 87.

- Учтите, что операции в режиме диска обозначаются на дисплее приставкой «Fd» вместо «Crd», обозначающей операции в режиме карты.

Сохранение файлов

Вы можете использовать процедуру, описанную в этом разделе, для сохранения данных памяти песен, режима синтезатора и других созданных вами данных на внешнем носителе данных для загрузки в дальнейшем, когда они вам понадобятся. См. таблицу «Сохраняемые типы файлов» на стр. 83 для получения информации о типах данных, которые вы можете сохранить.

ПОДГОТОВКА

• Карта памяти SD

- Вставьте в слот для карты музыкального инструмента карту памяти, отформатированную на данном инструменте. Убедитесь, что переключатель для защиты от записи карты памяти не находится в положении, запрещающим запись.

• Гибкий диск (только модель WK-3800)

- Вставьте правильно отформатированный гибкий диск в дисковод музыкального инструмента. Убедитесь, что отверстие диска для защиты от записи закрыто, то есть запись возможна.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от типа и объема данных и от типа используемого носителя (карта памяти SD или гибкий диск*) операция сохранения или загрузки данных может занять от нескольких минут до более чем 30 минут. На дисплее будет отображаться сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что происходит выполнение операции сохранения или загрузки данных.

* Только модель WK-3800

ВНИМАНИЕ!

- Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения сообщения «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], так как это может привести к потере данных во флэш-памяти, на карте памяти или на гибком диске, а также вызвать повреждение памяти музыкального инструмента и его неисправность.

Как сохранить файл на внешнем носителе данных

1

Ваше первое действие зависит от типа внешнего носителя данных, который вы используете.

• Карта памяти SD:

Модель WK-3800 – дважды нажмите кнопку «DISK/CARD».

Модель WK-3300/WK-8000 – один раз нажмите кнопку «CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «CARD» (на модели WK-3800 – индикатор «DISK/CARD»), а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.

• Гибкий диск (только модель WK-3800)

Нажмите кнопку «DISK/CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Disk» [Диск] в текстовой области дисплея.

ПРИМЕЧАНИЕ

- После нажатия кнопки «DISK/CARD» (WK-3300/WK-8000: кнопки «CARD») вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶].

- 2 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для вызова меню режима карты (или режима диска).
- 3 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] вызовите экран «Save» [Сохранение].
- 4 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для перехода к экрану выбора типа файла.
- 5 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] выберите тип файла.
- 6 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для перехода к экрану выбора пользовательской области памяти.
- 7 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] или кнопок [+] и [-] выберите пользовательскую область, где расположен файл, который вы хотите сохранить.
 - В числовой области дисплея будет отображен номер ячейки пользовательской области памяти, а в текстовой области – название пользовательской области*.
 - * Кроме регистраций и пользовательских песен.
 - При нажатии кнопки «EXIT» или кнопки управления курсором [▲] вернется экран выбора типа файла.
 - Экран выбора пользовательской области памяти не появится, если вы выбрали упаковочный файл или файл «All Data» [Все данные]. В этом случае пропустите этот шаг и перейдите прямо к экрану.
- 8 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для перехода к экрану ввода имени файла.

Имя файла, отображаемое на экране

Модели ритмов	U_PTRN00
Регистрации	U_RGST00
Пользовательские песни, созданные в режиме памяти песен	U_SONG00
Звуки ударных инструментов с волнообразной формой сигнала	U_DRUM00
Тембры акустического органа	U_ORGN00
Тембры	U_TONE00
Тембры с волнообразной формой сигнала	U_TONW00
DSP	U_EFCT00
Упаковочный файл	PACKAGE0
Все пользовательские данные	ALLDATA0

- Имя файла SMF по умолчанию будет таким же, как и название ячейки пользовательской области памяти, выбранной в пункте 7.

- Используйте кнопки [+] и [-] для переключения букв в текущей позиции курсора. Для получения более подробной информации о вводе текста см. стр. 94.

- Используйте кнопки управления курсором [◀] и [▶] для перемещения курсора влево и вправо.

После ввода имени файла нажмите кнопку управления курсором [▼].

- Если вы сохраняете данные песен, то после нажатия указанной кнопки появится экран выбора типа файла. При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] выберите «SMF» или «SONG» [Песня]. После выбора типа файла нажмите кнопку управления курсором [▼].

- При этом отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите сохранить данные. Если на носителе уже есть файл с таким же именем, отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, хотите ли вы заменить имеющийся файл новым.

Нажмите кнопку «YES», чтобы сохранить данные. При этом на дисплее появится сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что выполняется операция доступа к карте памяти. Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения этого сообщения. После завершения операции сохранения данных на дисплее появится сообщение «Complete» [Завершено]. Через несколько секунд это сообщение сменится экраном выбора имени файла.

- Если вы не хотите сохранять данные, нажмите кнопку «EXIT» или кнопку «NO» при появлении вышеупомянутого подтверждающего сообщения. При этом на дисплей вернется экран выбора пользовательской области памяти, как в пункте 7.

После завершения операции сохранения нажмите кнопку «DISK/CARD» (кнопку «CARD» на модели WK-3300/WK-8000) для выхода из режима карты.

9

10

11

Загрузка файла

Используйте процедуру, описанную в этом разделе, для загрузки данных с внешнего носителя данных в пользовательскую область памяти музыкального инструмента.

ВНИМАНИЕ!

- При использовании SMF-плеяера для воспроизведения данных, сохраненных при помощи вышеописанной процедуры, примите во внимание следующие важные сведения.

* Карта памяти SD

Для выполнения вышеописанной процедуры вам потребуется карта памяти SDmartMedia, на которую скопированы данные SMF с компьютера. Вставьте карту памяти SD, отформатированную на данном музыкальном инструменте, в слот для карты вашего компьютера и скопируйте данные SMF, которые вы хотите загрузить, в папку с именем «MUSICDAT». Учтите, что вы не сможете загрузить данные, если они находятся не в папке «MUSICDAT». Если вы создадите подкаталог в папке «MUSICDAT» и скопируете данные в этот подкаталог, музыкальный инструмент не сможет загрузить эти данные.

* Гибкий диск (только модель WK-3800)

Данный музыкальный инструмент может читать только те файлы, которые находятся в верхней (корневой) папке гибкого диска. Он не сможет прочитать файлы, расположенные в подкаталогах.

ПОДГОТОВКА

• Карта памяти SD

- Вставьте в слот для карты музыкального инструмента карту памяти SD, содержащую данные, которые вы хотите загрузить.

• Гибкий диск (только модель WK-3800)

- Вставьте в дисковод музыкального инструмента гибкий диск, содержащий данные, которые вы хотите загрузить.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от типа и объема данных и от типа используемого носителя (карта памяти SD или гибкий диск*) операция сохранения или загрузки данных может занять от нескольких минут до более чем 30 минут. На дисплее будет отображаться сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что происходит выполнение операции сохранения или загрузки данных.

* Только модель WK-3800

ВНИМАНИЕ!

- Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения сообщения «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], так как это может привести к потере данных во флэш-памяти, на карте памяти или на гибком диске, а также вызвать повреждение памяти музыкального инструмента и его неисправность.

Как загрузить данные с внешнего носителя данных

1

Ваше первое действие зависит от типа внешнего носителя данных, который вы используете.

- Карта памяти SD:

Модель WK-3800 – дважды нажмите кнопку «DISK/CARD».

Модель WK-3300/WK-8000 – один раз нажмите кнопку «CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «CARD» (на модели WK-3800 – индикатор «DISK/CARD»), а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.

- Гибкий диск (только модель WK-3800)

Нажмите кнопку «DISK/CARD».

- При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Disk» [Диск] в текстовой области дисплея.

ПРИМЕЧАНИЕ

- После нажатия кнопки «DISK/CARD» (WK-3300/WK-8000: кнопки «CARD») вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**].

2

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для вызова меню режима карты (или режима диска).

3

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] вызовите экран «Load» [Загрузка].

4

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для перехода к экрану выбора типа файла.

5

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] выберите тип файла.

6

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для вызова экрана выбора имени файла.

7

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] или кнопок [+/-] выберите имя файла, который вы хотите загрузить.

- Вы также можете использовать кнопки с цифрами для ввода трехзначного номера файла. Номер файла отображается в числовой области дисплея.

8

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для перехода к экрану выбора пользовательской области памяти.

9

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] или кнопок [**+**] и [**-**] выберите ячейку пользовательской области памяти, в которую вы хотите импортировать загруженные данные.

- В числовой области дисплея будет отображен номер ячейки пользовательской области памяти, а в текстовой области – название пользовательской области*.
- * Кроме регистраций и пользовательских песен.
- Экран выбора пользовательской области памяти не появится, если вы выбрали упаковочный файл или файл «All Data» [Все данные]. В этом случае пропустите пункт 9 и перейдите к пункту 10.
- При нажатии кнопки «EXIT» или кнопки управления курсором [**▲**] вернется экран выбора типа файла.

10

После выбора пользовательской области памяти нажмите кнопку управления курсором [**▼**].

- При этом отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите загрузить данные. Если в пользовательской области памяти уже есть данные, отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, хотите ли вы заменить имеющиеся данные загруженными данными.

11

Нажмите кнопку «YES» для вызова данных.

- При этом на дисплее появится сообщение «Please Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что выполняется операция доступа к карте. Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения этого сообщения. После завершения операции загрузки данных на дисплее появится сообщение «Complete» [Завершено]. Через несколько секунд это сообщение сменится экраном выбора имени файла.
- Если вы не хотите загружать данные, нажмите кнопку «EXIT» или кнопку «NO» при появлении вышеупомянутого подтверждающего сообщения. При этом на дисплей вернется экран выбора пользовательской области памяти, как в пункте 9.

12

После завершения операции загрузки нажмите кнопку «DISK/CARD» (кнопку «CARD» на модели WK-3300/WK-8000) для выхода из режима карты.

Переименование файла

Вы можете использовать процедуру, описанную в этом разделе, для изменения имени файла, ранее сохраненного на внешнем носителе данных.

ПОДГОТОВКА

- Карта памяти SD
 - Вставьте в слот для карты музыкального инструмента карту памяти, отформатированную на данном инструменте и содержащую файл, который вы хотите переименовать. Убедитесь, что переключатель для защиты от записи карты памяти не находится в положении, запрещающим запись.
- Гибкий диск (только модель WK-3800)
 - Вставьте гибкий диск, содержащий файл, который вы хотите переименовать, в дисковод музыкального инструмента. Убедитесь, что отверстие диска для защиты от записи закрыто, то есть запись возможна.

Как переименовать файл, сохраненный на внешнем носителе данных

1

Ваше первое действие зависит от типа внешнего носителя данных, который вы используете.

- Карта памяти SD:
 - Модель WK-3800 – дважды нажмите кнопку «DISK/CARD».
 - Модель WK-3300/WK-8000 – один раз нажмите кнопку «CARD».
- При этом на дисплее появится индикатор «CARD» (на модели WK-3800 – индикатор «DISK/CARD»), а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.
- Гибкий диск (только модель WK-3800)
 - Нажмите кнопку «DISK/CARD».
 - При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Disk» [Диск] в текстовой области дисплея.

ПРИМЕЧАНИЕ

- После нажатия кнопки «DISK/CARD» (WK-3300/WK-8000: кнопки «CARD») вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**].

2

Нажмите кнопку управления курсором [▼**] для вызова меню режима карты (или режима диска).**

3

При помощи кнопок управления курсором [◀**] и [**▶**] вызовите экран «Rename» [Переименование].**

4

Нажмите кнопку управления курсором [▼**] для перехода к экрану выбора типа файла.**

5

При помощи кнопок управления курсором [◀**] и [**▶**] выберите тип файла, который вы хотите переименовать.**

6

Нажмите кнопку управления курсором [▼**] для перехода к экрану выбора имени файла.**

7

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] или кнопок [**+**] и [**-**] выберите имя файла, который вы хотите переименовать.

- Вы также можете использовать кнопки с цифрами для ввода трехзначного номера файла. Номер файла отображается в числовой области дисплея.

8

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для перехода к экрану ввода имени файла.

- Используйте кнопки [**+**] и [**-**] для переключения букв в текущей позиции курсора. Для получения более подробной информации о вводе текста см. стр. 94.
- Используйте кнопки управления курсором [**◀**] и [**▶**] для перемещения курсора влево и вправо.

9

После ввода имени файла нажмите кнопку управления курсором [**▼**].

- При этом отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите переименовать файл.

10

Нажмите кнопку «YES», чтобы переименовать файл.

- При этом на дисплее появится сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что выполняется операция доступа к карте. Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения этого сообщения. После завершения операции переименования файла на дисплее появится сообщение «Complete» [Завершено]. Через несколько секунд это сообщение сменится экраном выбора имени файла.
- Если вы не хотите переименовывать файл, нажмите кнопку «EXIT» или кнопку «NO» при появлении вышеупомянутого подтверждающего сообщения. При этом на дисплей вернется экран выбора файла.

11

После завершения операции переименования нажмите кнопку «DISK/CARD» (кнопку «CARD» на модели WK-3300/WK-8000) для выхода из режима карты.

Удаление файла

Используйте процедуру, описанную в этом разделе, для удаления файла с внешнего носителя.

ВНИМАНИЕ!

- Учтите, что операция удаления не может быть отменена. Прежде чем удалять данные, убедитесь, что они вам больше не нужны.
- При удалении файла все последующие номера файлов уменьшаются на один. Если вы собираетесь удалить еще один файл, будьте внимательны, чтобы не ошибиться при указании номера файла.

ПОДГОТОВКА

• Карта памяти SD

- Вставьте в слот для карты музыкального инструмента карту памяти, отформатированную на данном инструменте и содержащую файл, который вы хотите удалить. Убедитесь, что переключатель для защиты от записи карты памяти не находится в положении, запрещающим запись.
- Гибкий диск (только модель WK-3800)
- Вставьте гибкий диск, содержащий файл, который вы хотите удалить, в дисковод музыкального инструмента. Убедитесь, что отверстие диска для защиты от записи закрыто, то есть запись возможна.

Как удалить файл с внешнего носителя данных

1

Ваше первое действие зависит от типа внешнего носителя данных, который вы используете.

- Карта памяти SD:
Модель WK-3800 – дважды нажмите кнопку «DISK/CARD».
Модель WK-3300/WK-8000 – один раз нажмите кнопку «CARD».
- При этом на дисплее появится индикатор «CARD» (на модели WK-3800 – индикатор «DISK/CARD»), а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.
- Гибкий диск (только модель WK-3800)
Нажмите кнопку «DISK/CARD».
- При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Disk» [Диск] в текстовой области дисплея.

ПРИМЕЧАНИЕ

- После нажатия кнопки «DISK/CARD» (WK-3300/WK-8000: кнопки «CARD») вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**].

2

Нажмите кнопку управления курсором [**▼**] для вызова меню режима карты (или режима диска).

3

При помощи кнопок управления курсором [**◀**] и [**▶**] вызовите экран «Delete» [Удаление].

- 4 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для перехода к экрану выбора типа файла.
- 5 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] выберите тип файла, который вы хотите удалить.
- 6 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для перехода к экрану выбора имени файла.
- 7 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] или кнопок [+] и [-] выберите имя файла, который вы хотите удалить.
 - Вы также можете использовать кнопки с цифрами для ввода трехзначного номера файла. Номер файла отображается в числовой области дисплея.
- 8 После выбора файла нажмите кнопку управления курсором [▼]
- 9 Нажмите кнопку «YES», чтобы удалить файл.
 - При этом отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите удалить файл.
- 10 После выбора файла нажмите кнопку «YES», чтобы удалить файл.
- 11 Нажмите кнопку «YES», чтобы удалить файл.
 - При этом на дисплее появится сообщение «Please Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что выполняется операция доступа к карте. Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения этого сообщения. После завершения операции удаления файла на дисплее появится сообщение «Complete» [Завершено]. Через несколько секунд это сообщение сменится экраном выбора имени файла.
 - Если вы не хотите удалять файл, нажмите кнопку «EXIT» или кнопку «NO» при появлении вышеупомянутого подтверждающего сообщения. При этом на дисплей вернется экран выбора файла.
- 12 После завершения операции удаления нажмите кнопку «DISK/CARD» (кнопку «CARD» на модели WK-3300/WK-8000) для выхода из режима карты.

Форматирование внешних носителей данных

Используйте процедуру, описанную в этом разделе, для форматирования внешних носителей данных перед их первым использованием или для удаления всех данных на карте памяти SD или на гибком диске.

ВНИМАНИЕ!

- Прежде чем выполнять нижеописанную процедуру, убедитесь, что носитель не содержит нужных вам данных.
- Операция форматирования карты памяти SD, выполняемая вашим цифровым пианино, представляет собой «быстрое форматирование». Если вы хотите полностью удалить все данные, записанные на карте, отформатируйте ее на компьютере или каком-либо другом устройстве.

ПОДГОТОВКА

- Карта памяти SD
 - Вставьте в слот для карты музыкального инструмента карту памяти, которую вы хотите отформатировать. Убедитесь, что переключатель для защиты от записи карты памяти не находится в положении, запрещающим запись.
- Гибкий диск (только модель WK-3800)
 - Вставьте в дисковод музыкального инструмента гибкий диск, который вы хотите отформатировать. Убедитесь, что отверстие диска для защиты от записи закрыто, то есть запись возможна.

Как отформатировать внешний носитель данных

- 1 Ваше первое действие зависит от типа внешнего носителя данных, который вы используете.
 - Карта памяти SD:
Модель WK-3800 – дважды нажмите кнопку «DISK/CARD».
Модель WK-3300/WK-8000 – один раз нажмите кнопку «CARD».
 - При этом на дисплее появится индикатор «CARD» (на модели WK-3800 – индикатор «DISK/CARD»), а также появится сообщение «Card» в текстовой области дисплея.
 - Гибкий диск (только модель WK-3800)
Нажмите кнопку «DISK/CARD».
 - При этом на дисплее появится индикатор «DISK/CARD», а также появится сообщение «Disk» [Диск] в текстовой области дисплея.

ПРИМЕЧАНИЕ

- После нажатия кнопки «DISK/CARD» (WK-3300/WK-8000: кнопки «CARD») вы можете выбрать внешний носитель данных при помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶].

2 Нажмите кнопку управления курсором [▼] для вызова меню режима карты (или режима диска).

3 При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] вызовите экран «Format» [Форматирование].

4 Нажмите кнопку управления курсором [▼].

- Для пользователей WK-3800

Если вы форматируете гибкий диск, после нажатия указанной кнопки появится экран спецификации плотности гибкого диска. При помощи кнопок управления курсором [◀] и [▶] выберите «2DD» или «2HD», а затем нажмите кнопку управления курсором [▼].

- При этом отобразится подтверждающее сообщение, спрашивающее, действительно ли вы хотите отформатировать носитель.

5 Нажмите кнопку «YES», чтобы начать форматирование.

- При этом на дисплее появится сообщение «Pls Wait» [Пожалуйста, подождите], указывающее на то, что выполняется операция доступа к карте. Ни в коем случае не пытайтесь выполнять какие-либо операции во время отображения этого сообщения. После завершения операции форматирования на дисплее появится сообщение «Complete» [Завершено]. Через несколько секунд это сообщение сменится экраном выбора типа операции.
- Если вы не хотите осуществлять операцию форматирования, нажмите кнопку «EXIT» или кнопку «NO» при появлении вышеупомянутого подтверждающего сообщения. При этом на дисплей вернется экран выбора типа операции.

6 После завершения операции форматирования нажмите кнопку «DISK/CARD» (кнопку «CARD» на модели WK-3300/WK-8000) для выхода из режима карты.

Ввод символов

Ниже описаны типы символов, которые вы можете вводить при сохранении данных в пользовательской области памяти и на внешнем носителе данных.

Данные пользовательской области памяти

!	"	#	\$	%	&	'	()	
*	+	,	-	.	/	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	:	;	<	=
>	?	@	A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[
¥]	^	_	`	a	b	c	d	e
f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
z	{	:	}						

Данные внешних носителей данных

Вы можете вводить символы, допустимые для имен файлов MS-DOS.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	\$	&	_	'
()	-	^	{	}	@	~	`	

Сообщения об ошибках карты памяти SD

Сообщения об ошибках дисковода (только модель WK-3800)

Сообщение на дисплее	Причина	Действие
Err ReadOnly	Попытка сохранить файл под именем уже существующего файла, который является файлом только для чтения.	Сохраните новый файл на другую дискету или под другим именем.
Err Format	1. Формат дискеты не поддерживается данным инструментом. 2. Дискета не отформатирована. 3. Дискета повреждена.	1. Используйте дискету совместимого формата.86 2. Отформатируйте дискету.93 3. Используйте другую дискету.
Err Disk R/W	Дискета повреждена.	Используйте другую дискету.
Err DiskFull	Дискета заполнена.	1. Используйте другую дискету. 2. Удалите с дискеты ненужные файлы, чтобы освободить место для сохранения новых данных.92
Err Mem Full	Память инструмента заполнилась при импортировании данных с дискеты.	1. Удалите ненужные данные SMF, данные форм волны или данные аккомпанемента из флэш-памяти инструмента, чтобы освободить место в памяти.74 2. Если в памяти песен имеются данные (SG от 0 до 4), удалите ненужные данные.64
Err Not SMF0	Вы пытаетесь воспроизвести данные SMF, формат которых отличен от SMF 0.	Используйте только данные SMF формата SMF 0.
Err No Disk	1. Дискета неправильно вставлена в дисковод. 2. Дискета не установлена в дисковод.	1. Извлеките дискету и вставьте ее правильно.87 2. Установите дискету в дисковод.
Err No Data	Вы пытаетесь сохранить данные на дискету, а выбранная ячейка пользовательской области памяти музыкального инструмента не содержит данных.	Выберите ячейку пользовательской области памяти музыкального инструмента, содержащую данные.
Err No File	1. Инструмент не может найти на дискете ни одного файла, который он может прочитать. 2. Вы пытаетесь сохранить SMF-файл на дискету, а в памяти музыкального инструмента нет SMF-файлов.	1. Используйте дискету, которая содержит данные, сохраненные с использованием данного инструмента, или совместимые данные с другого устройства. 2. -
Err Protect	Дискета защищена от записи.	1. Используйте другую дискету. 2. Закройте отверстие дискеты для защиты от записи, чтобы разрешить запись.86
Err Convert	Недостаточно памяти для сохранения данных, получаемых путем преобразования из формата SONG в формат SMF.	Удалите ненужные данные SMF, данные форм волны или данные аккомпанемента из флэш-памяти инструмента, чтобы освободить место в памяти. (стр. 74)
Err WrongDat	Формат файла, который вы пытаетесь прочитать, не поддерживается. Данные на дискете повреждены.	Используйте другие данные или другую карту.
Err Name	Файл с именем, которые вы хотите использовать, уже существует на дискете.	Используйте другое имя (стр. 91).

Поиск и устранение неисправностей

Проявление неисправности	Возможная причина	Способ устранения	См. стр.
Нет звука при нажатии клавиш клавиатуры	1. Отсутствует питание. 2. Инструмент не включен. 3. Установлен слишком низкий уровень громкости. 4. Вы играете в регистре аккомпанемента клавиатуры, когда установлен режим «CASIO CHORD» или «FINGERED». 5. Отключена функция локального управления. 6. Канал 1 микшера выключен. 7. Слишком низкий уровень громкости канала 1 микшера. 8. Параметр громкости DSP установлен на слишком низкое значение. 9. Значение экспрессии файла, воспроизводимого с использованием SMF-плеяера, слишком низкое.	1. Правильно подключите адаптер переменного тока, убедитесь в правильной полярности установки батарей, убедитесь, что батареи не разряжены. 2. Для включения инструмента нажмите кнопку «POWER». 3. Увеличьте уровень громкости при помощи ползункового регулятора «MAIN VOLUME». 4. Нажмайтe кнопку «MODE» до тех пор, пока ни один из индикаторов режима аккомпанемента не будет гореть, что означает, что автоаккомпанемент выключен. 5. Включите функцию локального управления. 6. Используйте режим микшера для включения канала 1. 7. Используйте режим микшера для увеличения громкости канала 1. 8. Увеличьте значение параметра громкости DSP. 9. Выйдите, а затем снова войдите в режим SMF-плеяера или измените партию, исполняемую одновременно с воспроизведением.	14, 15 19 19 32 74 40 41 28 75
Один из следующих признаков при питании от батареи:	Разряжены батареи.	Замените весь комплект батарей новыми или используйте адаптер переменного тока.	14, 15
	<ul style="list-style-type: none"> • Уменьшение яркости индикатора питания. • Инструмент не включается. • Изображение на дисплее мерцает, стало тусклым или трудночитаемым. • Слишком низкий уровень громкости звука из динамиков или наушников. • Искажение звука. • Периодическое пропадание звука при игре на большой громкости. • Внезапный сбой электропитания при игре на большой громкости. • Изображение на дисплее мерцает или тускнеет при игре на большой громкости. • Продолжение звучания даже после отпускания клавиши. • Тембр звучания совершенно не похож на выбранный. • Нарушение воспроизведения моделей ритма и демонстрационных мелодий. • Отключение питания, искажение звука или уменьшение громкости при воспроизведении данных с подключенного компьютера или MIDI-устройства. • Внезапный сбой электропитания при считывании с или записи на внешний носитель данных. 		
Не звучит автоаккомпанемент.	1. Для уровня громкости аккомпанемента установлено значение «000». 2. Каналы с 6 по 10 партий автоаккомпанемента выключены. 3. Установлен слишком низкий уровень громкости для каналов с 6 по 10 партий автоаккомпанемента.	1. При помощи кнопки «ACCOMP VOLUME» увеличьте уровень громкости. 2. Используйте режим микшера для включения каналов. 3. Используйте режим микшера для увеличения установки громкости соответствующих каналов.	39 40 41
Выходной звуковой сигнал не изменяется при изменении силы нажатия на клавишу.	Выключена функция чувствительности клавиш к силе нажатия.	Для включения этой функции используйте кнопку «TRANSPOSE/FUNCTION».	69
При игре на клавиатуре звучат два тембра.	Включена функция наложения тембров.	Нажмите кнопку «LAYER», чтобы отключить эту функцию.	66
При нажатии клавиш в разных частях клавиатуры звучат разные тембры.	Включена функция разделения клавиатуры.	Нажмите кнопку «SPLIT», чтобы отключить эту функцию.	67

Проявление неисправности	Возможная причина	Способ устранения	См. стр.
При игре данного инструмента вместе с другим MIDI-устройством тональность или настройка не совпадает.	1. Для параметра настройки или транспонирования установлено значение, отличное от 00. 2. Для параметров грубой настройки, тонкой настройки и/или сдвига октавы установлены значения, отличные от 00.	1. Установите для параметра настройки или транспонирования значение 00. 2. Установите для параметров грубой настройки, тонкой настройки и/или сдвига октавы значение 00.	69, 70 42
Во время воспроизведения данных из памяти песен некоторые партии внезапно пропадают.	Количество одновременно воспроизводимых тембров превышает установленные ограничения.	Используйте режим микшера для выключения ненужных каналов и уменьшите количество исполняемых партий.	40
Во время воспроизведения данных из памяти песен некоторые партии не исполняются вообще.	1. Соответствующие каналы выключены. 2. Слишком низкий уровень громкости.	1. Используйте режим микшера для включения каналов. 2. Используйте режим микшера для проверки уровня громкости.	40 41
Ничего не происходит при нажатии кнопки «LAYER» или «SPLIT».	1. Один или несколько мелодийных каналов (со 2 по 4) выключены. 2. Слишком низкий уровень громкости одного или нескольких мелодийных каналов (со 2 по 4). 3. Инструмент находится в режиме ожидания записи. 4. В текущий момент используется режим SMF-плеяера.	1. Используйте режим микшера для включения каналов со 2 по 4. 2. Используйте режим микшера для увеличения громкости каналов со 2 по 4. 3. Кнопки «LAYER» и «SPLIT» не работают во время записи или в режиме ожидания записи. 4. Выключите режим SMF-плеяера. Кнопки «LAYER» и «SPLIT» не работают в режиме SMF-плеяера.	40 41 66, 67 75
Нет звука при воспроизведении MIDI-данных с компьютера.	1. Неправильно подсоединен USB-кабель. 2. Канал выключен или слишком низкий уровень громкости.	1. Подсоедините USB-кабель правильно. 2. Используйте режим микшера для включения канала или для увеличения громкости.	81 40, 41
При игре на клавиатуре, подключенной к компьютеру, производится неестественный звук.	На компьютере включена функция сквозного канала MIDI.	Выключите функцию сквозного канала MIDI на компьютере или выключите функцию локального управления на инструменте.	74
Не удается записать аккорды аккомпанемента на компьютер.	Функция выхода MIDI-сигналов аккомпанемента/песни отключена.	Включите функцию выхода MIDI-сигналов аккомпанемента/песни.	74
Инструмент выполняет ненормальные операции при его включении.	1. Повреждена флэш-память. Неисправна карта. 2. Инструмент обнаружил поврежденные данные во флэш-памяти и автоматически возвращает систему в исходное состояние.	1. а. Извлеките батареи из инструмента и отсоедините адаптер переменного тока и нажмите кнопку «POWER». б. Снова установите батареи и/или подсоедините адаптер переменного тока и нажмите кнопку «POWER», чтобы включить питание. в. При помощи кнопки «TRANSPOSE/FUNCTION» выполните операцию возврата системы в исходное состояние. • Если после этого проблема остается, обратитесь в ближайший уполномоченный сервис-центр CASIO для ремонта. 2. Подождите (около 40 секунд), пока сообщение «Pls Wait» не исчезнет с дисплея.	14, 15 74

Проявление неисправности	Возможная причина	Способ устранения	См. страницу
Загруженный с тембр с волнобразной формой сигнала содержит шумы или инструмент выполняет ненормальные операции при выборе пользовательских данных.	Содержимое флэш-памяти по какой-то причине повредилось, например потому, что кто-то выключил инструмент во время сохранения данных во флэш-памяти.	При помощи кнопки «TRANSPOSE/FUNCTION» выполните операцию возврата системы в исходное состояние. Если после этого проблема остается, обратитесь в ближайший уполномоченный сервис-центр CASIO для технического обслуживания.	74
Не удается сохранить данные на карту памяти SD.	1. Карта защищена от записи. 2. Карта неправильно установлена в слот для карты. 3. На карте не осталось достаточно места. 4. Вы пытаетесь использовать карту, емкость которой не поддерживается данным инструментом. 5. Карта повреждена.	1. Установите переключатель для защиты от записи карты памяти в положение, разрешающее запись. 2. Правильно установите карту в слот для карты. 3. Используйте другую карту или удалите с используемой карты ненужные файлы. 4. Используйте карту, емкость которой соответствует значению, указанному в технических характеристиках данного инструмента. 5. Используйте другую карту.	84 84 92 84
Не удается вызвать данные с карты памяти SD.	1. Карта неправильно установлена в слот для карты. 2. В области памяти, в которую вы хотите импортировать данные, недостаточно места. 3. Вы пытаетесь использовать карту, емкость которой не поддерживается данным инструментом. 4. Карта повреждена.	1. Правильно установите карту в слот для карты. 2. Удалите данные ритмов, SMF или тембров с волнобразной формой сигнала, хранящиеся в текущий момент во флэш-памяти инструмента, чтобы освободить место для импортируемых данных. 3. Используйте карту, емкость которой соответствует значению, указанному в технических характеристиках данного инструмента. 4. Используйте другую карту.	84 74 84
Качество и громкость тембра слегка различаются в зависимости от того, в какой части клавиатуры нажимается клавиша.	Это неизбежный результат процесса цифрового сэмплирования*, не являющийся признаком неисправности. * Из нижнего, среднего и верхнего частотных диапазонов звучания настоящего музыкального инструмента создаются цифровые сэмплы. По этой причине могут существовать незначительные различия в качестве и громкости звука в зависимости от диапазона сэмпла.		

Технические характеристики

Модель:	WK-3300/WK-3800/WK-8000																																				
Клавиатура:	WK-3300/WK-3800: 76 клавиш с функцией чувствительности клавиш к силе нажатия (выкл./1/2/3) WK-8000: 88 клавиш с функцией чувствительности клавиш к силе нажатия (выкл./1/2/3)																																				
Тембры:	400 усовершенствованных тембров + 200 предустановленных тембров + 20 тембров наборов ударных инструментов + 100 стандартных пользовательских тембров + 20 пользовательских тембров с волнообразной формой сигнала ^{*1} + 4 пользовательских набора ударных инструментов с волнообразной формой сигнала ^{*1} + 50 тембров акустического органа + 100 пользовательских тембров акустического органа (всего 894 тембра); с функциями наложения и разделения клавиатуры																																				
Полифония:	Максимум 32 ноты (для отдельных тембров 10 нот)																																				
Функция акустического органа Регистры: Ударный звук: Шум клавиш:	9 (16', 5 1/3', 8', 4', 2 2/3', 2', 1 3/5', 1 1/3', 1') Второй, третий Вкл./выкл.																																				
Эффекты:	DSP (200 типов: встроенные, 100 пользовательских областей) + реверберация (16 типов) + хорус (16 типов) + эквалайзер (10 типов, 4 диапазона)																																				
Автоаккомпанемент Модели ритмов: Темп: Аккорды: Органы управления ритмами: Уровень громкости аккомпанемента: Функция вызова предварительных настроек одним нажатием: Автогармонизация:	182 (встроенные, 16 пользовательских областей ^{*1}) Регулируемый (226 шагов регулирования, ↓ = от 30 до 255) 3 метода аппликатур («CASIO CHORD», «FINGERING», «FULL RANGE CHORD») «START/STOP» [Запуск/Остановка], «INTRO/ENDING» [Вступление/Концовка] 1 и 2, «VARIATION/FILL-IN» [Вариация/Вставка] 1 и 2, «SYNCHRO/ FILL-IN NEXT» [Синхронизация/Следующая вставка] От 0 до 127 (128 шагов регулировки) Вызов настроек тембра, темпа, наложения тембров и гармонизации в соответствии с ритмом. 10 типов: автоматическое добавление гармонизирующих нот к мелодии в соответствии с задаваемыми аккордами автоаккомпанемента.																																				
Функция памяти Песни: Дорожки записи: Способы записи: Емкость памяти: Функция редактирования:	5 6 (дорожки со 2-й по 6-ю – мелодийные) в реальном времени, пошаговая около 10000 нот (всего для 5 песен) есть																																				
Демонстрационные мелодии	3 WK-3300 <table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер мелодии</th> <th>Название</th> <th>Автор</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Island Dusk</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Malibu Sun</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Ticket to Cambridge</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> </tbody> </table> WK-3800 <table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер мелодии</th> <th>Название</th> <th>Автор</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Malibu Sun</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Island Dusk</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Ticket to Cambridge</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> </tbody> </table> WK-8000 <table border="1"> <thead> <tr> <th>Номер мелодии</th> <th>Название</th> <th>Автор</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Malibu Sun</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Ticket to Cambridge</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Toboggan Run</td> <td>TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.</td> </tr> </tbody> </table>	Номер мелодии	Название	Автор	0	Island Dusk	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	1	Malibu Sun	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	2	Ticket to Cambridge	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	Номер мелодии	Название	Автор	0	Malibu Sun	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	1	Island Dusk	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	2	Ticket to Cambridge	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	Номер мелодии	Название	Автор	0	Malibu Sun	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	1	Ticket to Cambridge	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.	2	Toboggan Run	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.
Номер мелодии	Название	Автор																																			
0	Island Dusk	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
1	Malibu Sun	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
2	Ticket to Cambridge	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
Номер мелодии	Название	Автор																																			
0	Malibu Sun	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
1	Island Dusk	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
2	Ticket to Cambridge	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
Номер мелодии	Название	Автор																																			
0	Malibu Sun	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
1	Ticket to Cambridge	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			
2	Toboggan Run	TECH-NOTE INTERNA TIONAL LTD.																																			

^{*1} Та же область памяти используется для хранения данных форм волн, данных аккомпанемента и данных SMF.

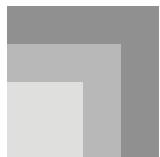
Функция синтезатора	
Параметры:	Время нарастания, время затухания, резонанс, частота среза, тип вибрато, задержка вибрато, глубина вибрато, скорость вибрато, сдвиг октавы, уровень, чувствительность клавиш к силе нажатия, передача сигнала реверберации, передача сигнала хоруса, линия DSP, тип DSP, параметр DSP, назначение модуляции, глубина модуляции (только модель WK-3300)
Регистрационная память	
Количество наборов настроек:	32 (4 набора x 8 банков)
Содержимое памяти:	Тембр, ритм, темп, установка функции наложения тембров, установка функции разделения клавиатуры, точка разделения, установка автогармонизации, установки микшера (каналы с 1 по 10), установки эффектов, установки функции чувствительности к силе нажатия, установка многофункционального разъема, транспонирование, настройка, установка громкости аккомпанемента, диапазон отклонения высоты звука, тип автогармонизации, установка кнопки «MODE», состояние режима ожидания синхронного запуска, блокировка микшера, блокировка DSP, параметры режима синтезатора
Функция микшера	
Каналы:	16
Параметры:	Тембр; партия вкл./выкл.; громкость; панорамный потенциометр; сдвиг октавы; грубая настройка, тонкая настройка, передача сигнала реверберации, передача сигнала хоруса, линия DSP, тип DSP, панорама DSP, передача системного сигнала реверберации DSP, передача системного сигнала хоруса DSP
MIDI	Многотембровый прием по 16 каналам.
Прочие функции	
Диапазон отклонения высоты звука:	Регулируемый (12 полутона вверх и вниз)
Модуляция:	Есть
Транспонирование:	49 шагов (от -24 полутона до +24 полутона)
Настройка:	регулируемая (A4 = приблизительно 440 Гц ±100 центов)
ЖКД:	С регулируемой контрастностью
SMF-плейер:	Возможность хранения до 200 файлов ^{*1} во флэш-памяти
Поддерживаемый формат	SMF0
Флэш-память	
Емкость:	4 Мб ^{*2}
Совместно используемая область:	Около 3,5 Мб ^{*2} (данные форм волны, данные аккомпанемента, данные SMF) После того как общий объем перечисленных данных превысит 3,5 Мб, дальнейшее сохранение данных становится невозможным.
Карты памяти SD	
Поддерживаемые карты памяти SD:	Карты емкостью 1 Гб или менее (Карты емкостью более 1 Гб не поддерживаются.)
Функции	Сохранение и загрузка пользовательских тембров, пользовательских песен и регистрационных данных; воспроизведение данных SMF, форматирование карты, удаление файлов, переименование файлов
Дисковод для гибких дисков (только модель WK-3300)	
Тип:	3,5" FDD
Форматы:	2DD (формат MS-DOS 720 Кб) 2HD (формат MS-DOS 1,44 Мб)
Функции:	Сохранение и загрузка пользовательских тембров, пользовательских песен и регистрационных данных; воспроизведене данных SMF; форматирование диска; удаление файлов; переименование файлов

^{*1} Та же область памяти используется для хранения данных форм волны, данных аккомпанемента и данных SMF.

^{*2} Рассчитано на основе допущения, что 1 Мб = 1024² байт.

Технические характеристики

Соединительные разъемы Слот для карты памяти SD Порт USB: «SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK» [Сустейн-педаль/Многофункциональное гнездо]: • WK-3800/WK-8000 «HEADPHONES» [Наушники]: «LINE OUT» (R, L/MONO) [Линейный выход; Π, Λ/Моно] • WK-3300 «HEADPHONE/OUTPUT» [Наушники/Выходной сигнал]: Разъем для подачи питания:	Тип В Стандартный разъем (сустейн, состэнуто, смягчение, включение/остановка ритма) Стандартное стереогнездо Выходной импеданс: 200 Ом Выходное напряжение: максимум 250 мВ (среднеквадр. значение) Стандартное гнездо x 2 Выходной импеданс: 3 кОм Выходное напряжение: максимум 1,5 В (среднеквадр. значение) Стандартное стереогнездо Выходной импеданс: 200 Ом Выходное напряжение: максимум 5,5 В (среднеквадр. значение) 12 В постоянного тока
Система электропитания: Батареи: Срок службы батареи: Адаптер переменного тока: Автоматическое отключение питания:	Двойная 6 батарей типоразмера «D» Для щелочных батареи приблизительно 4 часа непрерывной работы AD-12 Отключение питания приблизительно через 6 минут после последнего нажатия любой клавиши. Срабатывает только при питании от батарей, может быть отключено.
Выходная мощность громкоговорителей:	6,1 Вт + 6,1 Вт
Потребляемая мощность:	12 В --- 18 Вт
Размеры:	WK-8000: 138,0 x 43,5 x 17,3 см WK-3300/WK-3800: 122,3 x 42,3 x 16,0 см
Вес:	WK-8000: Приблизительно 10,8 кг (без батарей) WK-3300/WK-3800: Приблизительно 10,0 кг (без батарей)



Уход за музыкальным инструментом

Избегайте высокой температуры, высокой влажности и прямого солнечного света.

Оберегайте ваш музыкальный инструмент от прямого солнечного света, не размещайте его рядом с кондиционером или в месте с чрезвычайно высокой температурой.

Не устанавливайте музыкальный инструмент рядом с телевизором или радиоприемником.

Музыкальный инструмент может вызывать видео- и аудиопомехи при приеме телевизионных передач и радиопрограмм. В этом случае отодвигните инструмент подальше от телевизора или радиоприемника.

Не используйте для чистки инструмента политуру, растворитель и подобные им химикаты.

Производите чистку музыкального инструмента при помощи мягкой ткани, смоченной в слабом водном растворе нейтрального моющего средства. Смачивайте ткань в этом растворе и выжимайте ее почти насухо.

Избегайте использования инструмента при чрезвычайно высоких или низких температурах.

Слишком высокая или низкая температура может привести к потускнению и уменьшению читаемости дисплейных символов. При возвращении музыкального инструмента в среду с нормальной температурой его работоспособность должна восстановиться.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Вы, возможно, заметили полосы на поверхности корпуса музыкального инструмента. Они появились в результате литейного процесса, используемого для формования пластмассового корпуса. Они не являются трещинами или разломами в пластмассе и не должны вызывать у вас беспокойства.
-

MIDI-сообщения, которые могут быть переданы и получены при использовании порта USB

Версия: 1.0

Функция ...		Переданные	Распознанные	Пояснения
Основной канал	По умолчанию	1 – 16	1 – 16	
	Измененный	1 – 16	1 – 16	
Режим	По умолчанию	Mode 3 [Режим 3]	Mode 3 [Режим 3]	
	Сообщения	X	X	
	Измененный	*****	*****	
Номер ноты:	Реальный звук	28-103 (WK-3300/WK-3800), 21-108 (WK-8000) *****	0 – 127 0 – 127 *1	*1: В зависимости от тембра
Динамическая характеристика нажатия	«Note ON» [Нажатие клавиши]	O 9nH V = 1 – 127	O 9nH V = 1 – 127	
	«Note OFF» [Отпускание клавиши]	X 9nH V = 0	X	
«After Touch» [Послекасание]	Клавиши	X	X	
	Каналы	X	O	
Отклонение высоты звука		O	O	
Сообщение «Control Change» [Изменение параметров управления]	0,32	O	O	Выбор банка
	1	O	O	Модуляция
	6,38	O	O	Ввод данных
	7	O	O	Уровень громкости
	10	O	O	Панорамирование
	11	X	O	Экспрессия
	16	O	O	Параметр DSP 0
	17	O	O	Параметр DSP 1
	18	O	O	Параметр DSP 2
	19	O	O	Параметр DSP 3
	64	O*2	O	Фермата 1
	66	O*2	O	Состэнуто-педаль
	67	O*2	O	Педаль приглушения
	71	O	O	Резонанс
	72	O	O	Время затухания
	73	O	O	Время нарастания
	74	O	O	Яркость
	76	O	O	Степень vibrato
	77	O	O	Глубина vibrato
	78	O	O	Задержка vibrato

	80	O	O	Параметр DSP 4
	81	O	O	Параметр DSP 5
	82	O	O	Параметр DSP 6
	83	O	O	Параметр DSP 7
	91	O	O	Передача сигнала эффекта реверберации
	93	O	O	Передача сигнала эффекта хоруса
	98, 99	O	O	NRPN LSB, MSB
	100, 101	O	O	RPN LSB, MSB
	120	X	X	Отключение всех звуков
	121	O	O	Установка по умолчанию всех настроек органов управления
«Program Change» [Программное изменение]	Реальный номер	O 0 – 127 *****	O 0 – 127 *****	
«System Exclusive» [Системно-специфическое сообщение]		O	O	
«System Common» [Общесистемные MIDI-сообщения]	Позиция мелодии	X	X	
	Выбор мелодии	X	X	
	Мелодия	X	X	
Реальное системное время	Тактовая синхронизация	O	X	
	Команды	O	X	
Вспомогательные сообщения	«Local ON/OFF» [Локальное управление ВКЛ./ВЫКЛ.]	X	X	
	«All Notes OFF» [Выключение всех нот]	X	O	
	«Active Sense» [Активный контроль]	X	O	
	«Reset» [Перезагрузка]	X	X	
Пояснения	* ² Выбирается в соответствии с установкой сустейн-педали.			

Режим 1: OMNI ON, POLY [Общий режим для всех каналов включен], [Полифонический]

Режим 2: OMNI ON, MONO [Общий режим для всех каналов включен], [Одноголосый]

Режим 3: OMNI OFF, POLY [Общий режим для всех каналов выключен], [Полифонический]

Режим 4: OMNI OFF, MONO [Общий режим для всех каналов выключен], [Одноголосый]

O : Да
X : Нет

Система обновления данных через Интернет IDES – Internet Data Expansion System

Краткое описание и особенности



Internet Data Expansion System

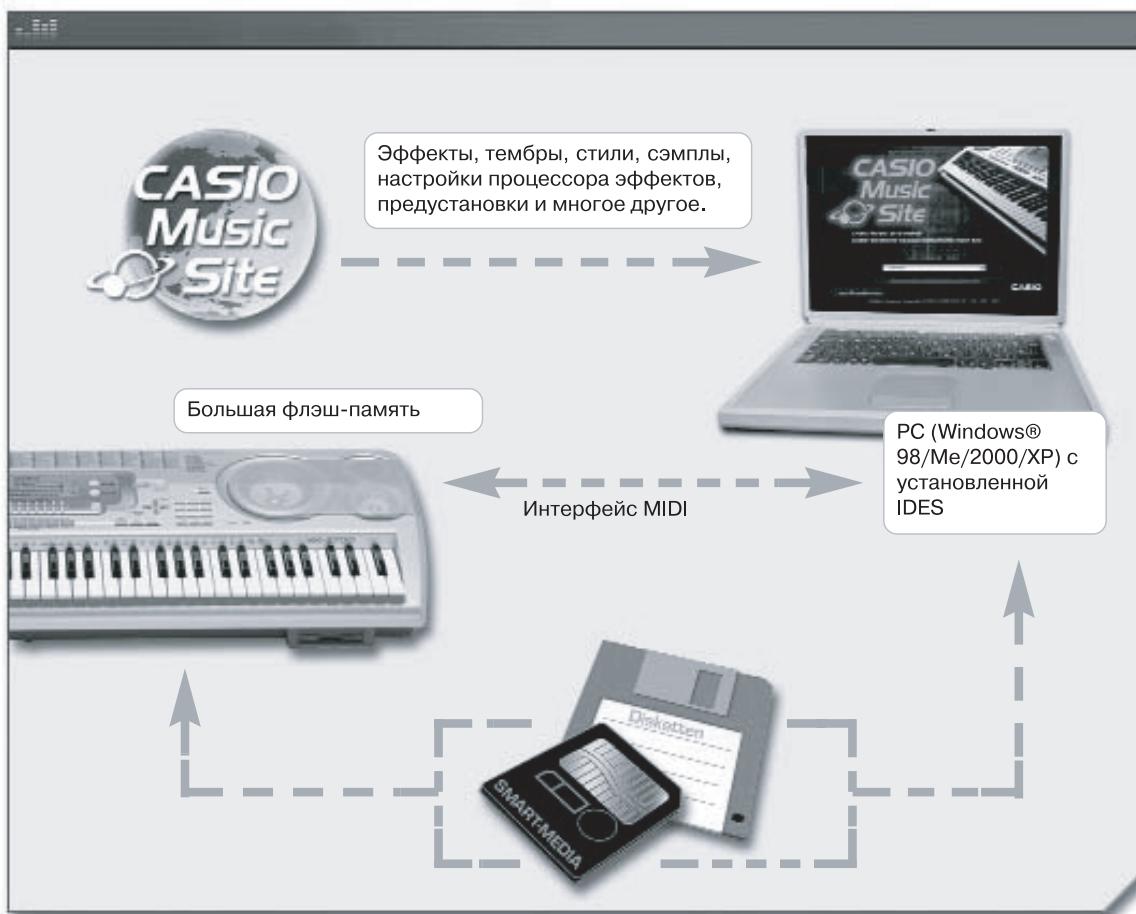
<http://casio-music.ru>



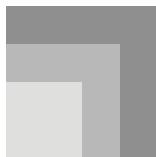
Хотите разнообразия? Обновите синтезатор!

Благодаря системе IDES Ваш синтезатор CASIO имеет больше звуков, эффектов, функций, серьезно расширяя свои творческие возможности. IDES - это сокращенное название Системы Обновления Данных через Интернет (Internet Data Expansion System), которая представляет собой простой способ доступа к аранжировкам, программированию, редактированию и конвертации музыкальных данных. С IDES Ваш синтезатор приобретает индивидуальное звучание и стиль!

Кроме того, в специальном музыкальном разделе сайта CASIO Вы сможете выбрать и загрузить в синтезатор новые тембры, сэмплы, настройки органных тембров drawbar, сэмпловые наборы ударных, стили, настройки процессора эффектов, наборы регистрационной памяти, стандартные MIDI-файлы и наборы данных, сгруппированные по жанрам. Самое главное, что все эти музыкальные данные можно совершенно бесплатно скачать и загрузить в синтезатор при помощи программы управления музыкальными данными, входящей в систему IDES*, и Вы получите безграничное разнообразие музыкальных возможностей.



* Для скачивания данных необходимо подключение к Интернет.



Ищите индивидуальный стиль? Создайте свой фирменный звук!

Инновационная система расширения через Интернет IDES предлагает огромные возможности по расширению возможностей и обновлению Вашего синтезатора совершенно бесплатно! Возможности, которые можно приобрести только в дорогих студийных синтезаторах других производителей, предлагаются в недорогих моделях CASIO:

- **Data Manager – управление музыкальными данными**

Новые звуки, стили, эффекты, регистрационные настройки... Благодаря программе управления музыкальными данными Data Manager можно обмениваться файлами между компьютером и синтезатором. Программа Data Manager также позволяет работать с данными на дискетах или картах памяти (SmartMedia™ или SD).

- **Parameter Editor – прямое управление параметрами синтезатора**

При помощи программы Parameter Editor можно напрямую в реальном времени с помощью компьютера управлять разнообразными функциями синтезатора: микшер, настройки звука и эффектов и т.п.

- **Rhythm Converter – создайте собственные стили автоаккомпанемента**

Программа Rhythm Converter позволяет создавать новые стили аккомпанемента из стандартных MIDI-файлов. Создаваемые стили используются как обычный аккомпанемент синтезатора со вступлением, вариациями и кодой.



- **Wave Converter – создание новых сэмпловых тембров для синтезатора**

Используйте wave-сэмплы для создания новых звуков синтезатора.

Программа Wave Converter превращает Ваш синтезатор в проигрыватель сэмплов.





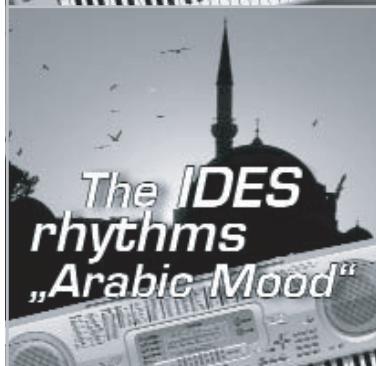
www.casio.ru

– музыкальные данные со всего мира на сайте CASIO Music Site



Немецкая коллекция

20 популярных и традиционных немецких стилей для веселой и бесконечной вечеринки! Каждый найдет для себя что-то подходящее, будь то современные хиты или классические ритмы. Просто восхитительно!



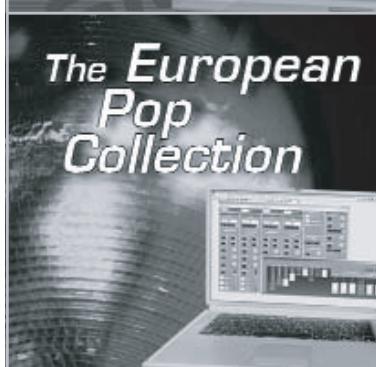
Арабские мотивы

Восток встречается с Западом! Все 5 стилей "Арабских мотивов" погружают слушателей в мир 1000 и одной ночи. Восточные ритмы для музыкальных миксов с нотками экзотики.



Сэмплы легендарных синтезаторов CZ-серии

Назад в 80-е к хорошему старому звуку первых синтезаторов. 100 сэмпловых тембров профессиональных синтезаторов CASIO CZ-1, CZ-101 и CZ-1000.



Европейская поп-коллекция

Вся лучшая музыка, которая была в 70-е, 80-е, 90-е ... – 75 ритмичных стилей из лучших европейских чартов этих лет. Хитовые ритмы совершенно бесплатно!

Основные настройки перед началом работы

IDES – как это работает

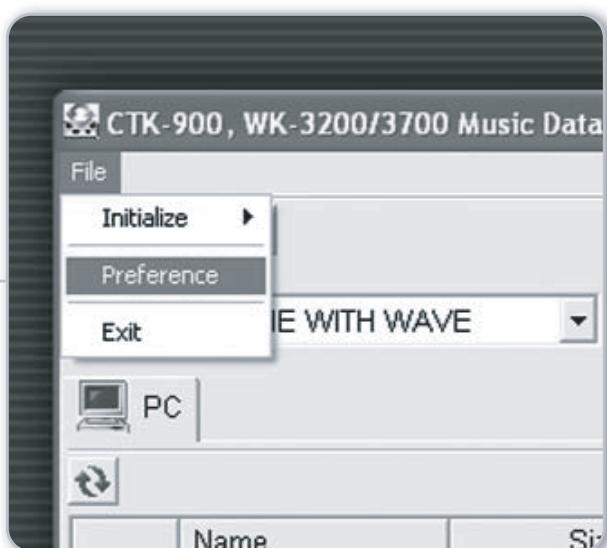
Ниже приведена краткая информация о настройках программы Music Data Manager при подключении синтезатора к компьютеру через MIDI-порт. Информация об аппаратном подключении синтезатора и компьютера находится на сайте www.casio.ru

Основные настройки перед началом работы

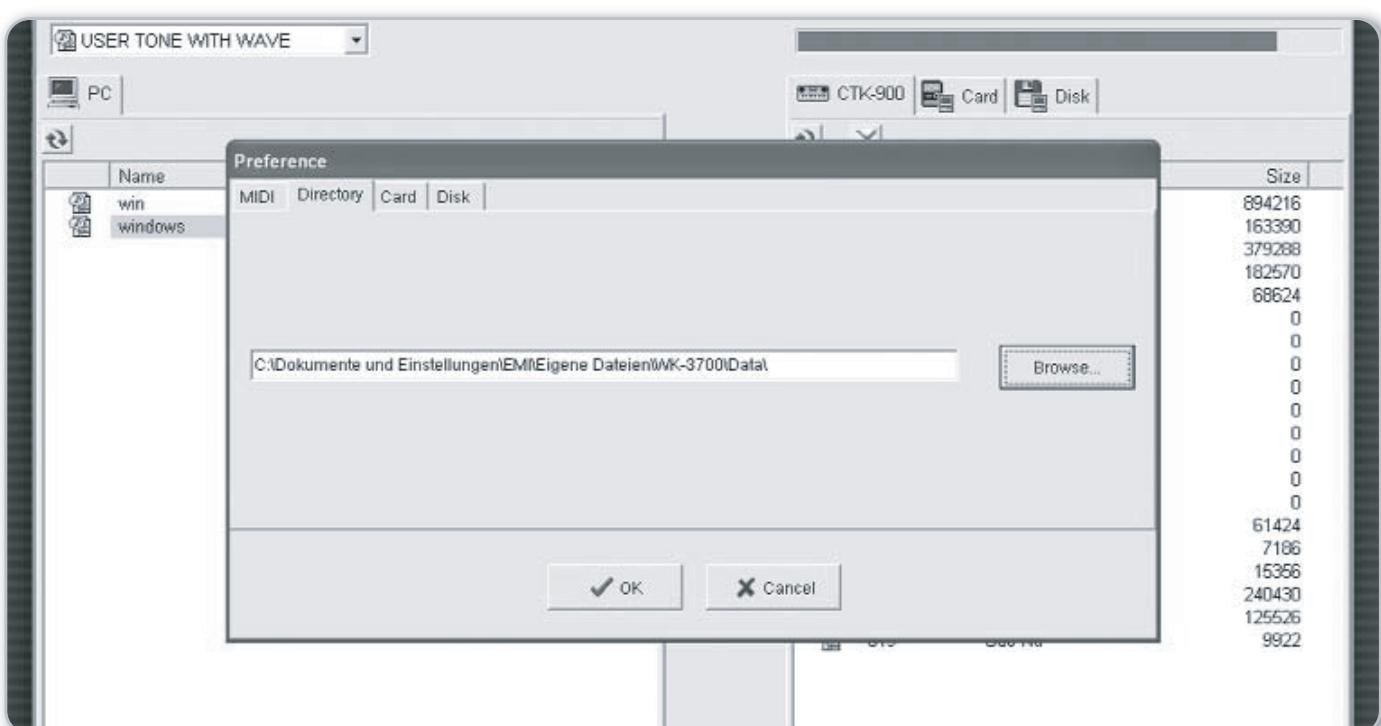
Прежде чем начинать работу с приложениями системы IDES, необходимо произвести базовые настройки программы:

- Откройте IDES 3.0, щелкните на вкладке „Preference“ (настройки) в меню программы: На дисплей будет выведено окно с четырьмя вкладками:
- Вкладка MIDI: выберите нужный интерфейс MIDI – устройства ввода и вывода MIDI-сигнала. Подтвердите свой выбор щелчком мыши на кнопке „OK“.
- Вкладка Directory (директория): здесь можно определить, в какой папке на диске компьютера будут храниться пользовательские файлы и информация с сайта CASIO. Щелкните мышью на кнопке „Browse“ (просмотр) для создания собственной или выбора существующей папки.

Совет: создавайте только одну папку для всех типов файлов, так как программа IDES распознает типы файлов и сортирует их автоматически.



- Вкладка Card (карта): выберите путь к карте памяти.
- Вкладка Disk (дискета): выберите путь к дисководу.



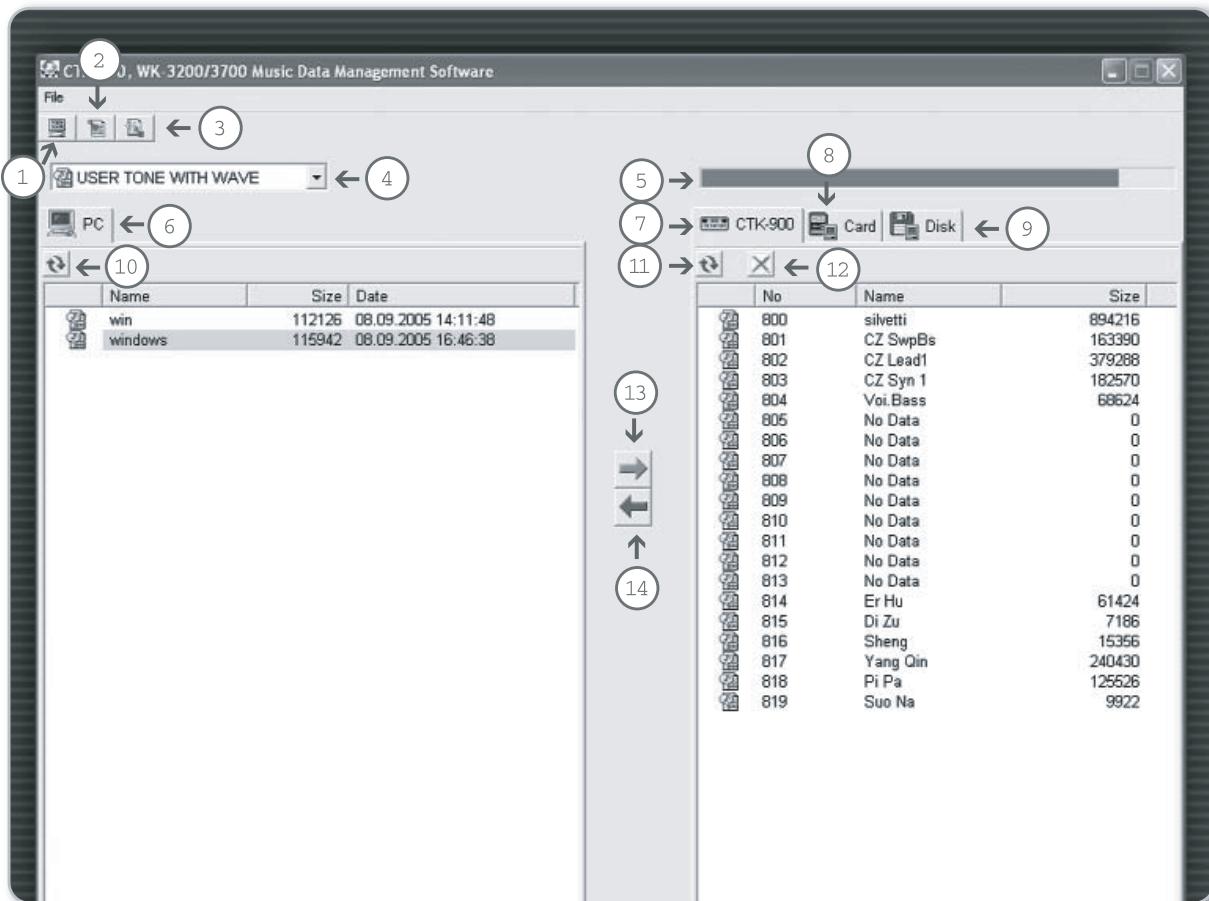
Приложение 1: Data Manager (программа управления музыкальными данными)



Приложение 1: Data Manager

Установив на компьютер программу Data Manager, Вы сможете легко обмениваться данными между синтезатором и компьютером. При передаче музыкальных файлов из компьютера в синтезатор происходит автоматическое

преобразование в формат, который “понятен” синтезатору. Чтобы обновить список данных, сохраненных в памяти синтезатора, нажмите кнопку “Обновить” (11).



Окно программы Data Manager содержит следующие элементы:

- 1 Кнопка редактора параметров Parameter Editor
- 2 Кнопка конвертора стилей Rhythm Converter
- 3 Кнопка конвертера сэмплов (Wave Converter)
- 4 Список типов файлов
- 5 Индикатор свободной памяти
- 6 Список данных в памяти компьютера
- 7 Список данных в памяти синтезатора
- 8 SmartMedia™ / SD-карты* в качестве носителя памяти
- 9 Дискеты в качестве носителя памяти
- 10 Кнопка обновления списка данных в памяти компьютера
- 11 Кнопка обновления списка данных в памяти синтезатора
- 12 Кнопка удаления
- 13 Скопировать выбранный файл из компьютера в память синтезатора или на носитель
- 14 Скопировать выбранный файл из памяти синтезатора в память компьютера

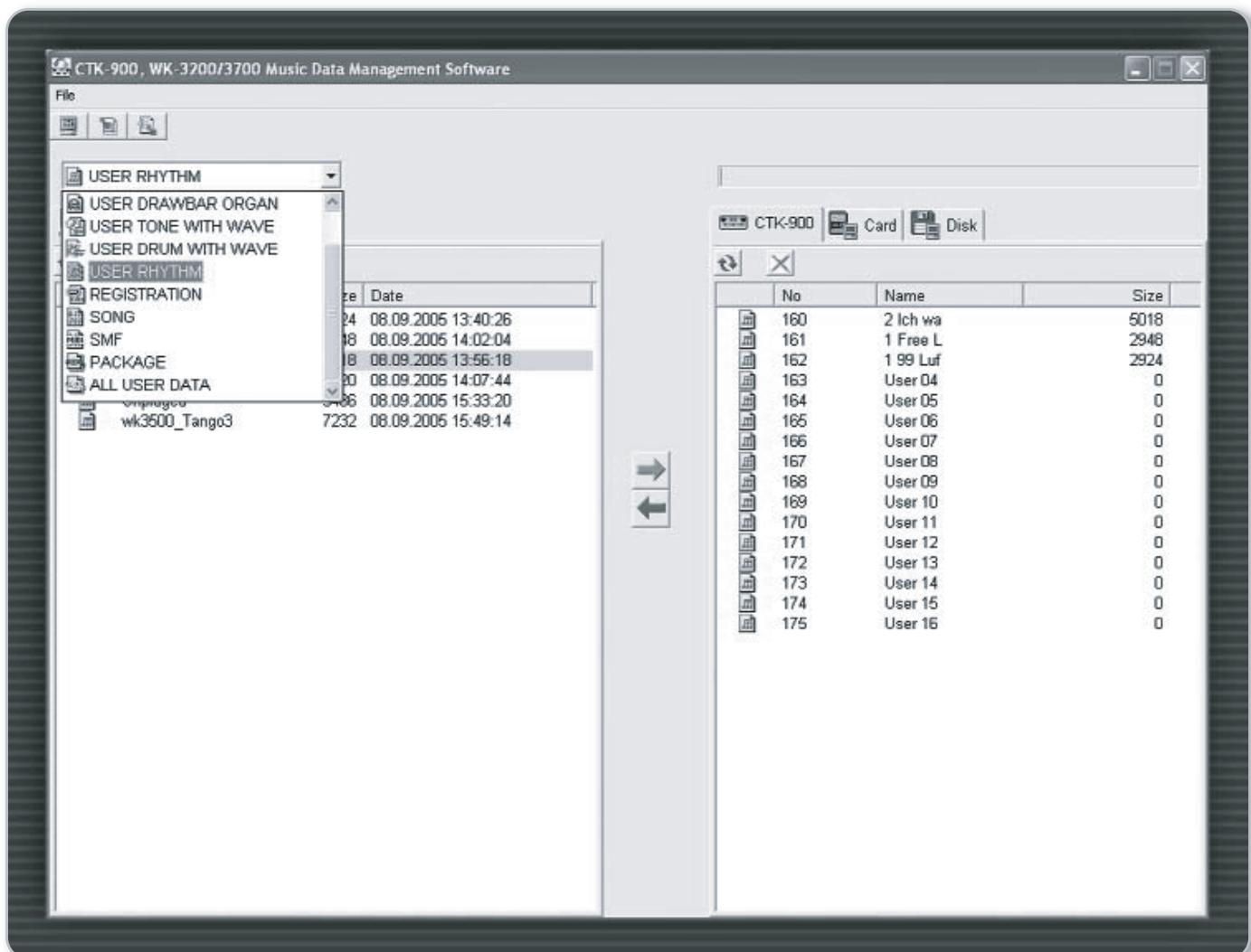
* WK-3000/3200/3500/3700 - Smart Media

* WK-3300/3800/8000 - SD-карты

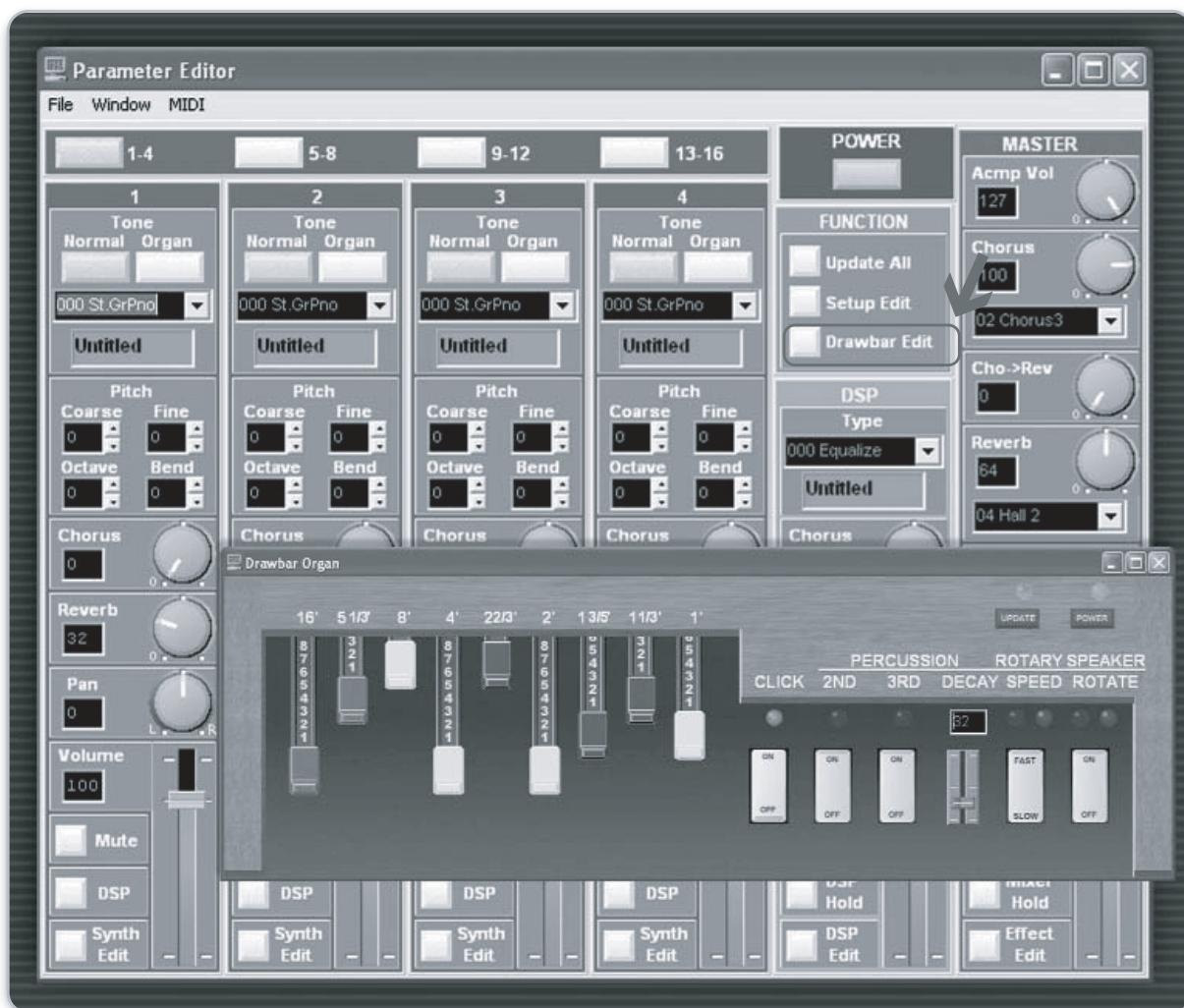
Приложение 1: Data Manager (программа управления музыкальными данными)

- Для передачи файлов в память синтезатора необходимо выбрать тип файла (4), например, стиль аккомпанемента (Rhythm), а затем щелкнуть мышью на кнопке обновления данных (10), чтобы компьютер отобразил список файлов выбранного типа, хранящихся в папке для пользовательских файлов.
- Теперь нажмите кнопку обновления данных в синтезаторе (11). Программа распознает все пользовательские стили, хранящиеся в памяти синтезатора, и отобразит их в виде списка файлов. В нижеследующем примере (пользовательские стили) в памяти синтезатора отображены 16 ячеек для хранения пользовательских стилей.
- Теперь щелкните мышью на нужном файле слева (список файлов на ПК) и выберите ячейку памяти справа (память синтезатора). Нажмите кнопку в виде красной стрелки (13), чтобы передать файл в память синтезатора.

Примечание: если в ячейке памяти синтезатора находятся данные, то они будут удалены при записи нового файла в процессе загрузки. Если Вы не хотите удалять файл, сохраните его на жестком диске компьютера.



Приложение 2: Parameter Editor (редактор параметров)



Приложение 2: Parameter Editor

При помощи модуля Parameter Editor (редактор параметров) пользователь может редактировать различные настройки синтезатора, используя интерфейс компьютера. Окно программы заменяет многофункциональные кнопки синтезатора, обеспечивая прямой и наглядный доступ к разнообразным параметрам синтезатора в режиме реального времени. Модуль управляет такими настройками как, например:

Органные регистры (drawbar)

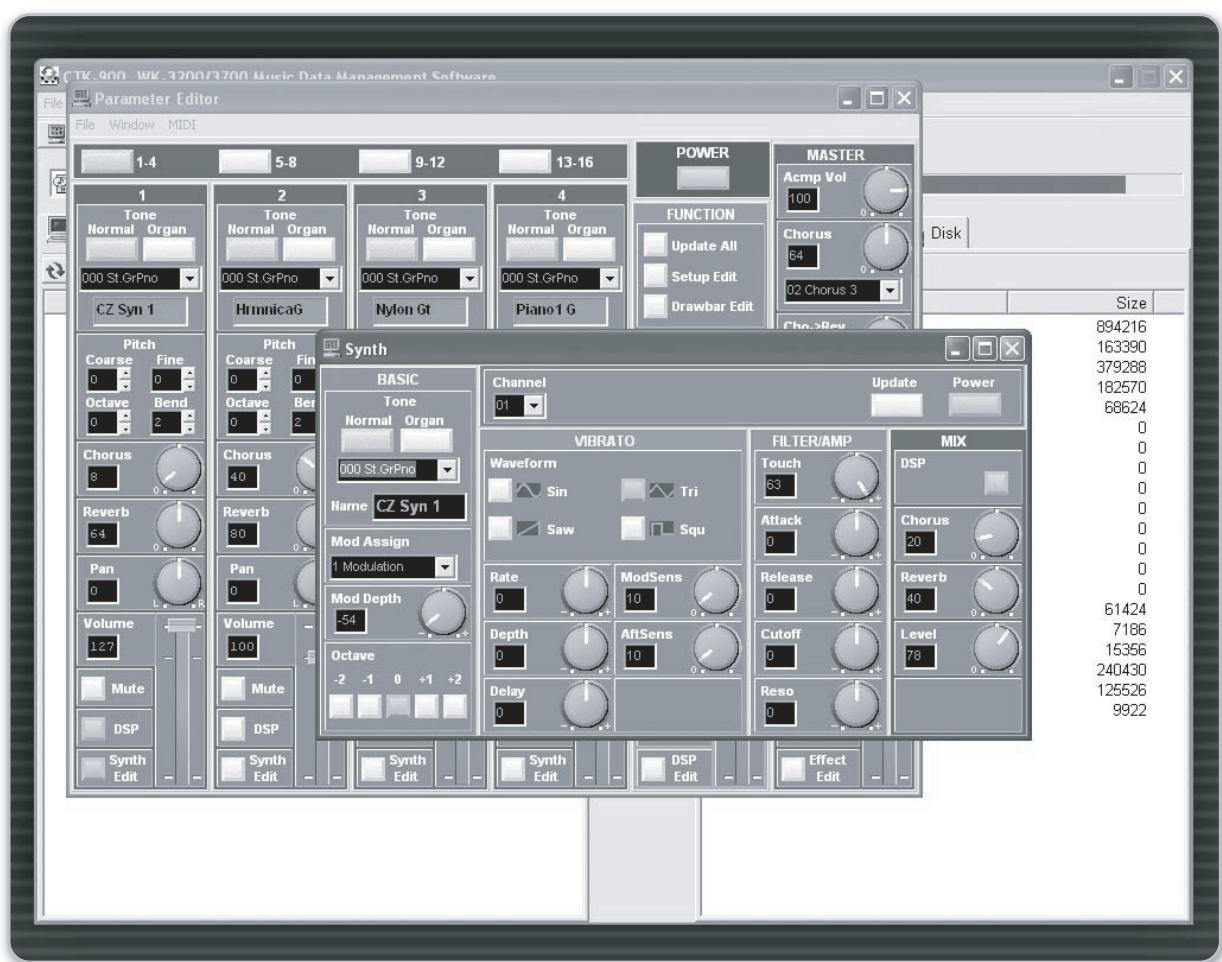
Виртуальные регистровые движки drawbar, моделирующие настоящий электроорган с тоновым колесом, а также знаменитый роторный орган, невероятно реалистично воссоздают натуральное звучание этих легендарных инструментов. Для начала работы необходимо включить кнопку вызова органа drawbar на синтезаторе.

Кнопка „Drawbar Edit“ вызывает виртуальную панель из девяти регистрационных движков и дополнительных элементов управления.



Для создания эффекта вращающегося динамика включите функцию „Speaker Rotate“ и выберите скорость вращения „Fast“ (быстро) или „Slow“ (медленно).

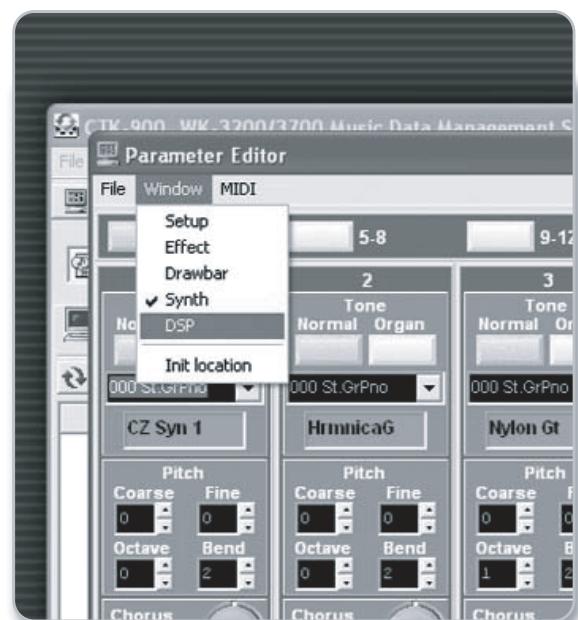
Приложение 2: Parameter Editor (редактор параметров)



Модуль синтеза

В окне модуля синтеза можно управлять параметрами звуков синтезатора в сочетании с множеством цифровых эффектов DSP. Все это позволяет синтезировать собственное звучание.

Модуль синтеза и другие подпрограммы →
можно вызвать через меню "Window".

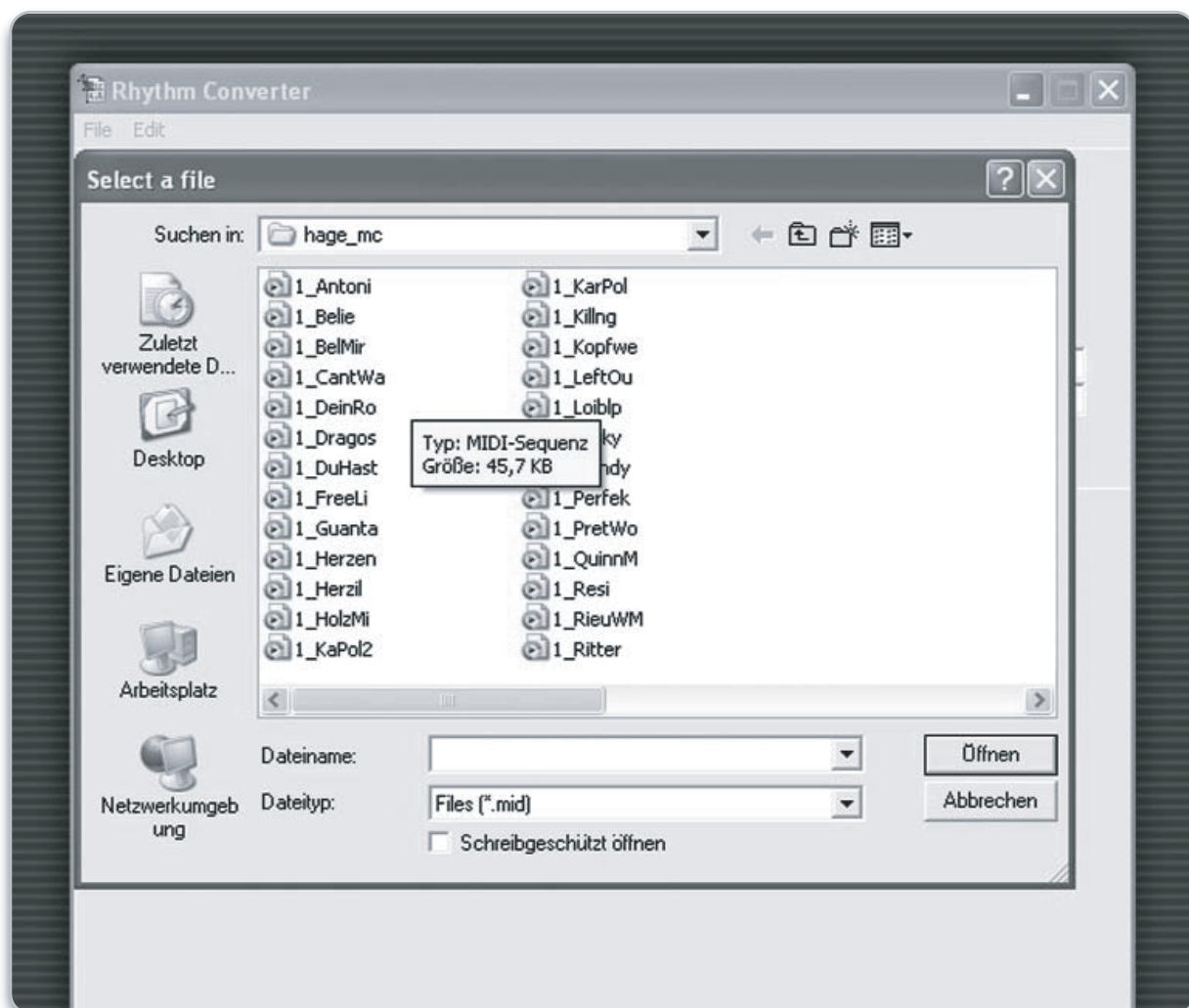


Приложение 3: Rhythm Converter (конвертер стилей)

Приложение 3: Rhythm Converter

При помощи модуля конвертера стилей можно преобразовывать стандартные MIDI-файлы в пользовательские стили автоаккомпанемента. Для этого достаточно выбрать музыкальную композицию (файл MIDI) и загрузить ее в модуль Rhythm Converter. Затем файл MIDI (каналы с 10 по 14) нужно разделить на отрывки, соответствующие вступлению, основной части, вариации и коде. Готовый стиль можно использовать как обычный стиль автоаккомпанемента синтезатора.

Нажмите пункт меню „File“ (файл), затем „Open SME“ (открыть MIDI-файл), выберите необходимый файл и → загрузите его в Rhythm Converter.



Приложение 3: Rhythm Converter (конвертер стилей)



↑ Вы можете полностью создавать собственные стили аккомпанемента из стандартных MIDI-файлов.

Подробная информация находится в инструкции к программному обеспечению IDES. Совет: проверьте, чтобы нужные треки MIDI-файла, были назначены на каналы с 10 по 14.

Для преобразования обработанного MIDI-файла, а также настроек → мгновенного вызова OTP (One Touch Presets)* в готовый стиль автоаккомпанемента для синтезатора выберите в меню пункт „Convert to Pattern“ (преобразовать в стиль). Появится диалоговое окно сохранения файла. Новый стиль аккомпанемента можно сохранить как обычный файл на диске компьютера, а затем загрузить в память синтезатора при помощи программы Data Manager.

* Обратитесь к инструкции по эксплуатации.



Приложение 4: Wave Converter (конвертер сэмплов)

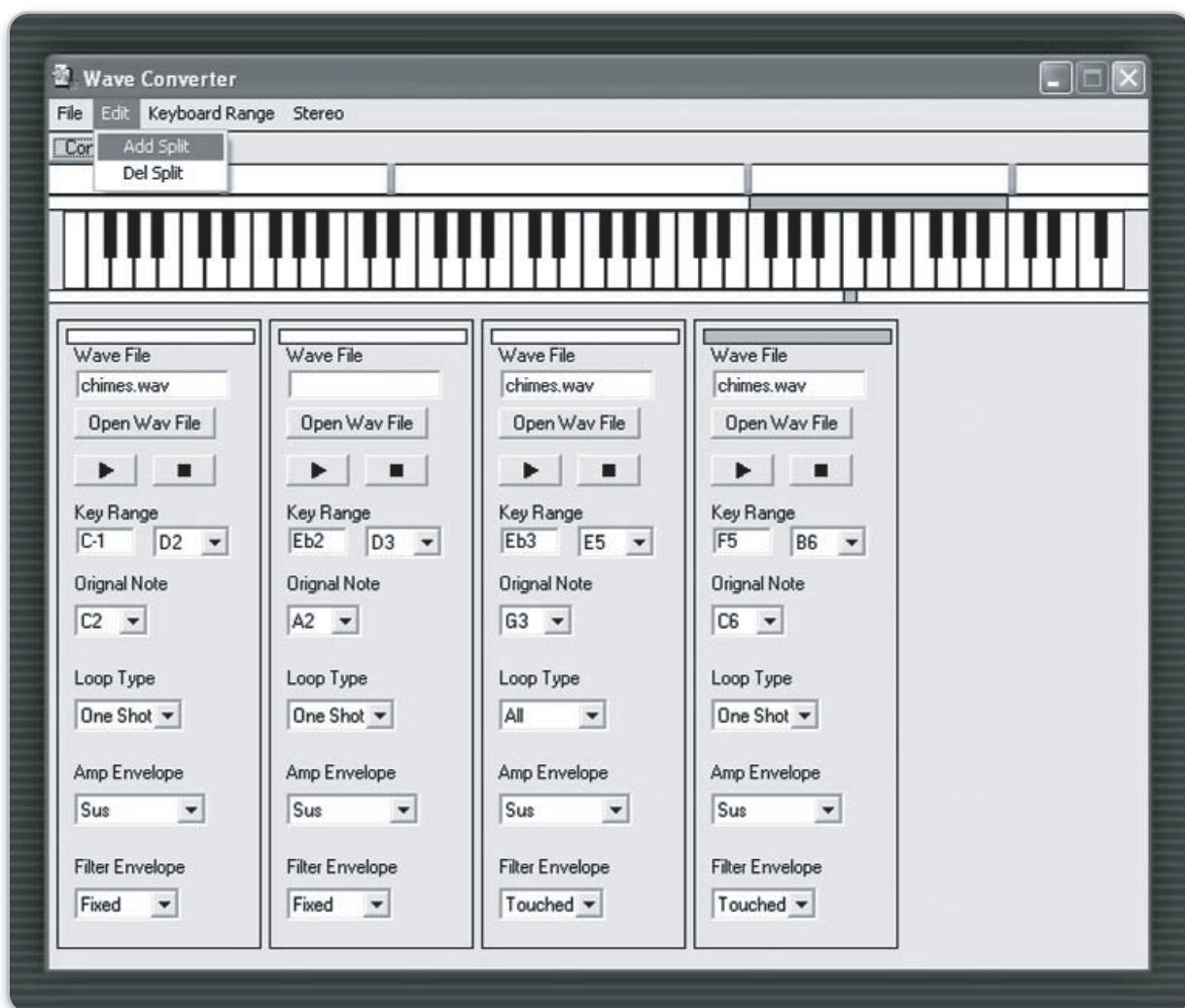
Приложение 4: Wave Converter

Любые звуковые файлы формата Wave 8/16-Bit при помощи конвертера сэмплов Wave Converter можно преобразовать в звуки, которые могут использоваться в качестве новых тембров синтезатора.

Для создания нового звука для синтезатора программа позволяет использовать до 16 отдельных wave-сэмплов. Клавиатура синтезатора, отображенная в окне программы, делится на зоны (диапазон 61 или 76 клавиш может содержать от 1 до 16 зон), на каждую из которых можно назначать отдельный wave-сэмпл. Например, на первую зону можно назначить гитарное соло из 20 нот,

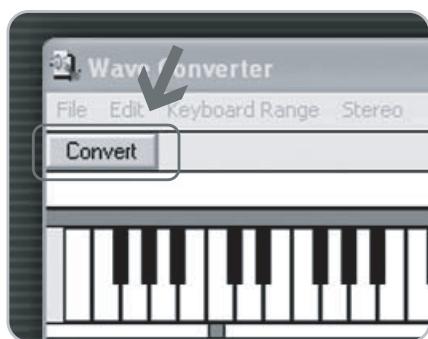
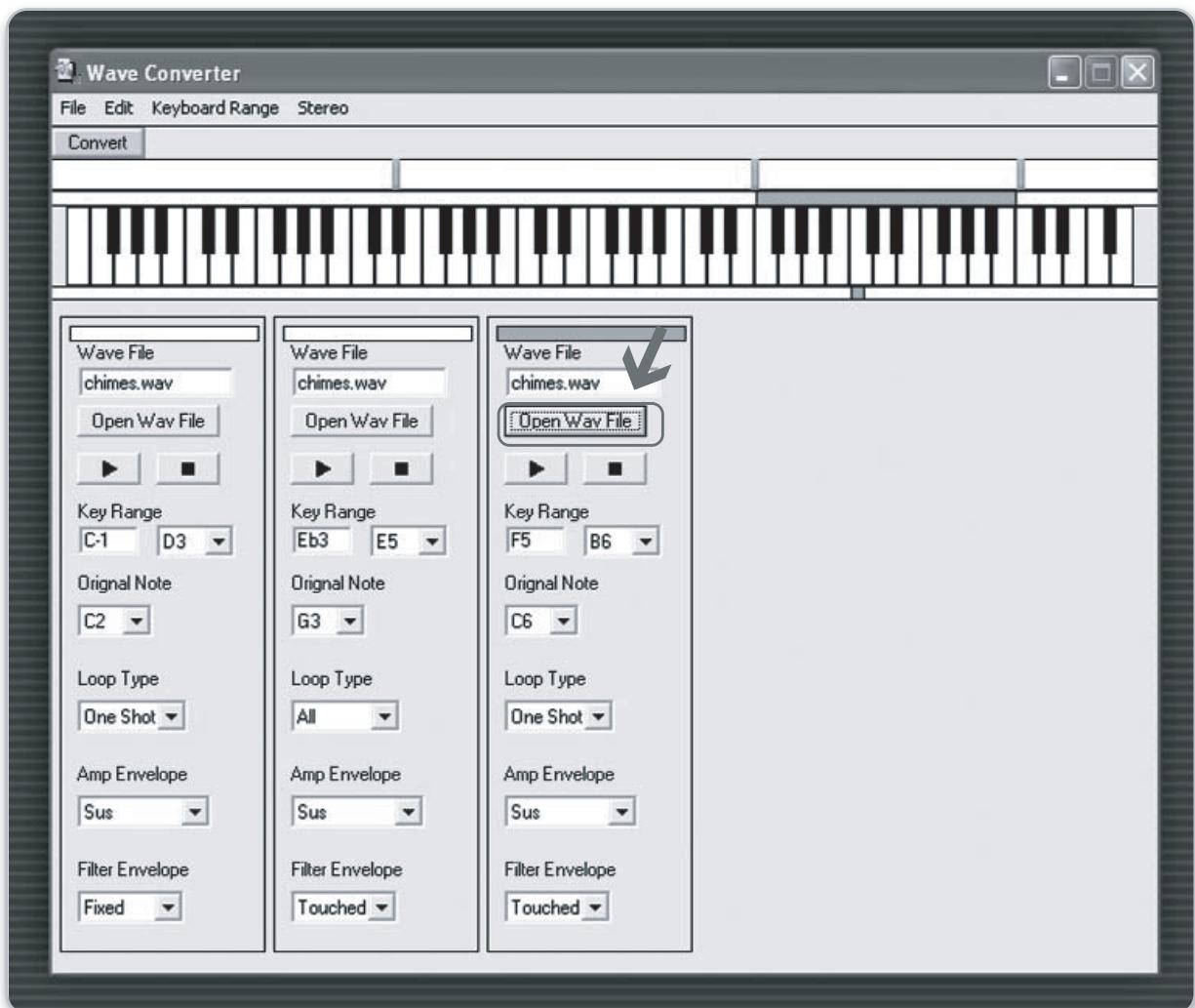
которое будет звучать при каждом нажатии клавиши синтезатора. На соседних нотах гитарное соло будет звучать на тон ниже или выше, что позволяет варировать тональности. Пользовательский файл может иметь размер до 1,2 Мб.

Совет: Лучше всего назначать wave-сэмпл на ноту той высоты, которая совпадает с высотой звучания данного сэмпла, чтобы играть на синтезаторе с использованием нового звука было удобнее.



↑Количество точек разделения клавиатуры зависит от того, сколько звуковых wave-сэмплов Вы хотите использовать. Для разделения клавиатуры на зоны нужно нажать в меню „Edit“ (редактировать), затем выбрать „Add Split“ (добавить точку разделения). В меню „Keyboard Range“ (диапазон клавиатуры) можно выбрать количество клавиш в Вашем инструменте (61 или 76).

Приложение 4: Wave Converter (конвертер сэмплов)



↑ Для загрузки wave-сэмплов в соответствующую зону клавиатуры щелкните мышкой на кнопке „Open Wav File“ (открыть файл Wave), а затем выберите нужный звуковой файл. Название звукового файла появится в соответствующем окошке. Подробная информация находится в руководстве пользователя к программе IDES.

← Нажмите кнопку „Convert“ (конвертировать), чтобы преобразовать звуковые сэмплы в новый тембр для синтезатора CASIO и сохранить данные в виде файла на жестком диске компьютера. Новый тембр можно загрузить в память синтезатора при помощи программы Data Manager.

Есть вопросы?

Если у Вас есть вопросы, Вы хотите пообщаться с другими обладателями синтезаторов с системой IDES, обменяться музыкальными данными, посетите

интернет-форум CASIO на страничке www.casio.de/forum (к сожалению, пока не на русском языке).

CASIO®

CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan